2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 150 • MARZO 2004

HOBBY CONSOLAS

A FONDO

BOND 007 ¡GENIAL!

Así es el mejor juego del agente secreto

ADELÁNTATE

LAS NUEVAS CONSOLAS

¡¡Primeros datos sobre PS3, Xbox 2 y N5!!

CONCURSO

Llévate 5 CONSOLAS para ti solo

ONIMUSHA 3, TENCHU, NINJA GAIDEN...

LOS ÚLTIMOS SAMURAIS

¡Descubre los juegazos que te convertirán en un guerrero mítico!

ADEMÁS...

- Analizamos FF CRYSTAL CHRONICLES
- Todo sobre METAL GEAR en GameCube
- RAINBOW SIX 3 llega a PlayStation 2

8 424094 810024 00150

Portugal 2,99 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Forbidden Siren
Cuestión de Honor
Esto es Fútbol 2004
Socom II
Ghost Recon
Conan
Mafia

GAMECUBE
Resident Evil CV
Prince of Persia

XBOX
Spy Hunter
Prince of Persia
Beyond G & E
RalliSport Chall.
Spawn
Manager de Liga

GB ADVANCE
Sword of Mana
Metroid Zero M.
¡...y muchos más!


www.forbidden-siren.com

¡Larga vida a las actuales consolas!



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Que nadie se asuste. Cuando lleguéis al sorprendente informe que os hemos preparado sobre los datos que se conocen a día de hoy acerca de la próxima generación de consolas, no tiréis vuestra PS2 por la ventana, ni machaquéis vuestra GameCube a martillazos, ni se os ocurra hacer fuego con vuestra Xbox. Tranquilos. Todavía queda mucho tiempo para que lleguen a las tiendas, puede que en 2006 o incluso más tarde. Lo que pasa es que ya nos conocéis, sabéis que nos gusta teneros siempre muy bien informados, y queríamos que fueseis los primeros en saber cómo serán las consolas con las que jugaremos dentro de unos años. Los que llevéis un tiempo en esto ya conocéis cómo funcionan estas cosas: ahora se filtran los primeros datos, luego vendrán las especificaciones técnicas, después las primeras imágenes de los diseños... vamos, digamos que estamos ante el origen de todo. Pero os hago la advertencia del principio del artículo porque cuando suceden estas cosas, muchos se empiezan a echar las manos a la cabeza porque se acaban de comprar una consola, o están pensando en comprársela, o porque temen que las compañías van a dejar ya de hacer juegos para esa máquina que tanto les ha hecho disfrutar en los últimos tiempos. Repito, que nadie se me alarme, pues hasta que veamos una nueva generación de consolas aún tiene que llover mucho. Pero vamos, no es que lo diga yo, es que así lo demuestran hechos irrefutables. Por ejemplo, en PS2, títulos del calibre de «*Metal Gear 3*» están anunciados para el 2005, y Konami no parece tener prisa alguna en acabarlo, algo ilógico si PS3 estuviera a la vuelta de la esquina. Y en GameCube, como veréis en este número, ahora están llegando una nueva hornada de grandes juegos, con «*Final Fantasy*» y «*Metal Gear*» a la cabeza, pero lo mejor está aún por llegar, pues «*Resident Evil 4*» (del que este mes os damos sólo un pequeño adelanto, porque Capcom no nos permite más, pero cuando os lo mostremos vais a alucinar) y los nuevos «*Zelda*» o «*Metroid*» tampoco llegarán seguramente antes del año que viene. Y en cuanto a Xbox, pues nada menos que tienen que aterrizar en los próximos meses «*Halo 2*», «*Doom 3*», «*Half Life 2*», «*Pro Evolution*»... Lo dicho ¡Larga vida a nuestras consolas!



METAL GEAR SOLID 3 - PS2



RESIDENT EVIL 4 - GAMECUBE



DOOM 3 - XBOX

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Cara de tontos. Sí, hablo de las nuestras, ¿no lo notáis? Se nos ha quedado así debido al embargo que nos ha impuesto Capcom sobre la información de «Resident Evil 4» que nos adelantó a finales de enero en Las Vegas. Al menos nos las hemos arreglado para daros un pequeño adelanto en las noticias, ¡pero no dudéis que más adelante os daremos el reportaje que os prometimos!



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

Nintendo DS. La gran N asegura que las siglas de su nueva portátil responden a "Dual Screen", pero, después de haber vivido los fracasos de Virtual Boy y Pokémon Mini, me pregunto si se van a convertir en "Despedida Suicida". Espero que no, aunque más les valdría preocuparse de sacar mejores juegos para GBA SP, que al fin y al cabo iba a ser su portátil "definitiva".



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

La infiltración en su máxima expresión. El bueno de Snake ha tenido que volver a protagonizar una nueva aventura (aunque sea un "remake") para dejar claro que cuando se trata de espiar, no hay nadie como él. Y es que a pesar de que muchos tratan de imitarle con mejor o peor suerte, el tío ni se inmuta, y sigue en plena forma. ¡Larga vida al rey, digooo... a Snake!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

Alucina con los juegos de samurais

Los juegos de ninjas y samurais van a pegar fuerte durante los próximos meses. Por eso os hemos preparado un reportaje especial con todos los títulos que no debéis perderos:

PÁGINA 34



PREESTRENO

Los comandos asaltan PS2

Después de demostrar sus habilidades en Xbox, los soldados de ‹Rainbow Six 3› se van a alistar en PS2. Coged un rifle y preparaos para un avance lleno de acción.

PÁGINA 46



PÁGINA 28

SUMARIO

PARTICIPA EN LOS SORTEOS DE:

- UNA CONSOLA GAMECUBE, 4 GBA SP, el juego Final Fantasy Crystal Chronicles, una tarjeta de memoria y 4 cables de conexión entre NGC y GBA (pág. 32)
- 15 juegos y 15 figuras de Spawn Armageddon para PS2 (pág. 80)





NOVEDAD

Jugamos con el nuevo 007

PÁGINA 82



Bond vuelve con una aventura trepidante, que tiene "licencia para divertirnos".

BIG IN JAPAN

Dead or Alive Online

Esta gran saga de lucha está a punto de dar el salto a internet. ¡Os damos todos los detalles!

PÁGINA 76

REPORTAJE

Así serán las nuevas consolas

Sony, Microsoft y Nintendo ya van dando forma a las sucesoras de PS2, Xbox y GC. ¡Descubrid cómo serán!



TODOS LOS JUEGOS

LOS DOBLES DE NUESTROS HÉROES FAVORITOS

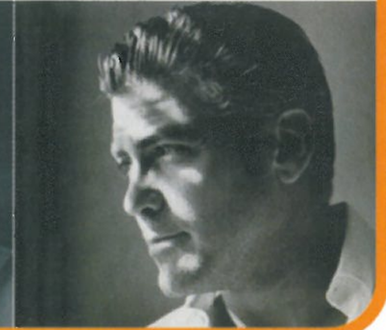
Parecidos reales en los videojuegos

Si leéis nuestro reportaje de juegos de samurais, veréis que Capcom ha pagado a Jean Reno para "ponerle" en «Onimusha 3», pero nosotros sospechamos que hay otros juegos que tienen a famosos por la cara. ¿A vosotros qué os parece?



SPLINTER CELL

SAM FISHER, el agente secreto mejor preparado de la NSA, no sabía que tenía un hermano gemelo en la vida real. Se trata de **George Clooney**, el protagonista de "Solaris" o "La Tormenta Perfecta", que además también interpretaba a un agente especial del gobierno en "El Pacificador". Si os fijáis bien veréis como incluso comparten sus primeras canas, y es que los años no pasan en balde ¿verdad chicos?



MAX PAYNE

UN POLICÍA TAN DURO COMO MAX no es fácil de imitar, pero nosotros le hemos encontrado al doble perfecto. Se trata de **Mel Gibson**, la estrella protagonista de las series "Mad Max" y "Arma Letal". Si queréis verle interpretando a un tipo con tan pocos escrúpulos como Max, echad un vistazo a "Payback" en la que, con una cazadora de cuero y armado hasta los dientes, se venga de una banda mafiosa.





RESIDENT EVIL OUTBREAK

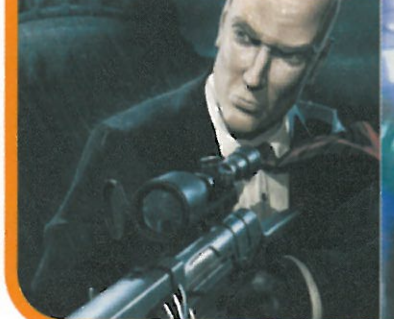
AL FONTANERO DAVID las cosas le van mucho peor que a **Brad Pitt**, su "hermano secreto" en el mundo real. En lugar de ser perseguido por un enjambre de chicas histéricas en busca de autógrafos, al protagonista del próximo «Resident Evil Outbreak» le seguirá un ejército de muertos vivientes hambrientos. A ver si al final van a tener razón todas esas chicas que dicen que este personaje "está para comérselo".






HITMAN

EL ASESINO A SUELDO que protagoniza la saga «Hitman» responde al nombre de 47, pero nosotros hemos descubierto su verdadera identidad. Por las noches abandona su peligrosa profesión para dedicarse a cruzar insultos con los invitados de Crónicas Marcianas como **Coto Matamoros**. ¡Incluso tienen el mismo gusto para la ropa! Lo que no sabemos es cual de sus dos personalidades es más polémica.







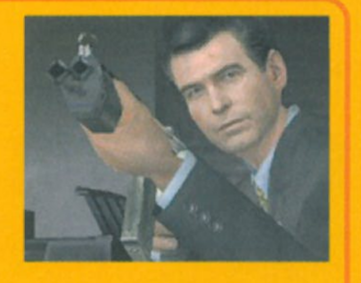

FINAL FANTASY XII

Ashe, la protagonista del nuevo «Final» tiene un estilo descarado igualito al de **Britney Spears** y además es tan guapa como ella. Después de ver lo bien que se le da cantar a los personajes de «FF X-2», no nos extrañaría que a esta chica también le diera por cambiar de profesión.

SUBEN

▲ **LOS JUEGOS DE NINJAS Y SAMURAIS,** que muy pronto van a invadir nuestra consola.

▲ **NOKIA,** que va a bajar el precio de su N•Gage un 25%, dejándola en unos 225 €. Algo es algo.



▲ **JAMES BOND,** que acaba de protagonizar un juego genial y ya piensa en el siguiente: una versión de «Goldeneye».

▲ **«FF CRYSTAL CHRONICLES»,** porque además de ser una gran aventura el juego incluye un cable de conexión entre GameCube y GBA gratis. ¡Qué detalle!

BAJAN

▼ **LOS RETRASOS** de juegos tan esperados como «Driver 3» o las versiones de PS2 y GC de «Pandora Tomorrow». ¡Hasta el verano, nada!



▼ **NO TRADUCIR «MGS THE TWIN SNAKES»** a nuestro idioma es algo que nos ha dolido en el alma. ¡Un juego como ése merece estar en español!



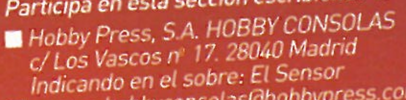
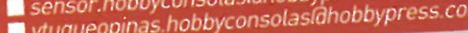
▼ **CAPCOM,** por no dejarnos publicar gran parte de la información que tenemos acerca de «Resident Evil 4».

▼ **«BURNOUT 3» PARA GAMECUBE,** pues de momento parece que la consola de Nintendo se va a quedar sin estas locas carreras arcade.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

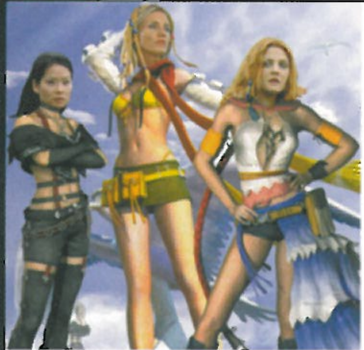
TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



@ La intro de «Final Fantasy X-2», es alucinante. ¡Pero si las "yuripa" se parecen a "Los Ángeles de Charlie"!

Ya, sólo que "esas" tres no tienen ni idea de cómo se invoca a todo un Bahamut, que es lo que más mola.

✉ Que la revista sea más grande cada mes que pasa. ¡Me encanta la Hobby!

Si es por tamaño, la sacamos en formato "sábana de cama de matrimonio" y listo, ¿eh?

@ Que no salga Raiden en el remake de «Metal Gear Solid» para GameCube.

Anda claro, no sale Raiden... ni Mario, ni Lara ni Sonic, no te digo. Aquí, ¡cada oveja con sus zapatos! (o algo así).

@ Ponerme enfermo para no ir al colegio, y así jugar todo el día a mi PlayStation 2.

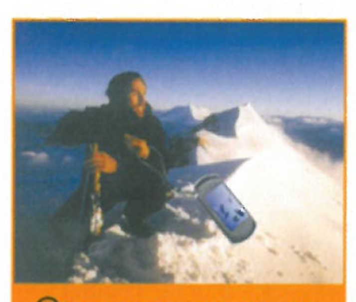
Si es que para arreglar el cuerpo no hay nada como un tazón de leche calentita, una aspirina y... ¡unas buenas partidas a tu juego favorito!

✉ Haberme comprado dos Hobby Consolas para poder colgar el póster del mes pasado por los dos lados.

¿Y no se te había ocurrido pegarlo en una ventana? Así lo podrías ver al ir y al venir, je.

@ La cantidad de juegos que salen para mi PlayStation 2.

...y para las de los demás, a ver si te pensabas que tu consola es la más especial.



@ Que con la nueva PSP, podré jugar a los mejores juegos de PlayStation en cualquier sitio que esté.

Sí, pero si vas a subirte al Everest con ella llévate unas cuantas baterías, que allí no hay enchufes...

✉ Comprar cada mes la Hobby Consolas con la misma ilusión que el primer día.

Y yo pensando que ya nadie iba al kiosco y compraba la revista con lágrimas en los ojos...

NO MOLA



@ Acostumbrarme al «Prince of Persia», y cuando juego a otro y me caigo a un precipicio no me acuerdo de que no puedo echar atrás el tiempo...

Hombre, peor sería que te diera por lanzárte tú por la ventana pensando que podrías retrasar tu reloj como si nada.

@ Que las protagonistas de los últimos «Final Fantasy» tengan todas la misma cara: Rinoa, Daga, Yuna y Ashe... ¡pero si son todas iguales!

¡Pues claro! Igual de majas, de guapas, de carismáticas, de... de... ¡de todo, chaval!

@ Que con tantos pósters que regaláis, ya no me queda pared para colocarlos.

Pues nada, a comprarse una casa mucho más grande. ¡No te puedes permitir el lujo de quedarte sin colocarlos!

@ Que sólo se popularicen los juegos de combate por internet. ¿Y los de deportes, los party games, etc.?

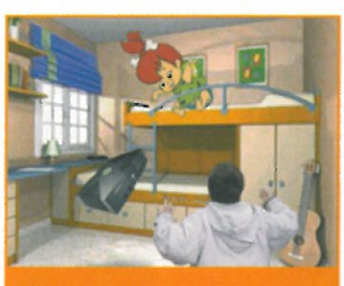
...o peor aún: los simuladores de trenes y los de caballos. ¿Cómo podemos estar en el siglo XXI y no poder jugar a estas joyas con los nipones?

@ Lo mal que tratan a los videojuegos en los medios informativos: ¡que lo nuestro es tan normal como la TV, pero de mucha mejor calidad!

Y tú que lo digas, al menos nosotros no tenemos un juego en el que la gente se pelee por ver quién canta peor de todos.

@ Que no salgan versiones de los mejores juegos para GC.

Ya, ¿y el «Prince of Persia», el «007», etc., son espejismos?



@ Que mi hermanito haya tirado mi Xbox al suelo pensando que era una caja. ¡Este niño está loco!

Anda, así que el terremoto del otro día fue por eso...

@ Que mi padre me gane al «FIFA» delante de los amigos.

¿De los suyos? ¿Qué era, un partido de "viejas glorias"?

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Pensáis comprar una PSP cueste lo que cueste?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Por supuesto que me la compraré, será un bombazo. Además, mis padres siempre me compran muchos juegos... así que, ¡como para no comprarme una PSP! **(Borja Fernández)**

- Seguramente sí, porque tener una portátil en la que se puedan jugar títulos en 3D con esa resolución es imprescindible para cualquier jugón. Eso sí, habrá que ver lo que va a sacar Nintendo. **(Diego Santos)**

- PSP va a ser una copia de Game Boy Advance, y para portátiles es mejor Nintendo, ya que su especialidad son las consolas. Así que, sólo porque

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

La imagen del mes



HOLA, SOY SAMANOSUKE. ENCANTADO DE CONOCERTE, YO SOY JEAN RENO

¿No os suena la cara del chico de la izquierda? Sí hombre, es Takeshi Kaneshiro y le habéis visto vestido de samurái en la portada de este número de Hobby Consolas. Él y Jean Reno van a ser los protagonistas de «Onimusha 3», la nueva aventura de PS2. ¡Así posaban durante la presentación del juego en Japón!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadna, 8 de enero

"«Red Faction» de N-Gage es poderoso en gráficos y hace gala de una limitación en sus escenarios, que recuerda a los primeros juegos del género."

HC: Vale, ¿pero eso quiere decir que los gráficos son buenos, o no? Porque no acabamos de enterarnos...

Diario Marca, Suplemento Tiramillas, 16 de enero

"No sabemos si será artritis o lumbago mal curado, pero el Rey de los plataformas ha dejado de saltar, y tampoco conduce en «Mario & Luigi» de GBA."

HC: ¡...y así es como se define la llegada a GBA de una de las sagas roleras más populares! ¡Olé!

LA POLÉMICA DEL MES

¿El nuevo «Final» es una apuesta original o un "negocio"?

El modo multijugador de «FF Crystal Chronicles» ha sido objeto de discusiones debido a que hace falta un gran desembolso para poder disfrutarlo.

original



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Una apuesta por la originalidad

Vivimos unos tiempos en los que la frescura de ideas a la hora de crear un juego escasea, y la llegada de títulos como «Crystal Chronicles» me parecen motivo de celebración. La experiencia de juego que ofrece esta genial aventura no se parece a NADA que haya probado últimamente: fomenta de forma increíble la cooperación y comunicación entre los jugadores. ¿Que para poder disfrutarla es necesario hacer un desembolso de dinero extra? Sí, pero eso mismo es lo que sucede en las máquinas recreativas, que al contar con muebles alucinantes nos deleitan con sensaciones que no podemos experimentar en casa. Y claro, esto también tiene un precio. Además, el 90% de lo que tienen una GameCube también tienen una GB Advance.

Toda nueva experiencia que nos ofrezca un juego es loable, sean cuales sean las condiciones que se requieran para poder disfrutarla.

negocio



David Martínez
Redactor de Hobby Consolas

Un gasto "fantástico"

Se agradece que Nintendo haya querido imprimirle personalidad al último «Final Fantasy» e incluso que prometan un modo multijugador inolvidable, pero lo que piden a cambio es un precio demasiado alto. Echad las cuentas; para disfrutarlo hace falta tener 4 consolas, sin contar la propia GameCube (516 euros del ala) más los 3 cables correspondientes (45 euros más). A la cuenta hay que sumarle el precio del juego, otros 60 euros y la dificultad que tiene juntar a tres amigos para que se acaben con nosotros el modo historia (que, por cierto, es el mismo que para un sólo jugador). Viendo los juegos que ahora mismo tiene GC, al contrario que Sergio, yo no tengo ni tiempo ni más de 100.000 pesetas que perder con este modo tan "original".

Desde luego jugar con tres amigos a «Crystal Chronicles» es inolvidable... porque casi es necesario hipotecar nuestra casa para conseguirlo.

Y tú ¿qué opinas?

la portátil de Sony sea de última generación, no cambiaré de idea, y no me la compraré. **(Jesús Povedano)**

■ "Cueste lo que cueste" no creo, pero a un precio de unos 400 euros, merece la pena hacer un esfuerzo por comprar la portátil de Sony, y más si compañías como Sega, Namco, Capcom, Konami y Koei programarán para ella. **(Juan Carlos Sánchez)**

■ No, porque es muy cara: ¡da para una GameCube y una Xbox! Además, ni siquiera parece que vaya a tener muchos juegos originales, sobre todo al no contar con los de Nintendo. Habrá que esperar a que nos digan exactamente qué tipo de conexión tendrá con PlayStation 2. **(Mariano Giráldez)**

■ Para ello tendría que tener no sólo un buen precio, sino también un buen catálogo. Todo depende de los juegos. **(Fede Vadillo)**

EL MES QUE VIENE: ¿POR QUÉ EL JUEGO ONLINE NO CUAJA EN ESPAÑA?

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: AJAL, Javier Valdivia, Pakiu, Diego Santos, Yanni, Nagash, Sergi Belenguer, pedro, Manuel Ruiz, David Moraza, JACHi, Miguel Lallena, y un e-mail anónimo.


Puyo Pop™
FEVER
¡29'95 EUROS!
PVP RECOMENDADO
¡EL JUEGO DE PUZLES MÁS ADICTIVO!
3+
www.pegi.info
PlayStation.2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
SEGA
SONIC TEAM

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE ENERO

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 3	(PS2)	1	5
2	El Retorno del Rey	(PS2)	3	4
3	FIFA Fútbol 2004	(PS2)	2	4
4	Medal of Honor: R. Sun	(PS2)	4	2
5	Need for Speed Underg.	(PS2)	5	3
6	Pokémon Plata (Color)	(GBC)	9	2
7	GTA: Pack Doble	(PS2)	-	1
8	Prince of Persia: S. of T.	(PS2)	8	2
9	Los Sims toman la calle	(PS2)	-	1
10	Medal of Honor: Frontline	(PS2)	-	1

Pro Evolution Soccer 3
La competición está que arde en todos los frentes: la Liga, la Copa del Rey, la Liga de Campeones... y las consolas, donde este mes el simulador de Konami ha vuelto a repetir en la lista de ventas española como el más solicitado.



TOP SPIN
La excelente actuación de los tenistas españoles en la Copa Davis ha puesto de moda este alucinante juego de tenis para la consola de Microsoft.



FINAL FANTASY TACTICS
A la gran mayoría de los jugones portátiles les encanta poder echar unas partiditas al juego de rol de Square mientras van por la calle, en el autobús, etc. ¡Anda, y a quién no!

Por consolas

PS2
1 Pro Evolution Soccer 3
2 El Retorno del Rey
3 FIFA Fútbol 2004
4 Medal of Honor: Rising Sun
5 Need for Speed Underground

PSONE
1 FIFA Fútbol 2004
2 Metal Gear Solid Band
3 Digimon World 2003
4 Yu-Gi-Oh!
5 Digimon Rumble Arena

XBOX
1 Top Spin
2 GTA: Pack Doble
3 Project Gotham Racing 2
4 XIII
5 Counter Strike

GB COLOR
1 Pokémon Plata Color
2 Yu-Gi-Oh!: Duelo en...
3 Pokémon Pinball
4 Dragon Ball Z: Guerreros de Leyenda
5 Super Mario Bros. Deluxe Color

GB ADVANCE
1 Final Fantasy Tactics
2 Golden Sun 2: La Edad Perdida
3 El Retorno del Rey
4 Pokémon Pinball Rubí y Zafiro
5 Pokémon Rubí

GAMECUBE
1 Mario Kart: D. Dash!!
2 SW Rogue Squadron III Rebel Strike
3 Metroid Prime (Players Choice)
4 El Retorno del Rey
5 Super Mario Sunshine

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 5 al 11 Enero — Datos cedidos por Elspa

1 Gran Turismo 4: "Prologue" (PS2)
2 Hot Shots GOLF 4 (PS2)
3 Mario Kart: Double Dash!! (GC)
4 Donkey Konga (GC)
5 Taiko no Tatsujin: 3rd Generation (PS2)
6 Momotaro Railway 12 (PS2)
7 Mario Party 5 (GC)
8 Full Metal Alchemist (PS2)
9 Pokémon Colosseum (GC)
10 Mario & Luigi: Superstar Saga (GBA)



GT4: PROLOGUE
Aunque en la isla donde viven haya espacio de sobra para conducir, los nipones se pirran por conducir por todo el mundo. ¡Será por el vicio por este juegazo!



En EE.UU.

Del 26 Enero al 1 Febrero — Datos cedidos por VSDA

1 Need for Speed: Underground (PS2, XBOX, GC)
2 NFL Street (PS2)
3 True Crime: Streets of LA (PS2, XBOX, GC)
4 Dragon Ball Z: Budokai 2 (PS2)
5 Madden NFL 2004 (PS2, XBOX, GC)
6 Socom II: U.S. Navy Seals (PS2)
7 Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX, GC)
8 Medal of Honor: Rising Sun (PS2)
9 WWE Smackdown: Here Comes the Pain (PS2)
10 Manhunt (PS2)



NFL STREET
Como los ingleses, a los americanos les mola eso de "tunear" los coches, y también el jugar a su deporte favorito... pero a lo bruto. ¡Aquí el caso es no ceñirse a las reglas!



En Gran Bretaña

Del 17 al 24 Enero — Datos cedidos por Elspa

1 Need For Speed: Underground (PS2, XBOX, GC)
2 FIFA Football 2004 (PS2, XBOX, GC)
3 The Simpsons: Hit and Run (PS2, XBOX)
4 Lord of The Rings: R. of The King (PS2, XB, GC)
5 Grand Theft Auto: Double Pack (PS2, XBOX)
6 The Sims: Bustin' Out (PS2)
7 Medal of Honor: Rising Sun (PS2, XBOX)
8 Eye Toy: Play (PS2)
9 Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX, GC)
10 Hitman 2: Silent Assassin (PS2, XBOX)



NEED FOR SPEED: UNDERGROUND
La pasión por el "racing" está siendo un "shock" en tierras inglesas, en las que el "tunning" está creando una legión de "fans" muy "fashion".

La cifra

130.000 UNIDADES DE «PRINCE OF PERSIA» PARA PS2 SE HAN VENDIDO HASTA EL MOMENTO EN NUESTRO PAÍS.

PRIMERAS IMÁGENES–PLAYSTATION 2

Este tipo tiene líos con la mafia. ¿Le ayudáis?

Así será «The Getaway 2», la secuela del juego de acción sobre ruedas con el que Sony hará frente a los próximos «GTA» y «Driv3r».

EDDIE O´CONNOR es el único de los protagonistas que ha sido presentado en sociedad, pero es casi seguro que habrá más personajes controlables.

LONDRES será el escenario donde transcurra el juego, pero esta vez podremos meternos incluso en el metro.

Los chicos del grupo London Studio (antes Team Soho), han desvelado por fin los primeros datos e imágenes sobre la segunda parte de «The Getaway», su aventura de acción para PS2. Y hay sorpresas, porque para empezar encontraremos nuevos protagonistas. De momento está confirmado el debut de Eddie O´Connor, un boxeador y "gorila" en sus ratos libres que se ve envuelto en problemas con la mafia. Además, se habla también de la posible aparición de otros dos nuevos personajes.

El argumento no ha sido desvelado, pero es seguro que la acción volverá a transcurrir en Londres. Esta vez, sin embargo, la ciudad será mucho más amplia (habrá que visitar los barrios bajos...) y, atención al dato, aseguran que también más detallada.

En cuanto al desarrollo, seguiremos teniendo la posibilidad de realizar las misio-

EDICIÓN LIMITADA–EUROPA

Una PS2 "acuática"

En marzo se pone a la venta la edición especial de PS2 en un atractivo color azul.

Si sois de esos sibaritas a los que os gusta tener lo más exclusivo, corred a la tienda antes de que se agote esta edición limitada de PS2 en color azul, llamada "Aqua PlayStation 2". Costará 199,99 euros, y vendrá a ampliar la gama de colores de PS2 que tanto éxito está teniendo en el mercado europeo. Para que no os falte de nada, también podréis comprar el correspondiente soporte vertical y la tarjeta de memoria en color azul. ¡Menudo caprichito!

NOTICIAS BREVES



UNA DE FECHAS Y RETRASOS VARIADOS

Microsoft por fin ha anunciado que el esperado «Halo 2» para Xbox (en la imagen) saldrá el próximo otoño. A este anuncio se añaden los de los retrasos de «Driv3r», que al final saldrá en junio, y de las versiones de PS2 y GC de «Splinter Cell Pandora Tomorrow», que no van a salir en marzo con la versión de Xbox, sino en un mes posterior aún sin concretar. ¡A esperar tocan!

«CRYSTAL CHRONICLES» VIENE CON UN REGALO

Durante un tiempo limitado, Nintendo va a regalar a todos los que compren este juego de GameCube el cable de conexión para GB Advance, así que... ¡ya podéis correr a vuestra tienda!

GAMECUBE SE QUEDARÁ SIN TENER «OUTBREAK»

En respuesta a los rumores que corrían sobre una posible versión de «Resident Evil Outbreak» para GC, Capcom ha dicho que, de momento, no tiene planes de llevarlo a la consola de Nintendo.



LA ACCIÓN volverá a ser la gran protagonista de esta segunda parte. ¡Tendremos tiroteos hasta en las azoteas!



LAS FASES A PIE tendrán mayor presencia. El control se está retocando a fondo, ¿será para que peleemos mejor?



EL SIGILO va a jugar un papel mayor en esta nueva aventura, aunque sus creadores todavía no nos han adelantado ningún detalle del argumento. ¡Estamos deseando saber qué busca Eddie aquí dentro!

nes tanto a pie (al parecer están esforzándose especialmente en mejorar estas fases), como a bordo de todo tipo de vehículos, cuyo número aumentará ostensiblemente: ¡si esta vez hasta podremos montar en metro!

Todo esto, unido a pequeñas mejoras jugables que se están incluyendo, seguro que convierte al bueno de Eddie en uno de los grandes protagonistas del género para finales de año, cuando tendrá lista su aventura.





UNA SECUELA MUY ESPECIAL. Estas son sólo algunas de las mejoras que encontraremos en el juego: escenarios más detallados (Izda.), nuevas habilidades (en el centro) y un control más asequible (Der.).

ELECTRONIC ARTS YA PREPARA «BURNOUT 3»

La popular compañía americana sigue adquiriendo las licencias más jugosas. En este caso se ha hecho con los derechos para distribuir en todo el mundo «Burnout 3» (PS2 y Xbox). La continuación de este arcade de coches incluirá juego online en la versión PS2.

SECUELAS PARA TODOS

UbiSoft ha anunciado que ya está planeando una secuela para su exitoso «Prince of Persia», aunque aún no hay fecha prevista. Además, el género de la velocidad verá próximamente dos regresos a PS2: «WRC 4», juego de rallies del que no se conocen datos ni fecha de salida, y «Ridge Racer 6», de Namco, del que se ha dicho que será la verdadera continuación de «Ridge Racer V», en lugar de «R: Racing».

¡PODRÁS PONER TU CARA EN TUS JUEGOS!

La empresa Digimask ha firmado un acuerdo con Sony para ofrecer la posibilidad de usar la cámara EyeToy de PlayStation 2 para grabar la cara de los usuarios en la tarjeta de memoria, y así poder convertirse en protagonistas de sus videojuegos. Se espera que esta tecnología comience a funcionar a partir del próximo verano.

PYRO Y EIDOS SIGUEN TRABAJANDO JUNTOS

El prestigioso grupo de programación español, responsable de la ya mítica saga «Commandos», ha ampliado su contrato -como los futbolistas- con la compañía Eidos para los próximos dos años y medio, durante los cuales tiene pensado sacar varios títulos para Xbox y PlayStation 2. ¡Y que continúen así!

ANUNCIO-N•GAGE

Una portátil que tira la casa por la ventana

N•Gage intentará aumentar sus ventas con una rebaja y varios juegos nuevos.

Nokia ha rebajado el precio de su portátil un 25%, dejándolo en sólo 224, 99 euros, toda una ganga.

Además se ha anunciado una atractiva lista de lanzamientos, como «Sega Rally», «Ghost Recon», «Worms», «Virtua Cop» y «Ashen», éste último una alucinante aventura de terror gótico en primera persona.

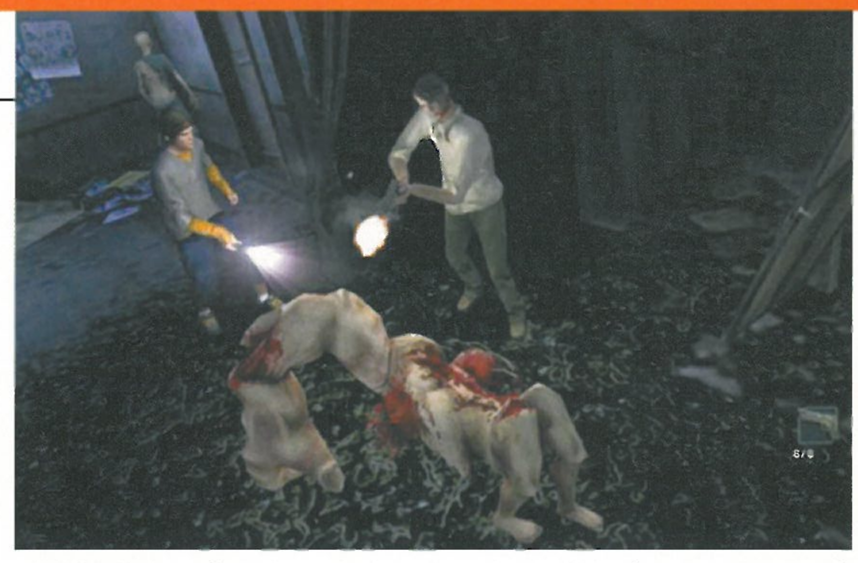


PRIMERAS IMÁGENES-PS2 Y XBOX

El terror llega hasta tu clase

Os presentamos «Obscure», un nuevo juego de terror inspirado en películas de miedo adolescente tipo "Scream".

Siguiendo la la línea de películas de terror para jóvenes, como "The Faculty" o "Sé lo que hicisteis el último verano", Virgin se ha propuesto meternos el miedo en el cuerpo con «Obscure», una nueva aventura de terror que llegará a PS2 y Xbox en verano. El juego estará situado en un instituto, y nos permitirá controlar a 5 personajes diferentes, con sus propias habilidades personales, que avanzarán de dos en dos (tendremos ayuda de la máquina o de otro usuario) cooperando para investigar los escenarios, enfrentarse a los monstruos y resolver numerosos puzzles. Su lanzamiento está previsto para mayo, y esperamos que mientras jugáis no aparezca un señor de negro con una careta y un cuchillo en la mano... *



LOS MONSTRUOS serán totalmente invulnerables en la oscuridad, así que vuestra labor será lograr atraerles a la luz, o enfocarles con linternas -cuyas pilas se gastarán- para atacarles.



UNA TÍPICA "HIGH SCHOOL" americana será el lugar donde ocurrirán los sangrientos sucesos que sembrarán el terror allí... ¡y en nuestra casa!



CADA PERSONAJE tendrá una habilidad propia (fuerza, velocidad, ataque y demás).



LOS SUSTOS podrán saltar en cualquier momento. Yo no me quedaría solo aquí...

LA HISTORIA

Los experimentos de los profesores llenarán un instituto de criaturas horrendas, y sólo cinco adolescentes tendrán el valor de unir sus habilidades para acabar con ellos.





INTERNET ON LINE

Las expectativas de Xbox Live!

En un anuncio reciente a la prensa, Microsoft declaró que esperan llegar a tener en todo el mundo dos millones de usuarios conectados a su servicio Xbox Live! para mediados del año que viene. Por el momento, el número de usuarios es de 750.000, de los cuales 100.000 pertenecen al mercado europeo, y la gran mayoría son los americanos.

Así será la parte online de «GT 4»

Sony nos ha contado algunos detalles referentes a la opción online que incluirá el próximo «Gran Turismo 4», como son la posibilidad de conectarse 6 personas a cada partida, un chat de voz y un sistema de mensajería instantánea para "picarse" con los rivales. ¡Cada vez queda menos para echarle el guante a este esperado juego de velocidad!

Más «Armed & Dangerous» para ti

A través del sistema online Xbox Live! podéis bajaros a la consola la primera misión de bonus del juego «Armed & Dangerous», que tiene el nombre "Summer Home", en la que tendréis que defender la mansión de verano del rey.

Amplía «Weapons Over Normandy»

Este simulador de aviación ya tiene disponibles en Internet nuevos materiales extra totalmente gratis, en concreto un nuevo avión, una misión extra y una nueva apariencia para el aparato Ju-87 Stuka. Ya sabéis, si tenéis conexión a Xbox Live!, id a por ellos.

«Toca Race Driver 2» se jugará online

La nueva entrega del juego de carreras más emblemático de Codemasters saldrá en abril para Xbox, y va a incluir, como ha anunciado la compañía, opción de juego por Internet.

WEB DE MODA

www.driv3r.com

Si entráis en la web de este título, podréis ver el primero de varios cortos publicitarios sobre «Driv3r», realizados por la productora del famoso director de Hollywood Ridley Scott. ¡Qué pasada!



Si no te convence, visita:

- http://www.xsnsports.com
- http://ffcc.nintendo-europe.com
- http://www.forbidden-siren.com



en voz baja

por javier abad

¡Hola amigos! Este mes os traigo una buena ración de esas noticias que son como las meigas, porque "haberlas, haylas", pero nadie quiere confirmarlas oficialmente. Primero os hablaré de un **acuerdo entre Electronic Arts y Marvel** que va en un doble sentido: **cómics de personajes propios de EA, y juegos de superhéroes Marvel...** incluidos algunos hasta ahora "en poder" de otras compañías. ¿Alguien está pensando en «El Increíble Hulk»?

Últimamente, allá donde "fisgo" oigo rumores sobre **posibles bajadas de precio de PS2 y Xbox** en los próximos meses. ¡Ah!, y me han hablado de **PStwo, un modelo reducido de PS2** que no será compatible con juegos de Psone.

El siguiente rumor tiene que ver con Leon Kennedy, el jovencito que aparece aquí, a la derecha. Y es que, aunque en Capcom lo nieguen cuantas veces sea necesario, **no descartéis una versión de «Resident Evil 4» para PS2** algunos meses después de que salga para GC.

Os estaréis preguntando quién ese tipo tan feo de aquí abajo. Bien, pues se trata de Baraka, uno de los luchadores clásicos de «Mortal Kombat». ¿Y qué hace aquí? Esa "foto de carnet" circula por la red de redes, y **aseguran que es la primera imagen oficial de la sexta entrega de la saga.** ¡Ah!, y apuntad un posible nombre: **«Mortal Kombat Deception».** ¡Nos vemos!



BARAKA ha tenido el honor de ser el primer personaje de «MK6» en salir en público.

PRESENTACIÓN EN LAS VEGAS-GAMECUBE

Un sueño conseguido: ¡por fin hemos probado «Resident Evil 4»!

Os damos un primer adelanto de cómo va a ser el juego más terrorífico de la saga.





Aunque prometimos daros toda la información este mes, Capcom nos ha prohibido desvelar por el momento los detalles sobre «Resident Evil 4» que nos adelantaron en nuestro reciente viaje a Las Vegas. Sin embargo, para no dejaros con las ganas, hemos recopilado nuevos datos que ya circulan por internet que os darán una idea de la magnitud del juego. Podremos controlar a Leon Kennedy, el protagonista, desde tres perspectivas: una en primera persona, otra media para disparar con una mira láser y una tercera para avanzar. Otra gran novedad es que los enemigos serán humanos en vez de zombis, capaces de comunicarse entre sí, usar armas y recibir daños en distintas partes del cuerpo. Y hay más, porque Leon podrá interactuar con los escenarios (completamente 3D) manejar distintos vehículos e incluso nadar. ¡Genial!



¡Qué flash!

"Hablar de las próximas consolas es como un nuevo juego. No vamos a mostrar nuestra mano, ni creo que Sony lo haga. Estamos preparando algo muy bueno, y vamos a ampliar las fronteras del entretenimiento. Eso es todo lo que podemos decir por ahora."

Bill Gates, en una entrevista sobre Xbox 2 a la agencia Reuters

PRIMERAS IMÁGENES – TODAS LAS CONSOLAS

La guerra llama a tu puerta

A finales de año nos llegará «Call of Duty», el shoot'em up bélico que está arrasando en PC.

Hace algunos meses salió en PC «Call of Duty», un shooter subjetivo ambientado en la II Guerra Mundial que se convirtió en un éxito mundial. Pues bien, sus programadores están trabajando para traer a PS2, Xbox y GC a finales de año una versión llamada «Call of Duty Finest Hour». Dicen que tendrá más de 20 misiones en modo individual, modos multijugador, un espectacular motor gráfico y un realismo que, en ciertos momentos, superará a la saga «Medal of Honor».



AMERICANOS, RUSOS Y NAZIS estarán a vuestra disposición en el juego para uniros a las filas de los que vosotros decidáis.



CALL OF DUTY está siendo programado por varios de los creadores de la saga «Medal of Honor».



NO HABRÁ ZOMBIS pero sí un pueblo entero de humanos que han perdido la cabeza y que quieren acabar con nosotros. ¡Mirad qué armas utilizarán!



LOS ENEMIGOS serán los más grandes de toda la saga. Además de este gigantesco troll, también tendremos que arponear a una enorme serpiente acuática desde una barca de remos.

ANUNCIO – TODAS LAS CONSOLAS

Balazos de película

Will Smith librará de maleantes vuestra consola con «Dos Policías Rebeldes 2».

Tras su paso por el cine, los dos polis más molones de Miami vuelven a la acción en una misión que les llevará a enfrentarse a los capos de la droga más peligrosos de la costa norteamericana. Por supuesto, nosotros tendremos que ayudarlos, así que controlaremos a uno de los dos agentes mientras la máquina se encarga de su compañero. En total, dispondremos de 15 fases repletas de enemigos, gran variedad de armas, escenarios interactivos y mucho sentido del humor. Si todo sale según lo previsto, en marzo lucharemos por imponer la ley y el orden en Miami.



EL SISTEMA de juego será principalmente en tercera persona, aunque en algunos momentos cambiará a vista subjetiva para ayudarnos a apuntar a los enemigos que nos estén acechando.

¿Sabes cuál ha sido el juego de fútbol para PS2 más vendido en España en Navidades?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

ANUNCIO-XBOX

Ojo, esta consola está en plena forma

Xbox se acerca a los 14 millones de unidades, se "viste" de transparente y renueva la suscripción a Xbox Live!



TOP SPIN es uno de los juegos de moda compatibles con Xbox Live!.

PROJECT GOTHAM 2 pondrá bien a prueba vuestra conexión a Internet.

Microsoft acaba de anunciar que ha alcanzado los 13,7 millones de Xbox vendidas en todo el mundo, lo cual les acerca a su objetivo de vender entre 14 y 16,5 millones para marzo de este año. Si vosotros todavía no tenéis una Xbox, podéis aprovechar el lanzamiento, sólo en Europa, de Xbox Crystal, una preciosa edición limitada de la consola en color transparente que cuesta 199 €. La podéis admirar en la imagen que encabeza esta noticia.

Por otra parte, como sabréis está a punto de cumplirse el primer año desde el nacimiento de Xbox Live!, el servicio de juego online de Microsoft, así que pronto os tocará renovar vuestra suscripción. Por eso, la compañía ha puesto varias opciones a vuestra disposición para que podáis seguir jugando en red. Las tres alternativas son las siguientes:

- Cuota mensual, por 6,99€.
- Cuota anual, por 59,99€.
- Adquiriendo un nuevo Starter Kit por 59,99€, si no queréis pagar con la misma tarjeta con la que os apuntasteis al principio.



PARA RENOVAR la suscripción a Xbox Live! sólo tenéis que usar los menús de la consola, llamar al **900 94 89 52**, o bien entrar en **www.xbox.com/es**.

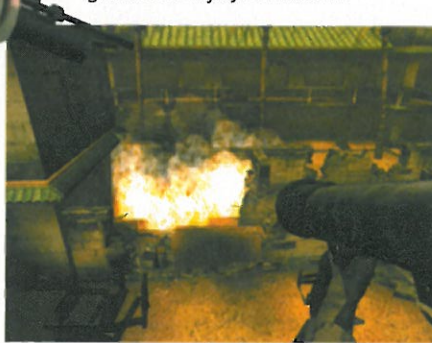
PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX

¿Alguien se apunta a salvar al mundo?

En verano nos enrolaremos en un grupo de soldados de élite gracias al shooter «Shadow Ops: Red Mercury».

Una vez más, un grupo terrorista amenaza al mundo –esta vez con una sustancia acelerante nuclear llamada "Mercurio Rojo"–, y sólo vosotros podréis evitar la catástrofe si jugáis a «Shadow Ops». Se tratará de un shooter subjetivo en el que os embarcaréis en más de 20 niveles, introduciéndoos en diversos ejércitos para descubrir las intrigas, traiciones y demás historias de la lucha antiterrorista con la ayuda de un arsenal de 20 armas reales. Además, «Shadow Ops» incluirá modos multijugador y online para 16 jugadores, todo aderezado por un apartado gráfico de lujo y sonido 5.1.

NUESTRA MISIÓN nos llevará a cambiar de bando en más de una ocasión. ¡Cuidado con que nadie nos traicione!



EL MOTOR GRÁFICO de «Unreal» permitirá que los gráficos tengan un realismo sorprendente.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

El juego, el feo y el malo

Prepárate para desenfundar tu pistola en primavera con «Red Dead Revolver».

Gracias a Rockstar («GTA», «Manhunt»), los usuarios de PS2 y Xbox van a poder disfrutar de este juego de acción en tercera persona ambientado en la época del Lejano Oeste. En este "spaguetti western consolero" controlaremos a Red, un vaquero que utilizará sus pistolas para salir airoso de todo tipo de peleas, y que será incluso capaz de disparar montando a caballo. Por supuesto, en «Red Dead Revolver» no faltará un modo multijugador para disputar los típicos duelos de película. ¿Estáis listos para desenfundar?



EL AMBIENTE DEL LEJANO OESTE estará presente en todas las fases del juego. Los chicos de Rockstar han comprado esta licencia, y aseguran que van a potenciar a tope su aspecto gráfico.

¡Pro Evolution Soccer 3!
Con 300.000 unidades, ha superado a «FIFA 2004», que en PS2 ha vendido 280.000 unidades, si bien la suma de todas sus versiones llega a 400.000 juegos.

LANZAMIENTO-ESPAÑA

Más útil que las páginas amarillas

Por fin sale a la venta "La historia oculta de los videojuegos".

Después de un inesperado retraso (lo justo para incluir todas las novedades) ya está en las tiendas "De Super Mario a Lara Croft", un libro de más de 300 páginas y 500 ilustraciones en el que nuestro compañero David Martínez ha recogido la historia de los videojuegos, desde los primeros ordenadores personales, hasta las consolas de nueva generación. Su precio ronda los 18 euros, una verdadera ganga, ya que incluye cientos de anécdotas y detalles curiosos. ¿No os moríis de ganas por conocer el origen de Super Mario o la polémica historia de «Final Fantasy»? Pues aquí está todo.

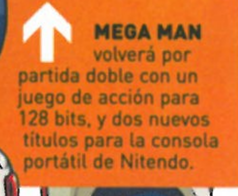
DAVID MARTINEZ no sólo escribe en vuestra revista favorita, también se ha encargado de relatar las mejores anécdotas de la historia del videojuego.

LANZAMIENTO-PS2, GC Y GBA

El personaje más mega-guay

«Mega Man» volverá a la acción en otoño.

«Mega Man X Command Mission» será el primer juego de Mega Man en las consolas de 128 bits, un juego de acción estratégica en el que tendréis que escoger a un grupo de 3 personajes con el que luchar -con un estilo muy rolero- contra el ejército Liberion. Por otro lado, en GBA podréis disfrutar de «Mega Man Battle Network 4»,que en esta ocasión estará dividido en dos versiones: «Red Sun» y «Blue Moon».



MEGA MAN volverá por partida doble con un juego de acción para 128 bits, y dos nuevos títulos para la consola portátil de Nitendo.



LA ESTRATEGIA se mezclará con los tintes de rol en la versión de 128 bits.

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

DANCE MAT

ALFOMBRILLA DE BAILE

Julio Iglesias Torres	A Coruña
Jorge Martínez Merlos	Albacete
José Antonio Guilabert Lledo	Alicante
Sergio Palomares Franco	Alicante
Andrés Sánchez Ródenas	Alicante
Ignacio Blanco Castañón	Asturias
Fernando Menéndez García	Asturias
Alberto Martínez García	Barcelona
Víctor Sansano Blanco	Barcelona
Jonathan Chacón Pérez	Barcelona
José Castillo Sardá	Barcelona
Arturo Blanco Pereiró	Barcelona
Miguel Angel Rubio Pérez	Barcelona
Sergio Parra Llobet	Barcelona
José Luis Mena Romero	Cádiz
José María Garrido Gutiérrez	Cádiz
Gao Feng Cheng	Cádiz
Miguel Moncada Roldán	Ciudad Real
Javier Berna Chamber	Córdoba
Conchi Martín Caracuel	Granada
María José Rodríguez Ruiz	Granada
Bernard Munslow Vilar	Huesca
Juan De Dios Gómez Cabello	Madrid
Nacho Minayas Flores	Madrid
Mario Barrios Izaguirre	Madrid
David Galeote Gutiérrez	Madrid
David Acebo Alvarez	Madrid
Raúl Martín Ardaya	Madrid
Fco. José Peláez Espejo	Madrid
Carlos Espinosa Ramón	Murcia
Antonio Dacal Alvarez	Orense
Félix Manuel Ortega Mateo	Sevilla
Víctor Manuel Reina Castillo	Sevilla
Antonio Rueda Valencia	Sevilla
Eduad Tirón Martínez	Tarragona
Ernesto Moreno Verdugo	Toledo
Carlos Roser Ortíz	Valencia
Juan Alvarez Valera	Valencia
Ricardo Cerdán San Nicolás	Valencia
Jorge De Miguel	Zaragoza

ALTAVOCES SOUND STATION 2 + ALFOMBRILLA DE BAILE

Germán Rodríguez García	A Coruña
Aitor Elizalde Martínez	Alava
Juan Romo Cruces	Barcelona
José Rafael Hdez. Ayllo	Barcelona
Raúl Escalona Jiménez	Málaga
José Ginés Picón López	Murcia
Alejandro Díaz Díaz	Pontevedra
Rosa María Camps Pedrajas	Tarragona
Xosán García Valive	Tarragona
Antonio Villar Preto	Valencia

BROKEN SWORD II

JUEGO BROKEN SWORD II (XBOX)

Lorenzo Rguez. Vázquez	A Coruña
Miguel Esquerdo Pérez	Alicante
Santos Castellano Martínez	Asturias
Jordi Valenzuela Ramos	Barcelona
Raúl Louzao Uribe	Bizkaia
Ignacio Gómez Arriarán	Bizkaia
Guillermo Ludeña Ruiz	Burgos
Alfonso Godoy Marín	Madrid
José Manuel Fdez. Noya	Pontevedra
Juan Aljaro Sánchez	Sevilla

JUEGO BROKEN SWORD II (PS2)

Iván José Moreira Río	A Coruña
Ernesto Rubio Luque	Almería
Ismael Expósito Sarriá	Barcelona
J. Manuel Temprano Sánchez	Bizkaia
Héctor Cabrera Clavero	Bizkaia
Alejandro Escalera Blanco	Cádiz
David Martín Jiménez	Granada
Rafael Ariza Romero	Granada
Iñigo SanRoma	Madrid
María Isabel Rodríguez Vicente	Madrid
Verónica Zarco Aguilera	Madrid
José Ramón Molla Corral	Madrid
Borja Antón Bravo	Madrid
Manuel Peña Carrasco	Toledo
Javier Martínez Estella	Zaragoza

FINAL FANTASY TACTICS

CONSOLA GBA SP + JUEGO FINAL FANTASY TACTICS (GBA)

Daniel Bernaldo De Quirós	Badajoz
Angel Roldán Abalos	Madrid

JUEGO FINAL FANTASY TACTICS (GBA)

Manuel Fabián Porto	A Coruña
Iván José Moreira Río	A Coruña
Ernesto Rubio Luque	Almería
Josep María Teixido Moreno	Barcelona
Daniel Castiñeira Martín	Barcelona
Juan Antonio Ortega Baizán	Cádiz
David Martín Jiménez	Granada
Rafael Ariza Romero	Granada
Miguel Lallena Arpuillo	Granada
Abraham Santana Cebrián	Madrid
Antonio González López	Madrid
David Parra Del Olmo	Madrid
Matías Alvarez Carretón	Madrid
Pilar Crespo Chivo	Madrid
José Luís López Rosón	Madrid
José Antonio Bandera Glez.	Málaga
Daniel Cervantes Soria	Murcia
Juan Alfonso Acosta Fdez.	Murcia
Gustavo Frutos Pérez	Murcia
Alberto Real Simón	Valencia

FIFA 2004

MOVIL SIEMENS M55

Rodrigo Souto Veiga	A Coruña
Ixone Olmeda Echevarria	Alava
Carlos Chamorro Visa	Jaén
Marcos Torres Maestro	Madrid
Juan Antonio Romero Hoyos	Málaga

JUEGO FIFA 2004 (PS2)

Enrique Martínez Serna	Alicante
Santiago Ramos Sirvent	Alicante
Bernat Bofill Selles	Barcelona
Pedro Javier Martínez Rguez.	Gerona
Juan Domínguez Ruíz	Granada
Rubén Cano Delgado	Granada
Oscar Alcalá Martínez	La Rioja
Xaxi Majos Llobeto	Lleida
Beatriz Bermúdez Almagro	Tenerife
Aarón Fernández Calleja	Zaragoza

PRINCE OF PERSIA

JUEGO PRINCE OF PERSIA (PS2)

Pedro Vera Plaza	Alicante
Emili Milian Sabater	Castellón
Juan Carlos Cisneros Salor	Madrid
Edna García Estevez	Ourense
David González Romero	Sevilla
Manuel Del Moral Ventura	Sevilla
Carolina Culebradas Esquinas	Tarragona
Jesús González Martín	Toledo
Socar Peña González	Vizcaya
Antonio José Dionis García	Zaragoza

TELEFONO MOVIL SONY P800

Fco. Jesús Carrasco Chica	Jaén
Miriam Mancera Hernández	Málaga

TELEFONO MOVIL SONY T300 + JUEGO PRINCE OF PERSIA (GBA)

Víctor Valle Otero	Guipúzcoa
Jorge Cantera González	La Rioja
Josep Eduard Baró Queralt	Lleida
Alvaro Arnaiz Serrano	Madrid
Conchi Murillo Prado	Valencia

RAINBOW SIX 3

JUEGO RAINBOW SIX 3 (XBOX)

Juan Ramón Finestres Pons	Baleares
Francisco Galán Soria	Barcelona
Ernest Ferré Alvarez	Barcelona
Wenceslao Villacañas Villacañas	Barcelona
José Manuel Iglesias Pérez	Barcelona
Erwin Colis Guiang	Barcelona
David de la Osa Herreros	Cantabria
Francisco Jesús Ruíz Guerro	Córdoba
Aitor Rodríguez Luna	Gerona
José Alarcón Martínez	Granada
José Carlos Aguayo Ormeño	Jaén
Jesús Bernardo Rubial	León
José Enrique Fdez. de la Arada	León
Francisco Martín Mariscal	Madrid
Antonio José Bas Delgado	Madrid
Francisco Arcos Santonja	Madrid
Antonio Rubio Ato	Murcia
Cristian Díaz Villamarin	Pontevedra
Agustín Salvago Duarte	Sevilla
Alberto Rodríguez Escriba	Valencia



SPY HUNTER 2
"La conducción se mezcla con una acción y un argumento apasionantes, creando una mezcla explosiva." Hobbyconsolas -Enero´04
"Aún más espectacular que el original." Playstation 2 Revista Oficial- Enero´04
7+
www.pegi.info
PlayStation 2
XBOX
MIDWAY
Distribuido en España por Virgin PLAY
www.virginplay.es
Versión íntegra en castellano
MIDWAY, SPY HUNTER2 y todos los nombres de los personajes son marcas registradas de Midway Amusement Games, LLC. "PlayStation" y el logo de la familia "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc.
Xbox es una marca comercial de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o otros países. Todas las otras marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

ANUNCIO–PLAYSTATION 2

Fuerza, honor y acción

«Shadow of Rome» recreará la Roma Imperial a finales de año.

Con un intrigante argumento de traiciones y batallas de gladiadores, Capcom sorprenderá a los fans de la aventura en PS2 con «Shadow of Rome». Tomando el papel de un soldado, y ayudado por su mejor amigo, tendréis que recorrer el Imperio -con localizaciones y personajes históricos- enfrentándoos a todo tipo de peligros en las calles de la ciudad... y en el circo romano. Durante el juego, podréis controlar a cualquiera de los dos personajes, teniendo en cuenta que cada uno dispone de unas habilidades, armas y objetos determinados.



SHADOW OF ROME hará uso de una compleja historia de traición entre el César y el ejército.

ANUNCIO–TODAS LAS CONSOLAS

Lo mejor del continente

«UEFA EURO 2004» traerá en verano a los 128 bits la próxima Eurocopa 2004.

Allá para junio , cuando estéis viendo a España en la final de la próxima Eurocopa (a ver si es verdad...), EA Sports habrá sacado a la venta el juego oficial de la Eurocopa de Portugal 2004, que se llamará «UEFA Euro 2004».

La posesión de la licencia oficial de la UEFA permitirá que el juego incluya las 51 selecciones nacionales con plantillas y equipaciones reales, así como los torneos y play-offs, tal y como suceden en la realidad. La calidad del control y el motor gráfico es segura, puesto que se heredarán de «FIFA», aunque serán ligeramente mejorados. Ajustaos las botas, ¡que vais a salir a jugar!



LOS "GALÁCTICOS" de todo el continente no sólo se medirán en las tierras lusas, sino en todas las consolas, con el juego oficial que está preparando EA Sports.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–GBA

Con los pelos de punta

El anime más famoso será portátil en febrero con «Dragon Ball Z Taiketsu».

Las 128 bits no son las únicas que disfrutarán de los nuevos juegos de lucha de la serie de Akira Toriyama. En febrero, y gracias a Atari, los usuarios de GBA tendrán «Dragon Ball Z Taiketsu», un juego de lucha con modo multijugador mediante cable link, 16 luchadores del universo "Dragon Ball Z" (vamos, de la época en que Goku se hace mayor), y un gran número de movimientos y combos. El juego será muy fiel a la serie, y la jugabilidad será muy sencilla, para favorecer el aprendizaje.



GOKU llegará hasta las pantallas de vuestras portátiles con un completo juego de lucha al que no le va a faltar de nada. ¡Pero si hasta tendrá un modo multijugador!

LANZAMIENTOS MARZO

	5 MAR	12 MAR	19 MAR	26 MAR
SPY HUNTER 2 - PS2 (Acción)	■			
WHIPLASH - PS2 (Plataformas)	■			
FORBIDDEN SIREN - PS2 (Aventura)		■		
R: RACING - PS2 (Velocidad)		■		
SOCOM II: US NAVY SEALS - PS2 (Acción)		■		
SPAWN: ARMAGEDDON - PS2 (Acción)		■		
TAK Y EL PODER JUJU - PS2 (Plataformas)		■		
CAT IN THE HAT - PS2 (Plataformas)			■	
CONAN - PS2 (Lucha)			■	
FIREFIGHTER FD 18 - PS2 (Acción)			■	
RAINBOW SIX 3 - PS2 (Shooter)			■	
CUESTIÓN DE HONOR - PS2 (Acción)				■
CY GIRLS - PS2 (Acción)				■
ESTO ES FÚTBOL 2004 - PS2 (Fútbol)				■
SPY HUNTER 2 - XBOX (Acción)	■			
WHIPLASH - XBOX (Plataformas)	■			■
DEUS EX: INVISIBLE WAR - XBOX (Shooter)		■		
R: RACING - XBOX (Velocidad)		■		
SPAWN: ARMAGEDDON - XBOX (Acción)		■		
CONAN - XBOX (Lucha)			■	
TENCHU: REGRESO DESDE LAS TINIEBLAS - XBOX (Aventura)			■	
METAL GEAR SOLID: TWIN SNAKES - GC (Aventura)	■			
SPY HUNTER 2 - GC (Acción)	■			
FINAL FANTASY: CRYSTAL CHRONIC - GC (Rol)		■		
TAK Y EL PODER JUJU - GC (Plataformas)		■		
R: RACING - GC (Velocidad)		■		
RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X - GC (Aventura)		■		
CHAMPIONS OF NORRATH - GC (Rol)		■		
CONAN - GC (Lucha)			■	
DRAGON BALL Z TAIKETSU - GBA (Lucha)		■		
METROID ZERO MISSION - GBA (Aventura)		■		
SWORD OF MANA - GBA (Rol)			■	

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.



Nintendo
GAMING 24:7

POR


LA AVENTURA MÁS ESPERADA
COMBATES EN TIEMPO REAL
CON MODO MUTIJUGADOR





EN EXCLUSIVA PARA NINTENDO GAMECUBE



POR FIN
FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES™





Final Fantasy Crystal Chronicles en exclusiva para Nintendo GameCube, la consola de última generación al mejor precio.
Además si eres de los primeros 20.000 en comprar el juego, te regalamos el cable de conexión entre Nintendo GameCube y Game Boy Advance.

1-4 JUGADORES SIMULTANEAMENTE



NINTENDO GAMECUBE
www.nintendo.es

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Es para verlo! ¡Es Pokémon Channel!



En portada: «Pokémon Channel» para GameCube será el juego perfecto para todos los "pokemaniacos". Descubridlo en una grandiosa preview llena de interesante información e imágenes exclusivas del "primer Pokémon de Cube". También interesante a tope, «Metal Gear Solid: The Twin Snakes», la versión exclusiva del mejor espionaje de Konami para vuestra GC.

Novedades. «Final Fantasy Crystal Chronicles» es la estrella, con un póster gigante y seis paginazas en las que descubrir todas sus virtudes gráficas, y la locura de disfrutar la aventura entre cuatro colegas.

Guías y trucos. ¿Algún problema con «Final Fantasy Tactics Advance»? ¡Pues aquí os ofrecen la guía más completa!

→ PLAY2MANÍA

El terror invade nuestra PS2



¿Queréis pasar miedo? Pues atentos al desembarco de las aventuras de terror que se preparan. Play2Manía os avanza todos los detalles de «Forbidden Siren», «Silent Hill 4», «The Suffering», «Resident Evil Outbreak»...

¡Esto es la guerra! Y si os mola la acción bélica, atentos a este reportaje, donde os enseñan títulos tan atractivos como «SOCOM II», «Call of Duty», «Rainbow Six 3», «WWII Paratroopers»...

Comparativa. Descubrid cuál es el mejor juego de carreras ilegales, en una comparativa entre los mejores juegos del género: « Need for Speed Underground», «Midnight Club II», «Burnout 2»... ¡Abrochaos el cinturón!

→ MICROMANÍA



Acción en el paraíso

Far Cry es el primero de los más esperados juegos de acción e irrumpe para sentar las nuevas bases del género con una inteligencia artificial extremadamente audaz, tecnología gráfica abrumadora y un estilo de juego que otorga al jugador una libertad sin precedentes. Micromanía analiza en exclusiva la versión final de este bombazo llamado a ser un referente del género.

Además, en Reviews, los análisis de los juegos de actualidad, avances de los próximos éxitos en Preview y, este mes, la solución completa de todo un bombazo: «Armed & Dangerous».

A la venta el 29 de febrero por 3,99 €.

→ COMPUTER HOY JUEGOS



¡Estamos en guerra!

Primer Contacto. Hemos jugado con «Medal of Honor Pacific Assault» y «Splinter Cell Pandora Tomorrow». Os damos las primeras impresiones de los juegos que revolucionarán el género de la acción en esta primavera.

Hardware. Seis potentes tarjetas gráficas con las que los juegos tendrán una apariencia casi real. Un completo Test para que sepáis cuál se adapta a vuestras necesidades.

Juego completo original. «Nascar Racing 4», un nuevo título de la colección "Los mejores juegos para PC", con el que viviréis la emoción de las carreras Nascar al volante de los coches más potentes del mundo.


FORMA UN EQUIPO. Y MACHÁCALOS.
El clan de los dobles letales
Verás las estrellas
KICK ASS
BOOM
SOCOM II ha vuelto con más aventuras que nunca. Porque podrás vivir mil batallas en nuevos escenarios como Brasil, Rusia, Marruecos o Albania, con 12 nuevas y explosivas misiones individuales y 22 online, mejoras en la comunicación por voz, y sobre todo, la última y más avanzada tecnología en armas. La guerra no ha hecho más que empezar. A por ellos.
PlayStation 2
SOCOM II
16+
Disponible el juego solo y en un pack que incluye auriculares USB con micrófono.
Entra en www.elclansocom.com y gana un exclusivo Robot AIBO de Sony.
PlayStation Net
¿quién se apunta?
PlayStation 2

■ LUCHA ■ TECMO ■ Lanzamiento en Japón **Marzo** ■ Lanzamiento en España **¿En verano quizás?**



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Hola a todos! Un mes más sigo en la "onda", y os presento dos de los juegos que más van a pegar en mi país dentro de nada. El primero es **«DOA online», el nuevo juego de lucha para Xbox** que nos permitirá pelear online. El otro título es **«Nanobreaker», lo último de Konami para PS2, que va a rivalizar con el mismísimo «Devil May Cry».** ¡Disfrutadlos!

Hace escasos días Capcom organizó una **presentación de su esperada aventura de samurais «Onimusha 3»**, que va a salir **el 26 de Febrero en Japón.** Como veis en mi foto, yo me dejé caer por la "party", ¡y me lo pasé de miedo!

Por su parte, **Nintendo desveló recientemente el lanzamiento de una nueva consola portátil, la Nintendo DS**. Y la verdad es que la respuesta de las compañías de software japonesas como Sega, Koei o Camelot no ha podido ser mejor, pues todas han mostrado su apoyo. **La consola saldrá en noviembre de este año.**

Otra compañía que también ha dado que hablar es **Tecmo, que esta decidida a apoyar a Xbox "a muerte"**. Para esta consola tienen previsto lanzar en exclusiva títulos tan atractivos como **«Ninja Gaiden», «DOA Code Cronos» o el propio**



EL RITMO DE JUEGO de este nuevo «DOA» será tan frenético como siempre y cada combate será un auténtico escaparate de combos, reversals y demás "lindezas".

EL MUNDO EN TUS PUÑOS

DEAD OR ALIVE ONLINE

Si vuestros colegas ya no quieren jugar con vosotros a «Dead or Alive 3» porque están hartos de recibir palizas, el próximo paso será liaros a mamporros con medio mundo cuando estos luchadores entren en internet. ¡Aquí os adelanto sus planes!

EL JUEGO

Dos viejos conocidos

LA PRÓXIMA ENTREGA DE LA SAGA «Dead or Alive» no será un nuevo juego propiamente dicho, sino, según palabras de su creador, Tomonobu Itagaki, la forma de dar a conocer los dos primeros «DOA» a los usuarios de Xbox. Así que por un lado encontraremos el «DOA» original de Saturn, aparecido en el año 97, y por el otro una versión remozada de «DOA2» de PS2. Ambos juegos conservarán todos sus modos intactos, como pueden ser el versus o el modo historia.



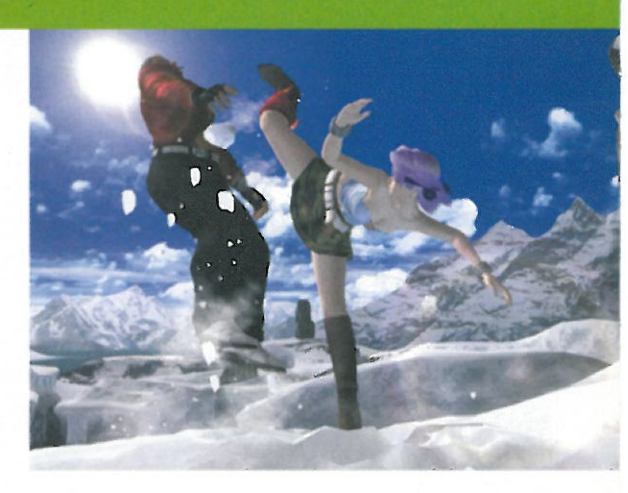




EL MODO ONLINE

"Reparte" bien y no mires a quien

LA DURACIÓN SUELE SER EL PUNTO DÉBIL de muchos juegos de lucha, pero esto no será así en «Dead or Alive Online». Y es que además de los modos clásicos se incluirá un modo online en el que, a través de Xbox Live, podremos acceder a un mundo repleto de posibilidades. De momento, Tecmo ha confirmado que se podrán disputar peleas por internet, acceder a un ranking, chatear, y hasta descargar personajes y nuevos trajes como el que aparece en la pantalla de la izquierda, igualito al que lucieron las azafatas del stand de Xbox durante el pasado Tokyo Game Show. Mola, ¿verdad?





LOS GRÁFICOS

Un excelente lavado de cara



A PESAR DE UTILIZAR EL MOTOR DE «DOA 2», las mejoras gráficas introducidas serán tan grandes que parecerá un juego totalmente nuevo, superior a lo que vimos en «DOA 3». Por ejemplo, los luchadores tendrán un aspecto mucho más redondeado (no penséis mal, ¿eh?) y sus animaciones serán muy rápidas y fluidas. Por su parte, los escenarios serán totalmente interactivos, contarán con unos vistosísimos efectos de luz e incluirán "climatología en tiempo real". Esto quiere decir que el tiempo podrá variar en cualquier momento durante una pelea y, por ejemplo, se nublará y se desatará una tormenta o nevará.

« LA MECÁNICA DE JUEGO SERÁ MUY SIMILAR A LAS ANTERIORES ENTREGAS, PERO CON EL TREMENDO ALICIENTE QUE SUPONE EL NUEVO MODO ONLINE »



LOS LUCHADORES serán los mismos que en DOA 2, por lo que la mayoría de vosotros seguro que ya los conocéis. Eso sí, ahora lucirán mejor que nunca gracias a las mejoras gráficas.

PACK EXCLUSIVO PARA JAPÓN

EL 2º ANIVERSARIO de Xbox en Japón está muy próximo, y para celebrarlo Microsoft lanzará una versión limitada de su consola en color blanco y un impresionante pack compuesto por el juego «Dead or Alive: Online», una suscripción a Xbox Live, el kit DVD y una preciosa Xbox de color azul. A ver si os llega...

AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ Lanzamiento en Japón **Otoño 2004** ■ Lanzamiento en España **¿Finales de año?**

aquí Tokio

«DOA Online», a los que se unirá además un nuevo juego que permanece en secreto. ¿Cuál será? Se admiten apuestas.

Lo que sí he podido saber es que **Namco ya se ha puesto a trabajar en «Ridge Racer 6» para PS2.** Aparte de los coches y la velocidad, el aspecto más interesante del juego será que **podremos descargar nuevos contenidos, como una versión mejorada del «Ridge Racer» original.** Mmm, interesante...

Otra noticia interesante que me han "soplado" tiene que ver con Sega. Y es que la compañía de Sonic está ya envuelta en el desarrollo de **«Virtua Fighter 5», arcade que correrá sobre una placa totalmente nueva.** Además Amusement Vision, uno de los equipos internos de Sega, también ha confirmado que piensa lanzar tres juegos en exclusiva para Xbox de aquí a unos meses. El primero será **«SpikeOut», una puesta al día de la popular recreativa.**

Este mes termino enseñándoos una imagen de la **presentación en mi país de «007 Todo o Nada»** que estuvo abanderada por la escultural **Misaki Ito, la chica que hace de ayudante del inventor "Q" en el juego.** Con ayudantes así a cualquiera le viene la inspiración, ¿verdad?



MISAKI ITO cautivó a los asistentes a la presentación en Japón de «Todo o Nada».



LA HUMANIDAD ESTÁ EN PELIGRO... de nuevo. Esta vez la culpa la tienen unas máquinas diminutas capaces de infectar a los humanos, con las que nos vamos a tener que enfrentar.

¡MINIMÁQUINAS AL PODER!
NANO BREAKER

Después de ahorrar durante meses para comprarme el portátil más pequeño del mercado, me paso por las oficinas de Konami y descubro que la humanidad está amenazada por unas máquinas diminutas. ¡Ahora mismo voy a la tienda y lo cambio!

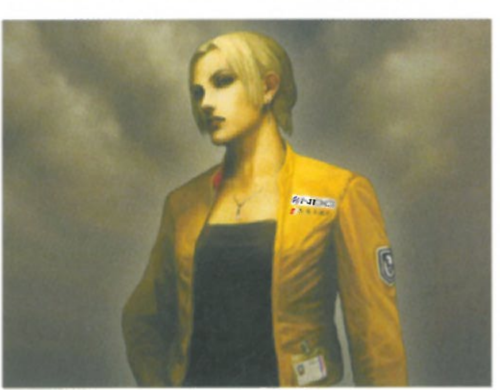
EL ARGUMENTO
En lucha contra la informática

UN GRUPO DE CIENTÍFICOS obsesionados con los ordenadores ha logrado desarrollar unas diminutas máquinas que, al colarse en el cuerpo humano, hacen la vida más fácil a sus portadores. Una buena idea, ¿verdad? Pues no pensaríais lo mismo si supierais que las dichosas nanomáquinas se han rebelado y están infectando a la humanidad. Y os gustaría menos si, además, os tocara lidiar con esos cacharros a vosotros solos, como le pasa al héroe de este juego de acción.







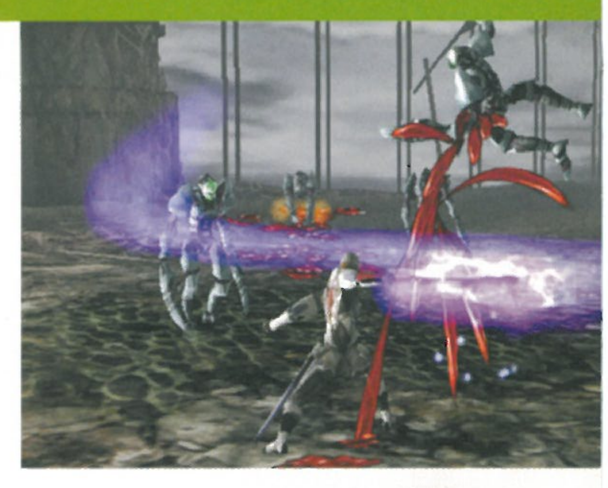


EL DESARROLLO

Dos héroes en acción

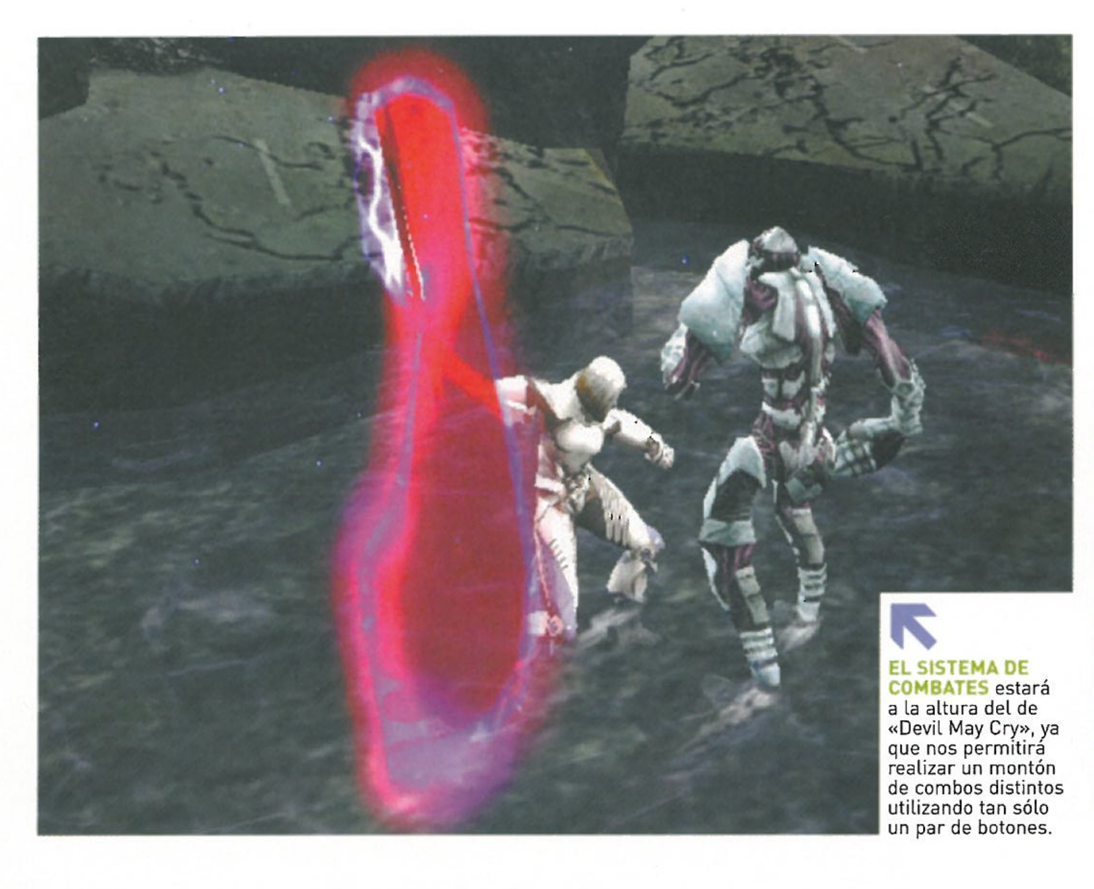


EL PROTAGONISTA PRINCIPAL SERÁ JAKE WARREN, que tendrá que acabar con todos los humanos infectados. ¿Su arma?, una espada de plasma con la que podrá hacer dos ataques básicos (vertical y horizontal) y un montón de combos diferentes que transformarán su sable en martillos gigantes, hachas y hasta un látigo. Konami ha adelantado también la imagen de la chica de abajo, pero sin aclarar cuál será su papel en el juego. Eso sí, aunque el sistema de combates estará a la altura del mismísimo «Devil May Cry», no penséis que os vais a librar de resolver más de un puzzle o incluso saltar.





« SI SU DESARROLLO REPLETO DE ACCIÓN NO OS ALUCINA, SEGURO QUE LO LOGRARÁN SU GENIAL APARTADO GRÁFICO O SU SISTEMA DE COMBATES »



EL SISTEMA DE COMBATES estará a la altura del de «Devil May Cry», ya que nos permitirá realizar un montón de combos distintos utilizando tan sólo un par de botones.

LOS GRÁFICOS

Un motor gráfico un tanto... "sangrante"

YA HE PODIDO VER UN NIVEL COMPLETO DEL JUEGO, y os aseguro que su motor gráfico promete mucha calidad, ya que para el desarrollo del mismo se ha reutilizado el de «Castlevania: Lament Of Innocence» (PS2), pero puliendo algunos detalles para que resulte aún más espectacular y fluido. Para que os vayáis haciendo una idea, el juego será bastante gore, así que a medida que vayamos troceando enemigos, toda la sangre que "donen" irá a parar el suelo, donde se acumulará hasta el final del combate. ¡Será muy fuerte!

KOJI IGARASHI



SEGURO QUE EL CREADOR DE «NANOBREAKER» os suena si sois aficionados a la serie «Castlevania», ya que ha participado en varias de sus entregas, incluyendo la última para PS2. De hecho, en una entrevista me dijo que estaba poniendo al servicio de su nuevo proyecto todo lo que aprendió con «Castlevania: Lament of Innocence».



¡PARTICIPA Y PODRÁS DISFRUTAR JUNTO A 3 AMIGOS DEL EXCLUSIVO MODO MULTIJUGADOR COOPERATIVO UTILIZANDO 4 GAME BOY ADVANCE SP!

¡TE REGALAMOS TODO LO QUE NECESITAS!

FINAL FANTASY® CRYSTAL CHRONICLES™

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡Envía un SMS desde tu móvil!

SORTEAMOS:

1 LOTE que contiene:



- Una consola GameCube
- Juego FF Crystal Chronicles
- Tarjeta de memoria
- 4 Cables de conexión entre NGC y GBA
- 4 Game Boy Advance SP

5 LOTES que contienen:

- Juego FF Crystal Chronicles
- Cable de conexión NGC-GBA

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra chronicleshc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives)



"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Marzo de 2004.



ADELANTO ESPECIAL

LOS DATOS QUE DEBÉIS CONOCER

- Géneros: **Acción, aventura, lucha... ¡hay casi de todo!**
- Consolas: **PlayStation 2 y Xbox**
- Compañías: **Capcom, Tecmo, Activision, Bam!, Microsoft...**
- Qué tienen en común: **Su ambientación estará situada en la época de los samuráis.**





ONIMUSHA 3 (PS2)



NINJA GAIDEN (XBOX)



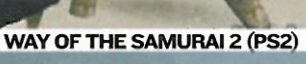
ONIMUSHA BLADE WARRIORS (PS2)

¡ALUVIÓN DE JUEGOS "ORIENTALES"!

COMBATE CON LOS ÚLTIMOS SAMURAIS

Tras el éxito de la peli de Tom Cruise "El Último Samurái" se ha desatado una auténtica fiebre por todo lo relacionado con la cultura japonesa. ¡Y lo mejor es que esta moda va a llegar pronto a nuestras consolas! Aquí os adelantamos los juegos más cañeros que van a llegar durante los próximos meses protagonizados por ninjas y guerreros samurais.


TENCHU 3 (XBOX)



WAY OF THE SAMURAI 2 (PS2)


MAGATAMA (XBOX)

EL SAMURÁI Samanosuke y su nuevo compañero Jacques (Jean Reno) tendrán que viajar en el tiempo para derrotar al temible ejército de demonios de Nobunaga.

PLAYSTATION 2

ONIMUSHA 3

Demonios en el Japón feudal

Compañía: Capcom **Género:** Aventura de acción
Lanzamiento: 2º mitad de 2004

LOS PROTAGONISTAS: El protagonista principal volverá a ser Samanosuke, el mismo samurái que aparecía en la primera entrega y que estará interpretado por Takeshi Kaneshiro (el actor protagonista de "The Returner"). En cuanto a los nuevos personajes, nos vamos a encontrar con Jacques Blanc, un miembro de las fuerzas especiales francesas que será clavadito al actor Jean Reno y con Michelle, su novia en el juego, cuya misión consistirá en proteger a la hija de Jacques mientras éste viaja en el tiempo hasta el Japón medieval.

SU ESTILO DE LUCHA: En «Onimusha 3» podremos utilizar hasta tres estilos de combate diferentes, según el personaje que controlemos. Samanosuke será capaz de manejar la katana y un guante mágico que le permitirá absorber el alma de sus oponentes, mientras que Jacques se servirá de un látigo (que también utilizará para trepar) y de una pistola. Michelle, por su parte, será la única capaz de manejar un par de ametralladoras.

EL DESARROLLO: Una vez más nos tendremos que enfrentar contra Nobunaga y su ejército de demonios, aunque esta entrega tendrá importantes novedades. Para empezar, los escenarios estarán realizados en 3D, como en «Devil May Cry», y además se dividirán en dos partes: la ciudad de París y una aldea japonesa de hace 500 años. No encontraremos demasiados puzzles, pero sí algunas zonas plataformeras, ya que sus creadores se han centrado en las secuencias de acción. Para conseguir combates más realistas, la captura de movimientos ha sido dirigida por Donnie Yen (el coreógrafo de "Tigre y Dragón", entre otras), mientras que los vídeos corren a cargo de T. Yamazaki, un famoso director japonés.





LA AVENTURA SE DESARROLLARÁ ENTRE EL JAPÓN FEUDAL Y EL PARÍS MODERNO, Y HABRÁ MUCHA ACCIÓN Y PLATAFORMAS



MICHELLE, la novia de Jacques Blanc (Jean Reno), ha sido el último personaje en conocerse. Como veis, irá bien armada...



LOS COMBATES y las partes de plataformas serán el eje principal del nuevo «Onimusha», por encima de los puzzles.



LAS TROPAS DE NOBUNAGA están formadas por demonios tan impresionantes como éste que veis aquí, aunque ninguno resistirá a nuestro látigo.

FURIA ORIENTAL

El mundo de los samurais



LAS PELÍCULAS DE SAMURAIS que iniciaron la fiebre occidental fueron "Los Siete Samurais" y "Yojimbo", de Kurosawa, y la trilogía "Samurái", de Hiroshi Inagaki. Todas están en DVD.



LA MODA DE LAS ARTES MARCIALES se ha desatado con las pelis "El Ultimo Samurái" con Tom Cruise, y "Zatoichi", de Takeshi Kitano, aunque el 5 de marzo continuará con "Kill Bill", de Tarantino.



LA KATANA es el arma predilecta del samurái, es una versión reducida del Tachi (espada de dos manos), que va acompañada de una daga o wakizashi.



LAS ADAPTACIONES MANGA de las historias de samurais más populares son "Rurouni Kenshin" y "El Lobo Solitario y su Cachorro", que también saltó al cine en los 60.



LOS NINJA formaban el cuerpo de asesinos al servicio del shogun (el señor feudal), mientras que los samurais eran sus mejores soldados.



LOS GUERREROS REALES que han "alimentado" el mito son Oda Nobunaga (en la imagen), quien unificó el país, y Miyamoto Musashi, un ronin (samurái sin amo) que no perdió ningún combate.



LOS COMBATES contra todo tipo de monstruos nos permitirán utilizar diferentes técnicas de lucha, y además van a estar acompañados de espectaculares efectos visuales.

XBOX

NINJA GAIDEN

Artes marciales en la sombra

■ **Compañía:** Tecmo ■ **Género:** Aventura de acción
■ **Lanzamiento:** Verano 2004

■ **EL PROTAGONISTA:** Después de pasar más de 12 años de descanso, el poderoso ninja Ryu Hayabusa ha vuelto a calzarse su uniforme de combate para acabar con el Imperio de Vigor, responsable de la muerte de su familia. Además, si consigue derrotar al malvado emperador, Ryu recuperará la espada mágica Ryuken, que ha sido robada por sus enemigos.

→ **SU ESTILO DE LUCHA:** Como todo buen ninja, Ryu es experto en diferentes estilos de pelea. Además de utilizar brazos y piernas como armas mortales, podrá servirse de su katana, de unos nunchakus con cuchillas y de los típicos shuriken (estrellas afiladas) para los ataques a distancia. Su perfecto dominio de las artes marciales le permitirá, además, enlazar combos entre varios enemigos para conseguir más puntos. Y por si esto no fuera suficiente, Ryu contará con movimientos especiales, como correr por las paredes, que serán muy útiles para pasar por una zona sin ser descubierto o para evitar algunos ataques.

→ **EL DESARROLLO** A lo largo de 20 niveles, tendremos que resolver puzzles, evitar trampas como dardos envenenados o picas en el suelo, y demostrar nuestra habilidad para el combate. Por supuesto, también tendremos que explorar palmo por palmo cada escenario, porque allí se ocultan elementos indispensables para avanzar. Como podéis imaginar, uno de los puntos fuertes del juego estará en el apartado visual, uno de los más cuidados que se han visto hasta la fecha en Xbox ¡no os perdáis los efectos de los espadazos! Como colofón, una vez que hayamos superado el modo principal, podremos acceder a divertidos minijuegos, incluídos los tres «Ninja Gaiden» de NES.







RYU, EL PROTAGONISTA DEL JUEGO, PODRÁ UTILIZAR DIFERENTES ARMAS NINJA Y ESTILOS DE LUCHA CUERPO A CUERPO



PARA ATACAR A DISTANCIA podremos utilizar un arco o los típicos shuriken, aunque bajaremos la guardia un momento.



LOS MOVIMIENTOS NINJA nos permitirán correr por las paredes para evitar algunas trampas ocultas en el escenario.



EL SISTEMA DE CONTROL será muy intuitivo, y nos permitirá ejecutar los combos más llamativos (contra varios enemigos) pulsando tan sólo dos botones.

EL CAMINO DEL SAMURÁI

El Bushido, un código de honor

El significado de samurái es "el que lleva espada". Así, los guerreros de Japón, al igual que los caballeros andantes, se regían por un código:



- **CHU: DEBER Y LEALTAD.** Los samurais deben ser sirvientes. El aprendiz sirve al maestro, el guerrero a su señor e incluso el shogun debe servir a Dios.



- **GI: HONESTIDAD Y JUSTICIA.** El guerrero samurái debe dejar a un lado intereses personales y hacer siempre lo correcto. Para ello necesita un auténtico conocimiento del bien y del mal.

- **MAKOTO: ABSOLUTA SINCERIDAD.** Las acciones del guerrero tienen que ajustarse a sus palabras. Cada palabra que sale de la boca del samurái se convierte en una promesa y tiene que venir respaldada por acciones.

- **REI: EDUCACIÓN Y CORTESÍA.** Los japoneses utilizan su rígido sistema de normas de educación para ponerse a la altura de los demás o incluso por debajo, y así servirles mejor.

- **JIN: COMPASIÓN.** El líder tiene que ganarse el respeto de aquellos a quienes gobierna ejerciendo la benevolencia, y para ello debe ejercitar las artes y la poesía.

- **YU: VALOR HERÓICO.** Los samurais le dan gran importancia al valor. Ellos no temen morir, pero consideran indigno sacrificarse si no se consigue el fin que se persigue.



- **MEIYO: HONOR.** El honor es el fruto de la perfección. Los guerreros samurái deben defender a toda costa su buen nombre, y en caso de ser obligados a realizar un acto vergonzoso, protestar realizando el seppuku (suicidio) con su espada.





HASTA CUATRO LUCHADORES podrán pelear a la vez en cada combate. La diversión está más que asegurada.



24 PERSONAJES van a medir sus fuerzas en este juego. Allí estarán Samanosuke, Ekei y demás guerreros.

PLAYSTATION 2

ONIMUSHA BLADE WARRIORS

La aventura deja paso a la lucha

- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Lucha
- **Lanzamiento:** Verano

LOS PROTAGONISTAS: En este juego de lucha se darán cita 24 de los personajes más conocidos de la saga «Onimusha», tipos como Samanosuke, Jubei o la guapa Kaede. Durante las peleas podrán realizar todo tipo de movimientos y golpes exclusivos, y además a medida que avancen en los combates irán aprendiendo nuevas habilidades.

SUS ESTILOS DE LUCHA: Cada uno de los luchadores tendrá sus propias armas y estilo de pelear, así que vamos a encontrar casi de todo lo posible dentro del ambiente "oriental": ninjas, samurais, guerreros...

EL DESARROLLO: La mecánica de juego de «Blade Warriors" nos recordará bastante al clásico «Super Smash Bros. Melee» de GameCube, es decir, que hasta cuatro personajes podrán medir sus fuerzas compartiendo un mismo escenario, bien luchando todos-contra-todos o bien dividiéndose por equipos. ¡Una auténtica locura!

Durante el transcurso de las peleas podremos recoger diferentes objetos y armas que aparecerán en el decorado -como cañones láser o martillos mágicos- y le añadirán más "pimienta" si cabe a la acción. Podremos batallar en 20 escenarios distintos, y allí nos encontraremos varios planos y niveles por los que podremos movernos libremente. Además, muchos de los fondos tendrán elementos con los que podremos interactuar: algunas paredes y tablones se romperán cuando algún personaje choque contra ellos, el suelo de determinados escenarios nos dañará, habrá estatuas que nos lanzarán fuego... Por otra parte, el apartado gráfico respetará bastante a la saga original, si bien los personajes aparecerán más grandes en pantalla, lucirán un modelado bastante más detallado y también animaciones más fluidas.



LOS 20 DETALLADOS ESCENARIOS en los que lucharemos tendrán varios planos de profundidad.



LOS MOVIMIENTOS Y GOLPES de cada luchador serán exclusivos y, como podéis ver, de lo más contundentes.





→ XBOX

TENCHU 3

Los espías más letales

- Compañía: Activision
- Género: Aventura
- Lanzamiento: Marzo

■ **LOS PROTAGONISTAS**: En esta aventura podremos controlar a tres personajes, Rikimaru, Ayame y uno más secreto. El primero será un ninja muy resistente, mientras que la dulce Ayame será otra ninja que tendrá una endiablada rapidez. El que complete el trío será una especie de doctor.

→ **SUS ESTILOS DE LUCHA**: Tanto Rikimaru como Ayame practicarán el ninjitsu y serán expertos manejando las armas propias de los ninjas, como katanas o sais (una especie de cuchillos). Por contra, el doctor dominará un estilo de lucha letal basado en el peligroso arte de la... ¡acupuntura!

→ **EL DESARROLLO**: El esquema de juego será muy parecido a lo que ya disfrutamos en «Tenchu 3» para PS2, es decir, que el título mezclará la acción y el sigilo con altas dosis de violencia (ya os avisamos que será un juego sólo para adultos). Además, para superar las fases podremos tomar distintas rutas alternativas, lo que dará más variedad a la acción.

Sin embargo, la novedad más destacable de esta versión serán los nuevos modos de juego online que ofrecerá el título a través de Xbox Live!, en el que dos jugadores tendrán que cooperar si quieren superar con éxito seis niveles exclusivos. Además, ambos jugadores podrán mantenerse en comunicación en todo momento utilizando el micrófono de Xbox.



EL SIGILO será una de las armas de estos ninjas asesinos. Este insensato pronto lo comprobará...



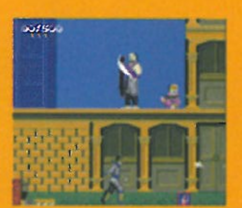
CONTROLAREMOS TRES PERSONAJES: Rikimaru, Ayame y otro secreto que habrá que desbloquear.



LOS JUEGOS CLÁSICOS

Los inicios de los samurais

Los samurais y ninjas "virtuales" dieron sus primeros pasos hace más de 15 años. ¡Qué tiempos aquellos!



■ SHINOBI (SEGA 1987). Este juego protagonizado por el ninja Joe Higashi triunfó en la recreativa por su desarrollo lleno de acción.



■ NINJA GAIDEN (TECMO 1989). La consola NES de Nintendo vio las tres entregas originales de este arcade de ninjas. ¡Era muy difícil!



■ SAMURAI SHODOWN (SNK 1993). Este fantástico arcade de lucha saltó de las recreativas a Neo Geo y SNES.

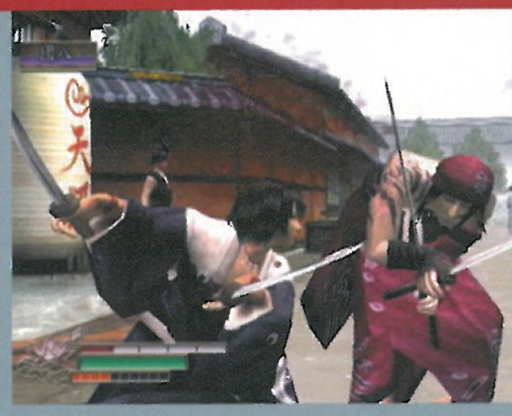


■ KESSEN (KOEI 2000). Una gran ambientación fue lo que encumbró a este juego de estrategia para PS2.

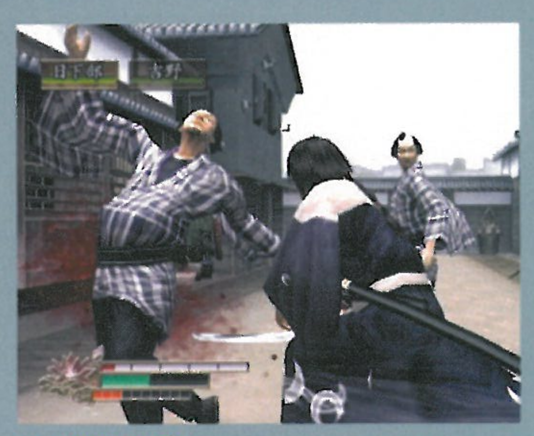


■ KENGO (CRAVE 2001). De nuevo fue la consola de Sony la que recibió este curioso y realista juego de lucha.





PODREMOS ELEGIR PERSONAJE al comienzo de la aventura entre tres samurais. Luego aparecerán más.



LA AMBIENTACIÓN estará muy conseguida y nos transportará a una ciudad japonesa del siglo XIX.



PLAYSTATION 2

WAY OF THE SAMURAI 2

El camino hacia el honor

- **Compañía:** BAM! Entertainment
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Marzo

LOS PROTAGONISTAS: Al principio del juego solamente podremos elegir entre tres samurais diferentes, aunque a medida que avancemos en la aventura será posible desbloquear unos cuantos más.

SUS ESTILOS DE LUCHA: Sea cual sea el personaje que elijamos al comienzo, nos encontraremos un samurái de corte clásico que también dominará distintas variantes de las artes marciales. ¡Pero está claro que nunca se separará de su katana!

EL DESARROLLO: El argumento del juego nos trasladará a la ciudad japonesa de Amahara, en pleno siglo XIX. Una vez allí tendremos 10 días para solucionar algunos de los problemas que se dan en la ciudad, por lo que habrá que afrontar multitud de apasionantes duelos con espadas, dialogar con los habitantes de Amahara y cumplir las distintas misiones que nos vayan encargando. El aspecto más destacado del juego será que nuestras decisiones y comportamiento afectarán de manera directa al desarrollo posterior. Por ejemplo, si vamos corriendo por la ciudad con la espada desenvainada, algunos de los habitantes que estén a nuestro alrededor interpretarán que queremos hacerles daño y nos atacarán, cuando lo normal será que se comporten de manera pacífica. Además, «Way of the Samurai 2» nos dará bastante libertad de acción, y en nuestra estancia en la ciudad podremos hacer lo que queramos, desde explorar los escenarios o salir a cumplir una misión determinada hasta practicar un poco con nuestra espada. Esto último nos será muy útil, pues así podremos mejorar nuestra habilidad en el manejo, algo fundamental para salir airoso de los múltiples combates que tendremos que afrontar durante la aventura.



LAS PELEAS katana en mano serán habituales. Por suerte, podremos practicar siempre que queramos.



LA LIBERTAD DE ACCIÓN será muy amplia. Podremos recorrer la ciudad, hablar con sus habitantes, etc.



XBOX

MAGATAMA
Acción a la japonesa

- **Compañía:** Microsoft
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Sin confirmar

EL PROTAGONISTA: Nosotros asumiremos el control de Shinato, un poderoso monje guerrero experto en artes marciales que tendrá una difícil misión por delante: acabar con un numeroso ejército de seres demoníacos.

SU ESTILO DE LUCHA: Shinato no tendrá rival cuando empuñe las espadas gemelas. Con estas armas en ristre será capaz de realizar un buen número de golpes y combos. Además, contará con una gran agilidad que le permitirá realizar toda clase de piruetas y saltos.

EL DESARROLLO: El juego nos situará en pleno siglo XV -en la época del Japón feudal- y la historia girará en torno a una gran guerra entre dos bandos. Por un lado estarán las fuerzas de Shogun Bakafu (es decir, los buenos) y, por otro, el malvado ejército de Yamato. Nosotros nos uniremos al bando de los Bakafu y lucharemos contra las tropas de Yamato en unos combates que sucederán en tiempo real y que serán muy espectaculares. Para ayudarnos en nuestra tarea contaremos con el apoyo de un espíritu llamado Orochi, cuya fuerza se irá incrementando a medida que vayamos eliminando a nuestros enemigos. Cuando la energía de este espíritu llegue al punto máximo, podremos desatar un ataque devastador.



LOS COMBATES serán tan frecuentes como vistosos. No tendremos ni un instante de respiro.



LOS MOVIMIENTOS DE SHINATO van a ser muy variados y contundentes. ¡No habrá quien le pare!



MÁS JUEGOS DE SAMURAIS

¿Todavía quieres más?

Además de los juegos que os hemos enseñado, después del verano van a llegar otros cuatro títulos más que contarán con una temática muy semejante. ¡No os los perdáis!



BLOOD WILL TELL (PS2) estará basado en el manga "Dororo" y será una aventura con toneladas de acción.



SAMURAI SPIRITS ZERO (PS2) será un apasionante "beat´em up" en 2D con gráficos muy en la línea de la serie.



SEVEN SAMURAI 20XX (PS2) será una aventura de acción inspirada en la peli "Los Siete Samurais" de Kurosawa.



BUJINGAI (PS2) va a ser una aventura con un "look" similar al de las pelis de acción realizadas en Hong Kong.

PREESTRENO

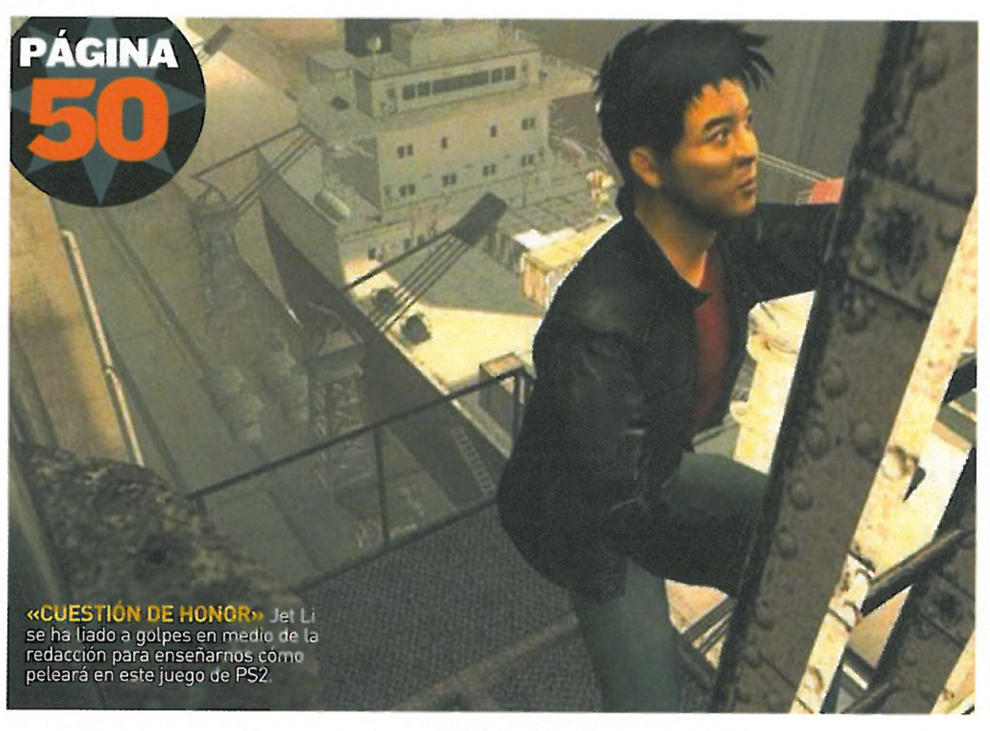
LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 46



«RAINBOW SIX 3» Vaaale, no hacía falta que nos pintásemos la cara de negro y nos tirásemos al suelo, pero es que teníamos que daros nuestra primera impresión sobre la llegada a PS2 de este "shoot´em up" de acción táctica.

PÁGINA 50



«CUESTIÓN DE HONOR» Jet Li se ha liado a golpes en medio de la redacción para enseñarnos cómo peleará en este juego de PS2.

PÁGINA 68



CY GIRLS

Si ya os ha impresionado el aspecto de esta chica, esperad a ver cómo se las gasta en el genial preestreno que le hemos dedicado a su juego. ¡Y os advertimos que no viene sola!

PÁGINA 60

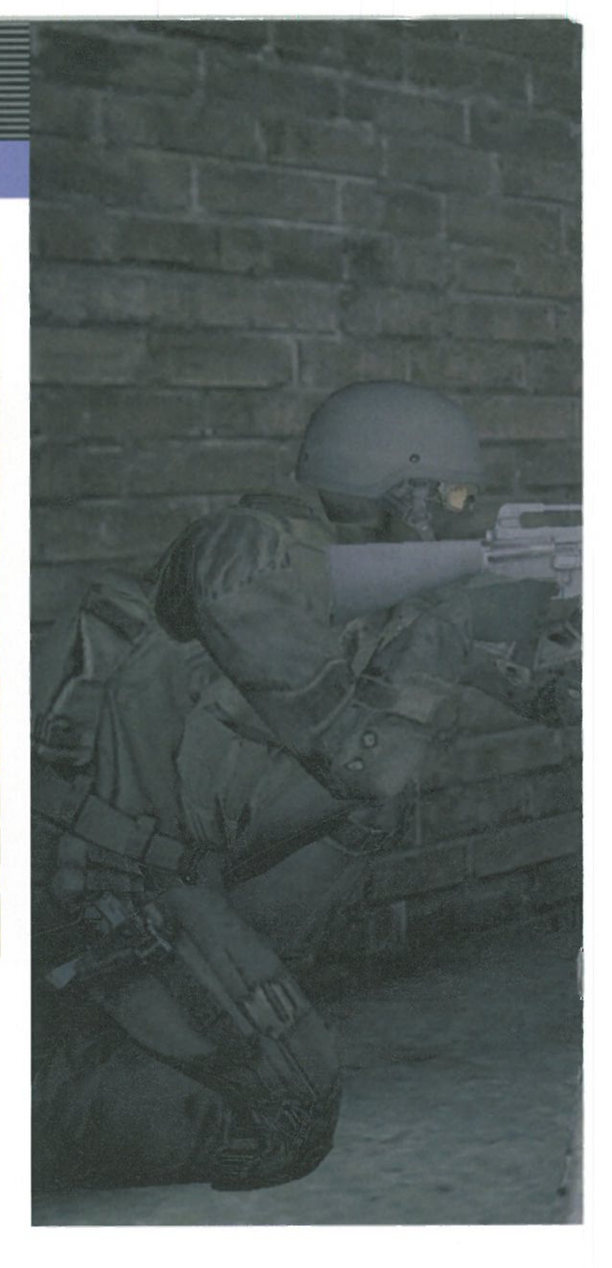
«RALLISPORT CHALLENGE 2» ¡Los coches más veloces del mundo calientan motores en las pistas de nuestra Xbox!

EN ESTE NÚMERO...

Qué mejor modo de preparar la primavera que echar un ojo a los títulos que se nos vienen encima.



LIDERAR UN GRUPO ANTITERRORISTA y acabar con la resistencia enemiga será nuestra labor primordial en este shoot´em up táctico. Habrá que cumplir misiones de todo tipo, como rescatar rehénes o desactivar bombas.



LAS CLAVES

1 LA COOPERACIÓN entre nosotros y el resto de miembros del equipo será vital para avanzar.

2 EL MODO ONLINE permitirá jugar a 16 personas. Será una de las opciones más atractivas.

3 LOS GRÁFICOS serán bastante detallados y serán muy parecidos a los que ya vimos en Xbox.



- Marzo
- UbiSoft
- Shoot´em Up

RAINBOW SIX 3

Coged el rifle, abrochaos el traje de camuflaje y ataos bien las botas militares, porque dentro de muy poco vais a convertiros en líderes de un comando antiterrorista de élite. ¡Qué emoción!

DESPUÉS DE TRIUNFAR HACE POCO EN XBOX, este explosivo shoot´em up táctico en primera persona quiere repetir éxito en la máquina de Sony. Como sucedía en el original, nos pondremos al mando de un grupo antiterrorista formado por cuatro miembros en casi todos los niveles. Y claro, serán tipos con las agallas necesarias para superar una amplia variedad de misiones de alto riesgo, como rescatar y proteger a rehénes, desactivar bombas o limpiar de enemigos un área determinada.

➔NOSOTROS CONTROLAREMOS A DING CHÁVEZ, y podremos ir dando órdenes sencillas al resto del grupo (tipo avanzar, reagruparse o abrir una puerta y asegurar la zona) a través del mando o del micrófono de PS2. Durante la acción llegaremos a empuñar más de 30 armas diferentes (todas reales), desde "simples" pistolas a granadas cegadoras o ametralladoras, y eso no es todo, porque también usaremos los "gadgets" más avanzados, como visores termales, gafas de visión nocturna o máscaras de gas. Vamos, que seremos la envidia de cualquier marine de verdad.

El modo online será otro de los grandes atractivos de este shooter. Y es que gracias a esta modalidad podremos disfrutar de ▸▸



¡OJO AL DATO!

En su debut en Xbox...
FUE UNO DE LOS ÉXITOS DEL 2003
«Rainbow Six 3» vio la luz hace tan sólo un par de meses en la consola de Microsoft. Cosechó unas críticas muy positivas, que le situaron entre los mejores de su género. A ver si la versión de PS2 alcanza el mismo éxito.



Rainbow Six 3 [Xbox]

Acción con pedigrí...
EL ESCRITOR TOM CLANCY SUPERVISÓ LA TRAMA DEL JUEGO
El juego ha sido seguido muy de cerca por Tom Clancy, y está interrelacionado con otras novelas y películas que llevan su firma. Como ejemplo, baste decir que Ding Chávez, nuestro personaje, aparece también en "Peligro Inminente".

CON ESTE JUEGO DISFRUTAREMOS DE LA ACCIÓN TÁCTICA MÁS REALISTA



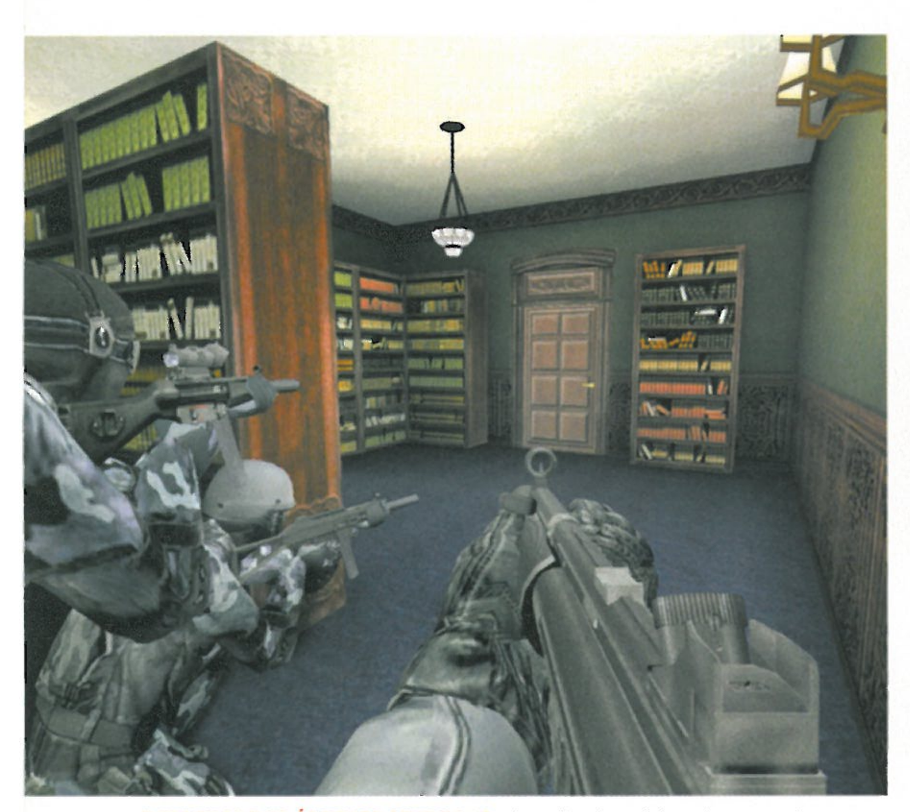
CHÁVEZ

ESTE SOLDADO será el personaje al que controlaremos durante todo el juego. Él dirigirá a sus compañeros en cada misión y de sus decisiones dependerá el éxito del equipo.



LOS MODOS DE JUEGO que incluirá serán muy variados, y tan pronto podremos embarcarnos en una campaña compuesta por 14 misiones como entrenar un poco o jugar partidas online. La acción se amoldará a las exigencias de cualquier jugón.





PODREMOS DAR ÓRDENES SENCILLAS a los miembros del equipo, como lanzar una granada, penetrar en una sala y asegurarla, avanzar... ¡será realista al máximo!



UTILIZAREMOS MÁS DE 30 ARMAS para frenar la amenaza terrorista. Habrá de todo: lanzagranadas, ametralladoras, pistolas, etc. y además todas serán reales.



¡QUE NO PARE LA ACCIÓN!

PS2 ya cuenta con un buen número de arcades subjetivos de calidad, pero es que de aquí a unos meses la consola de Sony va a recibir una buena remesa de títulos de este mismo género. Y lo mejor es que todos ellos serán muy diferentes entre sí: unos apostarán por el realismo más absoluto, otros se desarrollarán en ambientes futuristas, etc. Si os gusta este tipo de juegos, apuntad los que os proponemos aquí abajo.



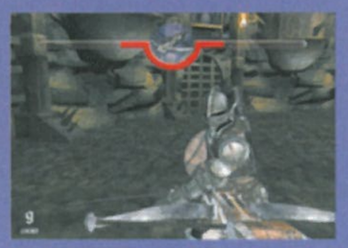
KILLZONE. La propia Sony publicará este shoot´em up de corte futurista que, por lo que hemos podido ver, tiene una pinta brutal. Lo podremos confirmar la próxima primavera.



STAR WARS BATTLEFRONT. En otoño jugaremos con este título, que nos permitirá darle al gatillo en 10 entornos tan conocidos como Hoth, Tatooine, Naboo o Geonosis.



CALL OF DUTY: FINEST HOUR. La Segunda Guerra mundial será el marco de este arcade que ha triunfado en PC. Si todo va bien, lo tendremos a finales de año.



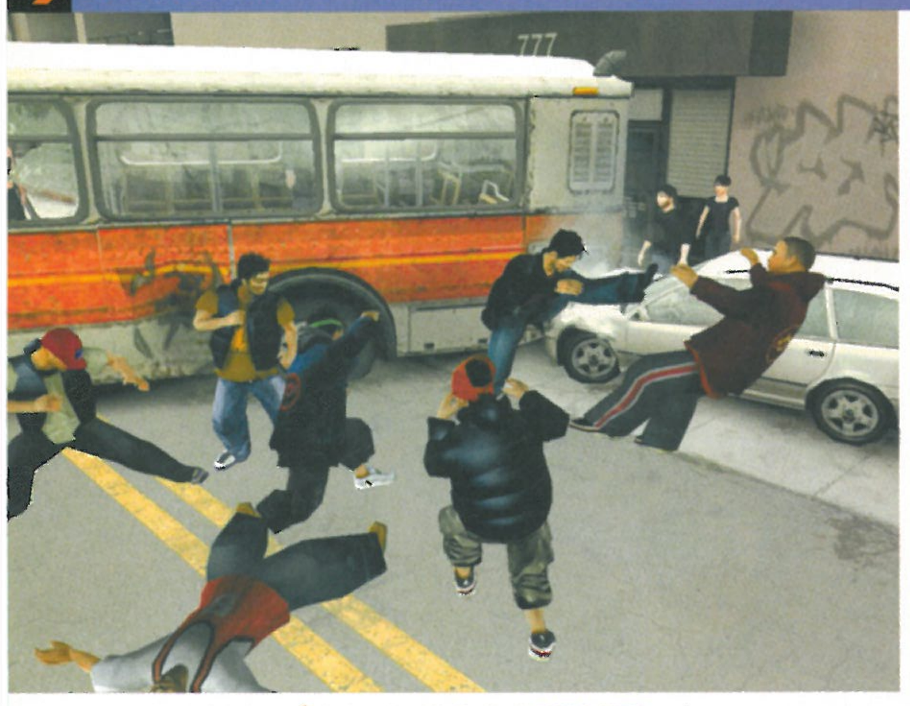
SHADOW OF THE SUN. Nuestros enemigos en este shooter será un ejército de vampiros. Lo veremos esta misma primavera, y la gran ambientación será su punto fuerte.

diferentes modos de juego para hasta 16 jugadores simultáneos. ¡Una pasada! El otro modo estrella de los 4 que incluirá «Rainbow Six 3» será el Campaña, con 14 extensos niveles que nos trasladarán a lugares tan variados como Venezuela, Suiza o la cárcel de Alcatraz. ¡Qué destinos "turísticos" tan sugerentes!

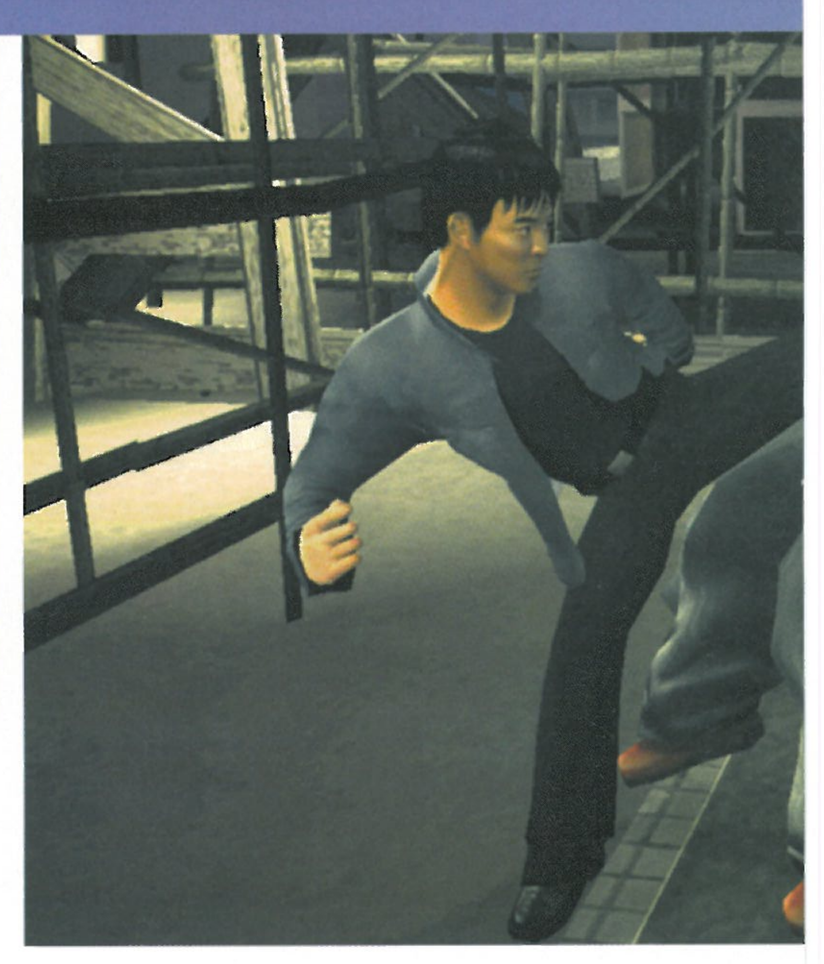
EL APARTADO GRÁFICO VA A SER MUY BUENO, hasta el punto de que el motor del juego tendrá poco que envidiar al que disfrutamos en la versión de Xbox. Así que contad con unos escenarios grandes, bien detallados y con una ambientación muy trabajada. Los personajes, por su parte, lucirán un diseño bastante aparente y además no tendrán problemas para juntarse un buen número en pantalla. Además también notaremos que la inteligencia artificial de nuestros compañeros y enemigos estará mejor ajustada que la que mostraban en la versión original, un detalle a tener en cuenta. En fin, que la lucha antiterrorista comienza el mes que viene. ¡Id afinando vuestra puntería!

PRIMERA IMPRESIÓN

Lo mejor que se puede decir es que el juego tiene una pinta muy similar a la versión original para Xbox. Puede convertirse en el gran referente del género.



PARA CUMPLIR LA ÚLTIMA VOLUNTAD DE NUESTRO JEFE tendremos que recorrer un peligroso y largo camino en el que el dominio de las artes marciales será fundamental.



LAS CLAVES

1 LAS PELEAS serán espectaculares, ya que tendremos que repartir leña mientras esquivamos los ataques de más de un enemigo simultáneamente.



2 LAS SECUENCIAS de acción, como las persecuciones o los tiroteos, darán variedad a un frenético desarrollo.



3 EL CONTROL será muy intuitivo y usando un solo un stick vamos a poder ejecutar casi todos los ataques disponibles.



- Marzo
- Sony
- Acción

CUESTIÓN DE HONOR

Peleas de artes marciales, persecuciones, tiroteos... que no, esto no es el último anuncio de Axe, sino un nuevo juego de acción.

LAS ARTES MARCIALES Y LOS VIDEOJUEGOS siempre se han llevado bien, y buena prueba de ello son actores como Bruce Lee o Jackie Chan, que han protagonizado sus propios lanzamientos consoleros. Pues bien, ahora le ha llegado a Jet Li el turno de prestar sus movimientos para este nuevo juego de acción en tercera persona. Y la verdad es que a Kit Yun, su "alter ego" en «Cuestión de Honor», le vendrá de maravilla su dominio de la lucha, porque para cumplir la última voluntad de su jefe va a tener que armarse de valor y enfrentarse con patadas, puñetazos, agarrones y demás llaves a los cientos de enemigos que le saldrán al paso. Y por el control no os preocupéis, ya que para realizar todos estos golpes bastará con usar los dos sticks: uno para movernos y otro para indicar la dirección en la que atacar.

PERO COMO EN CUALQUIER PELI DE ACCIÓN, en «Cuestión de Honor» no todo van a ser artes marciales, sino que en más de una ocasión nos tocará dejar de lado los puños para afrontar frenéticas situaciones: ¿qué os parecería una huida por los tejados de la ciudad mientras un helicóptero nos pisa los talones? ¿Y qué tal un salvaje tiroteo en un garaje plagado bidones explosivos? La versión final del juego tardará todavía un poco en llegar pero como veis, promete acción por un tubo, así que... ¡tenéis 30 días para poneros en forma!.

PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo del juego parecerá el de una película de acción: habrá peleas, persecuciones, tiroteos... ¡Y todo ello con un control realmente bueno!







¡OJO AL DATO!

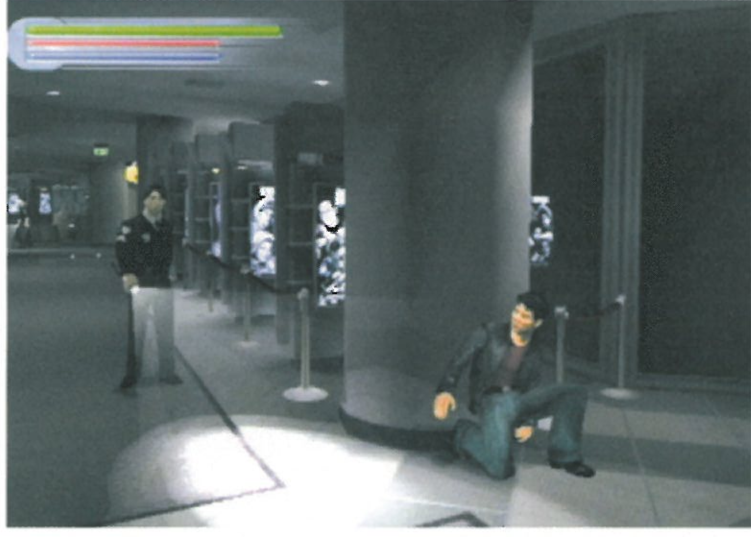
Gente experimentada...
LOS PROGRAMADORES HAN COLABORADO EN OTROS JUEGOS DE SONY
Los responsables de «Cuestión de Honor» son los chicos de Foster City Studio, los mismos que echaron un cable en el desarrollo de títulos como «Sly Raccoon» o «SOCOM II».

Colaboradores de lujo...
EL ACTOR JET LI PRESTA SUS MOVIMIENTOS
El famoso actor Jet Li ("Arma Letal 4", "The One" o "Romeo Debe Morir") ha prestado sus movimientos y su voz para el juego, mientras que el coreógrafo Corey Yuen, que ha trabajado en "Transporter", "El Monje" o "X-Men" se encarga de dirigir todas las escenas de acción.



Romeo debe morir

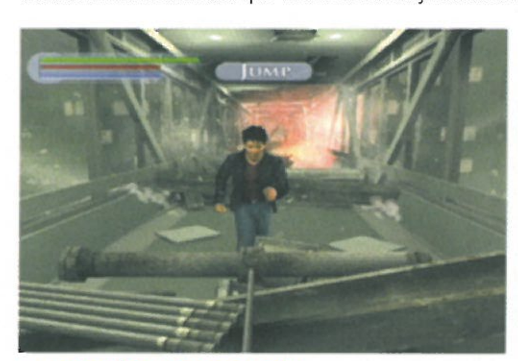
LAS PELEAS SALVAJES, LAS ENSALADAS DE TIROS O LAS PERSECUCIONES SERÁN UNA CONSTANTE EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN



LA INFILTRACIÓN Y EL SIGILO también tendrán cabida en el desarrollo, así que en ciertos momentos habrá que mantenerse alejados de las linternas de los seguratas.



UN TIROTEO "A BORDO" DE UNA CAMILLA será sólo un ejemplo de las situaciones tan intensas a las que nos tocará hacer frente. ¡Que llamen a una enfermera!.



UNA FRENÉTICA PERSECUCIÓN no puede faltar en una buena peli de acción... y tampoco en este juego.

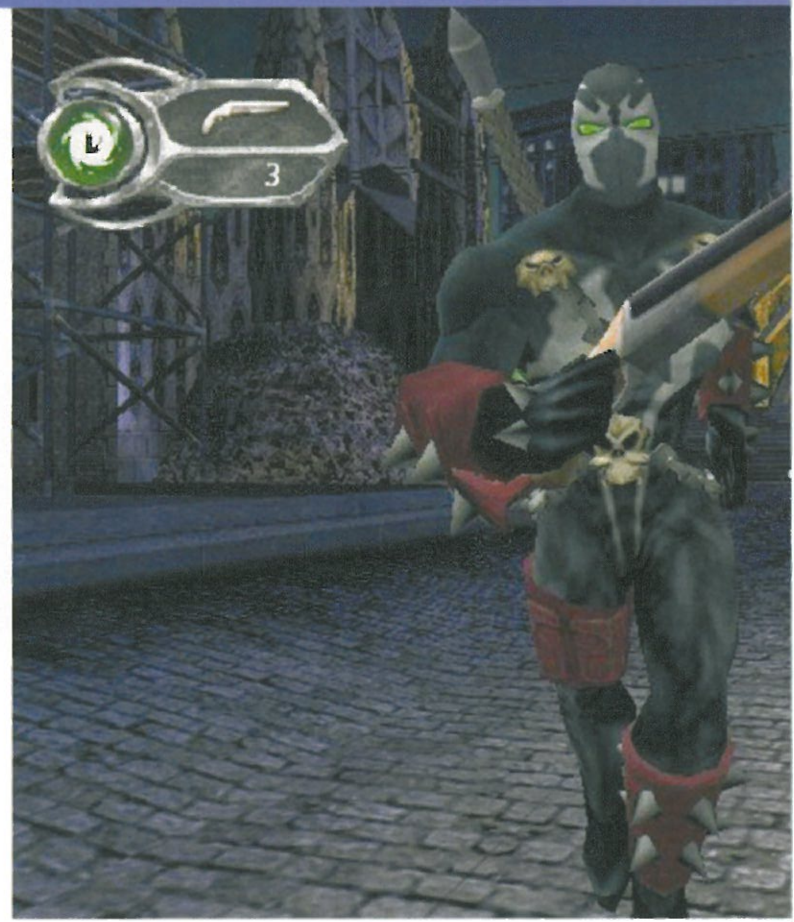


EL CONTROL RESPONDERÁ MUY BIEN durante los innumerables enfrentamientos que habrá que librar.



LA COLABORACIÓN con otros personajes (y más si son chicas guapas) nos vendrá de perlas en las peleas.





LA FIDELIDAD AL CÓMIC ORIGINAL será la nota dominante de este juego de acción, en el que usaremos todos los poderes de Spawn para superar los diversos enemigos y obstáculos.



LAS CLAVES

1 **LOS SUPER-PODERES DE SPAWN,** que serán calcaditos a los que Todd McFarlane ideó para su famoso personaje.



2 **LA AMBIENTACIÓN DEL JUEGO,** muy sombría y oscura, nos hará meternos de lleno en el peculiar universo de este atormentado "anti-héroe".



3 **LA VARIEDAD DE LAS FASES,** que nos llevará desde Central Park en Nueva York hasta las puertas del infierno.



- Marzo
- Namco
- Acción

SPAWN: ARMAGEDDON

Al Simmons ha tenido una vida intensa: estuvo en el infierno, regresó convertido en super-héroe, y ahora va a probar suerte las consolas.

UNO DE LOS SUPER-HÉROES MÁS OSCUROS, con permiso de Batman, regresa a las consolas. Atrapado en una guerra cruenta entre el cielo y el infierno, al bueno de Spawn no le quedará más remedio que poner paz en el asunto, y a nosotros, enfundados en su traje simbiótico, nos tocará superar más de 20 misiones que nos llevarán desde Nueva York hasta el mismo infierno. ¡Qué mal rollo!

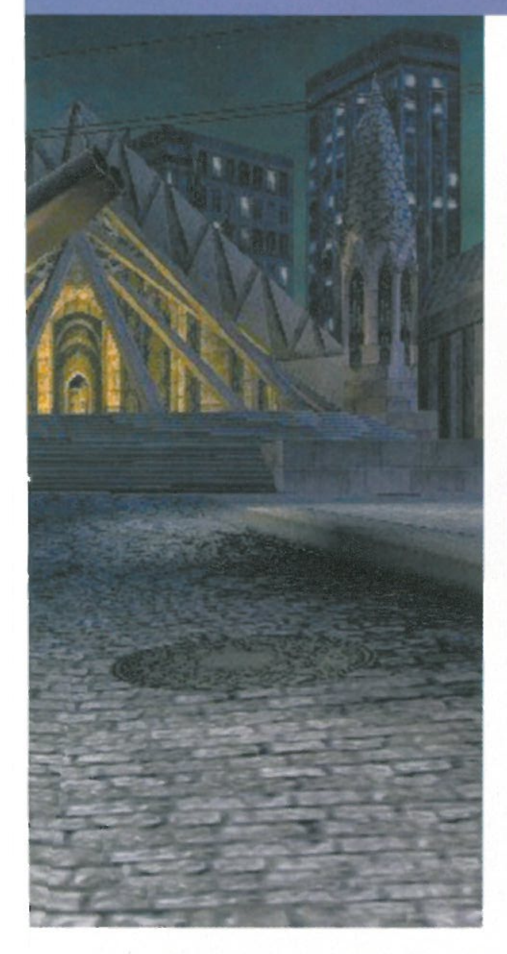
Nuestro héroe no tiene mucha facilidad de palabra, así que preferirá pasar a la acción para liquidar a cuanto enemigo se cruce en su camino, incluyendo villanos a los que él conoce bien, como Violator. Sus fans disfrutarán sin duda al recoger ítems tan curiosos como las portadas originales del cómic y, por supuesto, al usar sus super-poderes.

DISPONDREMOS DE TODOS LOS PODERES DE SPAWN: gracias a su flamante capa podremos planear para salvar grandes distancias, y también podemos atacar sin piedad con su poderosa hacha Agony o sus cadenas telequinéticas, que también nos servirán para trepar hasta zonas inaccesibles. Pero Spawn también podrá utilizar armas convencionales, desde pistolas hasta lanzacohetes, así como sus "poderes infernales", que barrerán de la pantalla a los adversarios. ¡Será un tipo con recursos!.

Toda la atmósfera del juego estará bien lograda, con un diseño gráfico muy parecido al cómic, así que muy pronto las aventuras más alucinantes de Spawn ya no las encontraréis sólo en los quioscos... ¡también en vuestra consola! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Técnicamente parece que le falta empuje, pero puede ser un juego perfecto para los seguidores de este personaje.





¡OJO AL DATO!

Es uno de los super-héroes más populares del mundo...
SPAWN, UN CLÁSICO ENTRE LOS CONSOLEROS
Es la cuarta vez que Spawn asalta las consolas (quinta, si incluimos su aparición "estelar" en la versión para Xbox de «Soul Calibur II»). Y es que al personaje creado por Todd McFarlane en los años 90 no hay mercado que se le resista. Su cómic se lee en 80 países, y ha llegado a vender 24 millones de ejemplares sólo en los Estados Unidos.

Saldrá en la banda sonora...
MARILYN MANSON, ESTRELLA INVITADA
Si hay alguien más siniestro que Spawn, ese es Marilyn Manson. La estrella del rock ha cedido el tema "Use your fist and not your mouth" a la banda sonora de este título. ¡Una pasada!

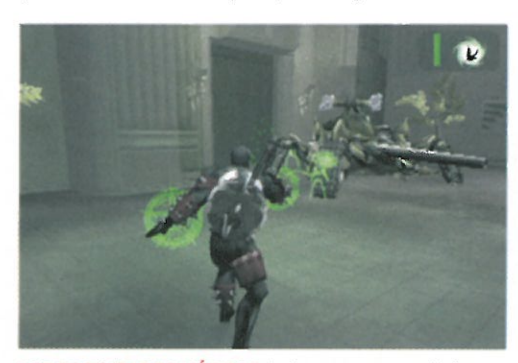
■ LA VUELTA DE SPAWN A LAS CONSOLAS NOS PERMITIRÁ UTILIZAR TODOS SUS PODERES EN COMBATES CON RITMO FRENÉTICO ■



LOS ENEMIGOS son igualitos a los que salían en los primeros números del cómic. A pesar de su terrorífico aspecto, su inteligencia artificial será más bien, ejem, "discreta".



EL BUEN MANEJO DE LOS PODERES será fundamental para deshacernos de los enemigos que nos ataquen. ¡Y si no, siempre tendremos un arma a mano para salir del paso!



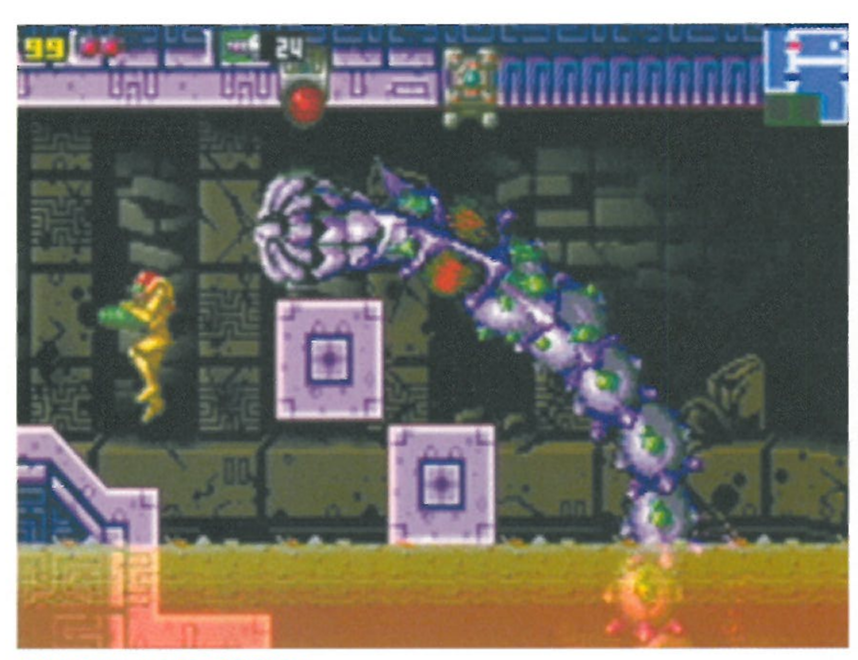
LAS HABILIDADES MÁGICAS de Spawn nos permitirán, visualizar zonas escondidas y lanzar ataques alucinantes.



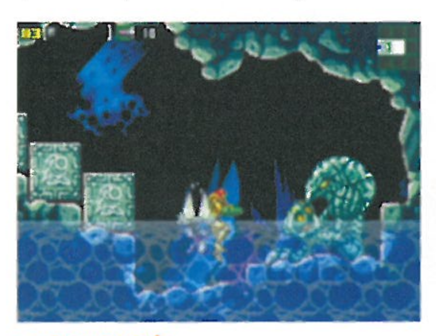
PODREMOS PLANEAR con la famosa capa de Spawn, algo muy útil cuando nos desplazamos por los tejados.



LOS TIPOS DE ARMAS que manejaremos (habrá hasta siete distintos) nos sacarán de apuros cuando se agote la magia.


ESTA APASIONANTE AVENTURA nos meterá en el papel de una cazarrecompensas espacial que tendrá que acabar con un ejército de bichos tan repelentes como este de aquí arriba.


LA AMBIENTACIÓN estará muy conseguida. Siempre tendremos la sensación de estar explorando un planeta repleto de alienígenas.


LA EXPLORACIÓN será fundamental para avanzar en el juego y descubrir secretos.


EL ARMAMENTO que podrá emplear Samus os dejará perplejos: cohetes, bombas, rayos...




LAS CLAVES

1 EL DESARROLLO será muy variado. Tendremos que explorar, disparar, saltar y hacer mil cosas más para acabar con los aliens.



2 LAS HABILIDADES que Samus irá consiguiendo a lo largo de todo el juego serán una pasada.



Marzo ■ Nintendo ■ Aventura

METROID ZERO MISSION

Los que crean que los aliens son seres amables y entrañables están equivocados. ¡La verdad es que tienen muy malas pulgas!

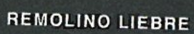
LA CAZARRECOMPENSAS ESPACIAL más famosa de Nintendo, Samus Aran, ya tiene casi lista su nueva aventura. Aunque para ser más exactos, lo cierto es que este "mogollón" nos sonará de algo, porque en realidad será un "remake" del «Metroid» original de NES al que se le añadirán muchas mejoras. Nuestro objetivo será acabar con una plaga de aliens que quieren conquistar la galaxia, y para lograrlo tendremos que explorar siete grandes mapeados repletos de secciones plataformeras, algún puzzle e incluso varios jefes finales.

→LAS HABILIDADES QUE PONDRÁ EN ACCIÓN SAMUS nos facilitarán mucho las cosas, pues nuestra heroína va a ser capaz de realizar acciones tan dispares como disparar rayos congelantes, agarrarse a salientes de los escenarios o correr a velocidades de vértigo. En fin, que aquí ya estamos impacientes por acompañar a Samus en su viaje, aunque para que se haga realidad tendremos que esperar todavía un mes. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN
A poco que se parezca a su anterior aventura portátil, puede convertirse en un clásico.

¡NUNCA MÁS SERÉ UNA COBAYA!





CONEJO DE HELIO



REMOLINO LIEBRE



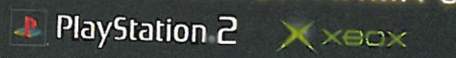
CONEJAZO

Whiplash

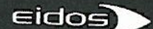
www.whiplashgame.com

DOS ANIMALES UNIDOS POR UNA CADENA DEBEN ESCAPAR DE UN LABORATORIO. SU ÚNICA ARMA SERÁN ELLOS MISMOS.









7+

www.pegi.info



GRACIAS A ESTE COMPLETO SIMULADOR podremos jugar con los mejores futbolistas del mundo en las ligas más potentes. ¡Ahí va Beckham con una falta de las suyas!.





LAS CLAVES

1 **LOS NÚMEROS** que manejará el juego serán impresionantes: más de 25 de las ligas más conocidas, selecciones nacionales, 22 estadios...



2 **LAS MODALIDADES DE JUEGO** serán muy variadas y podremos desde participar en una liga completa hasta jugar partidas online. ¡Un lujo!



3 **LA AMBIENTACIÓN** de los encuentros será muy realista tanto a nivel gráfico como sonoro.



- Marzo
- Sony
- Fútbol

ESTO ES FÚTBOL 2004

Es hora de que calentéis, porque el mes que viene toca partido. ¿Qué hacéis buscando las botas? ¡Dejadlas y coged un mando!

EL BALÓN VA A VOLVER A PONERSE EN JUEGO dentro de muy poquito gracias a la nueva edición de «Esto es Fútbol», el famoso simulador de Sony. Como sabréis los buenos aficionados al "fútbol virtual", esta saga siempre ha destacado por presentar un buen equilibrio entre la simulación y arcade, y esta vez no va a ser una excepción.

De entrada, en el juego estarán incluidas 25 de las ligas más prestigiosas del mundo (entre ellas, por supuesto, la Primera y Segunda División españolas), además de una selección de los mejores combinados nacionales y un buen puñado de estadios. En total encontraremos nada menos que 800 equipos y unos 17.000 futbolistas, 300 de ellos modelados individualmente a partir de los jugadores reales. El juego presentará un buen aspecto y la ambientación estará muy cuidada. ¡No faltará de nada!

LOS MODOS DE JUEGO SERÁN ABUNDANTES: habrá 7 distintos, e incluirán todo tipo de competiciones y torneos: ligas, partidos amistosos, un profundo modo carrera... ¡y hasta juego online como gran novedad! En cualquiera de ellos disfrutaremos de unos partidos muy realistas y fluidos, si bien en este primer contacto el control nos ha parecido un poco brusco. De todas formas, todavía están a tiempo de solventarlo. ¡Daos prisa, porque dentro de un mes el árbitro dará el pitido inicial!. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras "pachangas" con este simulador nos han convencido, si bien el control de los jugadores y la física del balón necesita algún retoque.





■ ESTE JUEGO DE FÚTBOL PRESENTARÁ UN GRAN NÚMERO DE OPCIONES Y EQUIPOS, Y BUSCARÁ UNA SIMULACIÓN REALISTA ■



¡OJO AL DATO!

Comentarios profesionales...
EL JUEGO ESTARÁ DOBLADO POR LOS "PERIODISTAS PLUS"
Carlos Martínez y Julio Maldonado (o "Maldini"), dos de los periodistas más famosos de Digital +, serán los encargados de narrar las evoluciones de los partidos con todo lujo de detalles.

"El Niño", futbolista estrella de esta edición...
FERNANDO TORRES SERÁ LA IMAGEN DEL JUEGO
El delantero internacional del Atlético de Madrid ha sido el futbolista elegido por Sony para salir en la portada del juego. Y no nos extraña, porque que el "niño" ha demostrado ser un "crack" sobre el campo, y además es un tipo muy carismático.



LAS CONDICIONES DEL TERRENO DE JUEGO afectarán mucho al desarrollo de los partidos. Cuando el césped esté mojado será más difícil controlar el balón.



EL JUEGO TRAERÁ LA LICENCIA DE LA FIFPRO, por lo que los nombres de casi todos los jugadores y clubes serán reales. Las equipaciones será otro cantar...



LOS ÁRBITROS no serán ningunos "peleles", así que mucho cuidadito con hacer entradas como ésta.



CONSEGUIR MARCAR UN GOL no será tarea fácil. Los porteros gozarán de unos reflejos que ni Casillas, oye.



PODREMOS REALIZAR REGATES de todo tipo, desde "zinedinas" o recortes hasta perfectos autopases.



EL GUERRERO CIMMERIO será el protagonista de esta sangrienta aventura. Recorrerá su tierra, a golpe de espada, para castigar a los desalmados que masacraron a su pueblo.



VISITAREMOS VARIAS REGIONES del mundo fantástico de Conan, Hyboria. Cada una se dividirá en varios sectores y tendrá sus propios enemigos.



HASTA DIECISÉIS ARMAS encontraremos a lo largo de nuestro viaje, a cual más brutal.



EN LA TIERRA DEL DIOS CROM lucharemos por resucitar si somos vencidos en el juego.



LAS CLAVES

1 **LA ESTÉTICA** que podremos disfrutar en escenarios y personajes, clavada a la de los cómics.

2 **EL PROTAGONISTA,** que tendrá muchas armas y movimientos... y se comportará de forma tan salvaje comos siempre.

Marzo **TDK** **Beat´em up**

CONAN

"Este chico es bárbaro", como diría Boris... ¡pero literalmente! En breve Conan se hartará de pelear para saciar su sed de venganza

UN MUNDO MITOLÓGICO ES EL HÁBITAT DE CONAN, el brutal guerrero que nos ha hecho disfrutar durante décadas con sus tebeos y películas. Ahora nos tocará acompañarle para encontrar a una extraña secta que ha acabado con su pueblo natal de Cimmeria y ha robado un extraño espejo. Y claro, nuestra forma de "investigar" será repartiendo tajos y mandobles entre las decenas de enemigos que osen cruzarse en nuestro camino, mientras buscamos la salida de cada escenario. Además, en nuestro avance también encontraremos ítems o nuevas y mejores armas.

➔LA AMBIENTACIÓN SERÁ LA ESPERADA POR TODOS, y traerá muchos recuerdos a los fans del personaje. Recorreremos las distintas regiones del mundo de Conan, nos encararemos con seres monstruosos y sobrenaturales, etc. Para salir airosos contaremos con hasta 16 armas y 50 ataques distintos, que además serán mejorables, y como remate tendremos la banda sonora de las dos pelis protagonizadas por el bárbaro, y también un modo batalla multijugador que será online en el caso de Xbox. En un mes este guerrero repartirá estopa de la buena en la consola de Microsoft, y 30 días después en PS2 y Xbox. ¡Paciencia! HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

La acción y fantasía propias del personaje parecen aseguradas. Esperemos que el conjunto no vaya a ser demasiado simple.

GRANDES JUEGOS

GRANDES JUEGOS

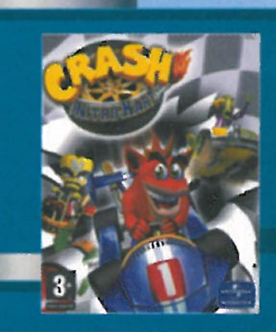
€ € €

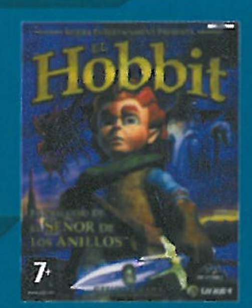
ATENCIÓN

DESPRENDIMIENTO DE PRECIOS

¡Es tu oportunidad!

Estos grandes juegos y otros títulos de Sierra a precios increibles. ¡Aprovecha las rebajas!







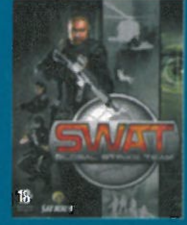


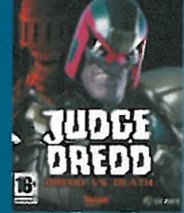






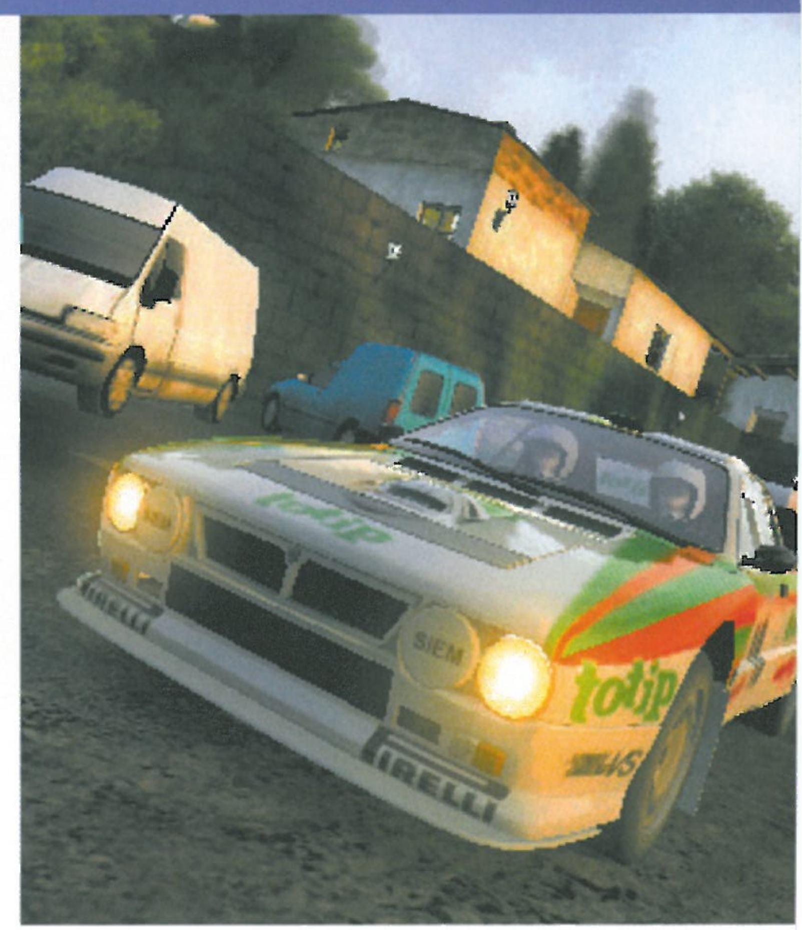








LA ESPECTACULARIDAD, tanto gráfica como a nivel de competición, será la principal protagonista de este juego de rally. ¡Y esperad a probar las partidas online!

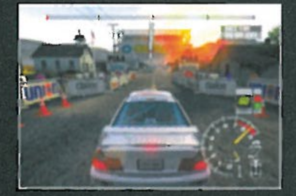


LAS CLAVES

1 LOS MODOS DE JUEGO. Gracias a sus nuevos modos (5 en total), y a la completa opción de juego por internet, vais a tener juego para muchos meses.



2 LOS GRÁFICOS. Los coches y los circuitos estarán tan detallados que os dará pena cuando tengáis un accidente...



3 EL CONTROL. No os engañéis: el que los coches se comporten de forma arcade no va a hacer que sea fácil pilotar.



- Abril
- Microsoft
- Velocidad

RALLISPORT CHALLENGE 2

Olvídate de aire acondicionado, airbags y demás lujos. Vuelve el rally más emocionante, con tierra, velocidad... ¡y juego en red!

LA SAGA «RALLISPORT» DE MICROSOFT vuelve a Xbox dos años después de debutar en la campaña de lanzamiento de la consola. El juego original ya tuvo éxito entonces, pero ahora los programadores del grupo Digital Illusions van a dotar a su secuela de varias novedades y mejoras, con la clara intención de arrasar entre sus rivales del género.

Para empezar, nos están preparando un garaje con más de 40 coches reales, como el Hyundai Accent WRC o el Volvo 440T, recreados con gran cantidad de detalles gracias a un nuevo motor gráfico. Los circuitos incluidos, que van a ser más de 90, nos permitirán visitar sitios como Montecarlo, Australia, los países nórdicos o el Gran Cañón, con condiciones meteorológicas variadas y todo tipo de elementos móviles (señales de tráfico, rocas en movimiento, charcos, etc.).

LAS MAYORES NOVEDADES SERÁN JUGABLES, y las encontraremos en el menú de modos (además de tramos de rally normal habrá carreras sobre hielo e incluso escaladas a montañas), y en las imprescindibles partidas online con Xbox Live!, que enfrentarán a 15 pilotos y serán compatibles con XSN Sports, el portal deportivo de Microsoft. Gracias a ello, encontraremos fácilmente rivales de todo el mundo y organizaremos todo tipo de competiciones, torneos y duelos.

Vamos, que a poco que mejoren su control, arcade pero difícil de dominar, podremos disfrutar de uno de los mejores títulos del género en Xbox. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Los gráficos son muy buenos, y las posibilidades de juego van a asegurarnos muchas horas de diversión. Falta que mejoren las reacciones de los coches.





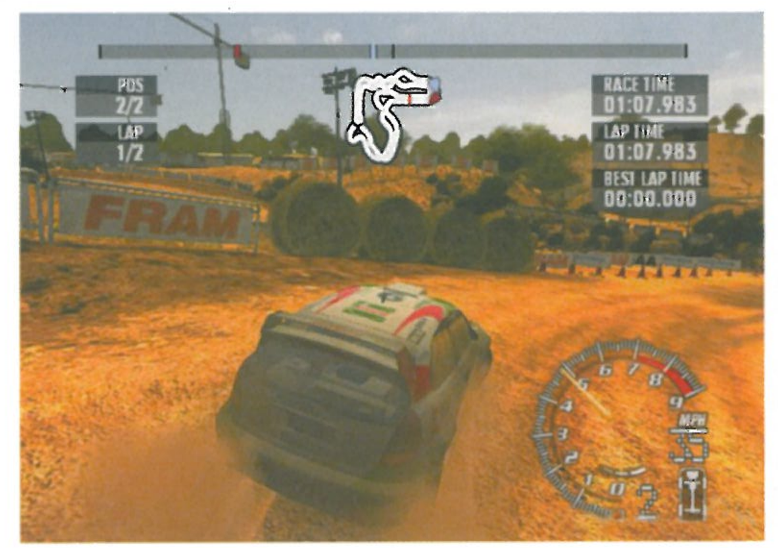
■ ESTA SECUELA TRAERÁ MEJORAS GRÁFICAS Y NOVEDADES JUGABLES, GRACIAS A LA NUEVAS CARRERAS ONLINE ■

¡OJO AL DATO!

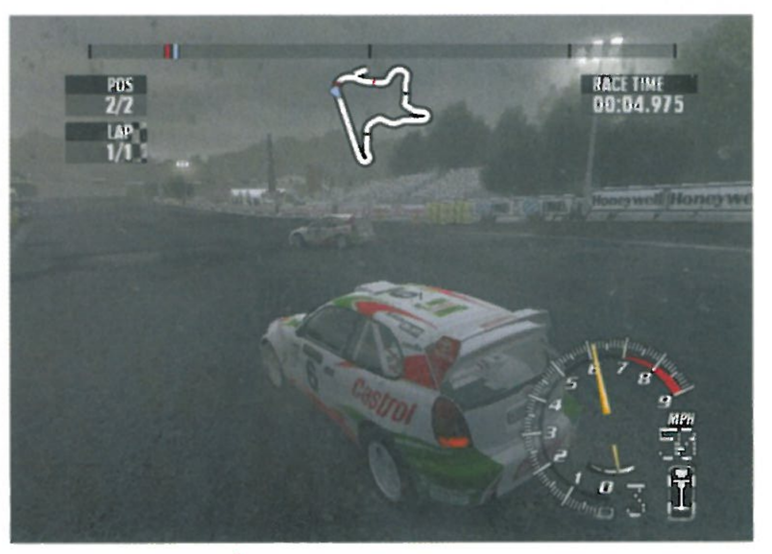
En www.xsnsports.com... HAZ DEPORTE POR INTERNET CON TU XBOX
Microsoft tiene este portal online de juegos deportivos de Xbox, para que todos los usuarios de juegos como «Amped 2», «Top Spin», «NBA Inside Drive 2004», etc., puedan encontrarse allí y organizar sus partidas en red.



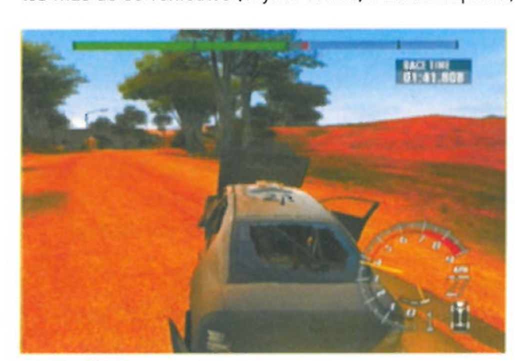
Estos son Digital Illusions... UNOS ESPECIALISTAS DE LA VELOCIDAD
Además de la primera parte de este juego, sus creadores tienen experiencia en otros juegos de velocidad como «Midtown Madness 3» (Xbox), e incluso títulos más antiguos, como «Rally Masters» de PSone.



COCHES Y CIRCUITOS van a mostrar una enorme calidad, sobre todo en el caso de los más de 50 vehículos (Toyota Celica, Subaru Impreza, Volkswagen Beetle...).



LAS CONDICIONES CLIMÁTICAS, como nieve, barro, lluvia, niebla y demás, influirán mucho en las condiciones de pilotaje. ¡Vais a tener que emplearos a fondo!



LOS DAÑOS en las carrocerías debido a los accidentes podrán dejaros el vehículo completamente destrozado.



LA COMPETICIÓN podrá tomar varias formas, como duelos a dos, escalar montañas, tramos de rally, etc.



LA CONDUCCIÓN no será muy sencilla, aunque los coches reaccionarán con una viveza típica del arcade.



HACERSE CON LAS RIENDAS DE UN CLUB supone un gasto (¿verdad Florentino?), pero para nosotros la única inversión serán los euros que nos cueste comprar este manager de fútbol.



LA TÁCTICA no se limitará a la colocación sobre el campo, sino también al estilo de juego que queramos emplear: ofensivo, al contraataque, etc.



DAR ÓRDENES a los jugadores de forma individual será una de las claves del éxito.



LA PRETEMPORADA nos vendrá de perlas para familiarizarnos con el juego y el equipo.



LAS CLAVES

1 PARTICIPAREMOS EN 6 LIGAS, pero habrá clubes de 31 países para los torneos y fichajes.

2 LA OPCIÓN "EQUIPO FANTÁSTICO" nos permitirá crear un club a nuestra medida, desde el el escudo hasta la plantilla.

Marzo ■ Codemasters ■ Fútbol

MANAGER DE LIGA 2004

¿Quién va a ser el fichaje estrella de este mercado de invierno? Vosotros, que podréis entrenar a los clubes más prestigiosos.

EL BANQUILLO NOS ESTÁ ESPERANDO, pero no el de los acusados, sino el de los equipos más potentes del mundo, que estarán a nuestra disposición para que los dirijamos en este "manager" futbolístico. Habrá clubes de 31 países esperando a que los entrenemos (no podremos jugar los partidos), y si eso nos parece poco, también podremos crear nuestro propio club, diseñar el escudo y la equipación, construir el estadio, decidir la plantilla... ¡el sueño de todo "pelotero"!.

TODOS LOS JUGADORES VAN A SER REALES, y no protestarán cuando les pongamos a entrenar o cuando fichemos a alguien que los mande al banquillo. Incluso tendremos ayudantes que currarán ojeando nuevos "galácticos", informándonos o recuperando a los lesionados. Y si nos mola mandar, podremos hacerlo también durante los partidos, sobre todo en Xbox con el Communicator. ¡Que tiemblen Queiroz, Irureta y compañía!. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Es sencillo moverse por los menús y sus opciones son enormes, pero el desarrollo de los partidos aún puede pulirse.

TOM CLANCY'S

GHOST RECON

JUNGLE STORM

Totalmente en castellano

* PRECIO DE VENTA AL PUBLICO RECOMENDADO



NUEVO GHOST RECON

29,95€*



NUEVO GHOST RECON +MICRÓFONO Y AURICULAR POR

44,95€*

¡¡NUEVO GHOST RECON A UN PRECIO INCREÍBLE!!



2 campañas en un solo juego: Cuba y Colombia



Juega también en multijugador en 31 mapas online o en pantalla dividida



Da órdenes por voz a tus soldados usando un micrófono y auricular



PlayStation 2

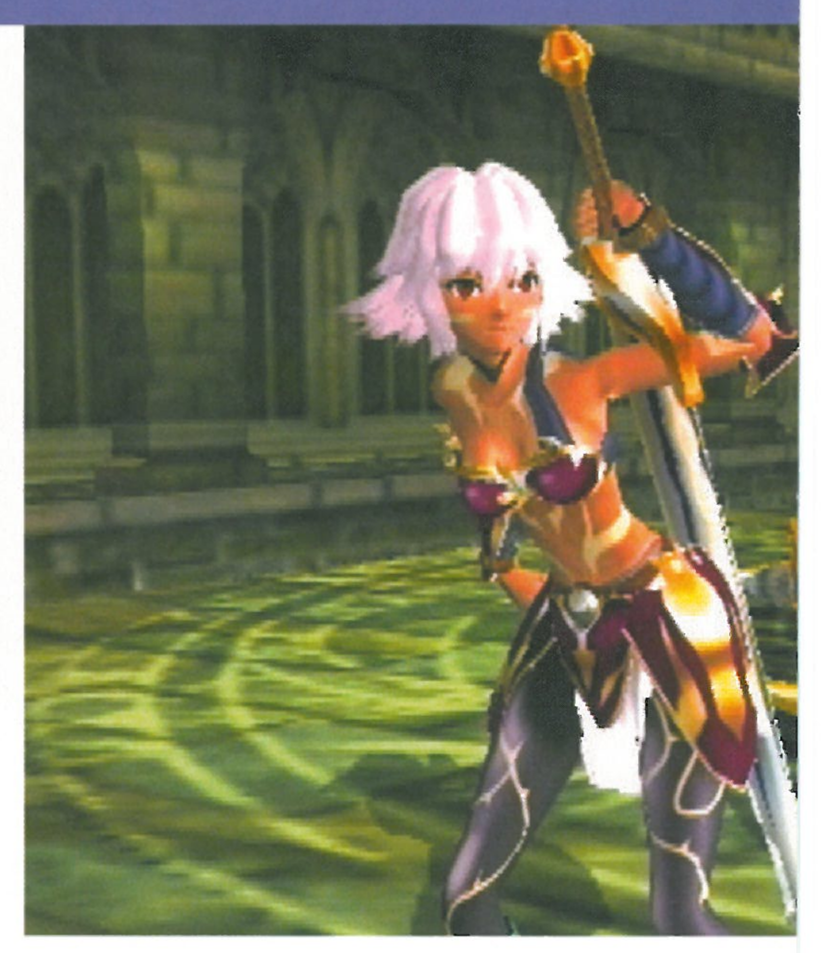


WWW.GHOSTRECON.COM





DESCUBRIR EL SECRETO DE "THE WORLD" nos llevará a conocer a infinidad de personajes y, cómo no, a vernos las caras con horribles monstruos. ¿Os atrevéis?



LAS CLAVES

1 **ES CASI ONLINE,** pues aunque no estemos conectados, todo nos hará pensar que estamos jugando con más gente por la red. ¡Habrá hasta chat!





2 **LOS PERSONAJES** que se sumen a nuestro equipo lucharán por su cuenta, pero nos convendrá ayudarles si queremos salir victoriosos de los combates.



3 **LA ESTÉTICA** será muy fiel al manga y a la serie de anime de los que procede la historia.



- **Marzo**
- **Atari**
- **Juego de rol**

HACK: INFECTION

Ahora por fin podréis jugar al rol online sin tener que esperar a que vuestra hermana deje de hablar por teléfono con sus amigas.

¿JUGAR PARTIDAS ONLINE SIN INTERNET? No, no es un invento de Bill Gates, ni que el vecino os vaya a piratear la conexión. Es sólo que Atari ha inventado un "simulador de juego de rol online", es decir, que en todo momento nos parecerá estar jugando por internet, pese a que el juego será totalmente offline.

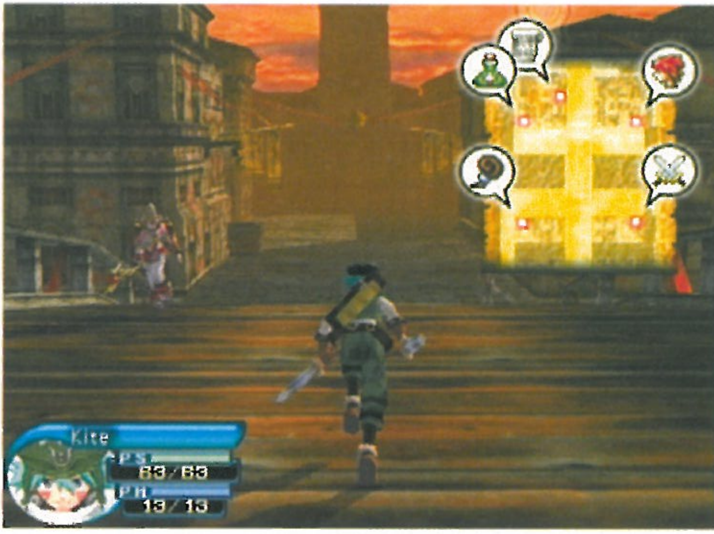
Bueno, este capítulo y los tres siguientes, porque «Hack» va a convertirse en una nueva saga de RPG's basada en una exitosa serie de animación. Nuestra misión será aventurarnos en un popular juego online del año 2007 llamado "The World", que ha dejado a nuestro mejor amigo en coma. A partir de ahí, el desarrollo será similar al de cualquier juego de rol, es decir, sumar personajes al grupo, subir de nivel…

NOSOTROS SÓLO CONTROLAREMOS A KITE, el chico protagonista, aunque podremos enrolar (nunca mejor dicho) a un montón de personajes, "chatear" con ellos e invitarles a jugar cuando lo necesitemos. Los combates serán en tiempo real, y mientras nosotros nos ocupamos de Kite, nuestros compañeros lucharán por su cuenta. Eso sí, será fundamental armarnos hasta los dientes antes de adentrarnos en los portales, que será donde combatiremos, y nos podremos echar una mano según marchen las cosas. Ahora sólo queda esperar, no a que funcione el servidor, sino al análisis del juego que os ofreceremos el mes que viene. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La propuesta parece bastante original y unida al argumento le da al juego una ambientación muy atractiva, pero veremos si el desarrollo no es algo soso.





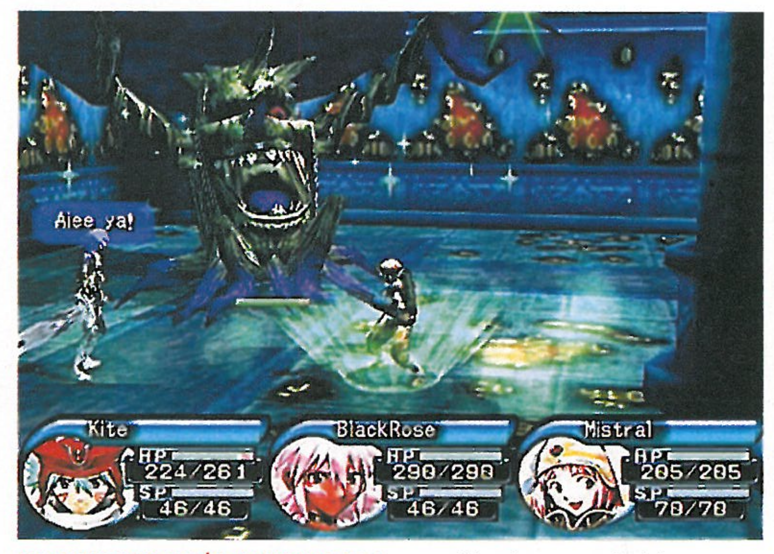


¡OJO AL DATO!

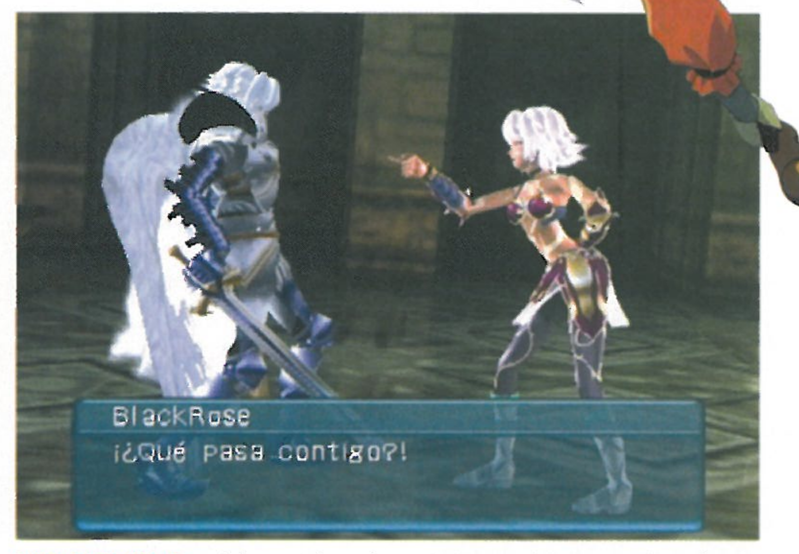
Conocimos a sus creadores... ATARI PRESENTÓ ESTA SAGA EN MADRID
Las oficinas de Atari acogieron el estreno de esta saga de cuatro capítulos. El productor del juego, Daisuke Uchiyama, nos explicó que su intención es acercar la experiencia del juego online al mayor número de jugones.

Juego y anime, unidos... CADA ENTREGA INCLUIRÁ UN DVD DE ANIMACIÓN
Los creadores de la saga quieren ofrecer una experiencia total de juego. Así, cada una de las 4 entregas irá acompañada de un DVD con capítulos de ".hack//LIMINALITY", que nos contarán lo que pasa en el mundo real, a la vez que vivimos el mundo virtual dentro del juego.

ESTE TÍTULO SERÁ EL PRIMERO DE UNA ORIGINAL SERIE QUE SIMULARÁ LAS PARTIDAS ONLINE DE OTROS JUEGOS DE ROL



LOS COMBATES SERÁN EN TIEMPO REAL y nos obligarán a tomar decisiones rápidas para encontrar la manera más eficaz de acabar con cada tipo de enemigo.



CADA PERSONAJE tendrá su propio carácter, y mientras algunos nos ofrecerán su ayuda, otros nos tocarán un poco "las narices". ¡¿Pero tú de qué vas, tío?!



HABLAR CON LA GENTE que veamos nos servirá para conseguir información e intercambiar diversos objetos.



LOS ATAQUES MÁGICOS serán muy eficaces, pero no podremos abusar de ellos para que no se agoten.



LOS TESOROS que encontremos en cada portal nos proporcionarán nuevas armas, magias o pociones.



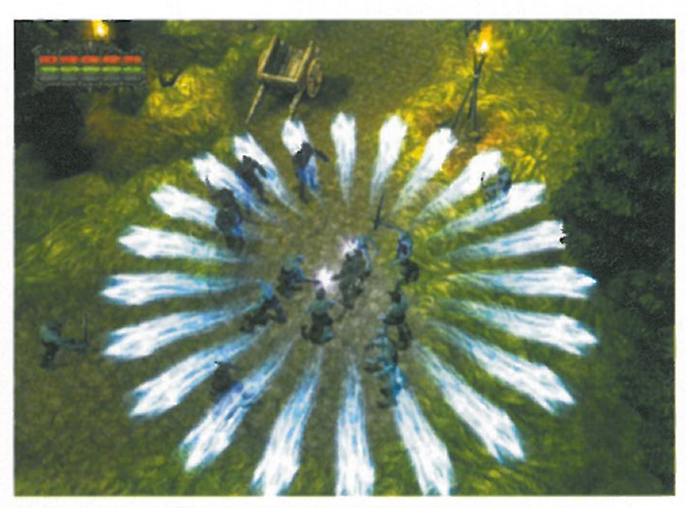
LOS COMBATES CONTRA HORDAS DE ENEMIGOS serán una constante para los Campeones de Norrath. Pero si salimos victoriosos, conseguiremos nuevos poderes, armas y equipo.



LOS JEFES FINALES destacarán por su tamaño, ¡y por sus devastadores ataques!



PODREMOS ALTERAR LA APARIENCIA de nuestro personaje. ¡Mirad que pinta de bruto!



LA MAGIA JUGARÁ UN PAPEL MUY IMPORTANTE, ya sea luchando por nuestra vida en solitario, como uniendo nuestro poder al de los aliados.



■ Marzo ■ UbiSoft ■ Juego de rol

CHAMPIONS OF NORRATH

"Van juntos un elfo, un bárbaro y una maga y..." No es un chiste: se trata de los Campeones de Norrath. ¡Y formamos parte de ellos!

■ EL MAL VUELVE A HACER DE LAS SUYAS. Las tierras de Norrath están amenazadas por una peligrosa alianza entre orcos y duendes, y para detenerles hace falta un "equipo galáctico" con lo mejorcito de la clase guerrera del lugar. Y no os hagáis los suecos: ¡hablamos de vosotros!

La gracia de este RPG de acción será empezar con muy poco equipamiento, "limpiar" cada zona de enemigos para conseguir así nuevas armas y habilidades, desarrollar a nuestro personaje y convertirlo en todo un héroe.

→ PODREMOS BUSCAR COMPAÑEROS EN INTERNET, porque el juego tendrá opciones online. Así, tras escoger la raza de su personaje (cada una con sus habilidades), cuatro jugadores podrán unirse para superar 50 gigantescos niveles con mazmorras generadas aleatoriamente. A base de derrotar enemigos, nuestra experiencia aumentará, al igual que el riesgo. ¡La red va a estar de lo más animada! HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La cantidad de combates y el modo online pueden hacerlo muy divertido. ¿"Chafará" el conjunto una mala cámara?

LAS CLAVES

1 CREAR NUESTRO PROPIO GUERRERO, a elegir entre cinco razas, y con cientos de opciones.

2 SU MODO ONLINE, con cuatro jugadores simultáneos, sin cuotas y la posibilidad de usar el soporte de voz y el teclado.



NUNCA SUBESTIMES EL PODER DE UN GOLPE BIEN CALCULADO

WRATH UNLEASHED™

Cuidado, ésta no es una simple batalla. En este mundo, la guerra se debe emprender con mucho cuidado. Viaja de tierra en tierra y de batalla en batalla comandando hábilmente tu ejército de demonios, centauros y dragones. Explota sus fuerzas y ten en cuenta sus debilidades. Clava, desgarra y machaca para conseguir el poder y, si debes, desata tu cólera. Lanza hechizos mágicos. Enfrenta la oscuridad contra la luz. Doblega el fuego, el viento y el agua a tu voluntad. Y, en última instancia, domina el mundo.









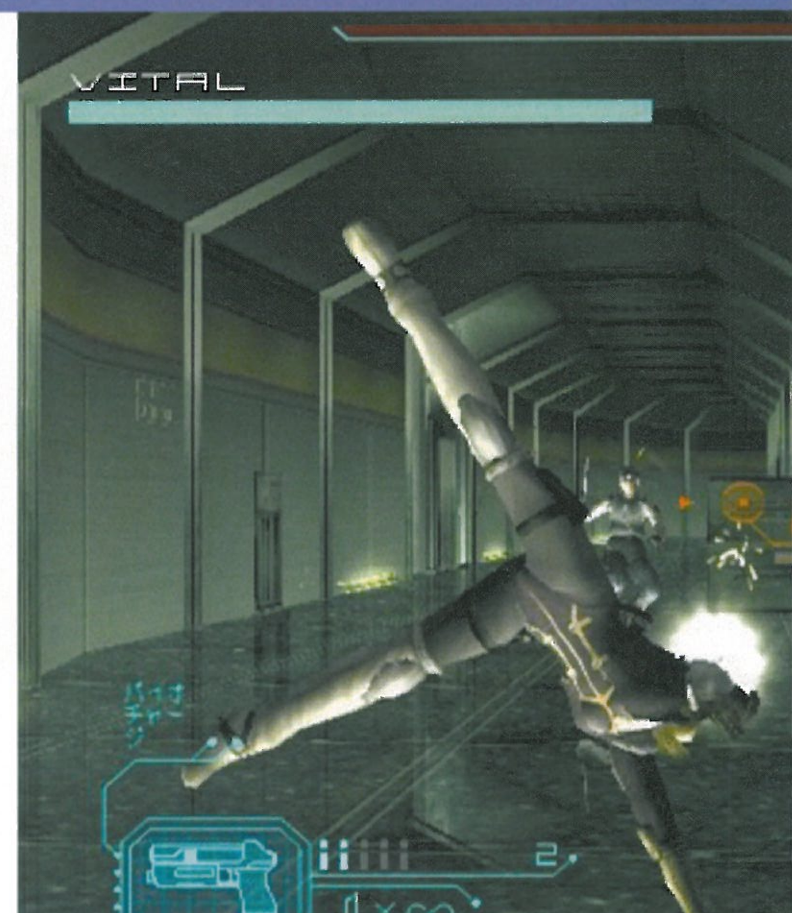
PlayStation 2



wrathunleashed.com

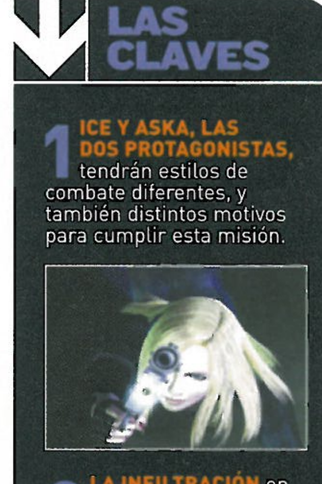


DOS CHICAS MUY DIFERENTES lucharán contra el ciberterrorismo, cada una con su propio estilo de combate. ¡Y hasta podrán colarse en internet para cumplir su misión!

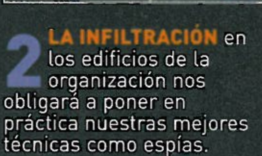


LAS CLAVES

1 ICE Y ASKA, LAS DOS PROTAGONISTAS, tendrán estilos de combate diferentes, y también distintos motivos para cumplir esta misión.

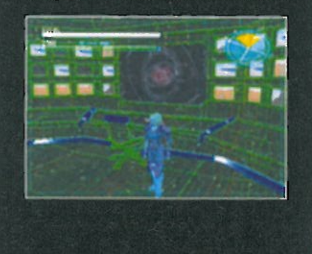


2 LA INFILTRACIÓN en los edificios de la organización nos obligará a poner en práctica nuestras mejores técnicas como espías.



3 EL CIBERESPACIO nos permitirá destruir ficheros peligrosos y adquirir nuevas habilidades.





- Marzo
- Konami
- Acción

CY GIRLS

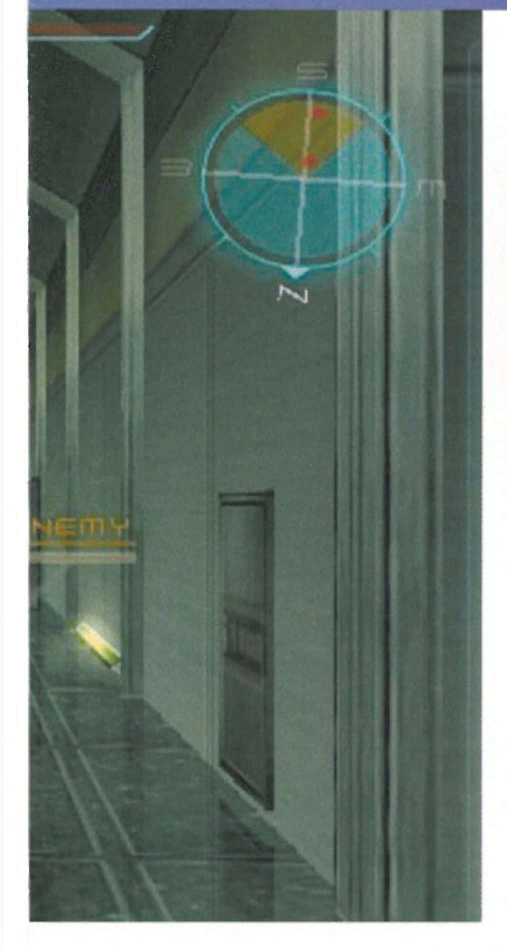
Cuando digáis en casa que tenéis una aventura con dos chicas a la vez fliparán, así que explicadles que es para salvar el mundo.

LAS CHICAS ESTÁN PEGANDO MUY DURO, de eso no hay duda, pero es que además a partir de ahora van a venir a pares. «Cy Girls» nos enfrentará a una organización terrorista que usa internet para hacer de la suyas, y para chafarle sus planes podremos elegir entre dos chicas, cada una con su propio estilo de combate. ¿Que os gustan los tiros más que al Barça los holandeses? Pues pilláis a Ice, experta en utilizar todo tipo de armas de fuego, desde pistolas hasta rifles antiaéreos. ¿Que de pequeños llegásteis a cinturón amarillo de Judo? Pues elegís a Aska, que eliminará a los enemigos usando las artes marciales y una temible katana. Como veis, tendréis acción para todos los gustos y, por qué no decirlo, a dos muchachas que estarán de muy buen ver.

HABRÁ DOS MUNDOS, UNO REAL Y OTRO VIRTUAL. Al segundo accederemos a través de ciertos ordenadores, y en él tendremos que destruir ficheros y "descargarnos" nuevas habilidades, como una especie de "tiempo bala" para los enfrentamientos más peliagudos. Pero no penséis que el mundo real se va a quedar atrás, pues cumpliremos parte de nuestra misión en Asia, Sudamérica y Estados Unidos, poniendo en práctica nuestras dotes de infiltración y nuestra destreza para deshacernos de los guardias y de algunas "cosas" más grandes. Y aunque no podremos cambiar de personaje a mitad de la aventura, los destinos de estas dos heroínas sí se cruzarán en algún momento del juego. Ya se os hace la boca agua ¿verdad? Pues esperad un mesecito y os lo contaremos todo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Tanto la opción de los tiros como la de las artes marciales parecen bastante intensas, pero veremos si el desarrollo no es a la larga demasiado simple.





¡OJO AL DATO!

Un doblaje muy "anímico"... PROFESIONALES DEL ANIME LES PONDRÁN VOZ

Por lo que os hemos contado, ya sabéis cómo pelearán estas chicas, pero si queréis saber cómo hablan, sabed que en el doblaje al inglés participarán dos voces conocidas en el mundo del anime: Michelle Ruff (de la serie "Lupin") y Mari Iijima (de "Macross").

"Muñecas" de colección... EL JUEGO ESTÁ BASADO EN FIGURAS DE ACCIÓN

Este título está inspirado en una colección de figuras de la marca Takara, de gran éxito en tierras niponas. Fuera de Japón son más conocidas como "Cool Girls", pero lo más curioso es que las dos chicas del juego se llaman en esta colección Sky y Shadow, en lugar de Ice y Aska.



■ DOS CHICAS SE VERÁN LAS CARAS CON UNA PODEROSA ORGANIZACIÓN, Y CADA UNA UTILIZARÁ UN ESTILO DE COMBATE ■



LA MERCENARIA ICE ofrecerá muy buenos momentos haciendo "comer plomo" a sus enemigos, incluso con dos pistolas a la vez, al más puro estilo Lara Croft.



LA KATANA Y LAS ARTES MARCIALES de Aska dejarán fuera de juego a los guardias en un abrir y cerrar de ojos. Es lo que tiene ser una ninja peligrosa...



LAS DOS CHICAS serán espectaculares, pero lo que no sabemos es si les quedará tiempo para echarse novio.



LA INFILTRACIÓN será ingrediente fundamental de la aventura si elegimos a Aska. ¿Nos habrá oído ese tío?



EL CIBERESPACIO será un buen sitio para conseguir nuevas habilidades para poder seguir adelante.



EL CAMPO DE BATALLA estará recreado con todo tipo de detalles, incluido el comportamiento realista de nuestros colegas, aunque la ambientación pertenecerá a un pasado alternativo



EFECTOS VISUALES como la luz destacarán sobre unos modelos algo más simples.



LAS ARMAS no serán reales, pero sí tan devastadoras como cualquiera. Pobrecito...



LOS ENEMIGOS, rusos, alemanes o mongoles, se comportarán de un modo inteligente, y nos tenderán emboscadas en túneles y trincheras.





LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN reflejará perfectamente la dureza de las batallas de la 1ª Guerra Mundial.

2 NUESTROS ALIADOS se comportarán como auténticos miembros del ejército: apoyándonos y siguiendo las órdenes.

■ Marzo ■ Microids ■ Shoot ´em up

IRONSTORM WORLD WAR ZERO

Una cosa es que a la Primera Guerra Mundial la llamasen "La Gran Guerra", pero prolongarla 50 años ya nos parece demasiado.

■ **DEJAD A UN LADO LOS LIBROS DE HISTORIA,** porque todo lo que habéis estudiado ya no sirve. Bueno, no exactamente; lo que pasa es que «Ironstorm» se desarrollará en 1964, en un pasado alternativo en el que todavía dura la Primera Guerra Mundial y los aliados (nosotros) se enfrentan a un ejército formado por mongoles y alemanes. Parece algo enrevesado, pero una vez que nos metamos en su desarrollo (disparar sin soltar el gatillo desde los ojos del protagonista) lo entenderemos bastante bien.

➔ **LA AMBIENTACIÓN BÉLICA SERÁ ESPLÉNDIDA,** y estará a la altura de clásicos como la saga «Medal of Honor», aunque mezclará escenarios reales con armas y uniformes ficticios. Además, nuestros compañeros de fatigas se comportarán como auténticos soldados, y nos harán sentir en medio de la batalla, esquivando balas mientras cumplimos las 19 misiones que nos esperan. ¡A las trincheras! HC

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Su ambientación "guerrera" nos ha sorprendido, aunque al apartado técnico aún le quedan unos cuantos detalles por pulir.



DISPARAR A TODO LO QUE SE MUEVA no bastará para lograr nuestros objetivos en esta innovadora aventura que combinará acción y rol. Aunque eso sí, la puntería será vital.



LAS MISIONES serán muy variadas. Ejerceremos de asesinos a sueldo, cazadores de recompensas y hasta de escoltas con científicos indefensos.



LAS HERMANDADES serán determinantes para caer bien (o mal) entre los ciudadanos.



LOS DIÁLOGOS estarán presentes a lo largo del juego. ¡No todo va a ser darle al gatillo!



LAS CLAVES

1 LA COMBINACIÓN DE GÉNEROS, que permitirá resolver las situaciones de maneras muy distintas.

2 LA LIBERTAD de decisión y movimientos. Nosotros marcaremos el camino a seguir y cómo queremos cumplirlo.¡Genial!



■ Marzo ■ Eidos ■ Shoot'em up

DEUS EX: INVISIBLE WAR

¿Un juego de disparos en el que no todo se resuelve con el arma, o un juego de rol lleno de acción?. ¡Viva la mezcla de géneros!

UNA NUEVA CONSPIRACIÓN AL MÁS ALTO NIVEL está a punto de estallar. Situado 20 años después de la primera aventura, que salió en PS2 hace ya casi tres años, «Deus Ex: Invisible War» nos pondrá en la piel de un joven estudiante militar llamado Alex D., que pretende desenmascarar la compleja trama de falsedades con las que el gobierno engaña a la población. Y todo esto bajo una perspectiva subjetiva en la que habrá disparos, explosiones... y también rol del bueno, porque la mezcla de distintos géneros será uno de los alicientes en esta aventura.

→LA LIBERTAD DE ACCIÓN SERÁ ENORME y casi desde el primer momento tendremos vía libre para decidir dónde ir o qué hacer. Incluso podremos alistarnos en una hermandad para ascender en su escala social o "mejorar" a nuestro personaje con nuevas habilidades gracias a los llamados "biomods". Ahora, ya sólo nos queda ir afinando la puntería hasta el mes que viene. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN
Si logran ajustar la dificultad y mejorar el entorno gráfico, será un titulo a seguir muy de cerca.

TÉCNICAMENTE el juego corre en una Naomi 2, la versión mejorada de la conocida placa para arcade de Sega.



EL CONTROL, es muy exigente, algo poco común en un arcade. Y es que no solo de acelerar vive el conductor.

ASÍ ES →
Como podéis ver, el diseño del mueble es muy parecido al de otras recreativas de carreras. Existe la posibilidad de unir dos máquinas para que disputemos duelos a dobles con un amiguete.

VELOCIDAD POR INITIAL D

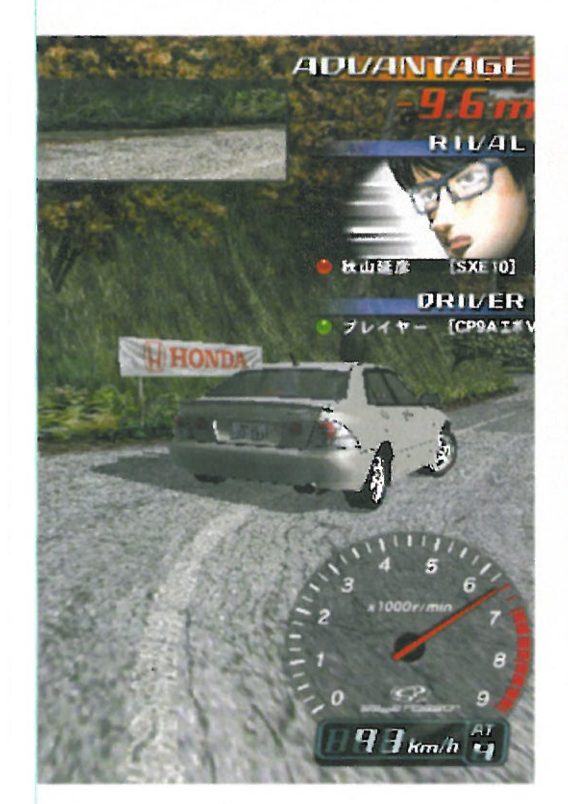
Está demostrado que a los japoneses les priva la velocidad. No contentos con hacer los juegos de velocidad más realistas para consola, ahora nos vienen con un arcade de carreras en el que la simulación se convierte en el ingrediente principal.

LO QUE DEBES SABER

- **TIPO DE JUEGO:** Velocidad
- **COMPAÑÍA:** Sega
- **LANZAMIENTO:** FECHA: Diciembre; LUGAR: Japón
- **NÚMERO DE JUGADORES:** 1 ó 2
- **PRECIO DE LA PARTIDA:** 100 yens (0,80 euros)
- **CONVERSIÓN:** PlayStation 2



EXISTE UN RANKING ONLINE en el que podemos "colgar" nuestros datos tras guardarlos en una tarjeta como la que os enseñamos en esta imagen.





LAS CARRERAS se desarrollan tanto de día como de noche. Además la meteorología juega un papel decisivo.

TIERRA, NIEVE... Y AGUA

ARCADE STAGE 3

LA POTENCIA SIN CONTROL no sirve de nada. Eso han debido pensar en Hitmaker (creadores de la saga «Virtua Tennis»), pues acaban de lanzar la tercera parte de su aclamado arcade de velocidad, en el que la simulación es igual de importante que la velocidad. Tras sentarnos en la cabina, encontramos nada menos que 34 coches, 27 personajes y 8 circuitos (con 8 recorridos diferentes en cada uno), y tenemos que batirnos en duelo contra otro personaje (humano o controlado por la máquina) con el único fin de llegar al siguiente "check point" antes de que se agote el tiempo.

Y precisamente el tiempo, pero esta vez el meteorológico, es un factor a tener muy en cuenta, porque no sólo vemos efectos de lujo, sino que el clima afecta a nuestra conducción (con nieve, por ejemplo, tendremos que ser menos arriesgados). Además, podemos guardar nuestros récords y coches según vayamos mejorando para subir de este modo en un ranking online... sólo disponible en Japón. ¡Qué suerte tienen!.



LOS COCHES se desbloquean a medida que vamos superando los escenarios. No falta ni una sola marca... japonesa.

TOP SECRET!

NUEVAS CONSOLAS

Dossier Secreto: La nueva generación de consolas

DENTRO DE ESTA CARPETA ESTÁN LAS CLAVES SOBRE PS3, N5 Y XBOX NEXT, LAS NUEVAS CONSOLAS QUE SUSTITUIRÁN A LAS ACTUALES. TODAVÍA NO SE CONOCEN SU ASPECTO Y CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DEFINITIVAS, PERO SÍ HAY DATOS QUE NOS PERMITEN HACERNOS UNA IDEA BASTANTE APROXIMADA DE CÓMO SERÁN. NOSOTROS LOS HEMOS REUNIDO EN UN REPORTAJE QUE NOS ACERCA EL FUTURO DE LOS VIDEOJUEGOS.

LO QUE DEBES SABER

¿De qué hablamos? De la próxima hornada de consolas, que sucederán a las actuales PS2, Xbox y GameCube.

¿Cuándo saldrán? No hay ninguna fecha confirmada, pero es posible que a finales de 2005 alguna de ellas se encuentre ya a la venta.

¿Cómo serán? Un reciente estudio de la empresa de análisis británica "Juniper Research" nos da la clave: "Las consolas de nueva generación serán un centro de ocio para el hogar, más que una simple máquina de juegos. Los gráficos y la velocidad evolucionarán, pero la conexión entre aparatos también pasará al primer plano. Esta funcionalidad ayudará a que las consolas se conviertan en el medio de entretenimiento principal, y nos hará olvidar el estereotipo del jugón marginal".

PLAYSTATION 3

UN CENTRO DE OCIO PARA EL HOGAR DIGITAL

→ DISEÑO:

Sony marcó con PS2 la línea a seguir por las nuevas consolas, y su elegante imagen de "aparato de alta tecnología" seguro que se repetirá en PS3. Estas pueden ser las principales variaciones:

PS3 PROBABLEMENTE USARÁ COMO SOPORTE LOS NUEVOS "BLU-RAY DISC", UNOS DISCOS REGRABABLES CAPACES DE ALMACENAR HASTA 27 GB DE DATOS EN UNA SOLA CAPA Y UNA SOLA CARA, MÁS O MENOS EL DOBLE QUE UN DVD NORMAL

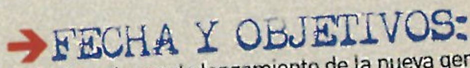
EL ADAPTADOR A INTERNET, QUE EN PS2 SE VENDE DE FORMA SEPARADA, SÍ QUE VENDRÁ INTEGRADO EN LA PROPIA CONSOLA.

LA TECNOLOGÍA DE RECONOCIMIENTO DE IMAGEN QUE SONY HA PROBADO CON EYETOY PODRÍA VENIR "DE SERIE" EN LA PROPIA CONSOLA. SE APUNTA INCLUSO LA POSIBILIDAD DE MOVERNOS POR LOS MENÚS DE FORMA PARECIDA A TOM CRUISE EN "MINORITY REPORT"

HAY RUMORES DE QUE LA CONSOLA TENDRÁ 4 PUERTOS PARA CONECTAR OTROS TANTOS MANDOS, EN LUGAR DE LOS DOS ACTUALES, QUE OBLIGAN A UTILIZAR UN MULTITAP.

EL "DUAL SHOCK 3" SERÁ INALÁMBRICO CASI CON TODA SEGURIDAD, Y PROBABLEMENTE ENCONTRAREMOS UN GATILLO BAJO LA PARTE DERECHA DEL MANDO.

PS3 SERÁ MÁS PEQUEÑA QUE SU ANTECESORA. TAMBIÉN SE COMENTA QUE SONY NO TIENE PREVISTO ESTA VEZ INCLUIR LA POSIBILIDAD DE COLOCARLA EN VERTICAL



→ FECHA Y OBJETIVOS:

Todos los planes de lanzamiento de la nueva generación de consolas giran alrededor de PlayStation 3. Microsoft y Nintendo han dejado claro que esta vez van a adelantarse a Sony (PS2 salió demasiados meses antes que Xbox y GC, y eso le dio una ventaja definitiva), así que la pregunta clave es: ¿cuándo saldrá PS3? **En principio se habló de 2005,** pero hay noticias de que la producción en masa del chip Cell (el que usará la consola) no comenzará hasta la segunda mitad de ese mismo año, **lo que nos haría entrar en 2006.** Ni que decir tiene que el objetivo de Sony es aprovechar la millonaria base de usuarios que ha logrado con las dos primeras PlayStation para mantener su **indiscutible liderazgo mundial.**

→ POTENCIA:

El nuevo procesador de PlayStation 3 está siendo **desarrollado conjuntamente por Sony, IBM y Toshiba,** que han invertido 400 millones de dólares en el proyecto, todo un pastón. **Se llamará Cell,** y afirman que su capacidad será **1000 veces superior a la del chip de PS2,** ¿os lo imagináis?. La clave está en el llamado "cell computing", un método que reparte las tareas de cálculo entre distintos procesadores unidos en red. Según se comenta, PS3 podría usar su conexión de banda ancha a internet para "tomar prestado" poder adicional de otros procesadores inactivos en ese momento. De esta forma, por ejemplo, se podrá aprovechar la potencia combinada de varios de estos procesadores para crear gráficos 3D que simulen mundos enteros de la forma más realista.

→ OTRAS FUNCIONES:

El plan de Sony es construir una "caja" que sirva como **centro de ocio dentro de nuestro hogar digital.** Además de jugar (incluso hay quien predice que no hará falta meter en la consola un disco con el juego, sino que nos lo bajaremos de internet), todo apunta a que podremos navegar por amplias bases de datos con música y películas, ir de compras por internet, ver fotos digitales e incluso **grabar programas de televisión en formato DVD.**

PSP

SONY, A POR EL MERCADO PORTÁTIL





El mercado de las consolas portátiles es demasiado grande como para dejarlo en manos de Nintendo, y por eso Sony prepara el lanzamiento mundial de su nueva PSP (PlayStation Portable):

- Saldrá a la venta a finales de 2004, y se espera que un lanzamiento simultáneo en todo el mundo.
- Sony mantendrá con PSP su política multimedia. Ken Kutaragi (en la foto) la describió como "el walkman del siglo XXI", porque permitirá también escuchar música y ver archivos de vídeo. También se dice que ofrecerá la posibilidad de jugar partidas en red sin cables, igual que la consola N•Gage de Nokia.
- Se especulaba con un precio alrededor de 350 euros, pero recientemente la propia Electronic Arts ha dicho que espera que sea más barata, en torno a los 250.
- Las primeras imágenes de la consola muestran un diseño moderno, con mandos táctiles y una pantalla LCD panorámica.
- Los juegos vendrán en formato UMD (Universal Media Disk), unos discos ópticos con 1,8 Gigabit de capacidad. Se comenta que los gráficos estarán más cercanos a los juegos de PS2 que a los "antiguos" de PSone.



N5

NINTENDO APUESTA POR PROFUNDIZAR LA JUGABILIDAD

DISEÑO: El hecho de que Nintendo no llame a su nueva consola GameCube 2 es significativo de que quieren desligarla de su antecesora, y eso pasa también por un rediseño total:

SE MANTENDRÁ EL TAMAÑO REDUCIDO, FAVORECIDO POR LA PROMESA DE IBM DE QUE SU PROCESADOR SERÁ MÁS PEQUEÑO, Y POR LA POSIBLE AUSENCIA DE FUNCIONES MULTIMEDIA.

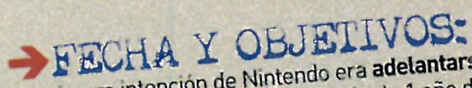
LA COMPATIBILIDAD CON GC APUNTA TAMBIÉN A QUE SE MANTENDRÁ EL MINI-DVD COMO FORMATO PARA LOS JUEGOS, ALGO COHERENTE TAMBIÉN CON LA POLÍTICA ANTIPIRATERÍA DE NINTENDO Y DE CONTROL SOBRE LA PRODUCCIÓN DE LOS JUEGOS.

EL ASPECTO EXTERIOR SE APARTARÁ COMPLETAMENTE DE LA IMAGEN DE "JUGUETE" DE GC. LE DARÁN UNA IMAGEN MUCHO MÁS SERIA Y ADULTA.

LA CONECTIVIDAD CON OTRAS CONSOLAS DE NINTENDO ESTÁ ASEGURADA, AUNQUE QUIZÁ NO SERÁ TANTO CON GAME BOY ADVANCE COMO CON LA NUEVA NINTENDO DS.

IWATA HA DICHO QUE N5 SERÁ COMPATIBLE CON LOS JUEGOS DE GC, ASÍ QUE EL DISEÑO DEL MANDO NO PUEDE VARIAR MUCHO, AL IGUAL QUE OCURRIÓ CON EL DUAL SHOCK DE PLAYSTATION.

NINTENDO NO CREE QUE EL FUTURO PASE POR EL JUEGO ONLINE. ES PROBABLE QUE N5 TAMPOCO VENGA EQUIPADA CON CONEXIÓN A INTERNET "DE SERIE".



FECHA Y OBJETIVOS:

La primera intención de Nintendo era **adelantarse a todos con su nueva consola** (GameCube, salió más de 1 año después que PS2, e incluso más tarde que Xbox en Estados Unidos), pero el periódico japonés Nihon Keizai Shimbun citaba recientemente a Satoru Iwata, el presidente de la compañía, diciendo que **GC aún no ha alcanzado su potencial**, y que en los próximos años se centrarán en lanzar periféricos que mejoren la conexión entre GC, GBA y la nueva Nintendo DS. De ser así, la consola N5 (este nombre provisional vendría por ser la quinta consola de Nintendo, contando como antecesoras a NES, SNES, N64 y GameCube) no saldría hasta el año 2007 aproximadamente. Sin embargo, una rectificación posterior afirmaba que "Nintendo lanzará su nueva consola en el mismo espacio de tiempo que sus competidores". **¿Volvemos a 2005?**

POTENCIA:

Será IBM quien fabrique el procesador de N5. Este gigante de la informática presentó recientemente una potentísima arquitectura de supercomputadora, y dijo que la base de esa tecnología estará en la consola. **El chip gráfico podría ser ATI,** y ante la coincidencia con Xbox Next (también con procesador IBM y chip ATI), se especula con una convergencia entre Nintendo y Microsoft para hacer frente a Sony. En cuanto a la calidad "real" de los juegos, Satoru Iwata ha dicho también que "los gráficos actuales están muy cerca del realismo total, y será difícil mejorarlos. Por tanto, Nintendo debe estudiar otras **formas para mejorar la experiencia del jugador".**

OTRAS FUNCIONES:

Ni DVD, ni música, ni internet. La apuesta por profundizar en la conexión entre consolas refuerza su perfil de **máquina de juegos tradicional,** alejada de la visión de PS3 y Xbox Next como sistemas de entretenimiento global. En palabras de Beth Llewellyn, director de comunicaciones corporativas de Nintendo America: "mientras nuestros competidores buscan serlo todo dentro del salón de la casa, nosotros nos estamos centrando sólo en la jugabilidad".

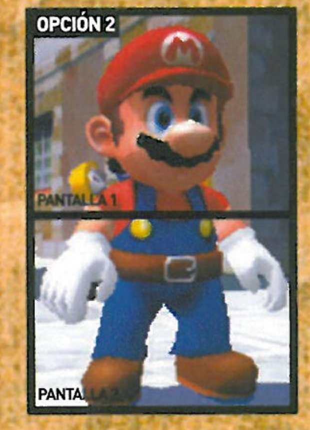
NINTENDO DS

LA SORPRESA DE NINTENDO

A finales de enero, Nintendo anunció su Nintendo DS, una nueva consola portátil. Aunque no avanzó ninguna imagen, sí que reveló sus características, que os detallamos a continuación:

- Se lanzará en todo el mundo a finales de este mismo año, y se verá por primera vez en la feria E3 de Los Ángeles, en mayo.
- Lo más novedoso es que va a tener dos pantallas LCD de 3" de diagonal cada una, colocadas en vertical. Nintendo ha avanzado dos posibilidades de uso: por separado (en un juego de fútbol, por ejemplo, veríamos la acción cercana en una y todo el campo en otra), o unidas (las imágenes del juego se verían "divididas" entre ambas). A la derecha os mostramos como quedarían.
- Nintendo DS tendrá 1 Gigabit de memoria, y no utilizará cartuchos, sino un nuevo tipo de tarjetas, planas y también más baratas de producir.
- La consola no será compatible con los juegos de GC, pero se rumorea que sí con los de GBA.
- El precio tampoco se sabe, aunque las especulaciones que ya circulan hablan de que saldrá a la venta por menos de 200 €.





XBOX NEXT

UN CONCEPTO MULTIMEDIA PARA AMENAZAR LA SUPREMACÍA DE SONY

→ DISEÑO:

Microsoft es consciente de sus errores en el diseño de la primera Xbox, demasiado grande y, para ser sinceros, también bastante fea, así que tratará de corregirlos en su nueva máquina:

Ante todo, está cantado que Xbox Next tendrá menor tamaño que su "hermana mayor", y su aspecto será más moderno. Olvidaos del aspecto de caja cuadrada de Xbox.

Si finalmente no incorpora disco duro de serie, se venderá aparte y la consola tendrá un puerto donde conectarlo. Se habla incluso de dos versiones, una "sin" más barata, y otra "full equip" con disco duro incluido.

La presencia, esta vez sí, de un botón "reset", vendrá a solucionar otro de los errores en el diseño de la primera Xbox.

La ausencia de disco duro podría implicar que la tarjeta de memoria gane en importancia.

El juego online a través de Internet seguirá presente, pero esta vez se habla de una conexión "Wi-Fi", sin cables que "aten" la consola a la pared.

El nuevo mando también será inalámbrico, y por supuesto más pequeño y ergonómico que la primera versión del mando de Xbox.

→ FECHA Y OBJETIVOS:

La política de Microsoft respecto a Xbox Next, que es el nombre que se baraja para su nueva consola, se resume en una frase: **salir antes que PS3 a toda costa.** Hasta hace apenas un mes todo apuntaba a que la máquina se presentaría este año y se lanzaría el que viene, pero el supuesto salto de PS3 a 2006 ha hecho que los chicos de Bill Gates se lo tomen con más calma. Para Microsoft, la primera Xbox ha sido el "ariete" que les ha permitido entrar en el mercado de las consolas, y se dan por satisfechos con haberle disputado (¿ganado incluso?) el segundo puesto a Nintendo. El siguiente paso es que **Xbox Next, amenace el liderazgo de PS3,** aunque para ello debe hacer algo que no ha logrado su antecesora: conquistar el difícil mercado japonés.

→ POTENCIA:

Xbox Next utilizará **tres microprocesadores Power PC de IBM,** cuya potencia combinada será superior a la de la mayor parte de los PC actuales. **El chip gráfico llevará la firma de ATI,** la líder en tarjetas gráficas para PC, y se dice que la consola tendrá 256 MB de memoria RAM (Xbox tiene 64), aunque esta cifra podría ampliarse a 512 en función de lo que haga Sony con su PS3. Más allá del lógico salto en la calidad de los gráficos, se espera que la consola sea capaz de presentar los juegos con una resolución a la altura de las televisiones de alta definición. Queda la duda de **si Xbox Next llevará disco duro incorporado,** porque la intención es que tenga un **precio más competitivo** que el inicial de Xbox, y para eso habría que abaratar costes eliminando componentes.

→ OTRAS FUNCIONES:

Películas, grabadora de DVD, música MP3... Además, las **funciones online** seguirán siendo la gran apuesta de Microsoft, que podría incluir en su nueva consola el navegador Internet Explorer para "surfear" por la red. La compatibilidad con los juegos de la actual Xbox está en entredicho por la posible ausencia de disco duro (hay títulos actuales que lo usan), y por el hecho de que los chips de la máquina original sean de Intel y Nvidia, mientras que los de Xbox Next serán de IBM y ATI.

OTRAS CONSOLAS

Máquinas "alternativas"

Las nuevas máquinas de las tres grandes compañías no son las únicas consolas que se están desarrollando actualmente. Aquí tenéis algunos ejemplos de otras consolas que saldrán en los próximos meses, aunque las posibilidades de que lleguen a España son bastante escasas:



■ **APEXTREME:** Creada por las compañías Digital Interactive Systems Corporation (DISC) y Apex Digital, se trata de una consola que funciona con cualquier juego de PC, gracias a que, al introducir el disco correspondiente, instala el software necesario de forma automática. Tiene una CPU de 1-4 Ghz, 256 MB de RAM, disco duro de 40 gigas, mandos con tecnología Blue Tooth y es compatible con las televisiones de alta definición. No tiene fecha de salida.

■ **iQUE PLAYER:** Bajo este nombre tan "inofensivo" se esconde el intento de Nintendo por conquistar el enorme y atractivo mercado chino. Se trata en realidad de una consola con forma de mando que la Gran N acaba de lanzar allí. La máquina se conecta directamente al televisor y permite que los usuarios disfruten de juegos de SNES y Nintendo 64 descargándolos en una tarjeta con 64 MB de capacidad.



■ **PHANTOM:** Es la compañía Infinium Labs, con base en Florida, quien está al frente de este proyecto, que se presentará oficialmente en el próximo E3 (mayo) y está previsto que salga en Estados Unidos a final de año. Su idea es crear un sistema de "pago por jugar" en el que la consola haga el papel de "intermediario" entre los suscriptores y una red donde estarán disponibles juegos de PC, algo parecido a que ocurre con los decodificadores de televisión digital.

CONCURSO

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!



SORTEAMOS:

15 packs que contienen:

Un juego para PS2 + 2 figuras de Spawn Armageddon

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra spawnhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives)

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Marzo de 2004.

namco PlayStation.2

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



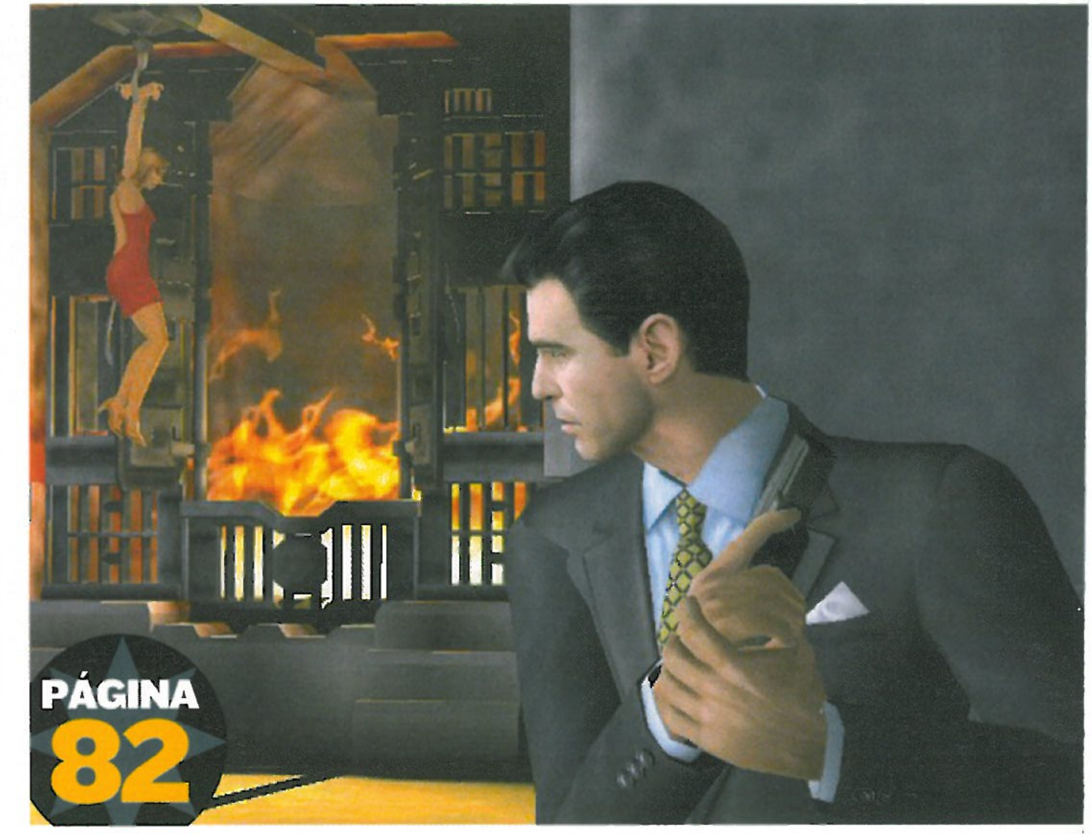
PÁGINA 88

«METAL GEAR TWIN SNAKES» Solid Snake se ha colado en GameCube para protagonizar un remake del «Metal Gear» de PSOne. ¿Cómo le habrá ido?



PÁGINA 96

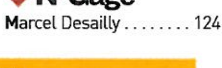
«FORBIDDEN SIREN» El miedo con marcado sabor oriental se ha instalado en la consola de Sony. ¡Ármate de valor y adéntrate en él!



PÁGINA 82

«007: TODO O NADA» James Bond vuelve a la carga con una nueva aventura para todas las consolas cargada de acción y suculentas novedades. Si queréis descubrirlas, no perdáis detalle de la review que os hemos preparado.

EN ESTE NÚMERO...



ICONOS DE CLASIFICACIÓN WWW.PEGI.COM

 16+ EDAD RECOMENDADA
 SEXO
 MIEDO
 VIOLENCIA
 LENGUAJE SOEZ
 DROGAS
 DISCRIMINACIÓN


■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanz.: 27 de febrero ■ 

EL JUEGO DE BOND REBOSA ACCIÓN por los cuatro costados y además resulta variado como pocos. En las misiones hay que hacer de todo, desde pilotar un helicóptero hasta sabotear un tren sin que nos vean.

VUELVE EL MEJOR ESPÍA

007: TODO O NADA



Este Bond parece que nunca va a cambiar: cada vez que protagoniza un nuevo juego acaba arrasándolo todo, disparando sin ton ni son, ¡y además siempre se liga a las mejores chicas!

■ **JAMES BOND REGRESA A LAS CONSOLAS** con un título repleto de acción, disparos y, además, con bastantes novedades con respecto a sus anteriores aventuras consoleras. La principal es que la clásica perspectiva en primera persona que siempre ha caracterizado a los juegos de 007 ha dado paso a una nueva en tercera persona que, visto el resultado final, le ha sentado de maravilla. Gracias a ella ahora es posible seguir mejor las evoluciones del protagonista por los escenarios, es más fácil calcular las distancias y, encima, apuntar a los enemigos es más cómodo que nunca. Vamos, que este cambio ha sido todo un acierto. ¡Pero es que todavía hay más!.

James Bond también ha aprendido nuevos movimientos y ahora, aparte de disparar o pegar puñetazos, también puede rodar por el suelo, escalar por paredes y muros o desplazarse de espaldas a una pared para evitar que le descubran. Como veis, Bond ha vuelto en plena forma.

➔**EN LOS MÁS DE 25 NIVELES DEL JUEGO** tenemos que acabar con los planes del malvado Nikolai Diavolo, un auténtico pirado que, para variar, pretende dominar el mundo. En cada una de estas fases tenemos que cumplir múltiples objetivos, como infil-





HAY QUE ACTUAR CON SIGILO en cada misión para que no nos pillen situaciones tan comprometidas como esta de la imagen, en la que un número altísimo de enemigos intenta "freirnos" a disparos.



JAMES BOND ha aprendido nuevos movimientos para esta aventura, como rodar por el suelo o pegarse a las paredes.



LA NUEVA VISTA EN TERCERA PERSONA, aparte de resultar más espectacular, nos permite seguir mejor la acción.

TU CARA ME SUENA

Todos los personajes importantes que aparecen en esta aventura son recreaciones virtuales de actores reales. ¡Qué pasada!



PIERCE BROSNAN luce así de bien durante toda la aventura. Además, también hay que destacar su gran expresividad.

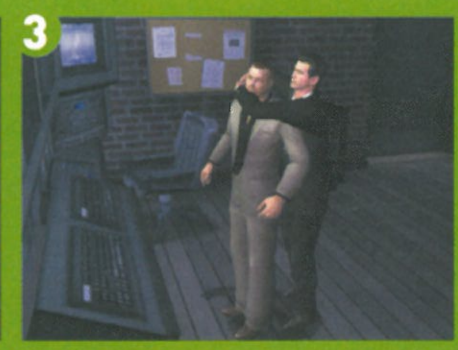


TIBURÓN (O JAWS) es uno de los personajes más carismáticos de todas las películas de Bond. ¡Y uno de los enemigos más fieros!

2



3



TODO UN ESPÍA

Para acabar con Nikolai Diavolo, Bond debe hacer todas estas tareas.

1. **PASAR DESAPERCIBIDO** todo el tiempo que le sea posible y dar esquinazo a los enemigos. Esto le facilitará mucho las cosas.
2. **CUMPLIR LOS OBJETIVOS** que le vaya proponiendo "M", su jefa. Muchos de ellos se los va indicando sobre la marcha.
3. **ELIMINAR A CUALQUIER ENEMIGO** que salga en su camino de la forma más discreta posible para no llamar mucho la atención y evitar que acudan más rivales.

trarnos en instalaciones sin ser vistos, destruir objetos puntuales o rescatar a personajes aliados.

Superar con éxito los niveles no es tarea fácil, puesto que están repletos de soldados (que además poseen una elevada inteligencia artificial), alarmas y cámaras de seguridad que nos impiden actuar con libertad. Por suerte, Bond cuenta con una colección de armas y gadgets impresionante, que le facilitan mucho las cosas: rifles de francotirador, granadas de gran potencia o gafas térmicas son tan sólo unos ejemplos de los "juguetitos" que utiliza nuestro espía. ¡Menudo despliegue de medios!.

Por si fuera poco, para poder completar algunas de estas fases es necesario ponerse al volante de diferentes vehículos, desde deportivos o motos hasta tanques o incluso helicópteros. Estas secciones son realmente

BOND

ESTE APUESTO ESPÍA INGLÉS ya ha protagonizado un buen número de aventuras "virtuales" en distintas consolas. La última de todas, la que nos ocupa, es sin duda una de las mejores. ¡Tiene acción por un tubo!

DIVERSIÓN MÚLTIPLE

Además del modo de juego para un jugador, el título incluye algunos modos extra para varios jugadores (de dos a cuatro) bastante divertidos. Los dos mejores son un modo cooperativo a dobles y otro llamado Arena para cuatro participantes.



EL MODO COOPERATIVO ofrece mapeados diferentes a los que aparecen en el modo normal.



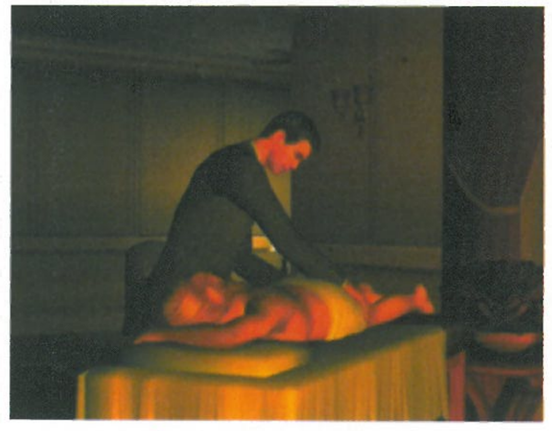
EN EL MODO ARENA tenemos que pelear contra tres amigos en un ring lleno de trampas.



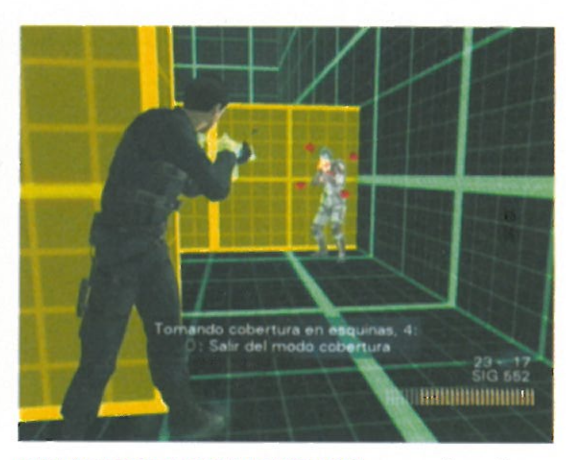
LOS ENEMIGOS son bastante inteligentes, aunque aquí les hemos pillado "de marrón". ¡Saludos de su Majestad!



EL DOBLAJE DE TODOS LOS DIÁLOGOS es realmente bueno. Se nota que lo han realizado actores profesionales.



LA AMBIENTACIÓN es otro de los puntos destacados del juego. No falta ni el toque de erotismo de toda peli de 007.



PARA DOMINAR TODAS LAS ACCIONES que puede realizar Bond es necesario pasarse por un entretenido tutorial.

MISIONES MOTORIZADAS

PARA CUMPLIR ALGUNAS MISIONES tenemos que subirnos a diversos vehículos de lo más impresionante: coches deportivos, helicópteros armados hasta las hélices, motos rapidísimas... Y lo mejor de todo es que estos niveles son de los más divertidos del juego y aportan más variedad al desarrollo de la aventura. ¡No todo es disparar!



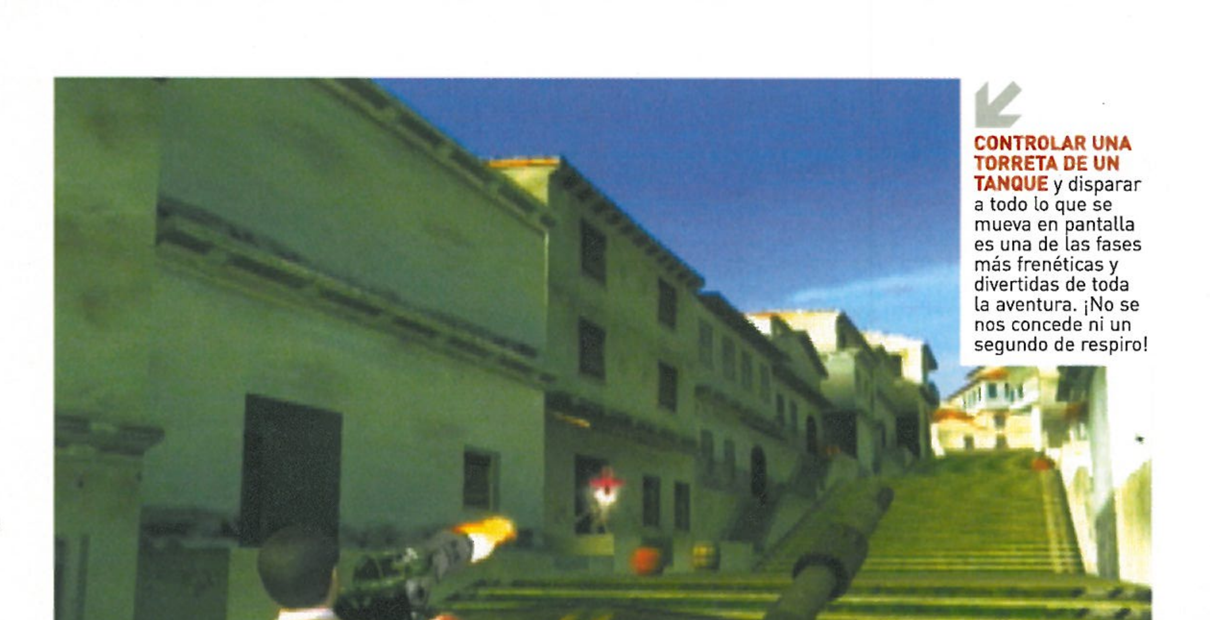
← PELEAS

Aunque no es muy habitual, en determinadas ocasiones tenemos que pelear cuerpo a cuerpo contra algunos enemigos, entre ellos el propio Tiburón. ¡Y es duro!

divertidas y además añaden variedad a la acción. ¡Os aseguramos que son una pasada!

Los modos multijugador también tienen su miga. Y es que, aparte del modo principal, «Todo o Nada» también incluye varias opciones de juego extra. La más llamativa es un modo cooperativo para dos jugadores muy entretenido, que tiene mapeados y situaciones totalmente diferentes a las del modo individual. En otra modalidad, llamada "Arena", nos enfrentamos a tres amigos en un pequeño escenario cerrado y repleto de trampas y armas que debemos usar para darle caña a nuestros oponentes.

→TÉCNICAMENTE EL JUEGO ES UNA DELICIA. Para empezar, los personajes están "encarnados" por actores reales y todos lucen un aspecto impecable y perfectamente reconocible. Ja-



CONTROLAR UNA TORRETA DE UN TANQUE y disparar a todo lo que se mueva en pantalla es una de las fases más frenéticas y divertidas de toda la aventura. ¡No se nos concede ni un segundo de respiro!

UN ESPÍA BIEN ARMADO

Para acabar con tanto enemigo Bond siempre va equipado con un abanico de armas alucinante (más de 20 distintas), desde granadas a lanzacohetes. Además, su buen amigo el científico "Q" también le proporciona los gadgets más raros y útiles que os podáis imaginar, por si las cosas se ponen feas. A este espía no le falta de nada.



HACERNOS CASI INVISIBLES por un tiempo es posible gracias a un traje especial.



EL GANCHO nos permite hacer rapel por las paredes para alcanzar zonas inaccesibles.

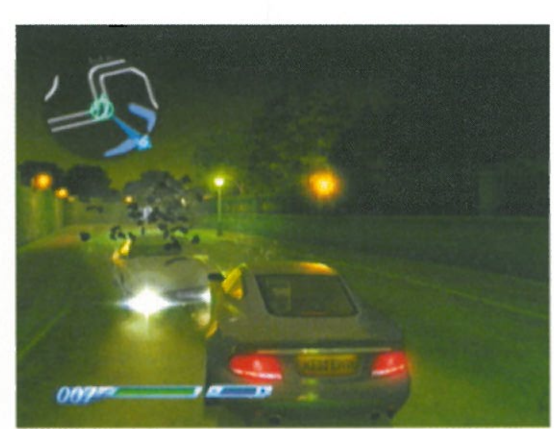


LAS ARAÑAS ROBOT pueden colarse por pequeños huecos del escenario... ¡y explotar!.

«TODO O NADA» REBOSA ESPECTÁCULO Y ACCIÓN POR LOS CUATRO COSTADOS



LAS GENIALES ESCENAS DE VÍDEO nos alegran la vista al inicio y al final de cada fase. Están muy bien realizadas.



EL CONTROL, tanto del propio Bond como de los aparatos que pilotamos en el juego es excelente. Ni una pega.

mes Bond, por supuesto, es clavadito a Pierce Brosnan, Serena Germaine es Shannon Elizabeth y Nikolai Diavolo no es otro que Willem Dafoe. ¡Alucinante! Los escenarios siguen en esa misma línea, y además de ser muy variados atesoran un nivel de detalle impresionante. Añadid a esto un sensacional doblaje y una banda sonora muy cuidada y os quedará un título que no debéis dejar escapar. ¡Hacednos caso!.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA TREPIDANTE ACCIÓN** que nos envuelve en cada fase.
- **LOS GRÁFICOS,** que están a un nivel muy alto en las tres consolas.
- **EL DOBLAJE A NUESTRO IDIOMA** es genial. ¡Bien por EA!.

lo peor

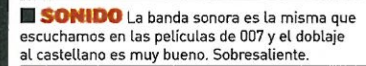
- **LA DIFICULTAD** de algunas secciones muy puntuales del juego resulta demasiado elevada.
- **EL MODO ARENA,** poniéndonos un poquito "tiquis-miquis" podría haber estado mejor, pero bueno.

alternativas

Además de **«007 Nightfire»** y **«Agente en Fuego Cruzado»**, dos shoot´em up subjetivos de gran calidad también protagonizados por Bond, la mejor opción tanto en PS2 como en Xbox sigue siendo el fantástico **«Metal Gear Solid 2»**. Los usuarios de GameCube pueden decantarse por el nuevo y genial **«Metal Gear Twin Snakes»**.

GRÁFICOS El modelado de los personajes y sus animaciones son alucinantes, y la calidad de todos los escenarios también es muy elevada. **91**

SONIDO La banda sonora es la misma que escuchamos en las películas de 007 y el doblaje al castellano es muy bueno. Sobresaliente. **93**



DURACIÓN El modo para un jugador nos depara más de 12 horas pegaditos a la pantalla y los modos multijugador son muy entretenidos. **89**

DIVERSIÓN Las misiones son tan variadas como divertidas, el desarrollo está cargado de acción y el control es perfecto. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

La nueva aventura de James Bond trae bajo el brazo un nivel de acción arrollador, un desarrollo tan variado como absorbente y un acabado técnico del todo impresionante, convirtiéndose así en uno de los mejores títulos de este género que podemos encontrar hoy por hoy en las tres consolas. Para redondear la jugada, el doblaje al castellano es muy bueno, y la ambientación está muy conseguida. Lo dicho, tanto si sois fans del agente secreto como si no, haceos con este juego. No os arrepentiréis.



MEGAJUEGOS envia MGJ5 y un espacio y el código de tu juego elegido al 7808 o llama al 806 52 61 43
Si dudas estamos en juegos@movilgalaxy.com
cod XMEN
ITALIANJOB cod JOB
TOPGUN cod TOP
ELDER SCR. cod ELDER
MC.QUAID cod MC
SNOPRO cod SNO
TAROT cod TAROT
IHRA cod IHRA
RAYGUN McQUAID CRITICAL MASS cod MC2
MOBILERC cod RC
MOBOWLING cod BOWLING
STARX cod STAR
SLOTS cod SLOTS
ROULETTE cod ROU
BLACKJACK cod BLACK
FOOTBALL cod FT
VIDEOJUEGOS
¡¡¡Ahora puedes convertir tu móvil en una consola!!!
ENVÍA MJ42 SEGUIDO DE UN ESPACIO Y CÓDIGO DEL JUEGO AL 7494
TAMBIÉN PUEDES DESCARGÁRTELOS LLAMANDO 806 52 61 43
B-MAN 107159
M-FUT 111582
BETRIS 111561
TAXI 110219
E. SPEED 110206
PINBALL 110266
BUBBLE 107688
CHESS 111564
MOBIBALL 111584
SNOWB 107714
ALIEN 111556
DARTS 110842
FRUIT M. 110209
GR. PRIX 111573
BOXING 107729
MINIBALL 111585
JAM 107687
SKATE 111592
SPACE E. 107154
SPEED 111661
HOCKEY 111583
LOGOS TONOS
Envía MM2 + UN ESPACIO Y EL CÓDIGO DEL LOGO O TONO + UN ESPACIO Y LA MARCA DE TU MÓVIL AL 7494
O LLAMA AL TLFNO 806 52 61 33
LOGOS
SALVAPANTALLAS
MELODÍAS LO+PEDIDOS
www.movilgalaxy.com
polifónicas
logos
tonos
juegos
fotos
salvapantallas
animaciones
concursos
ordenadores...
polifónicos
Envía + un espacio > al TP32 y el código del tono 7494
O llama al 806 52 60 48
BUSCATONOS POR EL TONO QUE SIEMPRE HAS QUERIDO EN TU MÓVIL
SI NO VES LO QUE BUSCAS ENVÍA TP32 + UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA LA BÚSQUEDA > AL 7494


fondos
en color para tu movil
envia MG31 + espacio + cód del fotofondo al 7494
o llama al 806 52 60 48
36215 36216 36228 36322 36346 36382 36384 36395 36460
35028 35098 35506 35518 36607 35453 35210 35429 36494 36236
35332 36633 36628 35568 35494 35439 35204 35945 45028 44009
LOVE
2 llamadas totalmente perdidas
Encontrar
MORIR PUEDE MATAR
36009 35936 36305 36526 35516 36483 35520 35819 36335 36244
35230 35493 36027 36010 35934 35471 35101 35118 35168 35171
35178 35180 35181 35316 35392 35465 35478 35479 35495
35528 35529 35538 35540 35550 35944 35957 35954 35958 35960 35973
36000 36039 36013 36056 36064 36133 36152 36457 36481 36625 36636
JACK DANIEL'S
36914 36927 36975 36992 36996 37030 35175 35191 35236 35237
35253 35256 35298 35321 35360 35372 35370 35402
35432 35435 35437 35450 35455 35459 35486 35532 35614 35818
Be Linux.
35508 35524 35560 35570 35923 35927 35961 35988 35989
35986 36047 36083 36119 36126 36130 36139 36141 36151 36171

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 69 € (11.480 ptas.) ■ Lanzamiento: 4 de marzo ■ 16+

LA INFILTRACIÓN es el mejor modo de penetrar en la base enemiga para desmantelar el Metal Gear Rex. Aunque, por fortuna, Solid Snake también puede liarse a tiros si algún centinela dispara la alarma.

REPITE LA MEJOR AVENTURA

MGS: THE TWIN SNAKES



Snake es capaz de hacer las cosas más difíciles: puede infiltrarse en una base enemiga, usar armas sofisticadas, detener terroristas... y después repetirlo todo en GC con mejoras técnicas.

■ **EL "PADRE" DE LA INFILTRACIÓN HA VUELTO.** Por fin podemos disfrutar del esperado "remake" de «Metal Gear Solid», el juego que arrasó en PSone hace 4 años y que acaba de "resucitar" en GameCube merced a la colaboración de su creador, Hideo Kojima, con Nintendo y Silicon Knights (los responsables de «Eternal Darkness»). El resultado, os lo adelantamos, es una aventura brillante, capaz de poner los pelos de punta a los que ya lo habíamos jugado y de sorprender al resto. Pero antes de seguir con las alabanzas, será mejor poneros en antecedentes: la misión que nos han encomendado consiste en desmantelar el Metal Gear, un "mecha" acorazado que ha caído en manos de un grupo terrorista. Para ello tenemos que acompañar a Solid Snake, un soldado curtido en mil batallas, experto en la infiltración y equipado con la última tecnología, mientras descubrimos uno de los argumentos más enrevesados y sorprendentes en los que puede basarse una aventura.

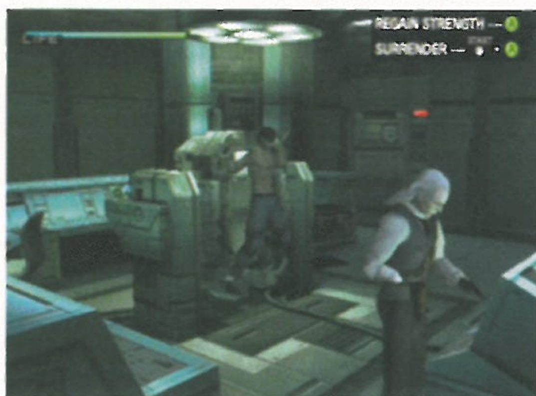
➔ **NUESTROS MÉTODOS DE COMBATE** están basados en burlar la vigilancia. Para ello contamos con un radar que nos indica la posición de los centinelas y su radio de visión. Podemos evitarlos de muchos modos: ocul-



EL APARTADO TÉCNICO del juego es prácticamente igual que el de «MGS 2» incluida la posibilidad de disparar en primera persona. Esta perspectiva es muy útil para acabar con los enemigos finales.



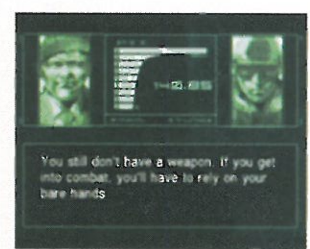
LA INTELIGENCIA ENEMIGA es admirable. Si descubren nuestras huellas avisarán a una patrulla de guardias.



LA TORTURA se supera pulsando rápidamente el botón A, y es sólo uno de los minijuegos que salpican el desarrollo.

ALIADOS DE SOLID SNAKE

Aunque Snake sea un lobo solitario, para esta misión se ha rodeado de unos cuantos compañeros que le ayudan o le dan consejos.



EL CORONEL es quien dirige todo el cotarro, y aunque no entra en acción nos da órdenes y pistas a través del códec.



MERYL está desplazada a la base. A veces ella nos ayudará y otras nos tocará salvarle el pellejo a nosotros.

EL REY DEL SIGILO

Estos son los métodos de un espía tan curtido como Solid Snake:

1. SE ESCONDE de los enemigos para pasar junto a ellos sin que se disparen las alarmas.

2. DISPARA en primera persona cuando hay que pasar a la acción.

3. UTILIZA el equipo más sofisticado para eliminar a los terroristas.

2



3



tándonos en el escenario, haciendo ruidos para despistar, dejando huellas falsas... Las posibilidades son infinitas, aunque si algún centinela nos descubre, nos queda el recurso de disparar, algo que en esta ocasión podremos hacer con una vista subjetiva, al igual que tendremos la posibilidad de arrastrar los cuerpos o disparar a los extintores para crear confusión, pues son algunas "novedades" que se han recuperado de «Metal Gear 2».

Como en el original, la inmersión en el juego es total gracias a unos secundarios de lujo. Tanto nuestros aliados (que se comunican a través del códec) como los enemigos finales tienen su propia personalidad, y consiguen que nos impliquemos en sus vidas. Pero aún hay más. En determinados momentos nosotros, como jugadores, tenemos que colaborar buscando una cla-

SNAKE

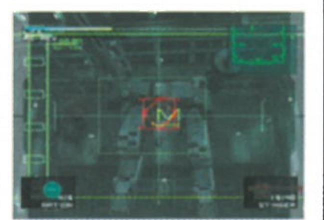
ESTE AGENTE SECRETO siempre trabaja en solitario, domina todas las técnicas de combate y además es muy sarcástico.

EL GRUPO TERRORISTA

Además de los centinelas comunes, los enemigos están liderados por una facción rebelde de Fox Hound que nos pone las cosas muy difíciles. Estos son algunos miembros:



VULCAN RAVEN es un bestia que lo mismo nos ataca con su "ocho tubos" o con un tanque.



EL METAL GEAR REX es este impresionante robot, que sólo se puede destruir con misiles.



EL NINJA nos ayudará en la misión, aunque antes debemos derrotarlo.



LAS CHAPAS DE IDENTIFICACIÓN de los guardias se pueden coleccionar. Sólo hay que intimidar lo suficiente a su dueño.



LA AMBIENTACIÓN ES TAN REALISTA que incluso cuenta con secuencias reales tomadas durante la Guerra del Golfo.



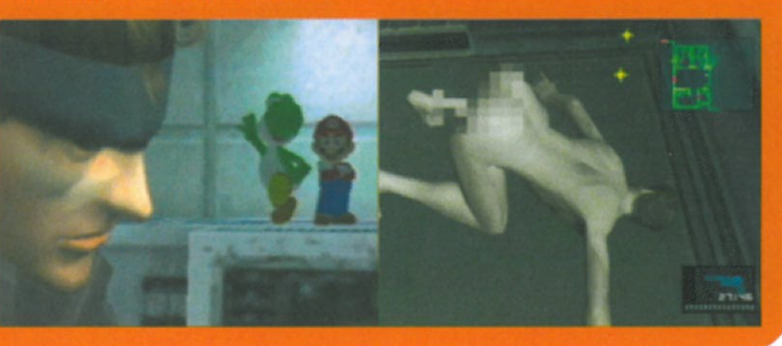
LAS ARMAS DISPONIBLES van desde una pistola de dardos tranquilizantes hasta dos tipos distintos de lanzacohetes.



LAS SECUENCIAS son muy numerosas y mantienen la tensión del juego. Ahora incluyen efectos en "tiempo bala".

OBSESIÓN POR EL DETALLE

UNA DE LAS CLAVES DE TODA LA SAGA es la cantidad de detalles que podemos encontrar, tanto en el escenario como en el comportamiento de los personajes. Por ejemplo, en uno de los despachos podemos contemplar unos muñecos de Mario y Yoshi (Izq.), y en otro momento pillamos a un guardia al que le han robado el uniforme (Der.). Y estos son sólo un par de ejemplos...



ve que necesita Snake o comprobando el poder mental de Psycho Mantis. ¡Genial! Para rematar la ambientación, «The Twin Snakes» está salpicado de detalles, tanto en la decoración como en el comportamiento de los personajes, que nos hacen sonreír. Al final todos estos elementos, junto a unos sensacionales vídeos, nos atrapan sin remisión. Eso sí, el ritmo es intenso pero lento: casi la mitad del juego corresponde a secuencias y charlas a través del códec.

LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS es, junto a los nuevos movimientos, el elemento más revolucionario de esta versión. Además de tener una vista y oído más finos, ahora se organizan en patrullas, lanzan granadas para sacarnos de los escondites y son más numerosos. Vamos, que avanzar es todo un reto. Y por si eso no fuera suficiente, hay determinados puntos donde tenemos que olvidar la infiltración y participar en un duelo de francotiradores, soportar torturas o dirigir un misil.

Por supuesto, el apartado visual ha ganado con el cambio de consola. Además de mejorar



LIQUID

El líder de los terroristas es este antiguo miembro de las fuerzas especiales, cuyo parecido con Solid Snake es sorprendente.



LOS ESCENARIOS recrean con enorme fidelidad una base militar en Alaska. Aunque son grandes y encima están muy bien realizados, la verdad es que todos los niveles se parecen bastante entre sí.

■ «MGS» OFRECE LA MAYOR LIBERTAD DE ACCIÓN Y UNA HISTORIA SOBRESALIENTE ■



LOS NUEVOS EFECTOS VISUALES incluyen la congelación de la cámara, la nieve o la distorsión por ondas de calor.



DEBEMOS OCULTAR LOS CUERPOS para no dejar ningún rastro a los vigías que constantemente patrullan la zona.

los modelos con animaciones faciales vemos nuevos efectos, como la congelación en los bordes de la pantalla, si bien se han perdido detalles que sí estaban en «MGS 2», como el uso de la linterna o algunos elementos interactivos. Pese a estos pequeños olvidos, se trata de un juego imprescindible, tanto si lo habéis jugado en PSone, como si no. Una aventura tan emocionante que, más que jugarse, se vive.

EXTRAS MUY "SÓLIDOS"

Una vez que nos hayamos terminado el juego, y dependiendo del final que veamos (hay dos vídeos diferentes), podemos acceder a nuevos modos de juego, como los de aquí abajo, repetir la aventura con nuevos objetos, por ejemplo con una cámara fotográfica, o recibir una clave para presumir en un ránking por internet.



PELEAR CONTRA LOS JEFES FINALES para conseguir una puntuación determinada.



VER LOS VÍDEOS DEL JUEGO en cualquier momento, ordenados por capítulos y personajes.



CONOCER EL PASADO DE SNAKE en secuencias en las que podemos mover la cámara.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS POSIBILIDADES DE SNAKE** son enormes, y cada nivel se puede superar de varias formas.

■ **LA AMBIENTACIÓN Y LA VARIEDAD** consiguen atraparnos desde los primeros minutos.

lo peor

■ **SE HACE MUY CORTO**, aunque os garantizamos que os lo vais a jugar en más de una ocasión.

■ **EL RITMO ES ALGO LENTO** por culpa de los vídeos y las conversaciones por códec.

alternativas

De momento, el único juego de infiltración que podéis encontrar en GC es **«Splinter Cell»**, que también es una maravilla pero que no alcanza la diversión ni las posibilidades de **«The Twin Snakes»**. Por otra parte, este mismo mes aparece **«Todo o Nada»**, la última aventura de 007, que está más enfocado a la acción y también es un juegazo.

■ **GRÁFICOS** Efectos alucinantes, expresiones faciales, nuevas animaciones, y unos escenarios muy sólidos, aunque poco variados. **93**

■ **SONIDO** Los temas musicales aparecen remezclados y los efectos sonoros están en Dolby Prologic II, pero no está doblado al castellano. **85**

■ **DURACIÓN** El juego dura unas diez horas (la mitad son vídeos) y los extras no son gran cosa, pero os lo jugaréis una y otra vez sin parar. **83**

■ **DIVERSIÓN** Por su ambientación realista y sus enormes posibilidades, no se nos ocurre ningún juego tan emocionante como éste. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Cuando apareció en PSone, este juego se convirtió en una de las mejores aventuras de todos los tiempos, y ahora que tiene un apartado técnico mejorado, es aún mejor. Es cierto que, al tratarse de un "remake" esperábamos algún cambio en el desarrollo, y que, pese a las mejoras, los gráficos se quedan un poco por detrás de los de «MGS 2», pero lo que sigue intacto es la capacidad de meternos en su historia y hacernos sentir un vuelco en el corazón con cada giro del argumento. Una maravilla.

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 11 de marzo ■ 7+

UN GRUPO DE GUERREROS formado por cuatro tribus distintas ha de salvar al mundo de una niebla tóxica. Algo que sólo lograrán uniendo sus habilidades y colaborando en los combates.

AVENTURA EN COMPAÑÍA

FF CRYSTAL CHRONICLES



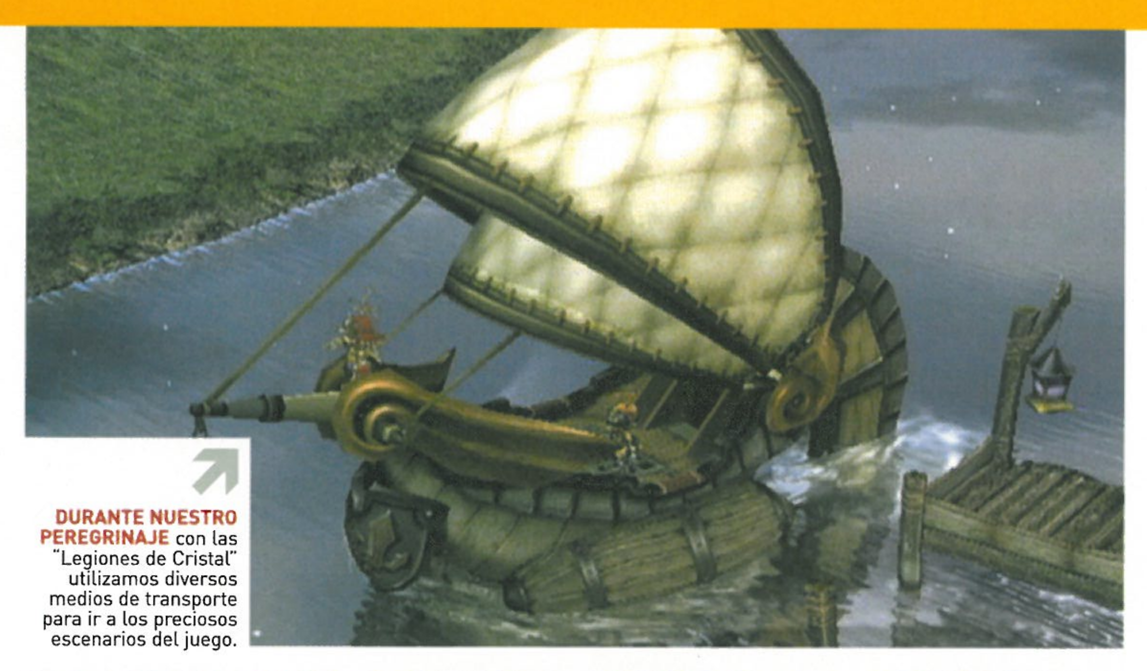
Los buenos colegas siempre están ahí para echar una mano cuando se necesita, y cómo no, para pasarlo bien. Pero sólo los verdaderos amigos se unen a ti para salvar el mundo.

■ **LA SAGA MÁS CLÁSICA DE JUEGOS DE ROL** vuelve a una consola "grande" de Nintendo con una aventura totalmente original. El reto que nos propone es salvar nuestro mundo, que está cubierto de una mortífera niebla llamada Miasma, y para ello debemos recolectar en un cáliz la Mirra, un elemento que al recargar los cristales que hay en cada ciudad es capaz de protegerlas de la dichosa neblina. El desafío está en que, para conseguir ese néctar, debemos derrotar a cientos de enemigos y a poderosos jefes finales, y eso no nos lleva días ni meses, sino varios años "virtuales" de juego. Es toda una odisea si jugamos solos, pero un reto tan emocionante merece la pena vivirlo con aliados, y por eso os adelantamos que lo mejor es superar toda la aventura en compañía de otros amigos, tres a ser posible. Juntos vivimos una gran historia, aunque en este «Final» no se le ha dado tanta importancia al argumento, sino que a la acción más directa.

➔ **EL PRIMER PASO ES CREAR UN PERSONAJE** a nuestro gusto. Hay cuatro categorías disponibles, algunas más centradas en el combate, como los Lilti o los Selki, otras especializadas en la magia, como los Yukos, y la raza Clavate, mezcla de ambos estilos.







DURANTE NUESTRO PEREGRINAJE con las "Legiones de Cristal" utilizamos diversos medios de transporte para ir a los preciosos escenarios del juego.



EL CÁLIZ NOS PROTEGE DEL MIASMA creando un radio de inmunidad. No debemos salir de él, ¡ni siquiera en combate!



NUESTRA FAMILIA NOS DESPIDE antes de comenzar el viaje. Podemos seguir en contacto por medio del correo.

LOS AÑOS DE LA NIEBLA

A lo largo de un lustro (es decir, nada menos que cinco años), vamos a vivir una emocionante aventura para salvar el mundo del Miasma.



HAY QUE LLENAR LA FUENTE DE MIRRA tras acabar con los enemigos que la custodian. Lo hacemos tres veces cada año.



LOS ENCUENTROS DURANTE NUESTRO PERIPLO configuran la historia del juego, registrada en forma anotaciones en diarios.





DIVERSIÓN A CUATRO BANDAS

Podemos recorrer esta aventura con cuatro jugadores simultáneos

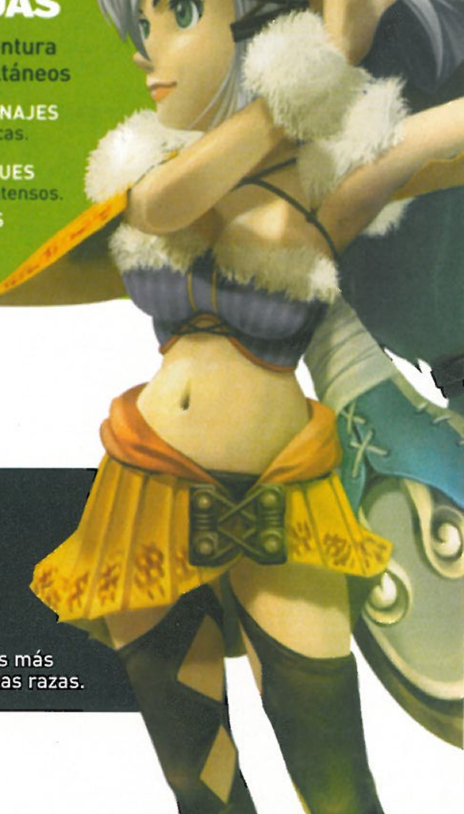
1. **ESCOGEMOS CUATRO PERSONAJES** tras escoger tribu y características.

3. **AL COMBINAR CUATRO ATAQUES** los combates son mucho más intensos.

2. **PODEMOS VISITAR CIUDADES** y comprar equipamiento, cada personaje por separado.

Tras elegir todos sus parámetros es hora de visitar las regiones donde se encuentra la Mirra para llenar el cáliz. Estas zonas están cubiertas por la Miasma de marras, por lo que es necesario no salirnos del perímetro protector del cáliz, que en el modo individual es trasladado por un moguri. Además, así podemos concentrarnos en los combates en tiempo real, toda una novedad en la saga. La ventaja es que nuestro moguri también nos echa una mano durante el combate combinando su poder al nuestro para hacer hechizos más poderosos. ¡Y son indispensables contra los "tochos" jefes finales!

→TODO COBRA OTRA DIMENSIÓN EN MULTIJUGADOR. Para empezar, si nos unimos cuatro amigos sólo podemos usar consolas GBA o GB SP como mando de control, con sus corres- ▸▸



ROUGET →

GUERRERA MIEMBRO DE LA TRIBU SELKI, Rouget está dispuesta a luchar fieramente para dejar en buen lugar a los suyos. Independiente y algo ladronzuela, sus ataques son los más ágiles y rápidos de entre todas las razas.

AVENTURA EN SOLITARIO

El desarrollo de «Crystal Chronicles» en el modo individual ofrece una serie de retos bastante atractivos para un único jugador.



ESCOGEMOS TRIBU, familia, sexo y aspecto para nuestro nuevo personaje "particular".



UN MOGURI NOS LLEVA EL CALIZ, y también une su poder al nuestro en combate. ¡Gracias!



EL COLOR DEL MOGURI se puede cambiar, lo que altera el mapeado de las mazmorras.



AL COMBATIR EN GRUPO uno de los personajes ha de ser el encargado de trasladar el caliz. ¡A alguien le tenía que tocar!



LAS CASAS DE LOS MOGURI ocultan más de una sorpresa, como los sellos que nos proporcionan acceso a minijuegos.



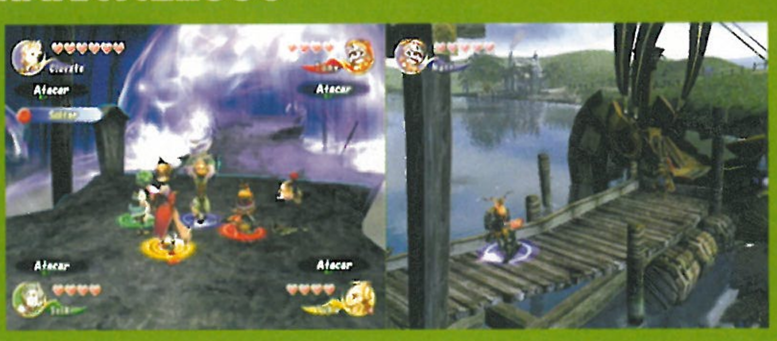
LOS ATAQUES DE LOS JEFES FINALES son tan dañinos como espectaculares. ¡Y Además nos atacan sus esbirros!



LA CÁMARA ES CASI CENITAL, ofreciendo una perspectiva de todo el grupo que permite "flipar" con los escenarios.

UN PAISAJE MARAVILLOSO

LOS ESCENARIOS DE «CRYSTAL CHRONICLES» cuentan con diseños muy buenos, en los que podemos apreciar detalles de alta calidad, además de presentar efectos gráficos bastante espectaculares. Para comprobarlo basta con atravesar las corrientes de Miasma (Izquierda), o visitar cualquiera de las regiones con arroyos o ríos (Derecha). ¡Fijaos en la superficie del agua!



CIARAN

PERTENECE A LA TRIBU CLAVATE, una raza que se caracteriza por su temple y talante pacífico. Eso no quita que sean buenos guerreros, con un notable equilibrio entre magia y esgrima.

pondientes cables de conexión (en el modo individual sí que se puede jugar con el pad de GC). Toda una sorpresa, ya que la pantalla de la SP nos transmite todo tipo de claves: mapas, tesoros, enemigos... ¡y es una información distinta para cada jugador! Así se hace necesaria la colaboración no sólo en el juego, sino fuera de él, comparando datos y hablando para intercambiar pistas. Eso sí, uno de nosotros será el encargado de trasladar el cáliz, porque aquí no hay moguri que valga. A cambio, está la posibilidad de combinar cuatro ataques simultáneos con efectos altamente destructivos.

LAS SORPRESAS ABUNDAN EN ESTE VIAJE. Conocemos a muchos aliados y podemos visitar docenas de poblados, castillos y desiertos, donde es posible equiparnos con mejores armas o



LOS COMBATES CONTRA JEFES FINALES requieren el uso combinado de los poderes de todo el grupo. Al concentrar varios ataques sobre un mismo enemigo, los efectos se suman y el daño llega a ser terrible ¡Dadles duro!.

EL MODO MULTIJUGADOR ESTÁ MUY POR ENCIMA DE CUALQUIER OTRO TÍTULO



NADA COMO UNAS CLASES DE BATALLA antes de empezar nuestro viaje. El moguri nos enseña todo lo fundamental.



TAMBIÉN RESOLVEMOS PEQUEÑOS PUZZLES, como puede ser buscar la llave que abre esta empalizada de madera.

crear otras nuevas. Año tras año, nos volvemos más fuertes al derrotar a los enemigos finales, a la vez que acumulamos vivencias y experiencias. Este modo de narrar la historia aporta dosis de cercanía y camaradería potenciadas por la sensación de formar parte de un equipo. En suma, «Crystal Chronicles» es una divertida aventura para un jugador, y una experiencia inolvidable jugando entre amigos.

GBA A PLENA POTENCIA

«Crystal Chronicles» explota de una manera increíble la conectividad con la consola GBA (o SP), tanto en modo individual como multijugador. Recordad que aunque no es necesario en modo individual, en multijugador sólo podéis jugar con las consolas GBA como pads.



PODEMOS ACCEDER AL INVENTARIO desde nuestra SP, con gran cantidad de opciones: objetos, inventario, estado, etc.



LOS JUGADORES APARECEN EN PANTALLA en forma de esferas de color, junto a pistas distintas para cada personaje.



EL MINIJUEGO DE CARRERAS sólo se puede jugar en la SP. Recuerda mucho al clásico «Mario Kart», ¡es todo un vicio!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO MULTIJUGADOR:** la experiencia junto a tres amigos es sensacional e innovadora.
- **LA ESTÉTICA DEL JUEGO,** tanto por sus bellos escenarios como por la gracia de los personajes

lo peor

- **LA CÁMARA** junto a cierta sensación de que no se le ha sacado todo el "jugo gráfico" a la consola.
- **EXIGE MONTAR UN BUEN TINGLADO** para disfrutarlo a tope: cuatro amigos, cinco consolas...

alternativas

El rey del rol, también con toques de acción, sigue siendo **«Zelda»**, y justo detrás de él se sitúa directamente **«Crystal Chronicles»**. Las alternativas son pocas: **«Phantasy Star Online»** también permite colaboración entre varios jugadores con su modo online, y podéis probar otros más clásicos, como **«Skies of Arcadia»** o **«Summoner»**.

- **GRÁFICOS** Unos escenarios de gran belleza apoyan el buen diseño de los personajes. Faltan expresiones faciales, y la cámara es lejana. **85**
- **SONIDO** Nos hallamos antes la que puede ser una de las mejores bandas sonoras de la saga. Por contra, hay poquitas voces, y en inglés. **86**
- **DURACIÓN** Cinco años dan para bastante juego (unas 30 horas) sobre todo en compañía. Además cuenta con varios secretos ocultos. **88**
- **DIVERSIÓN** Es un rpg estupendo para un jugador, pero su multijugador es espectacular, sin duda de los mejores en cualquier consola. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Hemos sido muchos los que habíamos puesto nuestras ilusiones en el regreso de la saga «Final» a Nintendo, y la compañía se ha desmarcado con un juego original, que da la vuelta a todas las constantes de la serie. El resultado es muy innovador, arriesgado y una de las mejores experiencias que se pueden disfrutar en GC... entre amigos, porque el juego está claramente orientado al modo multijugador Eso sí, tened en cuenta que para vivir esta gran experiencia hacen falta 4 GBA y otros tantos cables de conexión.


■ AVENTURA DE TERROR ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanz.: 10 de marzo ■




LOS VECINOS DE HANYUDA se han transformado en zombis, pero aún quedan diez supervivientes en el pueblo, a los que tenemos que ayudar a escapar antes de que sean atraídos por la sirena que da nombre al juego.

TERROR AMARILLO

FORBIDDEN SIREN

Parece que en los últimos tiempos el miedo viene de Oriente. Primero fue "The Ring", después la gripe del pollo y ahora nos llega un juego capaz de hacernos temblar de pies a cabeza.

■ **UNA MALDICIÓN SE CIERNE SOBRE HANYUDA,** un pueblo japonés situado en medio de la montaña: cada vez que suena una sirena, uno de sus habitantes desaparece y regresa al día siguiente convertido en zombi. La situación es tan desesperada que sólo quedan diez supervivientes en la aldea (nuestros personajes) y su misión, claro, consiste en salir pitando de allí. Pero no vayáis a pensar que son el tipo de héroes que aparecen en todos los juegos, ¡qué va! Se trata de gente de lo más normalito, desde un cazador hasta una profesora, y en lugar de enfrentarse con los monstruos, deben evitarlos.

Lo que les espera es un "survival horror" en toda regla, en el que deben patearse todo un pueblo realizado en 3D y sumido en las sombras, repleto de monstruos y salpicado con algunos puzzles de lo más ingenioso. El juego está dividido en más de 70 niveles y cada uno de ellos está protagonizado por uno de los supervivientes, así que el desarrollo cambia en función de cada personaje. El profesor Takeuchi, por ejemplo, puede enfrentarse a los monstruos gracias a su pistola, pero Naoko, la periodista, debe utilizar sus dotes para la infiltración. Lo mejor de todo es que estos niveles están conectados entre sí, y podemos repetirlos con





LOS ZOMBIS se dedican a sus labores cotidianas, como coger plantas o pasear, hasta que nos descubren. Entonces se lanzan a perseguirnos armados con hoces, cuchillos, palas y hasta peligrosas escopetas.



PODEMOS DAR ÓRDENES a los otros personajes que haya en cada nivel, como cuando se trata de salvar a esta niña.



LA VISTA EN PRIMERA PERSONA nos permite investigar algunas zonas, como el interior de un coche abandonado.

TERROR CON AIRE ORIENTAL

El juego tiene guiños a pelis de terror japonesas: el pozo de "The Ring", el aspecto de los zombis de "Ju On", la ambientación de "Inugami"...



LOS VÍDEOS DEL JUEGO están realizados en colores apagados y además tienen ruido, lo justo para dar una imagen realista.



LAS CARAS DE LOS ENEMIGOS ya meten miedo ¡y eso que todavía no nos ha atacado!

2



3



NOCHE DE MIEDO

Así es cómo se vive una pesadilla dentro de «Forbidden Siren»:

1. **INVESTIGAMOS** los escenarios, procurando no hacer ruido y resolviendo los puzzles que encontremos en cada nivel.
2. **ESQUIVAMOS** a los enemigos, y si no queda más remedio, nos enfrentamos a ellos con lo que tengamos a mano.
3. **COMPLETAMOS** el archivo de todos los personajes, para entender qué es lo que ha ocurrido en el pueblo.

varios protagonistas en momentos distintos. A primera vista puede parecer lioso, pero a medida que avanzamos vamos completando un archivo de documentos que nos sirve para entender perfectamente la historia.

→TODOS LOS PERSONAJES POSEEN "LA VISIÓN", un poder que nos permite "sintonizar" a los zombis de cada nivel con el stick izquierdo y ver a través de sus ojos. Gracias a este don, podemos planificar nuestros movimientos antes de dar un paso, porque la clave para avanzar en «Siren» reside en esquivar a los enemigos. El resto de nuestras habilidades se completa con el botón de acción, que despliega un menú diferente según el objeto que investiguemos (si se trata de un coche, nos da la posibilidad de abrirlo, introducir la llave y arrancarlo) y con un siste- ▸▸



NAOKO

ESTA BELLA PERIODISTA se encuentra de paso en el pueblo de Hanyuda. A medida que avancemos en el juego, iremos descubriendo cuál es el terrorífico destino que le espera junto a los demás supervivientes.

LOS DIEZ PERSONAJES

Aunque todos ellos tienen las mismas habilidades, los supervivientes de Hanyuda viven esta pesadilla de formas muy diferentes. Aquí os presentamos a unos cuantos valientes:



TAMON TAKEUCHI es profesor universitario y, además de la linterna, lleva un revólver.



AKIRA SHIMURA es un viejo cazador que pasea por las minas armado con un rifle.

MIYAKO está en el bosque con el cura Kei Makino.



EL COMBATE CUERPO A CUERPO es analógico, es decir, que nuestros ataques dependen de la fuerza con que pulsemos.



AL DISPARAR CON LA ESCOPETA controlamos un punto de mira que se acerca progresivamente a nuestro objetivo.



LAS EXPRESIONES FACIALES cambian constantemente y alcanzan un grado de realismo nunca visto en otro juego.



LOS ESCENARIOS interiores están completamente a oscuras, mientras que en el exterior hay una espesa niebla.

EN OCASIONES VEO... COMO LOS MUERTOS

GRACIAS A "LA VISIÓN" podemos ver lo mismo que cualquier personaje (amigo o enemigo) que tengamos cerca. Una vez que hemos "sintonizado" su mirada, podemos adjudicarlo a uno de los 4 botones principales para seguir con más comodidad lo que hacen en cada momento (Izq.) o para ocultarnos de ellos, como a la derecha, donde nosotros somos las cruces de colores.



REIKO TAKATO

Esta profesora debe proteger a una niña pequeña de los ataques del director de la escuela, que también se ha transformado en un zombi.

ma de combate analógico, es decir, que golpeamos de formas diferentes según lo fuerte que presionemos el botón. Además, para infiltrarnos, podemos caminar sigilosamente, agacharnos o apagar nuestra linterna.

LA AMBIENTACIÓN ESTÁ MUY LOGRADA y recuerda a las pelis de terror japonesas tipo "The Ring". Además de poner en pantalla unos personajes escalofriantes, que cambian de expresión casi como si estuvieran vivos, los escenarios son sólidos y están recreados con todo tipo de detalles. Para mantener la atmósfera, todos los niveles se desarrollan en la oscuridad o bajo una espesa niebla, lo que nos permite disfrutar de unos flipantes efectos de luz cuando disparamos o utilizamos una linterna. Y aún hay más: los vídeos, la música, el sensacional trabajo de

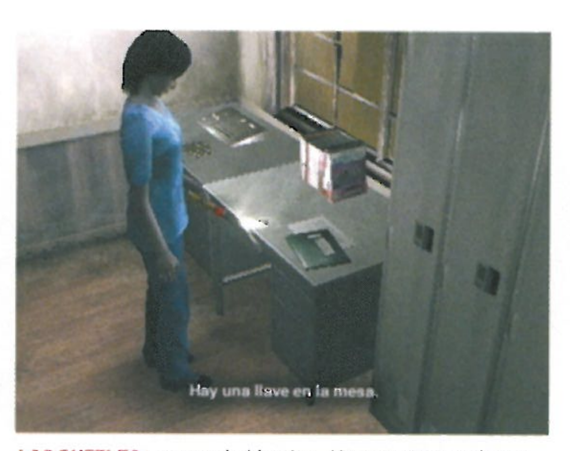


LA HISTORIA de «Forbidden Siren» se desarrolla a lo largo de tres días. Todo comienza cuando el agua se vuelve roja, pero poco a poco se va complicando con la aparición de un ser extraño. Mejor que lo descubráis vosotros.

EN «FORBIDDEN SIREN» 10 PERSONAJES VIVEN UNA EXPERIENCIA TERRORÍFICA



LA INTELIGENCIA ENEMIGA es muy alta. Los zombis nos detectan por la luz y el ruido, y avisan a sus compañeros.



LOS PUZZLES son muy habituales. Algunos son los típicos interruptores o llaves, pero otros se complican bastante.

doblaje... todo contribuye a que lo pasemos "de miedo" mientras estamos frente a la pantalla. Es cierto que los niveles son algo irregulares (la escuela, por ejemplo, es mucho más terrorífica que cualquier otro) y que los monstruos no son demasiado variados, pero si sois capaces de meteros en la historia, os aseguramos que vais a pasar una de las experiencias más intensas que caben en vuestra consola.

LOS SERES DE HANYUDA

El pueblo de «Forbidden Siren» está plagado de enemigos de varios tipos. Los primeros son los habitantes de Hanyuda que han desaparecido y han vuelto convertidos en zombis, pero también nos encontramos algunos monstruos de origen desconocido. Por supuesto también lucharemos con enemigos finales:



LOS ANTIGUOS VECINOS se dedican a sus tareas diarias hasta que nos descubren.



TAMBIÉN HAY MONSTRUOS como este "cerebro" que se arrastra a cuatro patas.



LOS JEFES FINALES tienen un aspecto "normal" aunque son bastante más resistentes.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **MANEJAR A 10 PERSONAJES** para conocer el argumento desde todas las perspectivas posibles.
- **LA VISIÓN**, que nos permite estudiar cada nivel desde los ojos de los demás personajes.

lo peor

- **ALGUNOS ESCENARIOS SON MUY PEQUEÑOS** y al repetirlos, casi nos los sabemos de memoria.
- **LA HISTORIA ES BASTANTE COMPLICADA** y nos obliga a recurrir a nuestro archivo a menudo.

alternativas

La alternativa más evidente es **«Silent Hill 3»**, una aventura sobresaliente que sólo flojea por su escasa duración. Si os molan las aventuras de terror con ambiente japonés tampoco os podéis perder **«Project Zero»**, un juego de fantasmas con una secuela en camino. Y si lo que os va es la acción sin complicaciones, probad **«Ghosthunter»**.

GRÁFICOS Las expresiones faciales se salen, al igual que los efectos de luz. Eso sí, los escenarios, aunque variados, no son muy grandes. **86**

SONIDO La música (cuando suena) está bien, pero lo que de verdad nos hará temblar son los efectos de sonido y un estupendo doblaje. **89**

DURACIÓN Es uno de los "survival" más largos que hemos jugado, y además nos permite superar cada nivel de formas diferentes. **85**

DIVERSIÓN La ambientación es estupenda, y el desarrollo, que recompensa las dotes para la infiltración, es absorbente. **90**

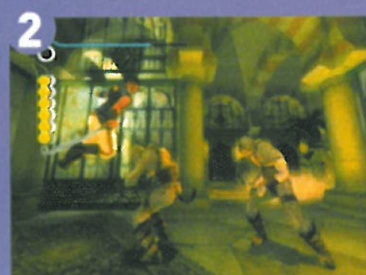
PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

«Siren» da una nueva vuelta de tuerca al terror psicológico apoyándose en la posibilidad de "infiltrarnos" entre los monstruos y de jugar una misma historia desde la perspectiva de diez personajes. Es cierto que alguno de sus "trucos", como la niebla o la oscuridad, están ya muy vistos, pero el desarrollo consigue asustarnos como el que más gracias a importantes novedades, como la visión sobrenatural. Un juego no recomendado para aquellos que sufran del corazón.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59 € (9.816 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







HABILIDADES "PRINCIPALES"

Además de buscar una novia entre la realeza, el Príncipe de Persia también se dedica a otras labores mucho más prácticas:

1. EVITAR LAS TRAMPAS que encontraremos repartidas por nuestro palacio, como los fosos con pinchos o las cuchillas que salen del suelo.
2. COMBATIR contra los demonios que han invadido algunas salas de palacio, y enviarlos de vuelta a su mundo gracias a nuestra daga mágica.
3. RESOLVER PUZZLES combinando nuestro equilibrio con un poco de habilidad para alinear espejos o activar los interruptores correctos.



PARA ESCAPAR DE PALACIO debemos guiar al Príncipe por pasillos llenos de trampas y habitaciones custodiadas por monstruos.

EL PRÍNCIPE SALTA DE CONSOLA

PRINCE OF PERSIA

Es de Oriente, pertenece a la realeza y fue la estrella en Navidad. ¿Baltasar? No hombre, el Príncipe de Persia, que se pasa a GC y Xbox.

PRÍNCIPE →

Aunque sea el heredero del rey, nuestro protagonista demostrará que también es un excelente guerrero y que para colmo sabe saltar como nadie.

■ **LA AVENTURA MÁS INNOVADORA** de las Navidades ya es multiplataforma. El Príncipe de Persia ha decidido darse un garbeo por Xbox y GC para acabar, de una vez, con los demonios que han invadido su palacio. Y qué mejor modo de hacerlo que repetir el desarrollo que tan buenos resultados dio en PS2: sortear un montón de trampas a base de saltos y acrobacias, librarse a espadazos de los monstruos que se crucen en su camino y resolver algunos puzzles. Parece complicado, pero no os apuréis, porque además de un enorme abanico de movimientos, como correr por las paredes, saltar o trepar por las columnas, el Príncipe de Persia también es capaz de controlar el tiempo.

→ **ESTE USO DEL TIEMPO ES FUNDAMENTAL** para atravesar el palacio. Por ejemplo, nos sirve para "rebobinar" cada vez que nos caigamos por un precipicio o nos pille una trampa, y también nos permite "congelar" a los enemigos durante los combates. Gracias a esta "segunda oportunidad", el juego no resulta muy difícil y nuestra única preocupa-





LA ESCLAVA FARAH nos ayuda a resolver algunos puzzles y además nos cubre con su arco durante los combates.



LOS SALTOS son constantes durante la aventura, aunque la versatilidad del protagonista nos sorprende una y otra vez.



LOS ENEMIGOS se materializan en cualquier parte del escenario, y no podemos avanzar hasta que hayamos acabado con todos.

LAS TRAMPAS DE PALACIO

El palacio está repleto de trampas que tendremos que superar siguiendo un orden lógico. Por suerte, nuestro protagonista está preparado para todo:



FOSOS Y CUCHILLAS se superan con facilidad si combinamos nuestra habilidad para correr por las paredes con algunos saltos bien calculados. La mayor parte de las veces contrarreloj.



SALTOS IMPOSIBLES como la escalada por el interior de la jaula de pájaros ponen a prueba nuestra pericia para soltarnos en el momento justo. Un fallo y tendremos que volver a empezar.







LOS COMBATES también son una parte importante del desarrollo. Una vez que debilitamos a los oponentes a espadazos (Izqda.) podemos utilizar nuestra daga mágica para congelarlos (Centro) y acabar con ellos gracias a un golpe especial, como el de la pantalla derecha.

ción es descubrir el camino para superar los obstáculos.

Este planteamiento tan original está respaldado por un apartado técnico sobresaliente, en el que destaca el tamaño de los escenarios, aunque la verdad es que «Prince of Persia» no es un juego largo precisamente. Pese a eso, os aseguramos se trata de uno de los títulos más divertidos que se puede encontrar, por fin, en cualquier consola.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

SU DESARROLLO VARIADO que combina saltos, combates y algunos puzzles. Muy entretenido

LA AMBIENTACIÓN que logra con la combinación de escenarios, música y personajes de tipo oriental.

lo peor

ES ALGO CORTO, y además esconde pocos secretos para jugarlo una segunda o una tercera vez.

ALGUNAS CÁMARAS fallan y nos obligan a dar auténticos saltos de fe, sin ver dónde vamos a caer.

alternativas

«Zelda The Wind Waker» es la mejor aventura en GC, pero "tira" hacia el rol. En la misma consola, **«Super Mario Sunshine»**, en otro estilo diferente, también combina saltos y algo de exploración. En Xbox el referente más claro puede que sea **«Indiana Jones y la Tumba del Emperador»**, pero no alcanza el nivel de «Prince of Persia».

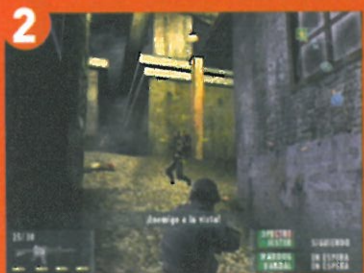
GRÁFICOS Las animaciones del Príncipe son suaves como la seda y los escenarios parecen interminables, aunque las cámaras fallan.	89
SONIDO La música de estilo árabe es muy cañera, sobre todo durante los combates, y el doblaje a nuestro idioma también es sensacional.	90
DURACIÓN El juego es corto, unas diez horas, aunque incluye el original. Eso sí, una vez acabado no quedan muchos alicientes para repetir.	77
DIVERSIÓN El sistema de juego es original a tope y la variedad de los escenarios nos invita a avanzar. Los combates tipo "Matrix" se salen.	94
PUNTUACIÓN FINAL	**93**

valoración

La verdad es que este «Prince of Persia» es exacto a la versión de PS2 que ya nos dejó alucinados hace unos pocos meses. Así, mantiene todas sus virtudes (un sistema de juego original, un gran apartado técnico y un control delicioso que se adapta a todo tipo de jugadores) y algunos defectillos, como su escasa duración. En cualquier caso, no dejéis que este pequeño detalle os eche para atrás, porque «Las Arenas del Tiempo» es un juego genial, que no dejará de sorprenderos hasta el final. Una aventura incomparable.

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 10 de marzo ■ 16+



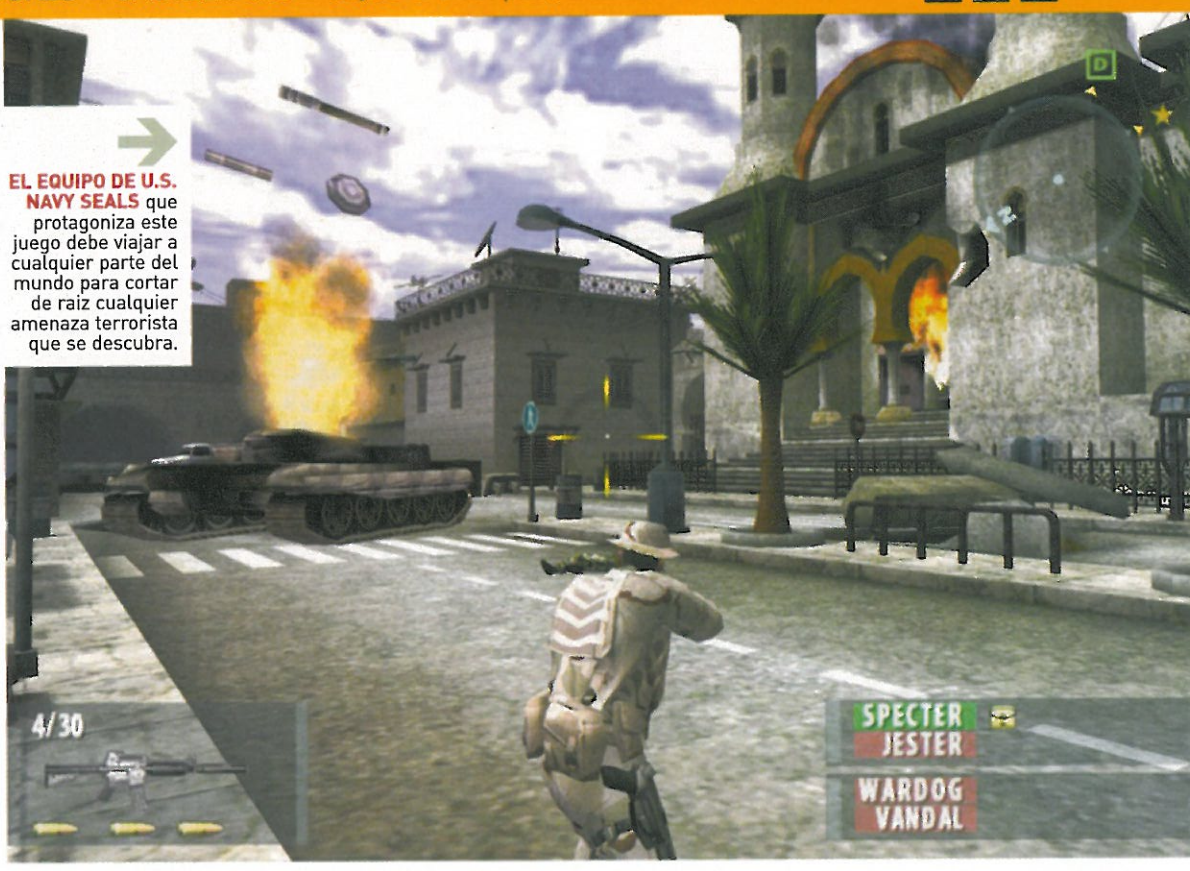




COSAS DE GRUPO

Si no queréis llevaros una desagradable sorpresa, cuando os encarguen cualquier misión como miembros de los U.S. Navy Seals será mejor que sigáis estas tres directrices básicas:

1. **ELEGIMOS EL EQUIPO** que queremos llevar a la misión: arma principal y secundaria, granadas, cargas explosivas, gafas de visión nocturna...
2. **NOS LIAMOS A TIROS** contra cualquier enemigo que nos desafíe. Eso sí, después debéis esconder bien el cadáver, majetes.
3. **CUMPLIMOS OBJETIVOS** del tipo rescatar rehénes, atrapar con vida a un enemigo o volar un avión para que un rebelde no pueda huir.



EL EQUIPO DE U.S. NAVY SEALS que protagoniza este juego debe viajar a cualquier parte del mundo para cortar de raíz cualquier amenaza terrorista que se descubra.

DISPAROS EN BANDA ANCHA

SOCOM II

El nuevo "Eje del Mal" no está en Centroamérica o en Oriente Medio, sino en internet, donde se libran salvajes tiroteos entre soldados y criminales.

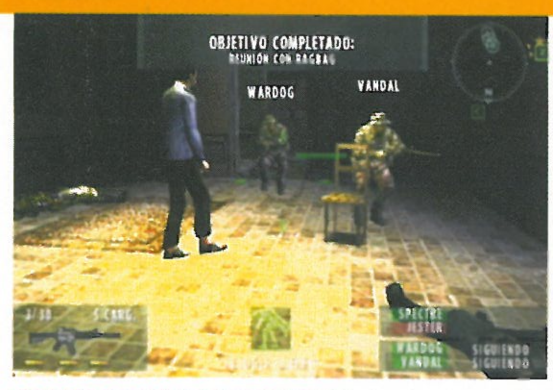
■ **LAS FUERZAS ESPECIALES DEL EJÉRCITO YANQUI** no tienen tiempo para descansar: hace poco más de medio año que "asaltaron" internet y ahora ya están listos para volver a hacerlo. Pero tranquilos, porque enrolarse en sus batallas online es tan sencillo como elegir bando entre soldados o criminales, colocarnos un micrófono con auriculares para hablar con los otros 15 jugadores y lanzarnos a cumplir cualquiera de las 22 misiones a nuestra disposición. Existen dos modos nuevos (ver cuadro), y los objetivos son tan diferentes como sobrevivir a un frenético "Todos Contra Todos", rescatar y proteger a un grupo de rehénes o hacer trizas la base enemiga, así que la diversión está asegurada. ¿Que no tenéis banda ancha?, vale, no está todo perdido.

→ **EL MODO SOLITARIO TAMPOCO SE QUEDA ATRÁS** gracias a su divertido desarrollo. La idea es que, al jugar a solas, nos toca capitanear a un grupo de Navy Seals para completar, utilizando una perspectiva en primera o tercera persona (nosotros elegimos), las 12 misiones disponibles. Y para ello, nada mejor que echar mano de nuestra puntería, nuestras innegables dotes para el sigilo y, cómo no, del amplio repertorio de órdenes que podemos dar a nuestros soldados.

← NAVY SEAL

Los protagonistas de este juego acción no son simples soldados, sino expertos en la lucha contra el terrorismo, como este de la imagen.

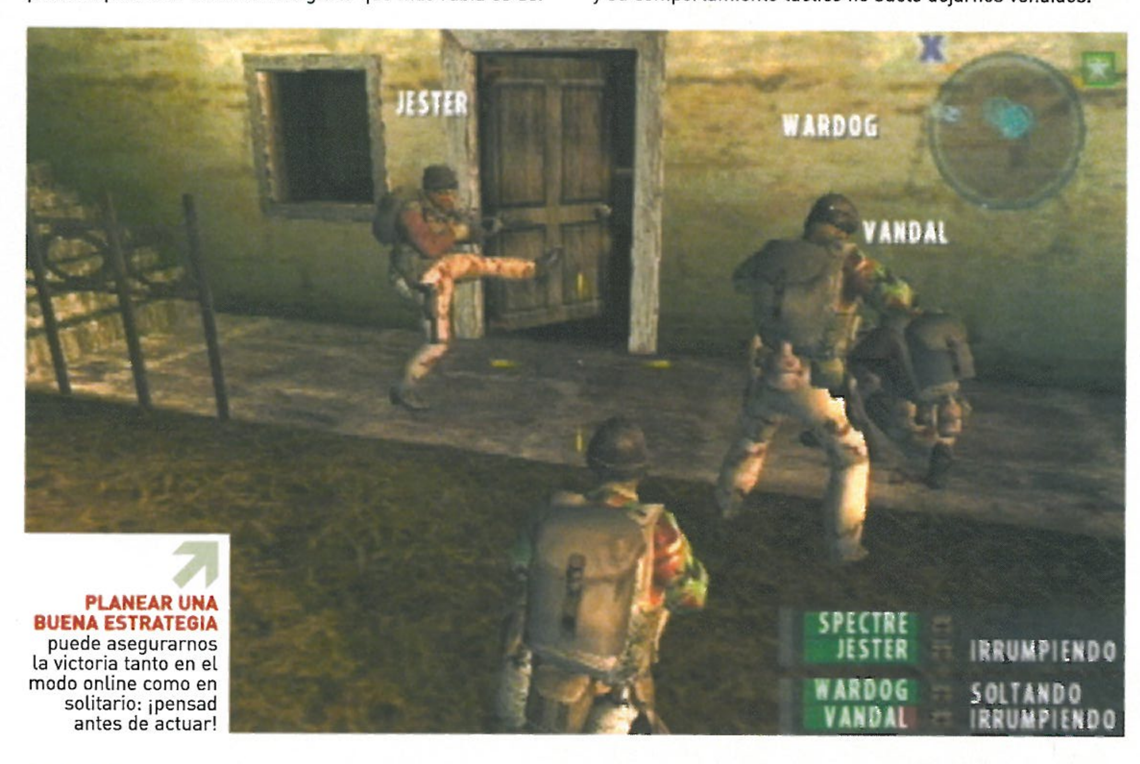




PODEMOS CAMBIAR LA PERSPECTIVA, de primera a tercera persona pulsando un botón. Elegid la que más rabia os dé.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los soldados es buena y su comportamiento táctico no suele dejarnos vendidos.



PLANEAR UNA BUENA ESTRATEGIA puede asegurarnos la victoria tanto en el modo online como en solitario: ¡pensad antes de actuar!

EL JUEGO "UNPLUGGED"

Si jugamos a solas nos espera un desarrollo típico de los juegos de acción táctica, que además de ser muy divertido, cuenta con estas... peculiaridades.



PODEMOS DAR ÓRDENES con el mando o usando un micrófono con auriculares. Además, el sistema de reconocimiento de voz es tan bueno ¡que hasta las podemos dar cantando!



LA INFILTRACIÓN juega un papel importantísimo, ya que si nos movemos sin hacer ruido, podemos atrapar criminales vivos y sacarles información que nos facilite otros niveles.







HAY 5 MODOS DE JUEGO ONLINE, entre los que no falta un "Todos Contra Todos" (Izq.) para 16 jugadores. Los 2 nuevos modos son Irrumpir (Cen.), en el que un bando debe volar la base enemiga, y Escoltar (Der.), en la que los soldados deben proteger a todo un grupo de rehénes.

Si os gustó el original, seguro que esta continuación no os defrauda, ya que repite la misma fórmula, pero con gráficos algo mejores (escenarios grandes, buen diseño de personajes, más detalle...). Vale, los dos nuevos modos online nos han sabido a poco y el planteamiento más táctico de la primera entrega nos resultó algo más divertido, pero aún con todo esto, la calidad de «SOCOM II» es indiscutible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO ONLINE,** ya que en sus 22 misiones pueden participar hasta un máximo de 16 jugadores.
- **EL DESARROLLO DEL MODO SOLITARIO,** que es muy divertido si tratamos de jugar con sigilo.

lo peor

- **TIENE POCAS NOVEDADES.** Se reducen a dos modos de juego online, parecidos a los que ya había.
- **LA DIFICULTAD** de algunos niveles offline es un tanto exagerada, así que tened algo de paciencia.

alternativas

Como juegos de acción táctica encontramos **«Conflict Desert Storm II»**, **«SWAT: GST»** o **«Freedom Fighters»**. A un precio inmejorable están **«Ghost Recon»**, **«Conflict Desert Storm I»**, **«The Sum of All Fears»** y el primer **«SOCOM»**. ¿Queréis más?, pues pronto van a llegar **«Rainbow Six 3»** y **«Ghost Recon: Jungle Storm»** ambos con modo online.

GRÁFICOS Los escenarios son grandes y los modelos no están nada mal, aunque las animaciones y la espesa niebla no molan tanto. **78**

SONIDO El doblaje al castellano es estupendo y los efectos de sonido son más que correctos. La música sí que es mejorable. **82**

DURACIÓN Con 22 misiones online y 12 offline que podemos "rejugar" para mejorar la puntuación, la duración parece más que asegurada. **91**

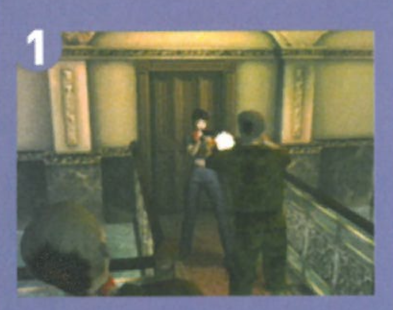
DIVERSIÓN El modo online es muy divertido, y las únicas pegas son la dificultad del modo offline y la escasez de novedades. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 86

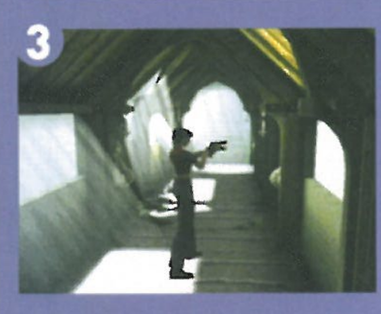
valoración

La nueva entrega de «SOCOM» se ha mantenido fiel al original y se confirma como el rey del juego online en PS2. Y es que sus 22 niveles distintos (12 nuevos y otros 10 revisados del primer «SOCOM») y sus 5 modos de juego nos enganchan desde el primer minuto. Y si aún queréis más, esperad a disfrutar de sus 12 misiones offline. Es cierto que nos habría gustado encontrar más novedades, y el apartado gráfico, aunque mejorado, sigue sin ser la bomba, pero ni siquiera eso nos impide disfrutar a tope de este estupendo título.

■ AVENTURA ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: 10 de marzo ■  



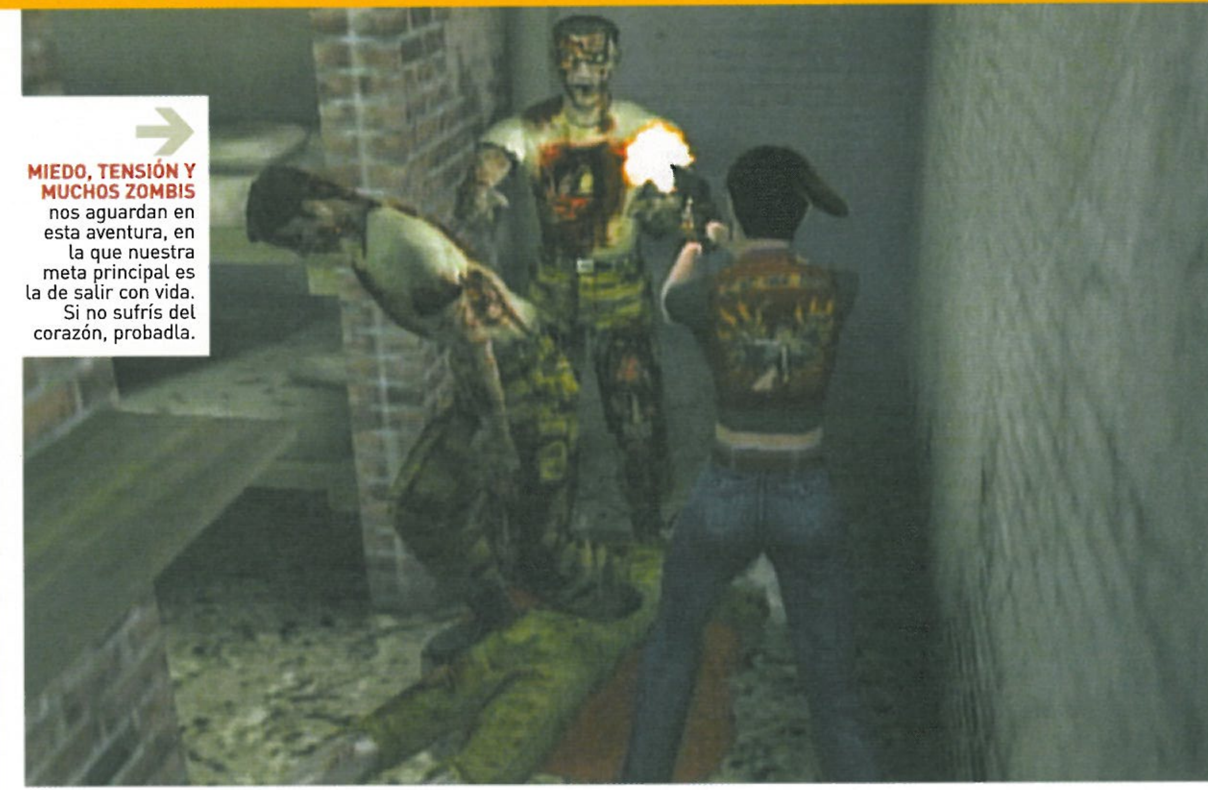




SOBREVIVE COMO PUEDAS

Para superar esta aventura debemos salir con vida de una isla repleta de bichos, y eso no es tarea fácil. ¡Hay que hacer un montón de cosas para lograrlo!

1. ELIMINAR A LOS ZOMBIS es la tarea primordial en todo «Resident Evil», y este no es una excepción. Hay una buena colección de estos seres, y todos son peligrosos. Una pista: ¡odian el plomo!
2. LOS PUZZLES se presentan de cuando en cuando, y dar con la solución de algunos de ellos puede provocar más de un dolor de cabeza. ¡Tened paciencia!
3. LA EXPLORACIÓN también es una parte importante de la aventura. Hay que encontrar todas las armas y demás objetos que podamos. ¡Son vitales!



MIEDO, TENSIÓN Y MUCHOS ZOMBIS nos aguardan en esta aventura, en la que nuestra meta principal es la de salir con vida. Si no sufrís del corazón, probadla.

¡QUE VUELVEN LOS ZOMBIS!

R. E. CODE: VERONICA X

Un ejército de criaturas hambrientas busca carne fresca, y lo peor de todo es que su plato favorito es el humano "poco hecho". ¡A correr, chavales!

■ **LOS ZOMBIS MÁS FAMOSOS DE LAS CONSOLAS** están de vuelta, y llegan dispuestos a hacernos pasar miedo de verdad gracias a esta conversión de la última entrega "argumental" de la saga «Resident Evil», que apareció ya hace unos tres años en Dreamcast y meses después en PS2. En esta aventura de terror tenemos que asumir el papel de los hermanos Claire y Chris Redfield y tratar de salir con vida de una isla con un índice de población de zombis, digamos... preocupante. Para lograrlo es necesario explorar a fondo cada rincón de los escenarios en busca de objetos y armas, superar una buena colección de puzzles y, lo que es más importante, tener nervios de acero para sobreponernos a los sustos constantes que nos asaltan cuando menos nos lo esperamos.

→ **LA ATMÓSFERA DE MIEDO Y TENSIÓN** que se respira en este juego es sobrecogedora. Y es que siempre tenemos la impresión de que, al doblar la siguiente esquina, un ser horripilante va a saltar a por nosotros. ¡Es una sensación que merece la pena probar! El apartado visual acentúa esta experiencia: todo es muy



CLAIRE →

Esta chica es la gran protagonista de la aventura, pues tomamos su control durante un 60% del desarrollo. Además de guapa, ¡no sabéis la caña que da a los zombis!



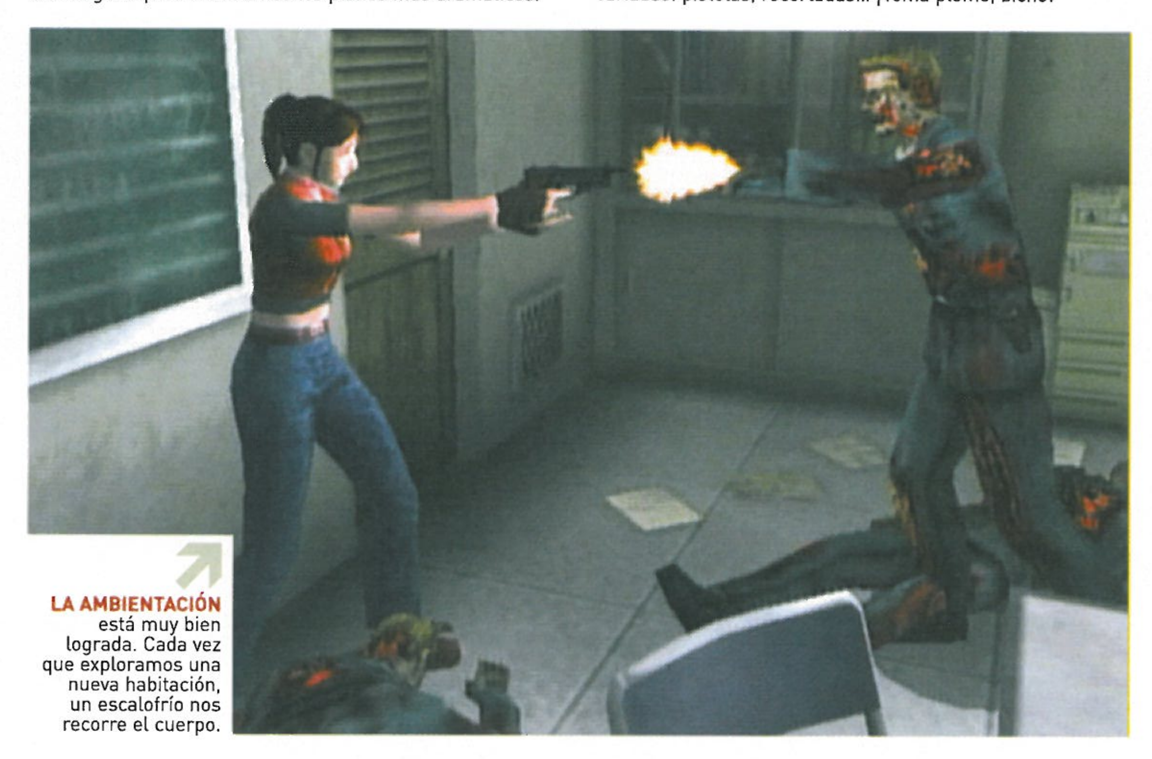




LAS CÁMARAS siempre están situadas en los lugares estratégicos para mostrarnos los planos más dramáticos.



LAS ARMAS que tenemos a nuestra disposición son muy variadas: pistolas, recortadas... ¡Toma plomo, bicho!



LA AMBIENTACIÓN está muy bien lograda. Cada vez que exploramos una nueva habitación, un escalofrío nos recorre el cuerpo.

UNOS TIPOS MUY DUROS

Tanto Chris como Steve también son personajes controlables en algún momento de la aventura, y ambos prestan ayuda a Claire eliminando zombis.



CHRIS REDFIELD es el hermano de Claire. Pasamos a controlarle a partir de la segunda mitad de la aventura y su intención es rescatar a su hermana de las garras de los muertos vivientes.



STEVE BURNSIDE entabla amistad con Claire al comienzo del juego. Sólo le controlamos durante un espacio de tiempo muy breve, pero su ayuda es vital para superar la aventura.







LA CRIATURAS que aparecen en esta aventura pondrían los pelos de punto al propio Conde Drácula: muertos vivientes, arañas gigantes o seres mutados son sólo unos ejemplos de los bichos que salen a nuestro paso. ¿Alguien ha visto mi insecticida?

oscuro y siniestro, aunque debido al paso del tiempo los gráficos se han quedado un pelín anticuados. Al control le pasa algo parecido y se muestra algo tosco en ocasiones, aunque nunca llega a ser frustrante. Aun con estos fallos, «RE Code: Veronica» es una aventura fascinante, que os atrapará sin remedio. Eso sí, no esperéis ver ninguna novedad con respecto a la versión original, porque no la vais a encontrar. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** es muy buena. Siempre tenemos la sensación de que el peligro nos está acechando tras la siguiente esquina.

■ **EL DESARROLLO** nos sigue absorbiendo como el primer día.

lo peor

■ **LA AUSENCIA DE ALGUNA NOVEDAD** con respecto a la versión del juego original. Se echa de menos.

■ **EL CONTROL** de los personajes se ha quedado bastante obsoleto. Deberían haberlo actualizado.

alternativas

La consola de Nintendo cuenta con toda la saga **«Resident Evil»** para ella solita. Las mejores entregas son el remake del **«Resident Evil»** original y su prólogo, **«Resident Evil Zero»**. Además, si os quedáis con más ganas de sentir miedo, también podéis probar **«Eternal Darkness»**, una aventura genial que encima ahora tiene un precio muy asequible.

■ **GRÁFICOS** La ambientación de todos los decorados es brillante y todo está realizado en 3D, pero el paso del tiempo se ha dejado notar. **80**

■ **SONIDO** La banda sonora nos mete el miedo en el cuerpo y los efectos de sonido (con multitud de diálogos en inglés) se encuentran a buen nivel. **82**

■ **DURACIÓN** La aventura dura un mínimo de diez horas, aunque una vez superada se abre un modo con vista subjetiva, nuevos vestidos, etc. **79**

■ **DIVERSIÓN** La aventura nos sigue gustando como el primer día. De todas formas, se podían haber molestado en incluir alguna novedad. **89**

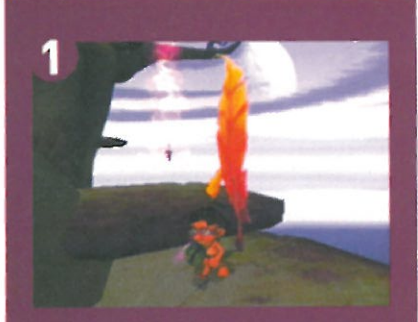
PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

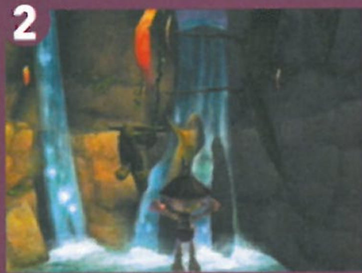
Esta conversión del último capítulo de «Resident Evil» nos ha vuelto a meter el miedo en el cuerpo gracias a una lúgubre ambientación y a una colección de monstruos absolutamente impresionante. Su desarrollo es tan divertido y absorbente que te hace olvidar por completo su anticuado control y desfasado apartado técnico. Sí que es cierto que el juego podría haber incluido alguna que otra novedad con respecto al original -como nuevos personajes o puzzles- pero, aún así, sigue siendo una aventura muy atractiva.

■ PLATAFORMAS ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 15 de marzo ■ 3+

1

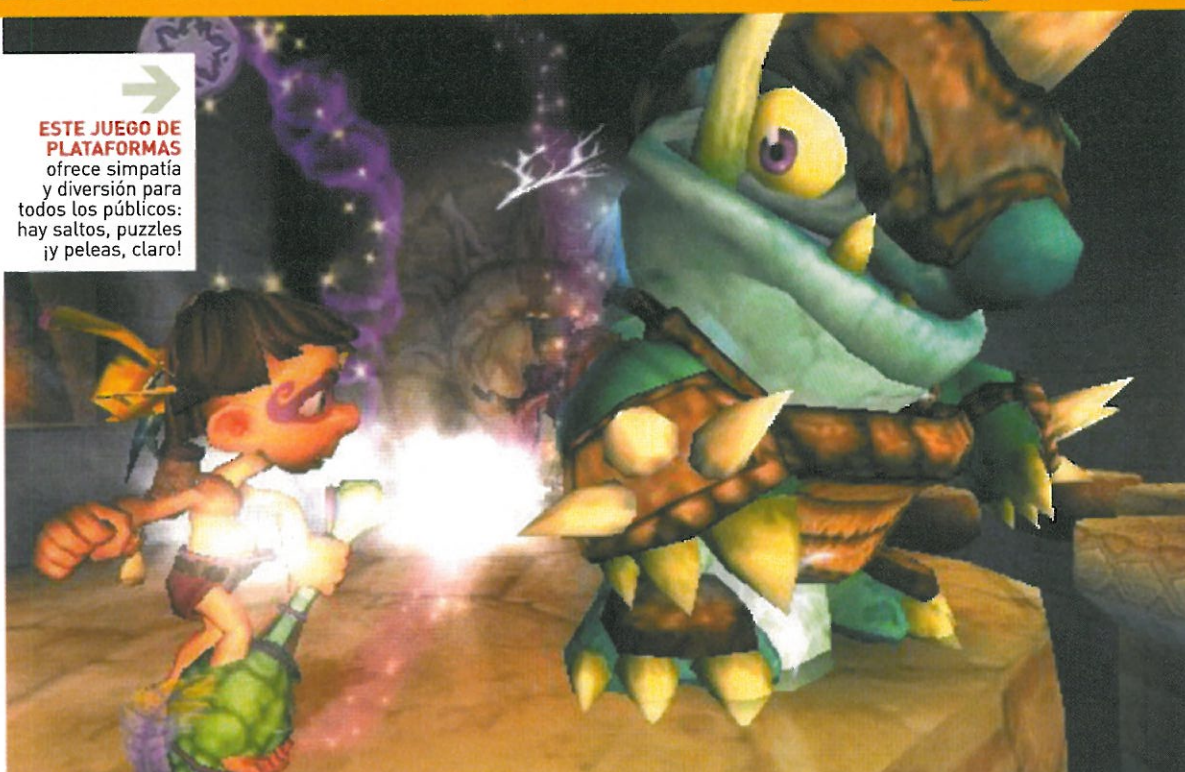


2



3





ESTE JUEGO DE PLATAFORMAS ofrece simpatía y diversión para todos los públicos: hay saltos, puzzles ¡y peleas, claro!

¡AYUDA A TAK!

Para conseguir liberar al pueblo de Tak nuestro muchacho debe recorrer 11 grandes mundos en los que debemos realizar un buen número de tareas.

1. RECOLECTAR OBJETOS de todo tipo es lo que más tiempo nos mantendrá ocupados: unos son fundamentales para avanzar en la aventura, otros nos proporcionan salud...

2. LOS SALTOS también están a la orden del día. Si éste no es vuestro fuerte, ¡estáis listos!

3. LAS PELEAS también son una constante. Menos mal que tenemos armas muy contundentes.

SALTOS PREHISTÓRICOS

TAK Y EL PODER JUJU

Si la Historia de las Civilizaciones no es vuestra asignatura favorita, seguro que cambiáis de opinión después de ayudar a Tak en su aventura.

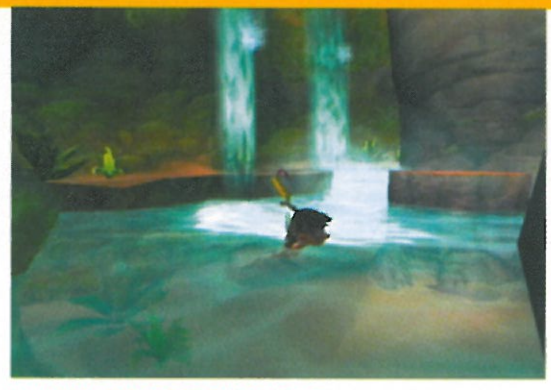
■ **ESTA NUEVA AVENTURA PLATAFORMERA** nos invita a asumir el papel de Tak, un troglodita que tiene que liberar a los miembros de su tribu de un encantamiento. Ante este panorama, Tak debe recorrer 11 fases para encontrar una serie de objetos -plantas, esferas y cosas por el estilo- necesarias para acabar con el hechizo. Cada nivel está plagado de enemigos y otros obstáculos, pero por suerte Tak es capaz de realizar una amplia gama de acciones, ya sea saltar, nadar, golpear con su "cachiporra" o hacer snowboarding. Sin embargo, su cualidad más curiosa es la de transformarse en una gallina o en un pez para adquirir nuevas habilidades, como planear o bucear. Además de esto, Tak también puede pedir ayuda a los animales que pueblan los niveles para realizar nuevas acciones, como camuflarse con una oveja o subirse a un rinoceronte para derribar vallas y otros objetos.

→ LA SIMPATÍA SE IMPONE EN TODA LA AVENTURA. Y es que todo, desde las expresiones de Tak al aspecto de los enemigos, es tronchante. ¡Ah!, y no os perdáis las escenas de vídeo que se

→ TAK

Este chico cabezón es Tak, el único miembro de su tribu que no ha sido convertido en oveja por culpa de un hechizo. Y ahora le toca a él poner las cosas en su sitio.





LA VARIEDAD DE LOS ESCENARIOS es alucinante. Tak va a recorrer bosques, montañas, templos... Es todo un viajero.

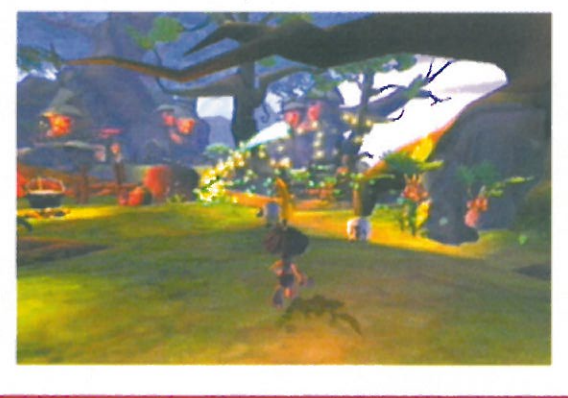


LAS SECUENCIAS de vídeo son desternillantes. Además su calidad técnica es brillante y los diálogos están en "spanish".



EL CONTROL DE TAK es muy sencillo de asimilar, y el sistema de cámaras sigue la acción sin problemas. Son dos puntos fuertes del juego.





¡TAK, DEJA YA DE SALTAR!

Tak es un experto saltarín, pero para completar la aventura esa habilidad no le va a ser suficiente. ¡Ni mucho menos! En algunas ocasiones nuestro cavernícola favorito tiene que hacer más cosas, algunas tan divertidas como éstas de aquí abajo:



TRANSFORMARSE EN GALLINA O PEZ proporciona a Tak nuevas habilidades, como volar por el aire o bucear. ¡Fijaos qué pinta!



ALGUNOS ANIMALES nos echan una mano en la aventura. Este orangután, por ejemplo, nos ayuda lanzándonos por los aires.



DESCOLGARSE POR LIANAS es una de las especialidades de Tak. De esta forma alcanza zonas del escenario inaccesibles.

intercalan entre fase y fase, ¡porque también son la monda!

Por otro lado, técnicamente el juego está a buen nivel, y destaca el gran colorido de todos los decorados. El único problema que encontramos a «Tak» es que su desarrollo puede resultar demasiado fácil para los más expertos en este campo, porque no nos ofrece retos demasiado complicados, pero al resto seguro que les termina convenciendo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS HABILIDADES DE TAK,** que dotan al desarrollo del juego de una gran variedad de situaciones.
- **EL SENTIDO DEL HUMOR** está bien presente en el juego. Seguro que os reís en más de una ocasión.

lo peor

- **QUE NO SEA MÁS LARGO** o, al menos, que no incluya ningún modo multijugador complementario.
- **LA AUSENCIA DE DOBLAJE EN LA VERSIÓN PARA GC.** ¿No podían aprovechar el de PS2?

alternativas

Tanto en PS2 como en GameCube el género está bien cubierto. Para la consola de Sony lo mejor que podéis probar en este género es **«Jak II»**, **«Sly Raccoon»** o **«Ratchet & Clank 2»**. Por su parte, los usuarios de GameCube pueden disfrutar de **«Sonic Adventure 2»**, **«Rayman 3»** o, el mejor de todos, **«Super Mario Sunshine»**.

GRÁFICOS Los escenarios son muy variados y coloridos (aunque no muy detallados) y las animaciones de los personajes son buenas. **82**

SONIDO La palma se la llevan los diálogos en castellano (¡pero sólo en PS2!). La banda sonora acompaña, aunque no está al mismo nivel. **86**

DURACIÓN El juego os durará entre 12-15 horas pero, una vez superado, no creemos que os lo volváis a jugar. Y además no hay modo multijugador. **75**

DIVERSIÓN El desarrollo del juego es bastante variado y divertido, aunque no ofrece grandes retos, y el control de Tak es una delicia. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Este nuevo plataformas ofrece buenas dosis de diversión y simpatía gracias a un desarrollo de juego variado, adictivo y original en ocasiones. Las habilidades de las que hace gala Tak son la caña y le convierten en uno de los héroes plataformeros más polivalentes. Además el juego está doblado al castellano y nos deleita con unos diálogos realmente graciosos. La mayor pega que podemos ponerle al juego es su duración -algo limitada- pero, por lo demás, es una aventura en toda regla. Si os molan los saltos, probadla.

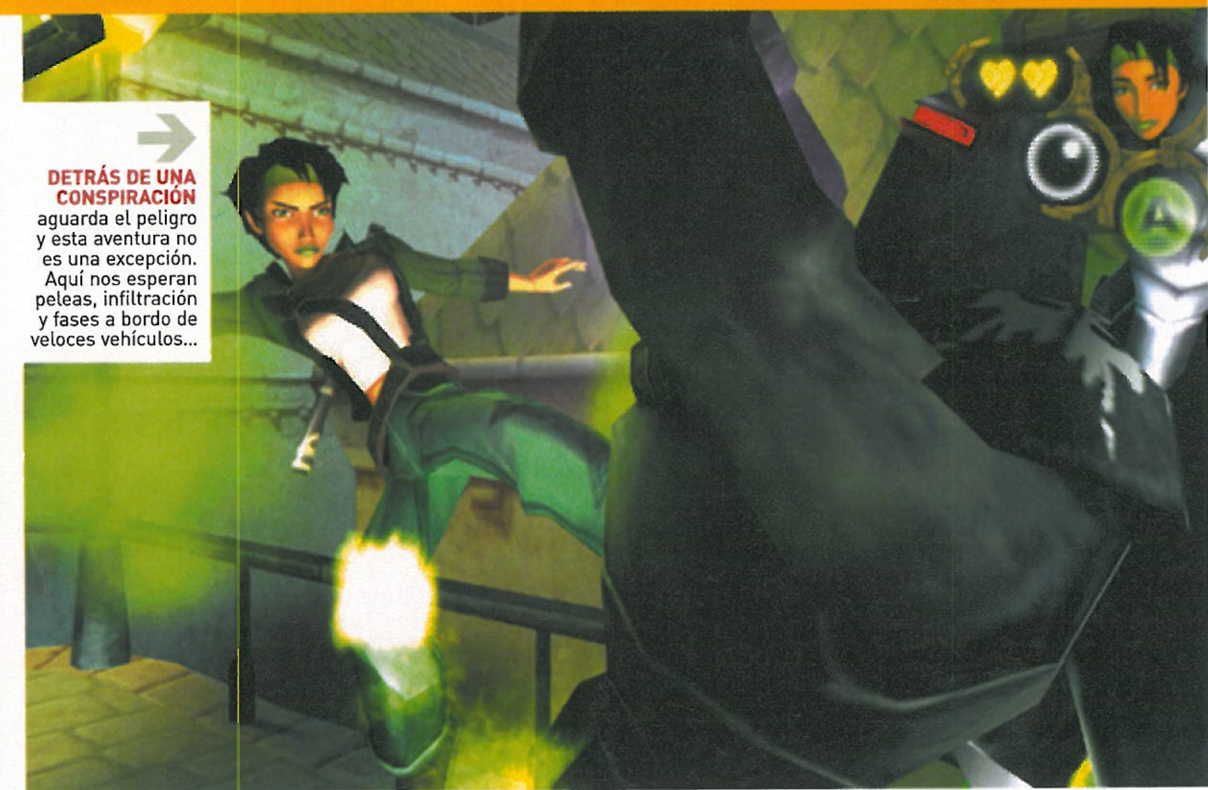
■ AVENTURA ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 60 € (9.983 ptas.) ■ Lanzamiento: 26 de febrero ■ 7+











DETRÁS DE UNA CONSPIRACIÓN aguarda el peligro y esta aventura no es una excepción. Aquí nos esperan peleas, infiltración y fases a bordo de veloces vehículos...

REBELDE CON CÁMARA

BEYOND GOOD & EVIL

Esperemos que en periodismo se den clases de defensa personal, infiltración y manejo de hovercrafts, porque si no en esta variada aventura vamos a sudar tinta.

PERIODISTAS SIN FRONTERAS

Después de ver todo lo que tiene que hacer la pobre Jade para destapar una conspiración, descubrimos lo mal pagados que..., ejem, "estamos" los periodistas. Fijaos:

1. USA EL HOVERCRAFT para llegar al lugar del reportaje. Eso sí, no sin antes enfrentarse a un par de gusanos gigantes.
2. SE INFILTRA en una base, fábrica o almacén enemigo. Mejor no dar la alarma, porque estos del gobierno se enfadan por cualquier cosita de nada.
3. PELEA usando un palo con quien trate de evitar que su reportaje se emita.

JADE →

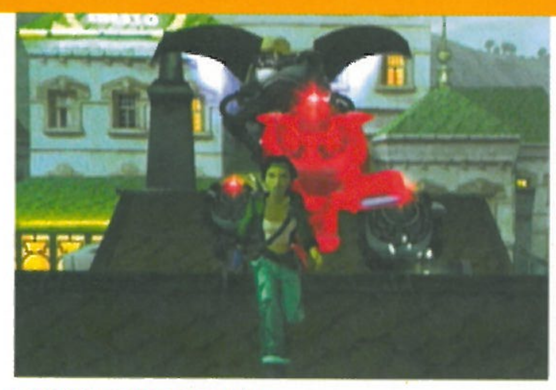
Pese a que no sabe elegir bien el color de su barra de labios, la protagonista de esta aventura se ha propuesto la nada fácil tarea de destapar el complot que ha ideado su propio gobierno.

■ **VALE, TODOS LOS GOBIERNOS OCULTAN ALGO,** que si un escándalo por ahí, que si un desfalco por allá, pero lo de Hyllis, el lugar donde se desarrolla esta aventura, pasa de castaño a oscuro, porque sus gobernantes... ¡se han inventado una guerra! Por suerte, aquí está Jade, una intrépida reportera que, foto a foto, pretende sacar a la luz la conspiración de marras. ¿Y que tenemos que ver nosotros en todo esto?, pues que nos toca manejar a Jade en tercera persona y recorrer Hyllis de cabo a rabo para cumplir un montón de tareas: enfrentarnos a decenas de monstruos, infiltrarnos en instalaciones enemigas, participar en carreras de hovercrafts, superar pruebas de habilidad... Por variedad no va a quedar, ¿verdad?.

→ **EL TRABAJO EN EQUIPO MARCA LA DIFERENCIA,** porque durante casi todo el juego nos acompaña algún colega rebelde que no duda en echarnos un cable para avanzar: pelea junto a nosotros, nos ayuda a resolver puzzles, acepta órdenes, etc.

Estas dos nuevas versiones de «BG&E» mantienen el mismo nivel de diversión y variedad que





LOS MOMENTOS DE ACCIÓN son muy numerosos, así que preparaos para escapar en plan "Matrix" por los tejados.



LA CÁMARA DE FOTOS es fundamental en la aventura, ya que nos sirve para resolver puzzles, investigar, apuntar...



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS son fundamentales en la aventura, porque nos encargan misiones, nos dan (o venden) valiosos objetos...

TRABAJO EN EQUIPO

La colaboración es el aspecto más original del juego. Zerdy y Doble H, nuestros compañeros de aventuras, nos ayudan en distintas situaciones...



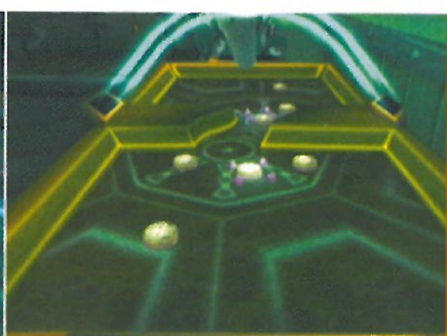
LAS PELEAS, en las que no sólo se encargan de eliminar a unos cuantos malos, sino que además nos brindan a otros tantos en bandeja para que nosotros les demos el golpe de gracia.



LAS TAREAS DE PAREJA (y no penséis mal) como mover pesadas cajas, girar dos llaves simultáneamente, activar varios interruptores o tirar abajo determinadas puertas.







LAS MISIONES que nos encarga la resistencia son muy variadas y tratar de completarlas es lo mejor del juego. Fotografiar bichos (Izq.), correr con nuestra lancha (Cen.) o participar en minijuegos como el del lanzamiento de discos (Der.), son sólo una muestra. ¡Hay un montón!.

vimos hace unos meses en PS2, y como además se han incluido ligeras mejoras en el apartado gráfico -ahora es más sólido y detallado-, el juego nos ha parecido tan bueno como el original. Es cierto que echamos en falta algunos minijuegos más, y las 12 horas de duración nos han sabido a poco, pero lo cierto es que no son fallos tan graves como para impedirnos disfrutar a tope de esta estupenda aventura.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO,** que además de dar importancia a la colaboración alterna acción, sigilo, minijuegos...
- **EL DOBLAJE** al castellano es excelente y además hace gala de un fino sentido del humor.

lo peor

- **LA DURACIÓN,** ya que aunque puede durar más de 12 horas, nos hemos quedado con ganas de más.
- **LOS GRÁFICOS,** que si bien son ligeramente mejores, siguen pecando de una cierta escasez poligonal.

alternativas

En Xbox no hay muchas alternativas a este juego, aunque por su originalidad hay que destacar **«Voodoo Vince»**, **«Blinx»**, o **«Whiplash»**. Por su parte, en GameCube, tenemos aventuras tan buenas como **«Zelda: The Wind Waker»**, **«Luigi's Mansion»**, o **«StarFox Adventures»** junto a otros más flojos, pero igual de divertidos, como **«Billy Hatcher»**.

- **GRÁFICOS** El diseño de los personajes mola y el modelado del agua no se queda atrás, aunque también sufre algo de "escasez poligonal". **77**
- **SONIDO** El doblaje al castellano es muy bueno y os hará sonreír. Las melodías le dan el toque cinematográfico que necesita el juego. **90**
- **DURACIÓN** El juego lo podéis completar en unas 12 ó 15 horas, aunque después de eso no hay demasiados extras que os inciten a volver a jugar. **82**
- **DIVERSIÓN** La variedad del desarrollo, la historia, los minijuegos... El sistema de juego es tan divertido que no podréis dejar de jugar. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

«Beyond Good & Evil» es, lo que se dice, una aventura en toda regla. Su sistema de juego mezcla momentos llenos de acción, fases de infiltración, pruebas de conducción y más de un minijuego, como derrotar a un trilero o fotografiar animales, así que el resultado es tan divertido que os enganchará desde el primer momento. Es cierto que los gráficos no son todo lo buenos que cabría esperar y que molaría que durase más, pero ya veréis como en cuanto empecéis a jugar, le perdonáis estos fallos.




■ JUEGO DE ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,99 € (6.654 ptas.) ■ Lanz.: 18 de marzo ■ 7+

1



2



3



AVENTURAS EN COMPAÑÍA

La clave para ver toda la "chicha" de esta aventura es unirnos a otras personas, tanto dentro como fuera del juego. Si queréis saber a lo que nos referimos, seguid leyendo...

1. PODEMOS ELEGIR CHICO O CHICA para jugar. La historia es común, pero hay ligeras diferencias en el desarrollo. Él es mejor peleando y ella con magia.

2. SE NOS UNEN MUCHOS HÉROES durante el viaje. Podemos orientar su inteligencia artificial o dejar que sean controlados por un jugador humano.

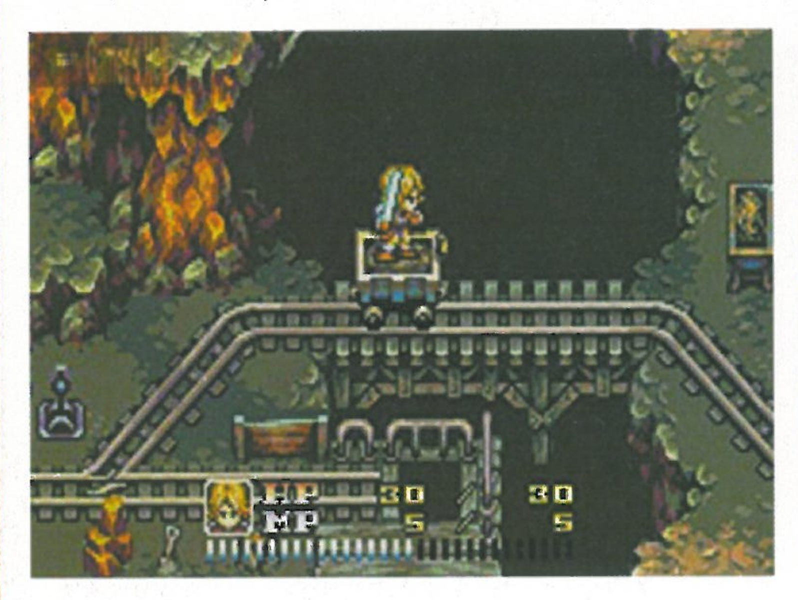
3. PODEMOS CONSEGUIR "AMIGOS" si otros jugadores conectan sus consolas por medio de cable Link. Al hacerlo nos proporcionan cartas que se utilizan para realizar invocaciones especiales.



LA MAGIA, que se domina con los espíritus elementales que hallamos, es fundamental para avanzar en este RPG clásico.



LOS JEFES FINALES, son la parte más espectacular del juego. Una vez aprendida su mecánica, no son muy duros.





GANAMOS PUNTOS DE EXPERIENCIA al avanzar, y tenemos que distribuirlos.

LA ESPADA DEL PODER LEGENDARIO

SWORD OF MANA

Los protagonistas de este juego van a remover cielo y tierra con tal de salvar un árbol. ¡Eso sí que es tener amor a la Naturaleza!

■ **UN CLÁSICO DEL ROL REGRESA A LAS CONSOLAS** con el "remake" del primer capítulo de la saga «Mana», que tuvo su mayor esplendor en la época de SNES. Nuestra misión es encontrar una espada mágica para defender a la Diosa de Mana, que vela por todas las formas de vida transformada en árbol, y para ello debemos recorrer muchos escenarios, conocer a sus habitantes y pelear cuando haga falta. En nuestro viaje acumulamos puntos de experiencia que nos hacen más fuertes y, por supuesto, vemos avanzar la historia.

→ **PODEMOS JUGAR CON UN CHICO O UNA CHICA** cuyas historias, que no son exactamente iguales, se van entrecruzando. Además, al avanzar nos acompañan otros personajes secundarios. Así, en muchas ocasiones nos movemos con dos héroes a la vez –el segundo manejado por la CPU o por otro jugador- que libran batallas en tiempo real y resuelven puzzles sencillos, y en plena batalla podemos elegir a quién controlar con sólo pulsar un botón. Las peleas incluyen uso de varias armas, combos y magias (gracias a espíritus especiales que hallamos), todo con una ambientación elegante y colorista, aunque algo "carca", al estilo de los RPG´s clásicos. HC

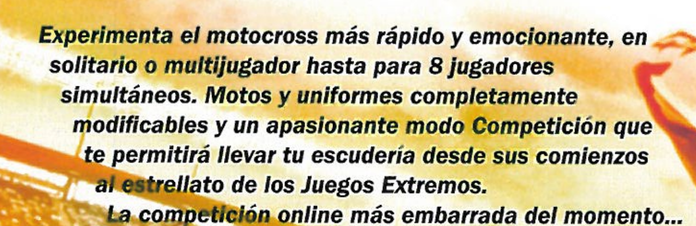
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	74
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	82

Valoración Este es un juego de rol sencillo (tanto en dificultad como en sistema de juego), bonito y, en definitiva, recomendable, a pesar de cierta simpleza técnica y de planteamiento.

PUNTUACIÓN FINAL 84

ES SUCIO, ES RAPIDO, ES ONLINE...
¿NECESITAS ALGO MAS?



EXCLUSIVE X Games LEVEL





Apasionante modo multijugador para 8 usuarios simultáneos



Crea tus propios circuitos desde cero y modifica con total libertad tus motos



Conviértete en un as del supercross, el motocross, el freestyle y el off-road



Hazte un hueco en los Juegos Extremos y lleva tu moto al límite de sus posibilidades













NEVERSOFT





activision.com
mtxmototrax.com

■ AVENTURA ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+











EN ESTA MÁGICA AVENTURA DE ACCIÓN, repleta de plataformas y obstáculos, una momia y un guerrero han de salvar al mundo de los planes del repugnante Set.

UNOS HÉROES MUY COMPLETOS

Salvar al mundo no es tarea fácil. Por eso a nuestros héroes no les basta con sacar la espada. Deberán poner a prueba sus habilidades y darle al coco en más de una ocasión. Así lo hacen:

1. **COMBATIR** contra los múltiples enemigos que nos encontraremos a lo largo de la aventura. Si nos aprendemos sus movimientos, serán pan comido.
2. **TAMBIÉN DEBEN SALTAR,** trepar y hasta deslizarse en tirolina para poder superar las fases más plataformeras, que no son pocas.
3. **USAR LA CABEZA** en aquellas partes del juego en que las armas no nos sirven de nada. Sobre todo en las fases de la momia, que no cuenta con ningún tipo de armas.

AQUÍ HUELE A MUERTO

SPHINX Y LA MALDITA MOMIA

No todos los príncipes se casan este año. A algunos les han convertido en momia, y encima tienen que salvar al mundo. ¡Para que luego digan de la monarquía!

■ **LAS MOMIAS YA NO DAN MIEDO COMO ANTES.** De hecho, la que protagoniza este juego se asusta de todo, pero tendrá que echarle valor si quiere acabar con Set, un malo que para variar quiere destruir el mundo. Menos mal que, si la cosa se pone fea, cuenta con la ayuda del guerrero Sphinx. Y es que en esta aventura de acción, repleta de plataformas y puzzles, manejamos a los dos personajes, cada uno con sus propias habilidades.

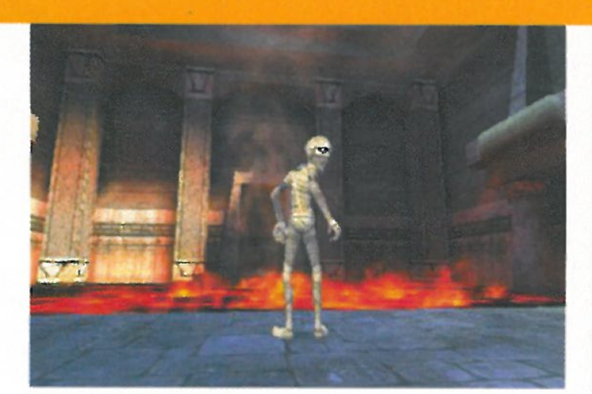
Durante casi todo el tiempo controlamos a Sphinx, al que corresponden las fases de acción. Al comienzo de la aventura vamos con las manos vacías, pero a lo largo del juego podemos conseguir armas como la espada de Osiris y nuevas habilidades. Sphinx tiene que resolver un sinfín de misiones en las que debe debe hacer de todo: saltar, trepar, nadar, etc. Además, si resolvemos los minijuegos que se nos proponen podemos ganar dinero y nuevos poderes.

→ **LA MOMIA, EN CAMBIO, NO PUEDE LUCHAR,** pero tiene la "ventaja" de que... ¡ya está muerta! Así que, si nos achicharran, podemos usar su cuerpo para quemar cuerdas, y si nos aplastan

SPHINX →

Este guerrero es uno de los dos protagonistas. A pesar de esa mirada de mala leche, es todo un héroe. Eso sí, mejor quitarse de en medio cuando saca la espada.





LA MOMIA TUTANKHAMEN es inmortal, así que no le pasará nada si se zambulle en esta piscina de fuego. ¡Aunque ponga esa cara!



LOS ELEMENTOS DE LOS ESCENARIOS son interactivos. Algunos, como este gong, nos abren pasadizos secretos.



PARA PODER VENCER a los enemigos más fuertes, lo mejor es descubrir cuál es su punto débil. Aún así, algunos son muy peligrosos. ¿Duele mucho, Sphinx?

DOS POR EL PRECIO DE UNO

Los dos personajes que manejamos disponen de habilidades muy diferentes. Os llevará un tiempo aprenderlas, ¡pero merece la pena!

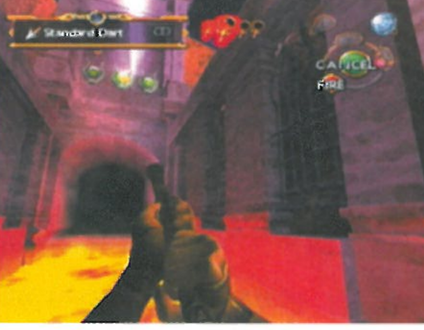


SPHINX ES, ANTE TODO, UN GUERRERO. Empieza con las manos desnudas, pero luego puede obtener armas y poderes a lo largo del juego. Incluso puede capturar monstruos para utilizarlos en su beneficio.



LA MOMIA no dispone de ningún poder especial, pero puede utilizar su cabezón (y deformar su cuerpo) para resolver los difíciles puzzles que se plantean en el juego.







LOS PUZZLES son habituales a lo largo del juego. Para resolverlos, a veces nos tocará colocar pesados objetos en sitios determinados para desbloquear zonas (Izq.), activar pasadizos secretos gracias a nuestra cervatana (Centro) o encontrar las llaves que abren estancias cerradas (Dcha.).

podemos pasar entre rejas. Como veis, sus niveles requieren de más "cerebro" que de fuerza bruta. De hecho, puede que algunos puzzles resulten demasiado complicados para los jugones menos avezados...

Técnicamente el juego muestra un buen nivel, sobre todo en el diseño de las ciudades y templos, aunque el sistema de cámaras nos juegue alguna mala pasada en los combates. Aún así, es una aventura muy atractiva. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS DIFERENCIAS ENTRE LOS DOS PERSONAJES.** Es como si jugáramos a dos títulos distintos.

■ **LAS FASES DE LA MOMIA** están repletas de detalles originales y toques de humor. Son muy divertidas.

lo peor

■ **LAS CÁMARAS** pueden volvernos locos durante algunos combates. Y los gráficos de algunos personajes chirrían.

■ **LA DIFICULTAD DE ALGUNOS PUZZLES** está un poco subida de tono, sobre todo para los más inexpertos.

alternativas

Sin duda, el referente de Sphinx es la serie de **«Zelda»**, un título sólo disponible en GC, aunque las aventuras de Link son bastante superiores. Con un desarrollo parecido y calidad similar acaba de salir **«Beyond Good & Evil»** para las tres grandes. Y si lo que os gusta son las aventuras variadas con personajes cachondos, probad **«Jak II»** en PS2.

■ **GRÁFICOS** Los entornos por los que transcurre la historia son impresionantes, pero el diseño de algunos enemigos es algo discreto. **83**

■ **SONIDO** Las melodías son bastante aceptables y ambientan bien la acción, pero como los personajes no tienen voz, debemos apañarnos con los subtítulos. **81**

■ **DURACIÓN** Las fases son largas y solucionar algunos puzzles os traerá de cabeza durante bastante tiempo. ¡Y además es difícil! **83**

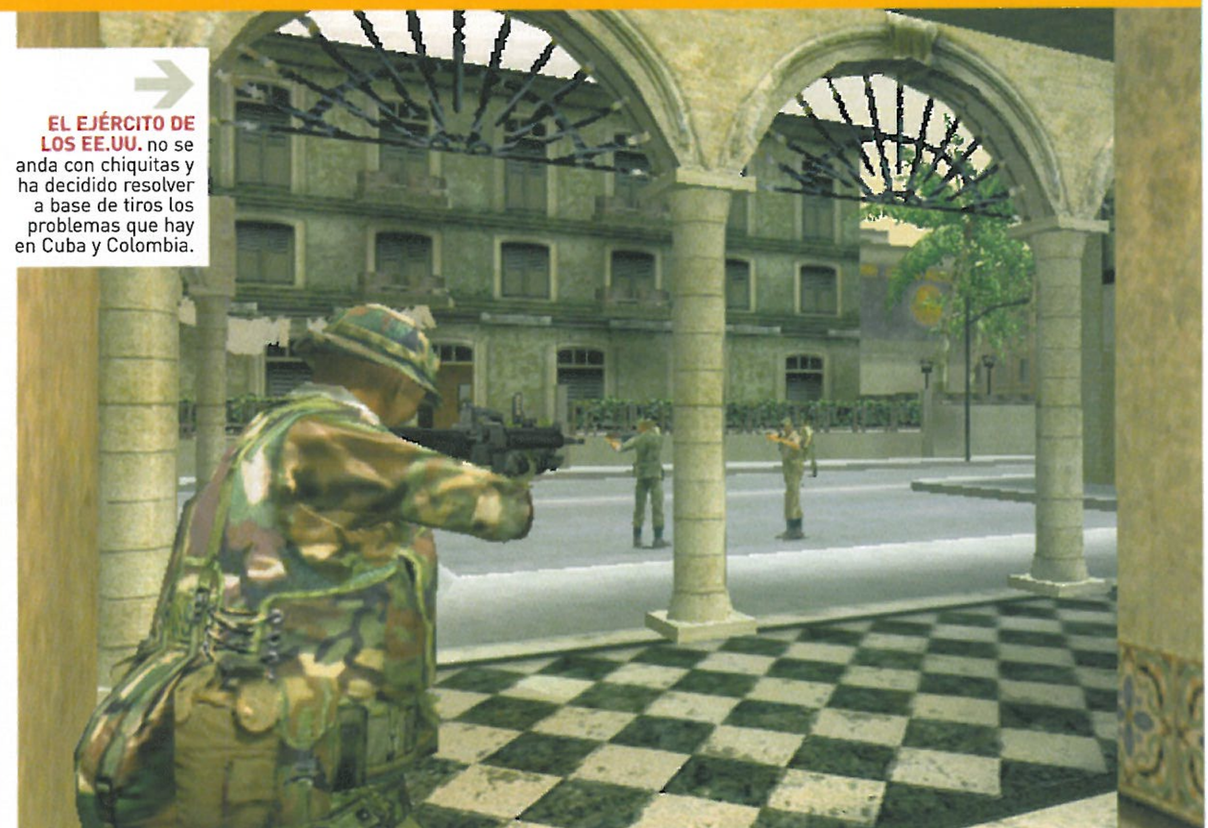
■ **DIVERSIÓN** «Sphinx» os enganchará de veras por su variado desarrollo, por las geniales habilidades de sus protagonistas y su originalidad. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Sin llegar a deslumbrar por ningún aspecto en especial, «Sphinx y la momia maldita» es el clásico ejemplo de juego que engancha y deja buen sabor de boca. Su genial ambientación, los frecuentes golpes de humor y la hábil combinación entre acción pura y dura, plataformas y puzzles le convierten en un título muy recomendable. Eso sí, creemos que no habría estado mal retocar algunos aspectos, como la inclusión de voces o el discutible sistema de cámaras, que puede ponernos de los nervios en alguna ocasión.

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1 - 12 JUGADORES ONLINE ■ CASTELLANO ■ 44 € (con micrófono) / 29 € ■ Lanz.: 26 de febrero ■ 16+



EL EJÉRCITO DE LOS EE.UU. no se anda con chiquitas y ha decidido resolver a base de tiros los problemas que hay en Cuba y Colombia.







TÁCTICAMENTE HABLANDO

Esto es todo lo que podemos hacer en «Ghost Recon: Jungle Storm» para sentirnos como auténticos capitanes de un grupo de operaciones especiales:

1. ELEGIMOS A LOS SOLDADOS y sus armas y los mejoramos misión tras misión hasta llegar a manejar a soldados de élite.

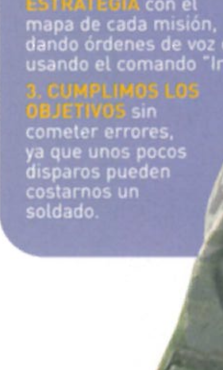
2. PLANEAMOS LA ESTRATEGIA con el mapa de cada misión, dando órdenes de voz o usando el comando "Ir a".

3. CUMPLIMOS LOS OBJETIVOS sin cometer errores, ya que unos pocos disparos pueden costarnos un soldado.

RECON... OCIMIENTO AL VALOR

GHOST RECON: JUNGLE STORM

¡Recluta, la camisa por dentro!, ¡usted, coja bien el pad! ¡Esto no es otro juego de acción táctica, sino el mismísimo ejército de los E.E.U.U.!





MARTIN

Este soldado de apoyo es sólo uno de los que forman el grupo «Ghost Recon». También hay expertos en demoliciones, infalibles francotiradores, etc.

HAY UNA FORMA DE ENTRAR EN EL EJÉRCITO yanqui sin necesidad de sufrir sus duras pruebas de acceso: unirnos a un grupo de operaciones especiales como el de este nuevo juego de acción táctica. Eso sí, para ello debemos estar dispuestos a meternos literalmente en el pellejo de 6 soldados (podemos intercambiar el control de uno a otro en cualquier momento, aunque no hay demasiadas diferencias) y cumplir misiones tan sencillitas como cortar el suministro de armas del enemigo o asaltar su campamento. Vamos, que si queremos sobrevivir, no sólo tenemos que sacar a pasear nuestra puntería, sino planear también estrategias sencillas gracias a un ajustado control y liarnos a dar órdenes usando el micrófono que viene en uno de los packs.

ESTE SISTEMA DE JUEGO TAN INTERESANTE viene acompañado por modos para aburrir: nos esperan dos campañas diferentes con 8 fases cada una, otras 13 misiones adicionales con distintos objetivos, 6 modos multijugador y 12 modos online (ultimo hombre, asedio, etc).



EL NIVEL DE REALISMO es muy alto: un par de disparos son suficientes para que perdamos a un miembro del grupo.



LOS OBJETIVOS A CUMPLIR incluyen tareas tan peligrosas como volar un radar enemigo o asaltar un campamento.



NUESTRO GRUPO está formado por 6 soldados divididos en dos equipos que actúan por separado. Así las posibilidades tácticas son mayores.





LOS MODOS DE JUEGO

La oferta de juego de «Ghost Recon: Jungle Storm» es bastante amplia, así que para que os vayáis haciendo una idea de los diferentes modos disponibles, (y también para ir abriendo boca, claro) aquí tenéis los más importantes:



EL JUEGO SOLITARIO incluye dos campañas diferentes, una en Cuba y otra en Colombia y 13 misiones rápidas a desbloquear.



HAY 6 MODOS A DOBLES para jugar a pantalla partida: todos contra todos, supervivencia por equipos, cooperativo...



LA OFERTA ONLINE es la mejor baza del juego, ya que ofrece 12 modos de juego diferentes: caza al ratón, cooperativo, tiroteo...

La pega es que, con todo lo que promete el juego, el resultado final no es lo que esperábamos. De hecho, al poder pasarnos cada nivel manejando sólo al francotirador del grupo se pierde todo el componente táctico. Y si a esto le añadimos unos gráficos bastante flojos (falta de polígonos, escenarios vacíos, animaciones robóticas...) al final lo más destacable es el modo online y su atractivo precio.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS 12 MODOS ONLINE** y los otros 6 a pantalla partida nos han parecido bastante divertidos.
- **EL PRECIO**, ya sea el del pack que incluye un micrófono o el del juego solo, es realmente atractivo.

lo peor

- **EL SISTEMA DE JUEGO** pierde todo toque táctico al poder superar las fases llevando a un solo hombre.
- **EL APARTADO GRÁFICO** es bastante flojo y la verdad es que hay muchos detalles por mejorar.

alternativas

Hay alternativas para aburrir, empezando por **«Conflict Desert Storm I y II»** (es en tercera persona), **«SWAT: GST»**, protagonizado por policías, o el menos realista pero igual de divertido **«Freedom Fighters»**. Eso sí, en PS2 el rey (o reyes) del género siguen siendo **«SOCOM I y II»** y su juego online. ¿Queréis más?, pues esperad a **«Rainbow Six 3»**

GRÁFICOS Escenarios bastante grandes, aunque vacíos. El diseño de personajes y sus animaciones cumple, pero son bastante mejorables. **69**

SONIDO Las melodías del juego, los efectos de sonido y el doblaje al castellano están bien, y no han cambiado nada de anteriores entregas. **80**

DURACIÓN Hay cantidad de modos de juego, incluyendo uno a pantalla partida, otro online y un buen número de fases por desbloquear. **90**

DIVERSIÓN Parte de una base bastante buena (dar órdenes, planear estrategias...) pero al final las fases terminan siendo repetitivas. **70**

PUNTUACIÓN FINAL 72

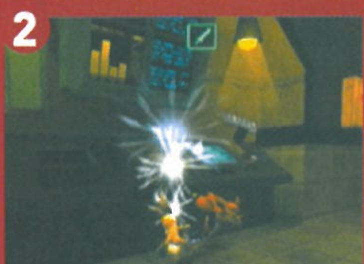
valoración

«Ghost Recon: Jungle Storm» une al desarrollo típico de los juegos de acción táctica algunos detalles de agradecer, como un alto nivel de realismo, un mapa de misión sobre el que preparar estrategias en tiempo real y la posibilidad de manejar a todo el grupo. Pero pronto descubrimos que los gráficos son flojos, la inteligencia artificial tiene alguna que otra laguna y que, al poder pasarnos cada misión manejando a un solo soldado, las fases se vuelven repetitivas. Eso sí, sus modos a pantalla partida y el juego online no están mal.

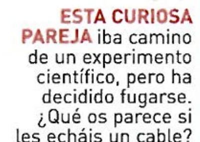
■ PLATAFORMAS ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 1 de marzo ■ 7+











ESTA CURIOSA PAREJA iba camino de un experimento científico, pero ha decidido fugarse. ¿Qué os parece si les echáis un cable?

REBELDES CON MUCHAS CAUSAS

Si os gustaron películas como "Chicken Run", seguro que esta bonita historia os toca la fibra sensible. Bueno, al menos hasta que la comadreja empieza a hacer el bestia con el conejo...

1. USAR AL CONEJO en algunas máquinas es fundamental para abrirnos paso por las diferentes plantas del edificio.

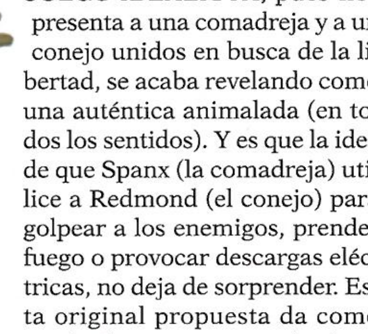
2. DESTROZAR las instalaciones y conseguir que la compañía se arruine es otra misión que tenemos que cumplir.

3. LA SEGURIDAD del edificio se activa cuando somos descubiertos, así que ya podemos tener cuidado con las cámaras.

ANIMALES SIN FRONTERAS

WHIPLASH

Atención, una comadreja peligrosa anda suelta por el edificio, y va armada con un... ¿conejo? No sabemos si detenerla o partirnos de risa.



■ **LO QUE EMPIEZA COMO UN JUEGO IDEALISTA,** pues nos presenta a una comadreja y a un conejo unidos en busca de la libertad, se acaba revelando como una auténtica animalada (en todos los sentidos). Y es que la idea de que Spanx (la comadreja) utilice a Redmond (el conejo) para golpear a los enemigos, prender fuego o provocar descargas eléctricas, no deja de sorprender. Esta original propuesta da como resultado una aventura de plataformas con mucho humor negro, donde sólo controlamos a Spanx, pero en la que la cooperación entre ambos personajes es parte fundamental, porque avanzan encadenados el uno al otro.

→ **DEBEMOS ESCAPAR DE UN LABORATORIO** donde se hacen experimentos con animales y, de paso, liberar a algún que otro colega. Para ello tenemos que superar numerosas zonas de plataformas, y no es nada fácil, pues el hecho de llevar a Redmond arrastrando hace que calcular los saltos sea muy trabajoso. En cambio, en el resto del juego es-



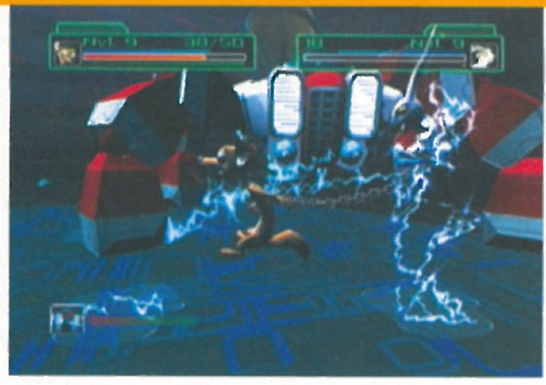
SPANX

Esta comadreja se ha propuesto escapar de un laboratorio, y no duda en utilizar a su compañero de fuga para lo que haga falta.





LIBERAR A LOS ANIMALES es otra de nuestras tareas, y ellos nos lo pagan librándonos de algún enemigo pesado.



LOS ROBOTS son demasiado duros para Redmond, así que tenemos que buscar otro modo de deshacernos de ellos.



EL EDIFICIO cuenta con varias plantas, incluyendo una cafetería con una cocinera de lo más "simpática". ¡Cuidado con el menú del día!





UN CONEJO "MULTIUSOS"

¿Habéis visto eso de "y dura, y dura..." de las pilas alcalinas? Pues que sepáis que ese conejito es un verdadero "pringao" al lado de nuestro Redmond. Hay que ver qué capacidad de sacrificio tiene, qué resistencia... y qué penita nos da también a veces.



ATIZAR a los enemigos nos sirve para noquearlos y poder salir por patas. Vigilantes, científicos y robots intentarán cogernos.



EL FUEGO hace que nuestros ataques sean más efectivos, y también podemos "cargar" a Redmon con electricidad, gas...



EL "CONEJÓPTERO" es el medio de trasporte del futuro. No hace ruido, no contamina, y no podría ser más ecológico.

te conejillo es muy útil, pues podemos destrozar con él casi todo el mobiliario del edificio y usarlo para superar obstáculos: llenándolo de helio a modo de globo, metiéndolo en máquinas para activar puertas... ¡pobrecillo! Y todo con una estética que recuerda a dibujos como "Ren y Stimpy" o "Vaca y Pollo", aunque los escenarios son demasiado oscuros. No es un "superclase", pero llama la atención. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES ORIGINAL,** pues la forma en que deben cooperar los dos protagonistas es muy "sui generis".
- **EL HUMOR NEGRO** de algunas situaciones, sobre todo gracias al pobre y "multiusos" Redmond.

lo peor

- **LOS SALTOS** son algo difíciles de calcular, pues con dos protagonistas el control no es demasiado preciso.
- **LA OSCURIDAD** que presentan muchos de los escenarios hace que a veces no consigamos ver ni torta.

alternativas

La competencia en el género es muy dura en PS2, con títulos tan recomendables como **«Jak II: El Renegado»** o **«Ratchet & Clank 2»**, éste más orientado a la acción, mientras que, a pesar de ser más veterano, **«Sly Raccoon»** sigue en forma. En Xbox, las plataformas no están tan explotadas, aunque **«Rayman 3»** o **«Blinx»** son buenos exponentes.

- **GRÁFICOS** Las animaciones son graciosas y hay luz en tiempo real, pero los modelos son algo simples y los escenarios demasiado oscuros. **79**
- **SONIDO** Pese a los cachondos comentarios del conejo Redmond, el doblaje al castellano podría estar más currado. En cualquier caso se agradece. **78**
- **DURACIÓN** El edificio cuenta con muchas zonas, y son de lo más variado, aunque superar algunas de ellas es sólo cuestión de un momento. **79**
- **DIVERSIÓN** Las zonas de plataformas son oscuras y difíciles, pero el juego consigue ofrecer buenos momentos a lo largo de su desarrollo. **78**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

El género plataformero cuenta ya con varios títulos instalados en los primeros puestos, así que para que un juego nuevo nos llame la atención debe tener algo muy característico. «Whiplash» lo tiene, pues la idea de manejar dos personajes encadenados y el tener que usar a uno de ellos a modo de maza, antorcha o globo es de lo más curiosa. Lástima que otros aspectos no sean tan destacables, como el impreciso control en los saltos o la escasa visibilidad de los escenarios. Aún así, puede gustar a los fans de los dibujos animados más ácidos.

■ ACCIÓN ■ TAKE 2 ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







UN "CURRITO" EN LA FAMILIA

Si quiere subir posiciones en la mafia de Lost Heaven, Tommy Angello debe realizar todo tipo de encarguitos para Don Salieri.

1. LOS COCHES DE LA BANDA RIVAL no serán los mismos gracias a Tommy y sus cócteles molotov.

2. NADA COMO UN BATE DE BEISBOL para proteger de "salidillos" a la sobrina del Don.

3. TENDREMOS QUE GANAR UNA CARRERA. ¡Don Salieri ha apostado mucho dinero por nosotros!



LOS MÉTODOS MÁS SANGRIENTOS son nuestro modo de "trabajo" en esta aventura. Todo vale para vivir (o morir) en Lost Heaven.

DIVIÉRTETE CON "LA FAMILIA"

MAFIA

Intensos tiroteos, persecuciones, mujeres peligrosas... ¡para que luego digan que los negocios familiares son un tostón!

TOMMY

De taxista a mafioso, ¡y sin pasar por una facultad! La nueva "carrera" de Angelo le hará vivir lo peor de los años 30.

■ **DURANTE LOS AÑOS 30, EN EE.UU.** la gente no encontraba muchos medios para ganarse la vida holgadamente. Ahí tenéis a Tommy Angelo, el protagonista de «Mafia», que tuvo que renunciar a su "curro" de taxista para trabajar con la "familia". Después de que nuestro hombre les ayude casi por casualidad, la mafia ofrece un puesto a Tony, y el dinero y el respeto le hacen "picar", aunque no tarda en ver sus manos manchadas de sangre. El juego narra su historia: desde su auge a su caída, acompañamos a Tommy cumpliendo todo tipo de misiones para el capo Don Salieri. Palizas, robos, asesinatos y hasta carreras de automóviles son nuestras tareas habituales mientras nos movemos libremente por la gigantesca ciudad de Lost Heaven.

→ **EL DESARROLLO ESTÁ DIVIDIDO EN MISIONES,** y recuerda a juegos como «GTA Vice City» o «The Getaway» por la crudeza de los objetivos: por ejemplo, debemos trasladarnos a un punto de la ciudad, liquidar a un soplón y darnos a la fuga para acabar refugiándonos en una iglesia... ¡donde se está celebrando el funeral por el chivato!

Contamos un catálogo de sesenta coches de la época, perfectamente recreados, o de metralletas "tommy gun", pistolas y escopetas clásicas de aquel pe-

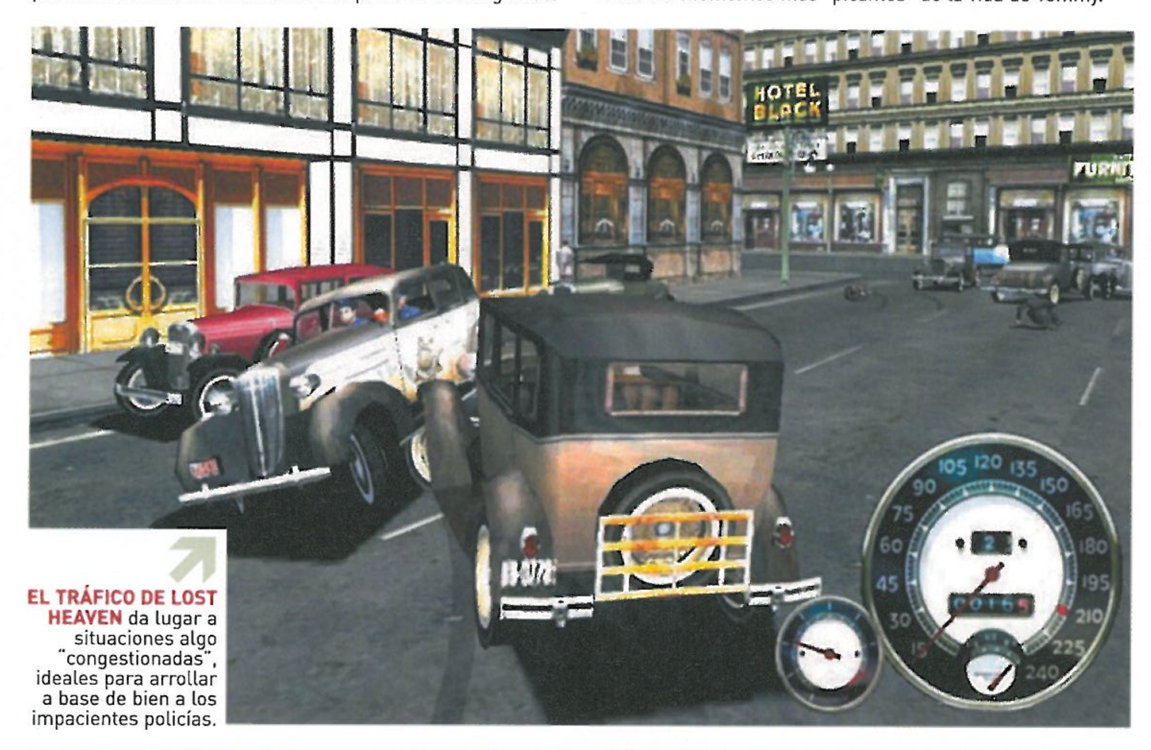




NO ES QUE TOMMY HAGA FLEXIONES, sino que la "poli" puede detenernos si montamos una pelotera de las gordas.



EL JUEGO ES SÓLO PARA MAYORES DE 18, como dejan claro los momentos más "picantes" de la vida de Tommy.



EL TRÁFICO DE LOST HEAVEN da lugar a situaciones algo "congestionadas", ideales para arrollar a base de bien a los impacientes policías.





LA MAFIA ES ASÍ DE REAL

La ambientación es el punto fuerte del juego, unida a un argumento "de película". Metidos en la piel de Tommy Angelo conoceremos cómo se la gastaba la Cosa Nostra en la América de los difíciles años de la Depresión.



LOS AJUSTES DE CUENTAS son habituales entre bandas rivales. ¡La Familia de Don Salieri no repara en gastos de munición!



LOS BRUTALES HOBBIES DEL "DON" dejan claro que era una época difícil. ¡Y también que este juego es sólo para mayores!



LOS "ENCARGOS" que Tommy se ve obligado (más o menos) a cometer contribuyen a subir la carga dramática del juego.

riodo. Además, la variedad de las misiones viene apoyada por una muy buena ambientación sonora y estética, al servicio de un guión excelente. Las malas noticias las traen sus gráficos: niebla, modelos muy pobres, texturas poco trabajadas... y eso a pesar de que su aspecto a primera vista, como veis en las pantallas, es muy llamativo. Es el punto más flojo de esta aventura, aunque al margen de ello resulta divertida. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SU ARGUMENTO,** perfecto guión para cualquier película de mafiosos. ¡Parece "El Padrino IV"!
- **SU CUIDADA RECREACIÓN DE LA ÉPOCA,** fiel reflejo de los difíciles años 30 en América.

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO** deja bastante que desear. Muy poco trabajado, salvo en los "interiores".
- **SU DIFICULTAD** está a veces mal ajustada, pues pasa de retos sencillos a misiones arriesgadas.

alternativas

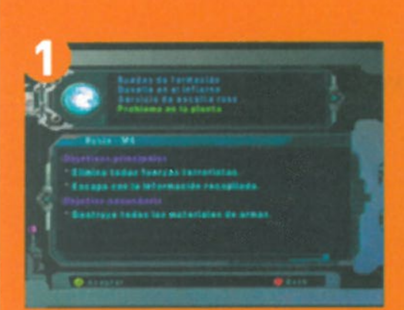
Por su mezcla de entorno mafioso y desarrollo, **«The Getaway»** en PS2 es la mejor alternativa, con un entorno gráfico muy superior y una ambientación igual de buena. Sin olvidar los referentes más clásicos para ambas consolas, **«Grand Theft Auto»** y **«Vice City»**. Otra buena opción es el reciente **«True Crime»**.

GRÁFICOS La ciudad se mueve mal y tiene texturas poco cuidadas, salvo en zonas interiores. Los modelos sólo destacan en las secuencias.	69
SONIDO Música auténtica de la época, que acompaña a melodías "peliculeras". El doblaje es también muy destacable, igual que los efectos.	91
DURACIÓN Más de 20 misiones con múltiples objetivos, un modo de Carrera Libre y varias competiciones para los coches del juego.	82
DIVERSIÓN La variedad de situaciones y misiones (siempre al margen de la ley) se apoya en un gran argumento, digno de una "peli".	80
PUNTUACIÓN FINAL	77

valoración

«Mafia» es un juego procedente del PC, donde cosechó gran éxito hace dos años. Pero en esta adaptación para consola se ha dejado por el camino gran parte de su atractivo gráfico. Al margen de su mediocre apartado visual, el verdadero aliciente del juego son sus personajes, lo bien que recrea la época y un gran guión. Estos tres puntos, junto a la variedad de sus misiones, son los que más van a disfrutar aquellos "jugones" que se metan en la piel de Tommy Angello para seguir su vida de ángel caído.

■ ACCIÓN ■ MIDWAY ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 5 de marzo ■ 7









VELOCIDAD Y DISPAROS se mezclan en este juego para dar lugar a unas fases llenas de emoción. ¡Menos mal que conducimos un coche supersónico!

ESPÍAS CONTRA TERRORISTAS

Una vez más, una organización terrorista está dando la lata. Menos mal que este espía está preparado para afrontarlo todo:

1. **LAS MISIONES** se nos encomiendan por escrito, momento en el cual también podemos elegir con qué armas vamos a equipar a nuestro bólido espía.
2. **EL VEHÍCULO** dispone de las armas en cualquiera de sus distintas formas, que se van adoptando de forma automática según el tipo de terreno.
3. **LA VISTA SUBJETIVA** se utiliza en algunos momentos, durante los cuales sólo hay que preocuparse de disparar.

ESPÍAS DE ALTA VELOCIDAD

SPY HUNTER 2

Si la gente común conociera las maravillas que es capaz de hacer el cochazo que manejamos en este juego, el guaperas de James Bond no se habría comido ni un colín con sus películas.



G-8155

Este prototipo es capaz de tomar 8 formas distintas para adaptarse a todo tipo de terrenos, como barro, agua, nieve, asfalto, etc.

■ **LOS ESPÍAS MÁS FAMOSOS DEL MUNDO** se darían de tortas por tener un vehículo como el de este juego, segunda parte "moderna" de una saga que comenzó en las recreativas en 1983. La idea es ponernos a los mandos de un cochazo que se puede transformar en 8 vehículos distintos, como lancha, moto, jet ski, 4x4, etc., pero que además lleva dos tipos de armas y escudos protectores, todos actualizables y mejorables a medida que avanzamos.

El desarrollo se extiende a lo largo de más de 20 misiones situadas en la jungla, los Alpes, Asia, etc., y se trata de conducir a toda velocidad mientras disparamos a los enemigos que encontramos a lo largo de los diferentes trazados.

➔ **Y AUNQUE DISPARAR Y CONDUCIR SUENE COMPLICADO,** lo cierto es que el control es muy arcade (nada de controlar el derrape en las curvas y eso), y el sistema para apuntar es casi automático (la mirilla "busca" a los enemigos en la zona hacia la que dirigimos el coche). Vale, es bastante simple, pero su mezcla de acción y velocidad es ideal para



EL MODO MULTIJUGADOR se puede jugar uno contra otro o de forma cooperativa (un jugador pilota y el otro dispara).



LAS FASES transcurren en escenarios muy variados, pero los enemigos son casi iguales... y no muy inteligentes.



DISPARAR mientras conducís este bólido exigirá toda vuestra concentración y unos nervios de acero. ¡Cuidado con ese helicóptero, agente!

UN COCHE BIEN ARMADO

Si pensabais que este espía es de esos que van con silenciador para no armar mucho jaleo, vais listos. El arsenal del que dispone es para temblar:



EL ARMA PRINCIPAL es la que más usaréis para los enemigos situados delante. La munición es infinita, aunque al usarla baja un indicador, y hay que esperar que suba para volver a disparar.



LAS ARMAS SECUNDARIAS, como las minas, humo, etc., pueden ir destinadas al apoyo de la principal, aunque en la mayoría de los casos la usaréis para los enemigos de detrás.







EL G-8155 es un vehículo especial, que se adapta de forma automática al terreno en que se encuentra. En estas pantallas podéis verlo en forma de moto de agua (Izq.) de 4x4 (Centro), y de moto de nieve (a la Der.), pero también lo pilotamos como lancha, deportivo, y otras formas más.

quien busque descargar adrenalina sin complicarse la vida.

La parte técnica no resulta muy impactante: la velocidad es normalilla, y los escenarios algo simples, sobre todo en cuanto a efectos gráficos. Pero lo peor es que las misiones se hacen repetitivas, porque aunque cambia el planteamiento, enemigos y situaciones son parecidos. Pese a todo, su intensidad y diversión merecen una oportunidad. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA MEZCLA DE GÉNEROS** entre velocidad y disparos, que resulta bastante emocionante.
- **LA DURACIÓN,** gracias al progresivo aumento de la dificultad y los dos modos multijugador.

lo peor

- **LA MONOTONÍA** de las misiones, ya que te plantean distintos objetivos, pero el desarrollo es siempre igual.
- **LOS GRÁFICOS Y SONIDO,** que sin ser del todo malos, no exprimen a tope los circuitos de PS2 y Xbox.

alternativas

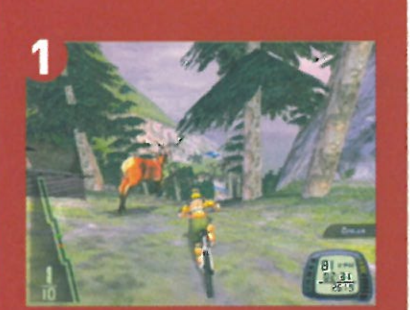
Dentro del género de la acción sobre ruedas quizá la alternativa más socorrida y reciente en las dos consolas sea **«Starsky & Hutch»**, que ofrece ciudades más grandes y más rutas alternativas durante el avance. Si nos vamos más atrás en el tiempo, tenemos dos títulos de menor calidad: la serie **«Twisted Metal»** (PS2) y **«Blood Wake»** (Xbox).

- **GRÁFICOS** Las buenas texturas mantienen a flote unos escenarios algo simples y unos efectos de agua, explosiones, reflejos, etc. no muy logrados. **71**
- **SONIDO** Todas las voces se han doblado al castellano, pero los efectos y la casi inexistente música pasan desapercibidos durante las misiones. **71**
- **DURACIÓN** Hay muchas misiones para realizar, y no es fácil acabarlas, a lo cual hay que añadir el acierto de los modos para dos jugadores. **79**
- **DIVERSIÓN** Su fácil control y alta carga de acción lo hacen emocionante, si bien se echa en falta algo más de variedad para quedar redondo. **76**

PUNTUACIÓN FINAL 72

valoración

Poder jugar a un «Spy Hunter» en el año 2004 es todo un lujo para quienes conocimos su inicio en arcade. Desde entonces, la técnica ha cambiado mucho, y su llegada -por segunda vez, ya- a las consolas de 128 bits no ha debido resultar fácil, pero lo cierto es que da el pego: es emocionante, diferente a los juegos modernos, y bastante entretenido con sus misiones y modos multijugador. Eso sí, le falta un mayor cuidado técnico y más variedad para estar a la altura de lo que se espera de las consolas de nueva generación.







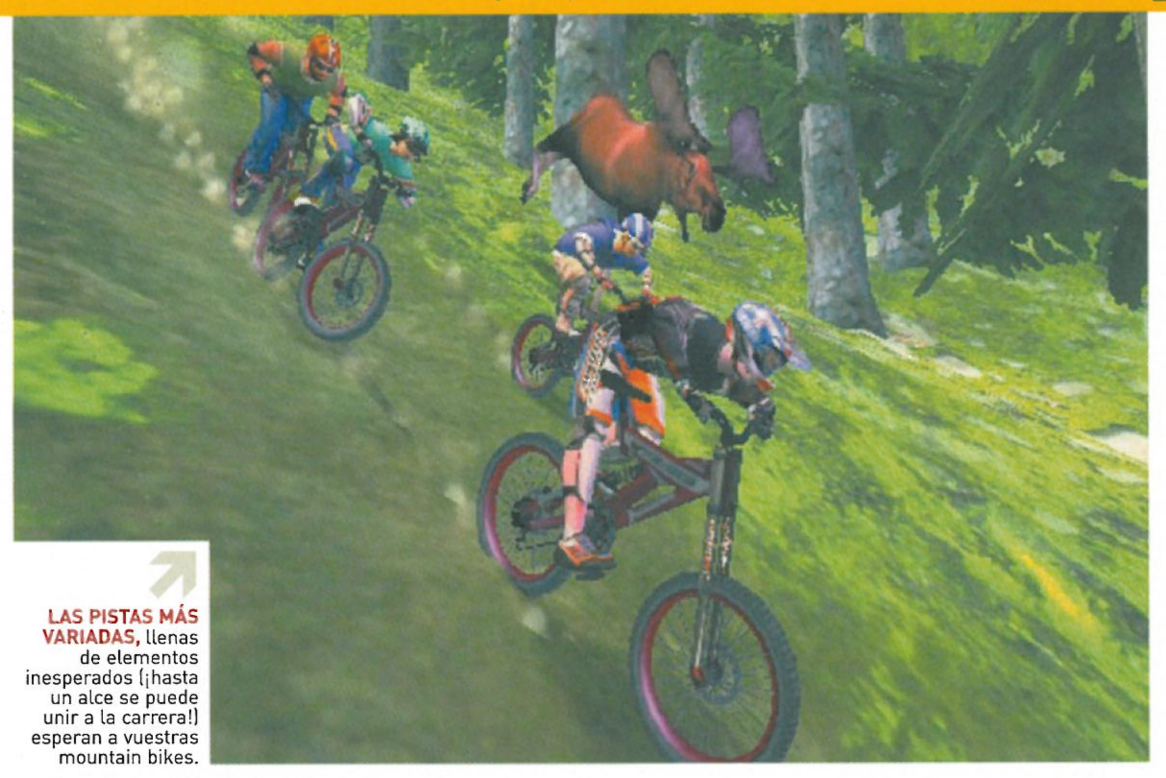
LOS REYES DE LA MONTAÑA

Para conseguir ser los mejores corredores en estos circuitos, os tenéis que enfrentar a tres "enemigos": las peligrosas pistas, los "capones" de los rivales... ¡y vuestra pericia a la hora de hacer piruetas!

1. LOS CIRCUITOS SON MUY VARIADOS, llenos de obstáculos que hay que evitar con reflejos. Cada "toque" os puede retrasar bastante.

2. LOS CORREDORES TRATAN DE AGREDIROS para haceros caer. ¡Devolvedles todos los golpes!

3. REALIZANDO PIRUETAS Y COMBOS conseguiréis puntos para desbloquear secretos y equipamiento. Son fáciles de enlazar, pero atención a las caídas.



LAS PISTAS MÁS VARIADAS, llenas de elementos inesperados (¡hasta un alce se puede unir a la carrera!) esperan a vuestras mountain bikes.







PARA SUPERAR A NUESTROS RIVALES no basta con saber esquivar los muchos obstáculos de los circuitos, como ese "cacho" de árbol (Izquierda). También hay que saber realizar las piruetas y "tricks" más espectaculares (Derecha). ¡A volar!

LAS BICIS SON PARA EL BARRANCO

DOWNHILL DOMINATION

¿Qué preferís: playa o montaña? Nosotros sin duda escogemos el monte, y "hacer el cabra" ladera abajo con nuestra mountain bike.

■ **EL DEPORTE DE LA MOUNTAIN BIKE** puede ser tan divertido como arriesgado: mucha velocidad, facilidad para acabar con un hueso roto, y unos rivales dispuestos a jugar sucio para ganar. Pero ya que estáis dispuestos a daros un "piñazo" (virtual, claro), ¿por qué no hacerlo con estilo? «Downhill Domination» os da la oportunidad. Escoged uno de los catorce corredores y disponeos a recorrer más de 27 enormes pistas. En ellas no sólo os tenéis que esforzar por realizar las piruetas más espectaculares, sino también en evitar los obstáculos y las tretas de vuestros competidores. ¡Ah, y no olvidéis llegar los primeros!

→ **NO SE PUEDE PEDIR MÁS EMOCIÓN.** Estas carreras son muy rápidas y además nuestro "caballo de acero" se controla con facilidad, aunque también hay que reconocer que los modelos no son nada del otro mundo.

Por otra parte, aunque no es necesario hacer ninguna pirueta para ganar (salen con los botones L, R y Triángulo), el juego recompensa nuestra habilidad con vídeos, nuevos corredores y equipamiento. Es una fórmula que tal vez os suena de otros títulos, pero que también da buenos resultados trasladada al mundo de las bicicletas de montaña. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	78
DURACIÓN	81
DIVERSIÓN	83

Valoración: Recuerda a títulos como «SSX3» o «MX Superfly», pero es que la fórmula funciona igual de bien con las mountain bikes, dando lugar a un juego divertido y con cierto toque original.

PUNTUACIÓN FINAL 82

MARTILLO.
DINAMITA.
LANZACOHETES

Son sólo algunas de las herramientas necesarias para reconstruir la sociedad.

Fallout
BROTHERHOOD OF STEEL

BIENVENIDO AL YERMO



VERSIÓN ÍNTEGRA EN CASTELLANO





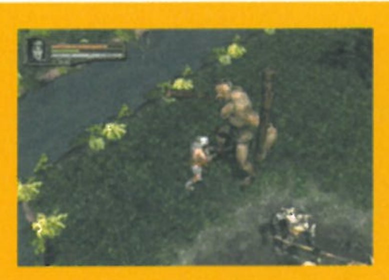
PlayStation 2







■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





PS2 - XBOX
BALDUR'S GATE 2

■ ACCIÓN ■ INTERPLAY ■ DE 1 A 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 12+

LA PUERTA DE BALDUR VUELVE A ABRIRSE, esta vez para dar paso a un grupo de cinco guerreros: un bárbaro, un ladrón enano (no es un insulto, es su condición), una elfa oscura, un hechicero y un clérigo. Podemos escoger el que más se ajuste a nuestros gustos y... ¡a combatir! A lo largo de diez horas de juego, nuestro objetivo es "limpiar" mazmorras de orcos, duendes, cíclopes, dragones o vampiros, para conseguir más experiencia, armas y equipamiento. Los combates contra tanto "bicho" están muy bien, al igual que las posibilidades de desarrollo del personaje. De hecho, podemos no sólo usar todo tipo de armas, sino también dotarlas de poderes especiales, gracias al nuevo sistema de runas. Y si encima combatimos mano a mano con un colega, mejor que mejor. Las pegas están ahí: cámara muy alejada, ninguna innovación técnica con respecto a la primera entrega, y escasa duración, pero como aventura de acción con toques "roleros" no está nada mal.

valoración No innova en el apartado gráfico con respecto al anterior, pero poder mejorar "a tope" nuestros personajes lo hace divertidísimo. **84**

XBOX | CARVE

■ DEPORTIVO ■ TAKE TWO ■ De 1 a 8 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ 3

Seguro que os ha pasado: un juego de carreras de motos acuáticas, todo bonito, empezáis a jugar... y cada dos por tres acabáis "tirados". Pues eso no pasa con Carve, ¡ni hablar! No sólo ofrece un aspecto atractivo, sino que cuenta con un gran control que permite hacer "tricks" sin problema.



valoración No es la revolución del género, pero es divertido y cuenta con un buen nivel técnico. Ah, y se agradece un control tan accesible. **76**

PS2 | NIGHTSHADE

■ ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS
■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 18

Vivimos tiempos de igualdad de oportunidades: si hay ya mujeres bombero, fontanero o pocero, ¿por qué no mujeres ninja? Hibana es la sustituta de Shinobi, pero por ser mujer no se lo ponen más fácil: le esperan 12 niveles repletos de enemigos y con una dificultad notable.



valoración Técnicamente podría llegar más lejos, pero el personaje es bastante molón. Además su dificultad es "clásica". Difícil de verdad. **75**

GC | DISNEY'S HIDE AND SNEAK

■ PLATAFORMAS ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ 3

Pobre Mickey, va dando palos de ciego en las consolas. Ha probado con juegos de tablero, aventuras, skateboarding... Ahora lo intenta junto a Minnie con un plataformas, en el que la gracia son sus toques de infiltración. El resultado es sólo correctito, pero los más pequeños disfrutarán.



valoración Demasiado corto y sencillo para jugadores "talluditos", pero a la vez complejo en el sistema de sigilo. Sigue intentándolo, Mickey. **64**

PS2 | KILL.SWITCH

■ ACCIÓN ■ NAMCO ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 Ptas.) ■ 16+

Acción con un toque de infiltración es lo que nos ofrece este juego, en el que manejamos a un soldado que está siendo controlado mentalmente. Debemos recorrer seis áreas plagadas de enemigos muy inteligentes, y contamos con armas y habilidades para cumplir los diversos objetivos.



valoración Un correcto sucedáneo de los «Metal» y «Splinter». Tiene acción y una buena historia, pero flojea técnicamente y se hace algo pesado. **72**

PS2 - XBOX | MIDWAY ARCADE

■ ARCADE ■ MIDWAY ■ De 1 a 2 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 29,95 € (5.990 Ptas.) ■ 12+

Ahh, aquellos tiempos en que echabas partidas por apenas 5 duros... Bien, pues gracias a esta interesante recopilación los nostálgicos podemos disfrutar en casita de veinte de aquellas geniales recreativas, como el intenso «Spy Hunter», «Gauntlet», «Rampage» o el genial «Smash TV».





valoración Una estupenda oportunidad de revivir ratos de diversión con juegos clásicos. Eso sí, todos ellos con el aspecto gráfico de entonces. **73**

N•GAGE | MARCEL DESAILLY

■ DEPORTIVO ■ GAMELOFT ■ De 1 a 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 3+

El bueno de Marcel lleva un tiempo en el fútbol, y esa experiencia se deja notar en "su juego". Tenemos 32 equipos nacionales y 32 internacionales, además de 6 modos de juego. Pero donde se deja notar la "clase" de Marcel es en el estupendo control, que empuja a jugar sin parar.



valoración Variado, divertido, con un buen nivel técnico y un control perfectamente ajustado, «Marcel Desailly» es un estupendo juego de fútbol. **86**





Ahora

N-Gage

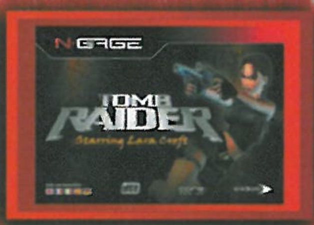
por sólo

224,99€

~~299,90€~~

















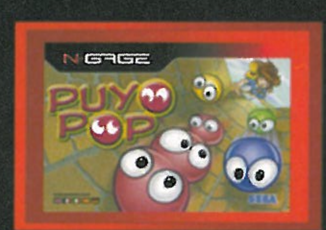
















N-GAGE
NOKIA

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 25



Aunque apretado de cerca por la heroína de GC, Solid continúa firme en el primer puesto de la lista.

2 Metroid Prime
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 13



Mes a mes, Samus se afirma como uno de los juegos más importantes del panorama del cubo de Nintendo.

3 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: - (!) — MESES EN LISTA: 1

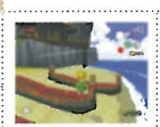


La gran novedad del mes viene de la mano de -cómo no- Solid, que tiene a toda la redacción revolucionada.

4 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 12





Link ha acusado la llegada del gran remake de «Metal Gear», pero sigue muy cerca de los puestos más altos.

5 Top Spin
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 2



Con la moda del tenis y la calidad que atesora, no es extraño que este título siga llegando aún más arriba.

6 Prince of Persia
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 3





Al príncipe de Oriente le hará falta detener un poco el tiempo para evitar caer en nuestras listas.

7 Star Wars: Rebel Strike
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 5



Uno de los más perjudicados por las entradas del mes es el último exponente de la saga más galáctica.

8 Splinter Cell
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 15





Sam Fisher sigue aguardando de forma paciente a que llegue su sucesor... ¡ahí veremos qué pasa!

9 Final Fantasy X-2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 2





El trío más sexy de los videojuegos se conforma con estar entre los diez primeros de nuestros favoritos.

10 FIFA 2004
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR: - (R) — MESES EN LISTA: 1



Inevitablemente, el fútbol tenía que aparecer en alguno de los puestos de los más jugados por la redacción.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Prince of Persia	PS2
3	Top Spin	XBOX
4	Soul Calibur II	GC
5	El Retorno del Rey	XBOX
6	FIFA 2004	PS2
7	Project Gotham 2	XBOX
8	Resident Evil 0	GC
9	Need for Speed U.	XBOX
10	SW Rebel Strike	GC

Javier Abad

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Splinter Cell	XBOX
3	Top Spin	XBOX
4	Final Fantasy X-2	PS2
5	Prince of Persia	PS2
6	Metal G. Twin Snakes	GC
7	FIFA 2004	PS2
8	Pro Evol. Soccer 3	PS2
9	Zelda Wind Waker	GC
10	GTA Pack Doble	XBOX

David Martínez

1	Metroid Prime	GC
2	Metal Gear Solid 2	PS2
3	Metal G. Twin Snakes	GC
4	SW Rebel Strike	GC
5	Zelda Wind Waker	GC
6	Medal Rising Sun	XBOX
7	Gran Turismo 3	PS2
8	Pro Evol. Soccer 3	PS2
9	Final Fantasy X-2	PS2
10	GTA Pack Doble	XBOX

Sergio Martín

1	Metroid Prime	GC
2	Zelda: Wind Waker	GC
3	Metal Gear Solid 2	PS2
4	Metal G. Twin Snakes	GC
5	Shenmue II	XBOX
6	Halo	XBOX
7	007 Todo o nada	PS2
8	Legacy of Kain: Def.	PS2
9	SW Rebel Strike	GC
10	Resident Evil Zero	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Metal Gear 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

Aunque sepamos que vamos a tener que esperar un poco más de lo previsto para tenerlo, a nadie se le van las ganas de disfrutar esta nueva joya de Konami.



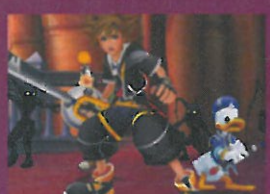
2 Resident Evil 4
GAMECUBE

Después de la salida a la venta de «Final Fantasy» en su consola, los usuarios de GameCube han puesto en primera posición de su lista de deseos la próxima entrega de los «Resident».



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Square no para de trabajar en sus próximos juegos, y nosotros no paramos de suplicar que los lancen cuanto antes. ¡Si es que nos pirramos por ellos!



4 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

Una novedad en vuestra lista de deseados es la segunda parte del curioso juego de rol que mezcla los personajes de Disney y Square. ¡Vaya bomba!

5 Halo 2
XBOX

Los usuarios de la consola de Microsoft lo tienen muy claro: la segunda aventura del Jefe Maestro es su gran objeto de deseo. Ya saben lo que les toca: a esperar hasta otoño...

LOS 5 JUEGOS...

1 JAK II EL RENEGADO

Como sabéis, la segunda parte en PS2 de esta popular aventura está protagonizada por dos personajes, y Daxter, el segundo, está como una auténtica cabra. En esta secuela incluso lo podéis ver como una cuba y "tirándole los tejos" a una chica.

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



VUESTRAS CRÍTICAS



EL RETORNO DEL REY

La valoración de Hobby Consolas (nº 147) fue de 88. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Muy bueno, pero es corto

Unai Muñóz (Guipúzcoa)

Un juego muy bueno, sin duda. Los gráficos son geniales, y se parece bastante a la película. El control es una delicia, las misiones bonitas y tiene más personajes que el otro. Pero es corto, lo alquilé un sábado y lo devolví el domingo.

VALORACIÓN: 85

@ ¿Qué más se puede pedir?

Carles López (Valencia)

Grandes y largas batallas, combos "machacadedos", horas de tensión, modo cooperativo... ¿Qué mas se puede pedir? No he visto nada igual desde la saga «Tekken», y lo cierto es que no defraudará a ningún seguidor de esta trilogía.

VALORACIÓN: 95

@ Toda la emoción y tensión

José Antonio Orellana (e-mail)

Refleja toda la emocion y tension de la pelicula, junto con unos gráficos espectaculares, buena ambientacion y gran jugabilidad. Sólo echo en falta tener personajes secretos.

VALORACIÓN: 97

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

PRINCE OF PERSIA

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!





VUESTROS FAVORITOS

1 — Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 2 · Meses en lista: 21
El trono de honor para los favoritos de los lectores es de nuevo para una entrega de la saga «Final Fantasy».

2 — Metal Gear Solid 2 — PS2, XBOX
Posición anterior: 4 · Meses en lista: 24
Con dos años de permanencia continuada en la lista, Snake es ya uno de los clásicos de vuestra lista.

3 — Metroid Prime — GAMECUBE
Posición anterior: 9 · Meses en lista: 11
Aunque nunca ha dejado de estar entre los mejor valorados, pocas veces había estado Samus tan arriba.

4 — Zelda: The Wind Waker — GAMECUBE
Posición anterior: 5 · Meses en lista: 9
Link y su aventura "animada" no hacen caso de los rumores de una nueva entrega, y siguen en la lista.

5 — Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
Posición anterior: 1 · Meses en lista: 25



¡Vaya caída más sorprendente la de Link! Será que los usuarios de GC se han ocupado con su nuevo «Final»...

6 — Metal Gear Solid — PLAYSTATION
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



Un clásico que a veces se va, pero siempre vuelve, entra este mes de nuevo en mitad de la tabla. ¡Qué tío!

7 — Final Fantasy VII — PLAYSTATION
Posición anterior: 6 · Meses en lista: 3



Y la otra leyenda que nunca falta a la cita: Cloud, y la primera entrega de la "era moderna" de la saga «Final».

8 — GTA Vice City — PS2, XBOX
Posición anterior: 3 · Meses en lista: 4
A la espera de que Rockstar nos diga cómo va a ser su secuela, este título es de lo mejor si buscamos acción.

9 — Splinter Cell — PS2, XBOX, GC
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



Aunque ya hemos visto de cerca su próxima aventura, de momento hay que conformarse con tener ésta.

10 — Soul Calibur II — PS2, XBOX, GC
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
La lucha nunca muere, sobre todo si los combatientes son tan alucinantes como en este juego creado por Namco.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Final Fantasy X-2		Legacy of Kain Defiance	
HC	Encontraréis un juego de rol accesible y a la vez fascinante.	94	Argumento apasionante, luchas intensas y aventura: un juegazo.	89
GamePro	Mereció la pena, aunque quizá sea demasiado "azucarado".	90	Puro entretenimiento, gráficos magníficos y sonido aplastante.	90
IGN.com	Marca el comienzo de futuras oportunidades para la saga.	94	Uno de los mejores de la saga y del género de la acción y combate.	80
GameZone	Tan divertido, que no pararás hasta habértelo acabado.	96	La acción es oscura, pero a la vez intensa y brutalmente sangrienta.	85

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

CON EL SENTIDO DEL HUMOR MÁS ÁCIDO



PS2

PS2, XBOX
2 WHIPLASH
¿Qué hacer si unos animales de laboratorio se rebelaran contra los científicos? ¡Reír!

PS2, XBOX, GC
3 SIMPSONS HIT & RUN
La familia más ácida de la TV también tiene su ración de humor en las consolas.



PS2, XBOX, GC
4 MTV CELEBR. DEADMATCH
Famosos de todo tipo y condición zurrándose de lo lindo sobre un ring. ¡Genial!



PS, N64, DC
5 SOUTHPARK RALLY
Aunque ya haga mucho que salió, su humor es de lo más "burro" que hemos jugado.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



NUEVO

PLAYSTATION 2



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Esto es Fútbol 2003	89
4 Manager de Liga 2002	85
5 ISS 2	82

Aventura

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Prince of Persia	93
4 Silent Hill 3	93
5 Jak II: El Renegado	93

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 EyeToy: Play	85
4 Time Crisis III	85
5 Total Club Manager	84

Shoot'em up

	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Half-Life	90
4 M. of Honor Frontline.	90
5 XIII	89

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Acción

	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92
4 The Getaway	91
5 GTA III	91

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Tak y el Poder Juju	82

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 Kingdom Hearts	90
5 Grandia III	83

Velocidad

	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Need for Speed U.	92
4 Burnout 2	90
4 F1 2002	90

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 NBA 2002	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4

El juego del mes



007: TODO O NADA

El bueno del agente 007 se ha currado una nueva aventura sin necesidad de importar el argumento de ninguna de sus películas, y ha resultado ser muy profunda y estar bien creada. Tanto si sois seguidores acérrimos de este galante espía, como si os molan especialmente las aventuras más completas, en este juego tenéis uno de las mejores opciones disponibles para el género de la acción. Hay decenas de misiones, gadgets, habilidades de infiltración, armas y, por supuesto, chicas guapas.

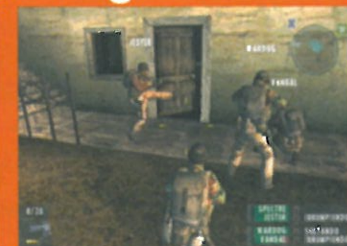
Para pasar mucho miedo



FORBIDDEN SIREN

Con lo que nos gustan a todos las aventuras de terror, poco importa que este juego no haya alcanzado nota suficiente para entrar en la lista de los mejores de su género. Si queréis pasar miedo... ¡jugároslo a oscuras!

Para guerrear en internet



SOCOM II: US NAVY SEALS

Ya tenéis en las tiendas la nueva entrega del título que inauguró el juego a través de internet en PS2. Las opciones están intactas, pero la calidad ha sido mejorada y el juego resulta más adictivo y emocionante que antes.

GAMECUBE



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 MGS: Twin Snakes	94
3 Resident Evil Zero	94

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Acción

	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 El Retorno del Rey	88

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Skies of Arcadia	84

Velocidad

	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2004
- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

METAL GEAR: TWIN SNAKES

Este mes se han disputado en dura pugna el puesto al mejor juego dos de los títulos más esperados por los usuarios de GameCube: la primera entrega de «Final Fantasy» en la consola, y este espectacular "remake" de «MGS». ¡Menuda competencia!


DOS POLICÍAS REBELDES II
EL VIDEOJUEGO
PlayStation 2
XBOX
DOS POLICÍAS REBELDES II
16+
¿QUÉ VAS A HACER?
Métete en la piel de Mike o Marcus y móntala en las calles de Miami. Una aventura repleta de acción, explosiones y armas, en la que no quedará un solo culo por patear. Ponte en marcha ahora y vive en tus carnes las andazas de DOS POLICÍAS REBELDES II.
16+
www.pegi.info
WWW.EMPIREINTERACTIVE.COM
PlayStation 2
XBOX
PC CD-ROM
NINTENDO GAMECUBE
COLUMBIA PICTURES
BLITZ
Distribuido en España por Virgin PLAY
EMPIRE INTERACTIVE
Y también disponible en un imponente DVD VIDEO con dos discos, a partir del 2 de marzo
DOS POLICÍAS REBELDES II

LOS MEJORES



Las mejores máquinas recreativas del mundo

XBOX

Fútbol
Puesto	Juego	Puntuación
1	FIFA 2004	94
2	ISS 2	82
3	Mundial FIFA 2002	80

Aventura
Puesto	Juego	Puntuación
1	Splinter Cell	95
2	MGS 2 Substance	94
3	Prince of Persia !	93

Varios
Puesto	Juego	Puntuación
1	Tony Hawk Underg.	91
2	Aggressive Inline Skat.	90
3	Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up
Puesto	Juego	Puntuación
1	Halo	93
2	M. Honor Rising Sun	92
3	Rainbow Six 3	90

Lucha
Puesto	Juego	Puntuación
1	Soul Calibur II	94
2	Mortal Kombat D.A.	90
3	Dead or Alive 3	82

Acción
Puesto	Juego	Puntuación
1	GTA: Pack Doble	95
2	007: Todo o Nada !	92
3	True Crime	92

Plataformas
Puesto	Juego	Puntuación
1	Rayman 3	85
2	Blinx	84
3	Sonic Heroes	81

Estrategia
Puesto	Juego	Puntuación
1	Commandos 2	92
2	Los Sims Toman la...	86
3	Los Sims	84

Rol
Puesto	Juego	Puntuación
1	SW: Caballeros de la...	93
2	Shenmue II	90
3	Morrowind	87

Velocidad
Puesto	Juego	Puntuación
1	Colin McRae 04	93
2	Need for Speed U.	92
3	Project Gotham 2	90

Deportivos
Puesto	Juego	Puntuación
1	Top Spin	92
2	NBA Live 2004	92
3	NBA 2k4	88

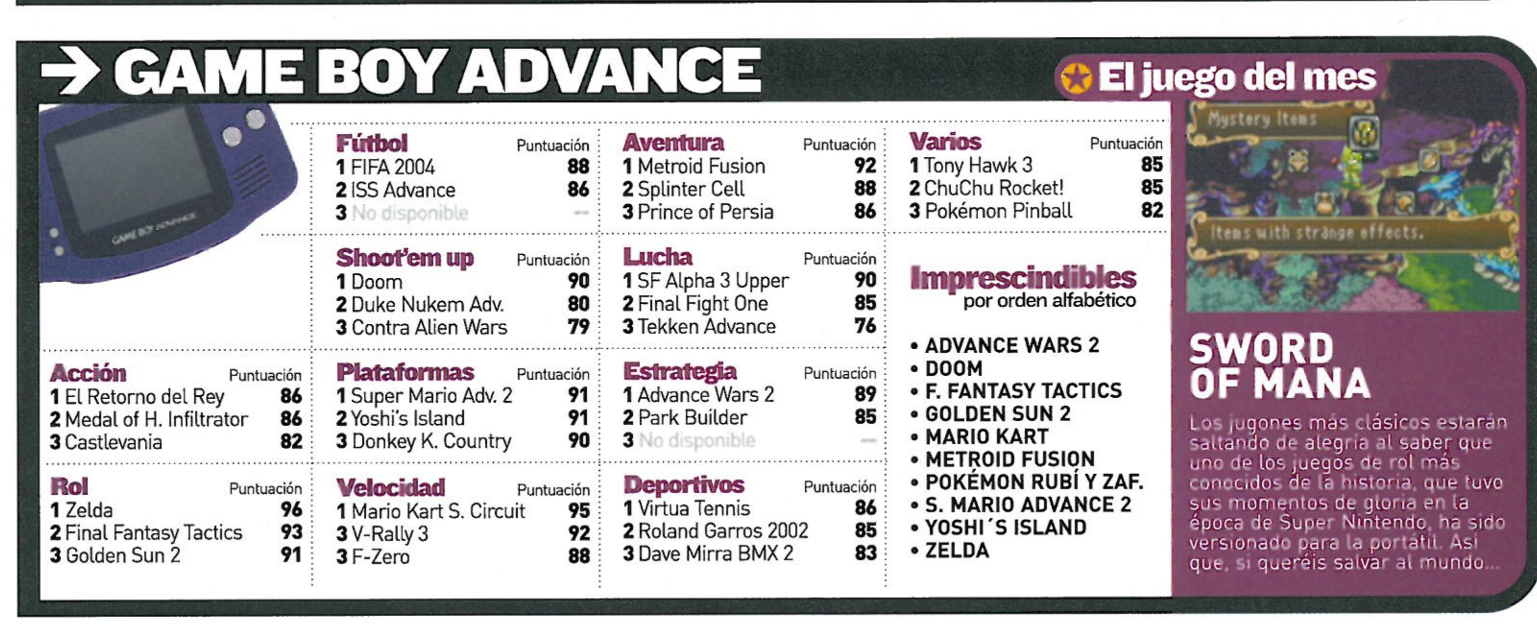
Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- FIFA 2004
- GTA: PACK DOBLE
- HALO
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRINCE OF PERSIA
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- STAR WARS CABALL. ...
- TOP SPIN

El juego del mes

PRINCE OF PERSIA

La aventura más sorprendente de los últimos meses salta de PlayStation 2 hasta Xbox llevando consigo toda la calidad técnica, emoción e innovaciones jugables -como el control del tiempo- que han hecho de ella una de las grandes del género.



GAME BOY ADVANCE

Fútbol
Puesto	Juego	Puntuación
1	FIFA 2004	88
2	ISS Advance	86
3	No disponible	--

Aventura
Puesto	Juego	Puntuación
1	Metroid Fusion	92
2	Splinter Cell	88
3	Prince of Persia	86

Varios
Puesto	Juego	Puntuación
1	Tony Hawk 3	85
2	ChuChu Rocket!	85
3	Pokémon Pinball	82

Shoot'em up
Puesto	Juego	Puntuación
1	Doom	90
2	Duke Nukem Adv.	80
3	Contra Alien Wars	79

Lucha
Puesto	Juego	Puntuación
1	SF Alpha 3 Upper	90
2	Final Fight One	85
3	Tekken Advance	76

Acción
Puesto	Juego	Puntuación
1	El Retorno del Rey	86
2	Medal of H. Infiltrator	86
3	Castlevania	82

Plataformas
Puesto	Juego	Puntuación
1	Super Mario Adv. 2	91
2	Yoshi's Island	91
3	Donkey K. Country	90

Estrategia
Puesto	Juego	Puntuación
1	Advance Wars 2	89
2	Park Builder	85
3	No disponible	--

Rol
Puesto	Juego	Puntuación
1	Zelda	96
2	Final Fantasy Tactics	93
3	Golden Sun 2	91

Velocidad
Puesto	Juego	Puntuación
1	Mario Kart S. Circuit	95
3	V-Rally 3	92
3	F-Zero	88

Deportivos
Puesto	Juego	Puntuación
1	Virtua Tennis	86
2	Roland Garros 2002	85
3	Dave Mirra BMX 2	83

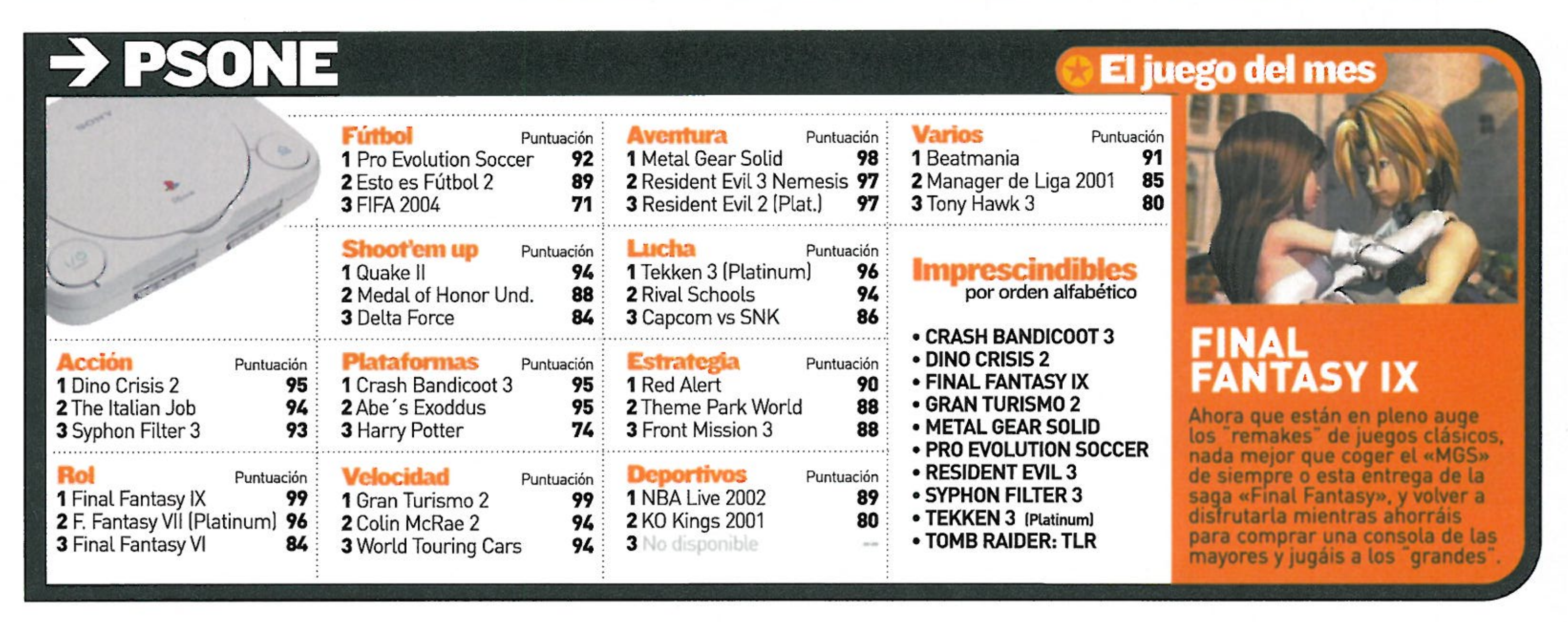
Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- METROID FUSION
- POKÉMON RUBÍ Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

El juego del mes

SWORD OF MANA

Los jugones más clásicos estarán saltando de alegría al saber que uno de los juegos de rol más conocidos de la historia, que tuvo sus momentos de gloria en la época de Super Nintendo, ha sido versionado para la portátil. Así que, si queréis salvar al mundo...



PSONE

Fútbol
Puesto	Juego	Puntuación
1	Pro Evolution Soccer	92
2	Esto es Fútbol 2	89
3	FIFA 2004	71

Aventura
Puesto	Juego	Puntuación
1	Metal Gear Solid	98
2	Resident Evil 3 Nemesis	97
3	Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios
Puesto	Juego	Puntuación
1	Beatmania	91
2	Manager de Liga 2001	85
3	Tony Hawk 3	80

Shoot'em up
Puesto	Juego	Puntuación
1	Quake II	94
2	Medal of Honor Und.	88
3	Delta Force	84

Lucha
Puesto	Juego	Puntuación
1	Tekken 3 (Platinum)	96
2	Rival Schools	94
3	Capcom vs SNK	86

Acción
Puesto	Juego	Puntuación
1	Dino Crisis 2	95
2	The Italian Job	94
3	Syphon Filter 3	93

Plataformas
Puesto	Juego	Puntuación
1	Crash Bandicoot 3	95
2	Abe´s Exoddus	95
3	Harry Potter	74

Estrategia
Puesto	Juego	Puntuación
1	Red Alert	90
2	Theme Park World	88
3	Front Mission 3	88

Rol
Puesto	Juego	Puntuación
1	Final Fantasy IX	99
2	F. Fantasy VII (Platinum)	96
3	Final Fantasy VI	84

Velocidad
Puesto	Juego	Puntuación
1	Gran Turismo 2	99
2	Colin McRae 2	94
3	World Touring Cars	94

Deportivos
Puesto	Juego	Puntuación
1	NBA Live 2002	89
2	KO Kings 2001	80
3	No disponible	--

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes

FINAL FANTASY IX

Ahora que están en pleno auge los "remakes" de juegos clásicos, nada mejor que coger el «MGS» de siempre o esta entrega de la saga «Final Fantasy», y volver a disfrutarla mientras ahorráis para comprar una consola de las mayores y jugáis a los "grandes".







¡Nuevo Modo Extreme!

Entabla combate en una serie interminable de batallas generadas de forma aleatoria. Compra artículos con los puntos ganados y lucha por simple supervivencia.

¡Nuevo Modo Legend!

Vive las legendarias hazañas de Dynasty Warriors. Cada guerrero tiene un escenario único. ¡42 flamantes fases!

¡Nuevas características!

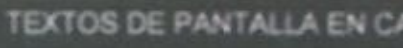
Armas de nivel 11 y artilugios inéditos. Niveles Desafío en la Arena, Principiante y Experto, y mucho más.

¡¡¡DW4 REMIX!!!

Juega a DW4XL solo o con DW4, para potenciar el originario con opciones XL.

¡YA A LA VENTA!





TEXTOS DE PANTALLA EN CASTELLANO





PlayStation 2



■ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

¡El borrar se va a acabar!

■ **Nombre:** Memory Card 24 ■ **Compañía:** OnePlayer
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 40 € (6.655 ptas)

Seguro que a muchos os da palo tener que borrar de vuestra Memory los juegos que ya os habéis pasado, ¿verdad? Pues eso ya es historia con esta nueva tarjeta de memoria que tiene el triple de capacidad que las normales y además sin compresión, para que los datos no peligren. ¡Y encima cuesta casi lo mismo que la tarjeta oficial!

■ **Valoración:** ★★★☆



La guerra contra el cable

■ **Nombre:** Wireless Analog Controller
■ **Compañía:** Joytech ■ **Consola:** PS2
■ **Precio:** 24 € (3.993 ptas)

El punto fuerte de este mando no son sus 50 horas de autonomía ni sus 10 metros de alcance, sino su selector de frecuencias, que nos permite conectar hasta 8 mandos a la vez. ¿Las pegas?, los sticks están algo sueltos y los botones R1 y L1 son un tanto pequeños.

■ **Valoración:** ★★☆☆



El pack más completo

■ **Nombre:** Multipack 4 En 1 ■ **Compañía:** Centro Mail
■ **Consola:** GBA SP ■ **Precio:** 19,95 € (3.319 ptas)

Este pack que pone a la venta Centro Mail incluye 4 accesorios diferentes para que no os falte de nada al viajar con vuestra GBA SP: un adaptador para los auriculares, un cable Link para jugar con vuestros colegas o hermanos, 5 cajas de plástico para guardar los cartuchos sin que se estropeen ni ocupen espacio y una estupenda bolsa de viaje para que no se os pierda nada por el camino.

■ **Valoración:** ★★☆☆

Túmbate y disfruta

■ **Nombre:** Pyramat 300 ■ **Compañía:** Pyramat
■ **Consola:** PS2 - GC - Xbox ■ **Precio:** 150 € (24.958 ptas)

¿Os gusta jugar bien cómodos a la consola?, pues este colchón plegable os va a encantar, porque además de ser muy confortable, cuenta con 3 altavoces (1 subwoofer y 2 laterales) para disfrutar del mejor sonido. Eso sí, su precio es un tanto restrictivo.

■ **Valoración:** ★★☆☆





NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	**GT FORCE** Con Force Feedback 162,21 € (+ juego GT3) (26.989 ptas.)	**SCORPION 2** Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	**DUAL SHOCK 2** Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	**UPXUS MEMORY CARD 16MB** Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	**MANDO DVD SONY** Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	**SPEEDSTER 3** Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	**BLAZE FALCON** Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	**UPXUS D. SHOCK** Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	**MGK CARD** Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	**DONE TFT** Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	**F. FEEDBACK WHEEL** Con resistencia N.D.	**NO DISPONIBLE**	**FIFA STARTER KIT** Pad y memoria 39,95 € (6.647 ptas.)	**MEMORY CARD GC** Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	**GBA CABLE** Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	**MODENA 360** Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	**BERETTA 92** Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	**CONTROLLER S** Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	**THRUSTMASTER** La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	**DVD KIT** Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.











- **A CORUÑA** — AVDA. ARTEIJO, 13 BAJO. TEL: 981 143 111
- **A CORUÑA Santiago** — C.C. ÁREA CENTRAL LOC. 17-G C/ RUA LISBOA s/n. TEL: 981 575 512
- **A CORUÑA Ferrol** — C.C. A GÁNDARA, LOCAL 21 CTRA. N-VI, ENTRADA A NARÓN. TEL: 981 386 480
- **ÁLAVA Vitoria-Gasteiz** — C/ ADRIANO VI, 4. TEL: 945 134 149
- **ALICANTE** — C.C. GRAN VÍA, LOCAL B-12 AV. GRAN VÍA, s/n. TEL: 965 246 951
- **ALICANTE** — C.C. PUERTA DE ALICANTE LOCAL B. 48. TEL: 965 114 186
- **ALICANTE Elche** — C/ CRISTÓBAL SANZ, 29. TEL: 965 467 959
- **ALICANTE Elche** — C.C. ALJUP LOCAL B-75 C/ JACARILLA S/N
- **ALICANTE Torrevieja** — C/ FOTÓGRAFOS DARBLADE, 13. TEL: 965 709 984



Estas son Nuestras Nuevas Tiendas

- **MÁLAGA Fuengirola** — C.C. MYRAMAR LOCAL B-26
- **MADRID M-40** — C.C. AVENIDA M-40 M-40 SALIDA 30








- **ALMERÍA** — AV. DE LA ESTACIÓN, 14. TEL: 950 260 643
- **ALMERÍA El Ejido** — C.C. EL COPO, LOCAL 106 + 107. TEL: 950 260 643
- **ÁVILA** — C.C. EL BULEVAR LOCAL AV. JUAN CARLOS I s/n. TEL: 920 219 108
- **ASTURIAS Gijón** — C.C. LOS FRESNOS, LOCAL B-63 C/ RÍO DE ORO, 3. TEL: 985 151 242
- **ASTURIAS Oviedo** — C.C. LOS PRADOS, LOCAL 12 C/ FDEZ. LADREDA s/n. TEL: 985 119 594
- **BALEARES Palma** — C.C. PORTO PI CENTRO AV. GABRIEL ROCA, 54. TEL: 971 405 573
- **BALEARES Ibiza** — C/ VÍA PÚNICA, 5. TEL: 971 399 101
- **BALEARES Inca** — C/ PELAIRES, 10. TEL: 971 883 140
- **BARCELONA** — C.C. BARCELONA-GLORIES AV. DIAGONAL, 280. TEL: 934 860 064





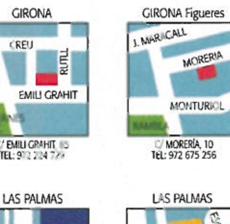

- **BARCELONA** — C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-31 C/ CIUDAD ASUNCIÓN, s/n. TEL: 933 608 174
- **BARCELONA** — C/ PAU CLARIS, 97. TEL: 934 126 310
- **BARCELONA** — C/ SANTS, 17. TEL: 932 966 923
- **BARCELONA** — C.C. DIAGONAL MAR AV. DIAGONAL MAR, 3. TEL: 933 560 880
- **BARCELONA Badalona** — C/ SOLEDAT, 12. TEL: 934 644 697
- **BARCELONA Badalona** — C.C. MONTIGALÀ C/ OLOF PALME, s/n. TEL: 934 656 876
- **BARCELONA Barberà V.** — C.C. BARICENTRO, LOCAL 37 AUTOPISTA A-18, SALIDA 2. TEL: 937 192 097
- **BARCELONA L'Hospitalet** — C.C. GRAN VÍA II, LOCAL 11 AV. DE LA GRAN VÍA 75-97. TEL: 932 590 229
- **BARCELONA Manresa** — C/ ALCALDE ARMENGOU, 18. TEL: 938 730 838

FRANQUICIAS CentroMAIL

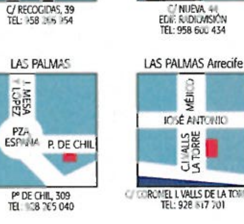
SI ERES UN PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307




- **BARCELONA Manresa** — C.C. CARREFOUR, LOCAL 12 C/ Alvar Aalto, s/n. TEL: 938 730 838
- **BARCELONA Mataró** — C/ SAN CRISTOFOR, 13. TEL: 937 960 716
- **BARCELONA Mataró** — C.C. MATARÓ PARK C/ ESTRASBURG, 5. TEL: 937 586 781
- **BURGOS** — C.C. LA PLATA, LOCAL 7 Av. CASTILLA Y LEÓN. TEL: 947 222 717
- **CÁCERES** — AV. VIRGEN DE GUADALUPE, 18. TEL: 927 626 365
- **CÁDIZ San Fernando** — C.C. BAHÍA SUR, LOCAL 17/18 C/ CAÑO HERRERA s/n. TEL: 956 882 528
- **CASTELLÓN** — AV. REY DON JAIME, 43. TEL: 964 340 053
- **CIUDAD REAL** — C.C. EL PARQUE-EROSKI L-001 AV. EUROPA 45. TEL: 926 227 354
- **CÓRDOBA** — C.C. ZOCO CÓRDOBA, L. 15-A Av. J. M. Martorell, s/n. TEL: 957 468 076






- **CÓRDOBA** — C.C. LA SIERRA C/ POETA E. PRADOS S/N. TEL: 957 273 331
- **CUENCA** — C.C. EL MIRADOR, LOCAL 60 AV. DEL MEDITERRÁNEO s/n. TEL: 969 225 031
- **FUERTEVENTURA** — C.C. ATLÁNTICO CTRA. DE JANDÍA KM. 11. TEL: 928 160 072
- **GIRONA** — C/ EMILI GRAHIT, 65. TEL: 972 224 729
- **GIRONA Figueres** — C/ MORERÍA, 10. TEL: 972 675 256
- **GRANADA** — C/ RECOGIDAS, 39. TEL: 958 266 954
- **GRANADA Motril** — C/ NUEVA, 44 EDIF. RADIOVISIÓN. TEL: 958 600 434
- **GUIPÚZCOA S. Sebastián** — AV. ISABEL II, 23. TEL: 943 445 660
- **GUIPÚZCOA Irún** — C/ LUIS MARIANO, 7. TEL: 943 635 293
- **HUELVA** — C/ TRES DE AGOSTO, 4. TEL: 959 253 630



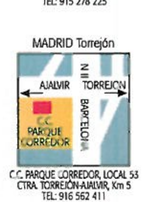


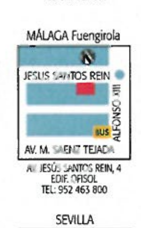






- **JAÉN** — PASAJE MAZA, 7. TEL: 953 258 210
- **LA RIOJA Logroño** — AV. DOCTOR MÚGICA, 6. TEL: 941 207 833
- **LAS PALMAS** — C.C. 7 PALMAS Avda. FELO MONZÓN s/n. TEL: 928 419 348
- **LAS PALMAS** — C.C. EL MUELLE. TEL: 928 256 54 16
- **LAS PALMAS** — C.C. LA BALLENA, LOCAL 1.5.2 CTRA. GENERAL NORTE, 12. TEL: 928 418 218
- **LAS PALMAS** — Pº DE CHIL, 309. TEL: 928 265 040
- **LAS PALMAS Arrecife** — C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3. TEL: 928 817 701
- **LAS PALMAS Vecindario** — C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29 AUTOVÍA GC 1, SALIDA 28. TEL: 928 792 850
- **LEÓN** — AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25. TEL: 987 219 084
- **MADRID** — C/ PRECIADOS, 34. TEL: 917 011 480



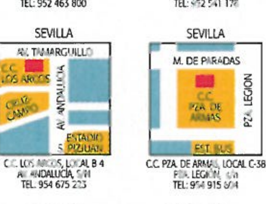
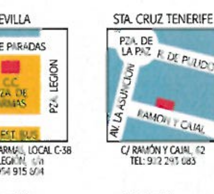
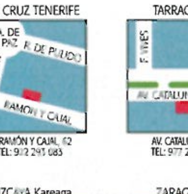





- **MADRID** — Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1. TEL: 915 278 225
- **MADRID** — C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038 AV. MONFORTE DE LEMOS, s/n. TEL: 913 782 222
- **MADRID** — C.C. LAS ROSAS, LOCAL 13 AV. GUADALAJARA, s/n. TEL: 917 758 682
- **MADRID Alcalá de H.** — C/ MAYOR, 58. TEL: 918 802 692
- **MADRID Alcobendas** — C/ RAMÓN FDEZ. GUISASOLA, 26. TEL: 916 520 387
- **MADRID Alcorcón** — C.C. TRES AGUAS, LOCAL 158 AV. SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS, 22. TEL: 916 109 434
- **MADRID Getafe** — C/ MADRID, 27 POSTERIOR. TEL: 916 813 538
- **MADRID Las Rozas** — C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 25 AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37. TEL: 916 374 703
- **MADRID Móstoles** — AV. PORTUGAL, 8. TEL: 916 171 115
- **MADRID Pozuelo** — CTRA. DE HÚMERA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5. TEL: 917 990 165





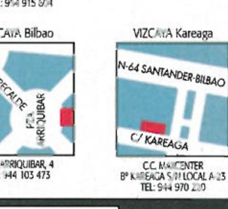
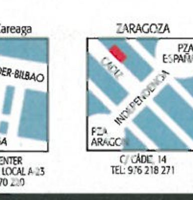







- **MADRID Torrejón** — C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53 CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, Km 5. TEL: 916 562 411
- **MADRID Villalba** — C.C. PLANETOCIO, L. 58-59 Av. Juan Carlos I, 46. TEL: 918 492 379
- **MADRID Xanadú** — C.C. XANADÚ CTRA. EXTREMADURA, KM 23,5. TEL: 916 479 817
- **MÁLAGA** — C/ ALMANSA, 14. TEL: 952 615 292
- **MÁLAGA Fuengirola** — AV. JESÚS SANTOS REIN, 4 EDIF. OFISOL. TEL: 952 463 800
- **MÁLAGA Vélez-Málaga** — C.C. EL INGENIO, LOCAL B-45 SALIDA 272. TEL: 952 541 178
- **MURCIA** — C/ PASOS DE SANTIAGO, s/n EDIF. CONDESTABLE. TEL: 968 294 704
- **MURCIA Cartagena** — C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 20. TEL: 968 321 340
- **NAVARRA Pamplona** — C/ PINTOR ASARTA, 7. TEL: 948 271 806
- **PALENCIA** — C.C. LAS HUERTAS AV. DE MADRID, 37. TEL: 979 730 464







- **PONTEVEDRA** — C.C. VIALIA, LOCAL 6 ESTACIÓN DE RENFE 36002 PONTEVEDRA
- **PONTEVEDRA Vigo** — C.C. TRAVESÍA TRAVESÍA DE VIGO S/N. TEL: 986 270 626
- **PONTEVEDRA Vigo** — C/ ELDUAYEN, 8. TEL: 986 432 682
- **SALAMANCA** — C/ TORO, 84. TEL: 923 261 681
- **SEVILLA** — C.C. LOS ARCOS, LOCAL B 4 AV. ANDALUCÍA, S/N. TEL: 954 675 223
- **SEVILLA** — C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38 PZA. LEGIÓN, s/n. TEL: 954 915 604
- **STA. CRUZ TENERIFE** — C/ RAMÓN Y CAJAL, 62. TEL: 922 293 083
- **TARRAGONA** — AV. CATALUNYA, 8. TEL: 977 252 945
- **TENERIFE** — C.C. MERIDIANO C/ AUREA DÍAZ FLORES S/N
- **TOLEDO** — C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20 C/ VIENA, 2. TEL: 925 285 035

- **VALENCIA** — C/ PINTOR BENEDITO, 5. TEL: 963 804 237
- **VALENCIA** — C.C. EL SALER, LOCAL 32 A C/ EL SALER, 16. TEL: 963 339 619
- **VALENCIA Bonaire** — C.C. BONAIRE LOCAL B-352 CTRA. N-III, KM. 345. TEL: 961 920 002
- **VALENCIA Torrent** — C/ VICENTE BLASCO IBÁÑEZ, 4. TEL./FAX: 961 566 665
- **VALLADOLID** — C.C. AVENIDA Pº ZORRILLA 54-56. TEL: 983 221 828
- **VIZCAYA Bilbao** — PZA. ARRIQUIBAR, 4. TEL: 944 103 473
- **VIZCAYA Kareaga** — C.C. MAXCENTER Bº KAREAGA S/N LOCAL A-23. TEL: 944 970 280
- **ZARAGOZA** — C/ CÁDIZ, 14. TEL: 976 218 271
- **ZARAGOZA Augusta** — C.C. AUGUSTA AVDA. DE NAVARRA, 180, L-50. TEL: 976 312 958
- **ZARAGOZA Gran Casa** — C.C. GRAN CASA C/ MARÍA ZAMBRANO, 35. TEL: 976 526 631

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19

HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.

Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es

Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?



Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



LOS MEJORES PACKS


219,95 €
PS2 SILVER

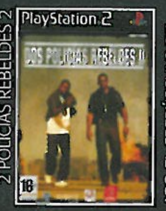

AHORRA 60€
199,95 €
PS2 + GHOST HUNTER


AHORRA 63€
199,95 €
PS2 + M. OF H. RISING SUN


VERSION EXTENDIDA
AHORRA 55€
229,95 €
PS2 + ESDL: EL RETORNO DEL REY + DVD LAS DOS TORRES


AHORRA 50€
199,95 €
PS2 + EYE TOY +CÁMARA

.HACK VOL. 1

2 POLICÍAS REBELDES 2

ARC. EL CREPÚSCULO DE... *

CASTLEVANIA

DEADLY SKIES 3

DOWNHILL DOMINATION

DYNASTY W. 4 XT. LEGENDS

ESTO ES FUTBOL 2003

GHOST HUNTER *

GHOST RECON: J.S. + HEADSET


TODAS LAS NOVEDADES AL MEJOR PRECIO

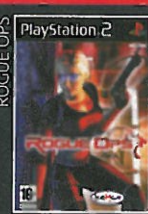
I-NINJA

KILL.SWITCH *

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

MAFIA

RAINBOW SIX 3

ROGUE OPS

R-TYPE FINAL

SOCOM II: US NAVY SEALS

SONIC HEROES

WRATH UNLEASHED


PRECIOS ESPECIALES

BLOODRAYNE — NUEVO PRECIO — 19,95 €

EL HOBBIT — NUEVO PRECIO — 24,95 €

BEYOND GOOD & EVIL — 29,95 €

BUFFY: CHAOS BLEEDS — NUEVO PRECIO — 29,95 €

DAKAR 2 — NUEVO PRECIO — 29,95 €

DIE HARD VENDETTA — 29,95 €

JUDGE DREDD — NUEVO PRECIO — 29,95 €

KYA: DARK LINEAGE — NUEVO PRECIO — 29,95 €

MISSION IMPOSSIBLE — NUEVO PRECIO — 29,95 €

M.K.: DEADLY ALLIANCE — 29,95 €

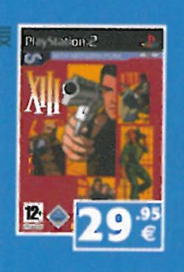
SPLINTER CELL — 29,95 €

SWAT 3: GLOBAL STRIKE TEAM — NUEVO PRECIO — 29,95 €

T3: RISE OF THE MACHINES — NUEVO PRECIO — 29,95 €

VEXX — NUEVO PRECIO — 29,95 €

VIRTUA TENNIS 2 — 29,95 €

XIII — 29,95 €

GLADIATOR — NUEVO PRECIO — 29,95 €

GLADIATOR + DVD — NUEVO PRECIO — 35,95 €


JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



SUPER PRECIO

CONTROL REMOTO DVD — 9,95 €

CONTROL PAD — 9,95 €


Pedidos por teléfono 902 17 18 19
Pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 15 de febrero al 15 de marzo.
Impuestos incluidos



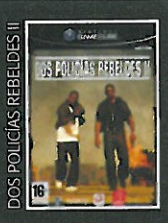
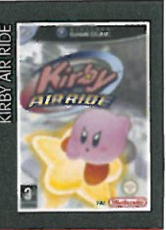
PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



BEYOND GOOD & EVIL 
CONFLICT DESERT STORM II 
DOS POLICÍAS REBELDES II 
KIRBY AIR RIDE 

NOVEDADES AL MEJOR PRECIO

M.G.SOLID: THE TWIN SNAKES 
POKEMON CHANNEL 
PRINCE OF PERSIA 
SONIC HEROES 

LOS MEJORES PACKS



GAME CUBE + STAR WARS: ROGUE SQUADRON REBEL STRIKE. **139 ,95 €**

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)

GAME CUBE



99 €

BALDURS GATE / DRAGON BALL TAIKETZU 
FINAL FANTASY TACTICS 
PETER PAN 
POKEMON P. RUBÍ Y ZAFIRO 

TODAS LAS NOVEDADES AL MEJOR PRECIO

SABRE WULF 
SHINING FORCE 
SHINING SOUL 2 
SONIC BATTLE 
YU-GI-OH: LAS CARTAS SAG. 

PRECIOS ESPECIALES

CRASH NITRO KART  NUEVO PRECIO 14 ,95 €
DIE HARD VENDETTA  14 ,95 €
EL HOBBIT  NUEVO PRECIO 14 ,95 €
JUDGE DREDD  NUEVO PRECIO 14 ,95 €
METAL ARMS: GITCH IN THE S.  NUEVO PRECIO 14 ,95 €
NHL HITZ 2003  19 ,95 €
SPY HUNTER  19 ,95 €
M.I.B. II: ALIEN ESCAPE  19 ,95 €
SUPER MONKEY BALL  19 ,95 €
VIRTUA STRIKER 3  19 ,95 €
BLOOD OMEN II  24 ,95 €
TONY HAWK'S PRO SKATER 4  29 ,95 €

PRECIOS ESPECIALES

INTERN. KARATE PLUS  14 ,95 €
STADIUM GAMES  14 ,95 €
SUPER DROPZONE  14 ,95 €
THE SUM OF ALL FEARS  14 ,95 €
WORLD TENNIS STARS  14 ,95 €
DROOPY TENNIS / IRIDION 3D 2  19 ,95 € / 19 ,95 €
MOTO RACER ADVANCE  19 ,95 €
QUIERES SER MILLONARIO?  19 ,95 €
THE MUMMY  19 ,95 €

GAME BOY ADVANCE SP

+ BOLSA DE VIAJE **DE REGALO**

EXCLUSIVA CentroMAIL

RESERVA SWORD OF MANA
Y LLÉVATE UNA LIBRETA GRATIS

EXCLUSIVA CentroMAIL



Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)

SUPER PRECIO

4 EN 1 MULTIPACK 19 ,95 €

LUPA CON LUZ 8 ,95 €
BOLSA DE VIAJE 8 ,95 €


pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuent
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de mar
Impuestos incluid

PLAYSTATION 2

Castlevania Lament of Innocence

DUPLICAR LOS ITEMS

Hay otra forma de duplicar tus items, en lugar de hacerlo en el Preludio al Abismo Oscuro. En la planta dos de la Pagoda de la Luna, justo cuando accedes a



esa planta, hay un diseño circular en la alfombra. Permanece cerca de él y entra en el menú. Accede al apartado de items y podrás duplicarlos tranquilamente.

Colin McRae 04

DESBLOQUEAR MÁS COCHES

Aquí tienes la lista completa de los vehículos que desbloqueas al pasarte los diferentes



campeonatos que hay en el juego:

CAMPEONATO 4WD

- NORMAL
Peugeot 206 si acabas en segundo puesto y Peugeot 205 T16 Evo 2 si acabas en primer puesto. Lancia Delta Integrale si acabas en tercer puesto. Ford Escort RS 1600 si superas primero el cuarto rally. No está nada mal, ¿verdad?
- AVANZADO
Ford RS 200 y Ford Transit Van si acabas en segundo puesto. MGC Sebring Special si superas primero el cuarto Rally.

CAMPEONATO 2WD

- NORMAL
Volkswagen Golf si acabas en primer puesto y Citröen 2CV si acabas en segunda posición.

CAMPEONATO GRUPO B

Para ir terminando, un bonito Audi Sport Quattro si terminas este campeonato en la primera posición. ¡Ya tienes un buen garaje!.

Downhill Domination

TRUCOS RÁPIDOS

A continuación te vamos a listar unas combinaciones de botones que tienes que introducir muy rápidamente en mitad de una partida. Eso sí, antes de realizar cualquier combinación, tienes que hacer esta:
↑, ▲, ↓, ✖, ←, ●, →, ■.
Veamos ahora las secuencias de botones:
- GANAR 2000$
→, ▲, ▲, ←
- SUBIDÓN DE ADRENALINA
↓, ←, ←, →
- ANTI GRAVEDAD
↓, ▲, ■, ■, ↑
- LIBRAR DE COMBATES
←, ■, ●, ■, ←
- MEJORA DE COMBATE
↑, ↓, ←, ←, →
- RESTAURAR ENERGÍA
↓, →, →, ←, ←
- DINERO GRATIS
→, ↑, ↑, ●, ●, ■
- BOTELLAS INFINITAS
↑, ✖, ←, ←, ●, ●
- MEGA VUELTA
→, ↑, ↑, →, →, ■
- AUMENTAR MEDIDOR DE TRUCOS
↓, ←, ←, →, →
- SUPER SALTO
←, ■, ✖, ↑, ▲
- ENERGÍA ILIMITADA
↓, ▲, ←, ←, ■
- MEJORA DE BOTELLA
↑, ↓, ←, ←, →, →

TENERLO TODO

Pausa el juego en mitad de una partida, mantén pulsados los gatillos **L1 + R1** y presiona ●, ✖, ●; suelta **L1 + R1** y pulsa ■. Ahora presiona **R2 +** ▲ y aparecerá una pantalla que te informará de que has desbloqueado 3 niveles nuevos, el status al máximo, todos los super vehículos y todas las compras de bonus.

Grand Theft Auto: Pack Doble

TRUCOS PARA «GTA III»

¡Los chicos malos han vuelto! En el primer juego de este pack, introduce estos códigos en mitad de una partida:
- 25.000 DOLARES
R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- HABILIDAD PARA DISPARAR A LA CABEZA
■, L1, ●, ↓, L1, R1, ▲, →, L1, ✖
- CAMBIAR A UN TRANSEÚNTE AL AZAR
→, ↓, ←, ↑,L1, L2, ↑, ←, ↓, →
- TIEMPO NUBLADO
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■
- DESTRUIR TODOS LOS COCHES
L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲,■, ●, ▲, L2, L1
- TODAS LAS ARMAS
R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- NIEBLA
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✖
- GRAN CONTROL
R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, ▲
- MAS PERSEGUIDO
R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
- COCHES INVISIBLES
L1, L1, ■, R2, ▲, L1, ▲
- UN TANQUE CAE DEL CIELO
● seis veces, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲
- ACELERAR EL RELOJ
● 3 veces, ■ 5 veces, L1, ▲, ●, ▲
- CLIMA NORMAL
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ▲
- LOS TRANSEÚNTES TE ODIAN
↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L1, L2
- LOS TRANSEÚNTES LLEVAN ARMAS
R2, R1, ▲, ✖, L2, L1, ↑, ↓
- LOS TRANSEÚNTES PELEAN ENTRE SÍ
↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L2, L1
- TIEMPO LLUVIOSO
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L1, ●
- NO TE PERSIGUEN
R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
- RESTAURAR ARMADURA
R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- RESTAURAR SALUD
R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- RALENTIZAR (LO PUEDES PONER MÁS DE UNA VEZ)
▲, ↑, →, ↓, ■, R1, R2
- ACELERAR (LO PUEDES PONER MÁS DE UNA VEZ
▲, ↑, →, ↓, ■, L1, L2

TRUCOS PARA «GTA VICE CITY»

Igual que el anterior. Escribe estas secuencias en mitad de una partida:
- LOS VEHICULOS VAN SOBRE EL AGUA
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2
- CANDY SUXXX
●, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, ✖, L2
- HILARY KING
R1, ●, R2, L1, →, R1, L1, ✖, R2
- KEN ROSENBERG
→, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, ✖, R1
- LANCE VANCE
●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, L1
- MIEMBRO DEL LOVE FIST
↓, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖
- PHIL CASSIDY
→, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ●
- SONNY FORELLI
●, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖
- MERCEDES CORTEZ
R2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ●, ▲
- LOS COCHES SON ROSADOS
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●
- LOS COCHES SON NEGROS
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●
- CONVERTIRTE EN UN TRANSEÚNTE
→, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →
- COCHE DE GOLF
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖
- LIMUSINA
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →
- TANQUE RINO
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲
- SABRE TURBO
→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←
- TRASHMASTER
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →
- DESTRUIR TODOS LOS COCHES
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1



COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Gladius

Saludos a todos. El otro día, jugando a este juego me puse a darle al coco porque, como sabréis, es dificililo hacerse con una fortuna en él. Pues bien, para haceros con dinares de sobra sólo tenéis que hacer lo que os digo a continuación. Almacenad unos 3.000 dinares (eso no es para nada difícil) y llevad vuestro personaje a nivel 4 ó 5. Cuando tengáis los niveles y los dinares, id a la zona de reclutamiento y buscad mercenarios de nivel 4 ó 5 (preferiblemente centuriones). Id a la pantalla de Escuela y dejad al tío que acabáis de reclutar "en bolas". Guardad el equipo en vuestras arcas. Acto seguido DESPEDIDLO para que no ocupe el sitio en la escuela y descubriréis que seguís teniendo su equipo. Repetid esta operación por todas las arenas que queráis y las veces que queráis, ya que al cabo de un tiempo volverán a aparecer con todo el equipo. Consejo: os digo que mejor uséis centuriones porque sólo sus armaduras (de los de nivel 4) valen la friolera de trece mil dinares.

Lezard Valeth (Sevilla)



- GRAN CONTROL
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1
- VARIACIÓN DE ARMA PESADA
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
- MÁS PERSEGUIDO
R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →
- COCHES INVISIBLES
▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1
- VARIACION DE ARMA LIGERA
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- ALGUNAS MUJERES TE SIGUEN
●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲
- VARIACION DE ARMA MEDIA
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
- LOS TRANSEÚNTES TE ODIAN
↓, ↑ tres veces, ✖, R2, R1, L2, L2
- LOS TRANSEÚNTES SE PELEAN
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1
- REDUCIR SALUD
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1
- NO TE PERSIGUEN
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
- RESTAURAR ARMADURA
R1, R2, L1, X, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- RESTAURAR SALUD
R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
- RELOJ MAS LENTO
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1
- CAMBIAR LOS COCHES
R1, ✖, ▲, →, R2, ■, ↑, ↓, ■
- ACELERAR EL JUEGO
▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■
- CAMBIAR EL CLIMA
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2

En este último truco, añade al final de la secuencia de botones ▲ para que el tiempo esté nublado; ■ para que esté muy nublado; ✖ para que haya niebla; ↓ para que esté normal; o ● para que llueva

I-Ninja

■ CÓDIGOS DURANTE LA PARTIDA

En mitad de una partida, pulsa **Start** e introduce una de las siguientes combinaciones de botones:
- CABEZONES (¿MÁS?)
Mantén pulsado **R1** y



presiona **▲ 4** veces; suelta **R1**, mantén pulsado **L1** y presiona **▲, ▲**; por último, mantén presionados **R1 + L1** y pulsa **▲, ●, ▲**
- COMPLETAR LA MISIÓN ACTUAL
Mantén pulsado **R1** y presiona **■** 4 veces; suelta **R1**, mantén pulsado **L1** y presiona **▲, ▲**; suelta **L1**, pulsa **R1** y pulsa **■, ■**
- MEJORA DE LA ESPADA
Ten pulsados al mismo tiempo **L1 + R1** y pulsa **●, ■, ●, ▲, ▲, ■, ●, ■**

■ ZONA DE COMBATE

Consigue las 64 mejoras de nivel para desbloquear la zona de combate en la Playa del Robot.

Kill.Switch



■ SELECCIÓN DE ESCENARIO

Pásate el juego en nivel Normal o Difícil y, además de asistir al intrigante final del juego, activarás la posibilidad de seleccionar cualquier misión del juego desde el menú principal. Dí mi nombre...

Mafia

■ NUEVOS INCENTIVOS

Si el riesgo de que te tiren por un puente con zapatos de cemento no



es bastante para animarte a hacer las cosas bien, mira estos truquillos. A medida que vas progresando en el modo Historia vas consiguiendo áreas que luego puedes seleccionar en el modo Free Ride. También consigues la posibilidad de seleccionar diferentes momentos del día. Además, si completas todas las misiones principales del modo Historia una vez, consigues el modo Free Ride en nivel Extremo y el modo Carrera.

Manhunt

■ ESCENAS

Por cada tanda de cinco escenas que te pasas con una calificación de tres estrellas, recibirás una escena extra, que puedes seleccionar desde el apartado de selección de escena en el menú principal.

■ TRUCOS VARIADOS

Para activar estos trucos primero has de pasarte el juego obteniendo una puntuación de cinco estrellas (para lo cual tienes que jugar necesariamente en dificultad Hardcore). Por cada dos fases con puntuación de cinco estrellas que consigas, obtienes un truco. Además, para que el truco esté finalmente disponible, has de



pulsar una combinación de botones en el menú principal. En total, estos son los requisitos:
- Corredor (cinco estrellas en las escenas 01 y 02)
R1, R2, L1, R2, ←, →, ←, →
- Silencio (esc. 03 y 04)
R1, L1, R2, L1, →, ←, ←, ←
- Regenerar (escenas 05 y 06)
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←
- Cazadores con voz de pito (esc. 07 y 08)
R1,R1, ▲, ●, ■,L2, L1, ↓
- Equipado a tope (escenas 09 y 10)
R1, R2, L1, L2, →, ←, ←, ←, ↓, ↑, →, ↑
- Super puño (escenas 11 y 12)
L1, ▲ tres veces, ● tres veces, R1
- Skin de conejo (escenas 13 y 14)
←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1
- Skin de mono (escenas 15 y 16)
■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓
- Invisible (esc. 17 y 18)
■ tres veces, ↓, ■, ↓, ●, ↑
- Skin de cerdo (escenas 19 y 20)
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1

Maximo vs. Army of Zin

■ GALERÍAS DE ARTE

Para desbloquear las galerías de arte, debes



TRUCOS A LA CARTA

Dynasty Warriors 3

Anónimo

¡¡SOCORRO!! Soy un chico que en su tiempo se compró este juego y me encantó. Me tiré más horas jugando con él que con los «Final Fantasy» y aún no he conseguido que me den la cuarta arma de ninguno de los personajes. ¡Os imploro que me digáis el secreto!. Gracias por vuestro tiempo. Posdata: Me encantan vuestros posters, tengo la habitación llena.

Gracias, gracias. Pues mira, me has caído bien y te voy a dar unos consejillos para conseguir esas armas. Primero, has de tener en cuenta que necesitas jugar en nivel difícil. Además, cuando aparezca un mensaje diciendo que mates al enemigo en cuestión, has de ser tú el que le de el golpe de gracia. Si no, tampoco funcionará. Si no aparece una escena o la pose de victoria de tu personaje, es que algo no ha ido bien. Si ha funcionado, aparecerá un ítem en el mapa o un capitán de refuerzos. El ítem aparece en una caja. Has de encontrarla y destruirla para conseguir el ítem. Si en vez de una caja aparece un capitán, te costará un poco más, porque no para de moverse y no aparece en el mapa. Has de derrotarlo tú (como lo mate otro personaje, adiós al arma). Una vez vencido, soltará la cuarta arma.

Primal

Israel Cedena (e-mail)

Hola. Me he quedado atascado en una parte de este juego, cuando Jen encuentra los túneles que parten de la bahía y no sé cómo seguir, porque una puerta no la puedo abrir y por el otro lado las corrientes no me dejan pasar con Jen. Agradecería ayuda o que me dijérais si tenéis alguna guía de este juego en alguna de vuestras revistas atrasadas para poder pedirla. Muchas gracias por todo.

Supongo que te refieres al momento en el que has de seguir a Aino. La puerta sellada es similar a la que Aino abrió. Hay una apertura en el techo. Nada hacia arriba, a la sala del ingeniero. Pulsa el botón que hay sobre el monitor y sal de esa zona. Dirígete al suroeste y ya podrás entrar en la estacioncita.

Pro Race Driver

Natalia García (Madrid)

Hola, chicos. Ante todo feliz año. Me han regalado por reyes este juego para PS2. ¿Cuáles son los códigos de bonificación? Creo que son 9 códigos. ¿Me los podrías dar? Me parece buen juego pero no doy una. ¿Cuáles son las mejores configuraciones de los coches? Gracias y hasta pronto.

Feliz año a ti también. Bueno, con respecto a los códigos de bonificación, hay que aclarar algunas cosas, ya que varios habéis preguntado por esto mismo. Resulta que han salido varias versiones de este juego al mercado. Todas son aparentemente iguales, salvo por el hecho de que cada versión tiene un "código de trucos" distinto. Si pruebas un truco en una versión que tiene un código de trucos no compatible, el truco no funcionará. ¿Cómo averiguar cuáles son los trucos que funcionan para tu versión?. En Internet, accede a www.codemasters.com/register y especifica cuál es tu versión. Te mandarán un par de trucos que te servirán. Eso sí, has de darte de alta como cliente de Codemasters (es gratis). Hay más trucos (9 en total, como tú dices), pero sin saber tu código, no te los puedo decir. En cualquier caso, hay dos trucos que funcionan en todas las versiones: las contraseñas SIM (jugabilidad más realista) y DAMAGE (daños realistas en todos los vehículos).



COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy X

¿Qué hay de nuevo, viejo? Este truco es para «Final Fantasy X». Si vais a las Ruinas Omega (ya sabéis, en las coordenadas X: 79, 75 Y: 33, 38) os enfrentaréis a Arma Última y Arma Omega. Bueno, pues a este último robadle 10 "Puertas al Mañana" con Rikku (no hace falta que robéis 10 veces, de una vez las obtendréis todas). ¿Ya habéis hecho todo esto? Pues sigamos, entonces; con el turbo de esta chica "Alquimia", si combinamos 2 de estas "Puertas al Mañana" lograréis hacer Cuarteto 99. Con esta técnica, todos vuestros golpes quitarán ¡9999 de vida! Combinad esto con el turbo de Tidus "Carga y Asalto" y con el turbo de Lulu "Furia". Flipareís en colores. Seguid así, sois la mejor revista de todas. Gracias por todas las dudas que me aclaráis. Ciao, ciao.

Lezard Valeth (Sevilla)

agenciarte el rango "master" en cada escenario. Esto se consigue salvando a todos los inocentes, cogiendo todos los tesoros y desenterrando todos los cofres.

NBA Live 2004

NUEVOS JUGADORES

Cuando estés editando un jugador, escribe alguna de estas expresiones en el apartado de apellido para tener algunos jugadores más:
- Aleksander Pavlovic
WHSUCPOI
- Andreas Glyniadakis
POCKDLEK
- Carlos Delfino
SDFGURKL
- James Lang
NBVKSMCN
- Jermaine Dupri
SOSODEF
- Kyle Korver
OEISNDLA
- Malick Badiane
SKENXIDO
- Mario Austin
POSNEGHX
- Matt Bonner
BBVDKCVM
- Nedzad Sinanovic
ZXDSDRKE
- Paccelis Morlende
QWPOASZX
- Remon Van De Hare
ITNVCJSD



- Rick Rickert
POILKJMN
- Sani Becirovic
ZXCCVDRI
- Sofoklis Schortsanitis
IOUBFDCJ
- Szymon Szewczyk
POIOIJIS
- Tommy Smith
XCFWQASE
- Xue Yuyang
WMZKCOI

SOCOM II

CONSEGUIR MÁS CANCIONES



Completa el juego con uno de estos rangos (o uno superior) para conseguir estas canciones:
TENIENTE
"Dance of the Unknown", "Insertion Suite", "Infiltraitor", "Contortion", "Tari Tari", "KGM", "Gnostec"
CAPITÁN
"Dark in Your Heart", "Beach Bossa", "Brazilicious", "SOCOM II Finale"
Además, cuando superes ciertos rangos irás consiguiendo otra serie de extras muy atrativos. ¡A por todos!

MÁS ARMAS

Pásate todas las misiones con el rango que te indicamos para obtener más armas. ¡Todas ellas relucientes y muy molonas!
ADMIRANTE
Armas OICW
ALFEREZ
Armas SEAL
CAPITAN
MGL
COMANDANTE
Armas SAS y Spestnaz
TENIENTE
Armas terroristas

PERSONAJES ONLINE

¿No te sientes cómodo tal y como eres? Tranquilo, porque en Corporación Hobby Consolas vamos a cambiar tu look. Haz lo que te indicamos para tener más personajes que puedes utilizar para la modalidad online:
- PIUS PLATZ
Completa las misiones de Albania con rango Teniente o superior
- OFICIAL ARGELINO
Completa las misiones de Argelia con rango Teniente o superior
- VALESKA LUKANOVA
Completa las misiones de Rusia con rango Teniente o superior
- SABRE
Completa las misiones



de Albania con rango Comandante o superior
- QUIXA DA CRISTO
Completa las misiones de Brasil con rango Comandante o superior
- REAVER
Completa las misiones de Argelia con rango Comandante o superior
- FLATFOOT
Completa las misiones de Rusia con rango Comandante o superior
- FERAL
Completa todas las misiones con rango Admirante o superior

Sonic Heroes

CORREDORES DE METAL

En el modo para dos jugadores, después de que selecciones un nivel, mantén presionados los botones



✖ + ▲ y los personajes que hayas seleccionado se volverán de metal.

DESBLOQUEABLES

Cumple los siguientes requisitos para conseguir algunos extras interesantes (los emblemas se han de conseguir en el modo para un jugador o en Challenge):
- MODO TEAM BATTLE PARA 2 JUGADORES
Consigue 20 emblemas
- MODO ESCENARIO ESPECIAL PARA 2 JUGADORES
Consigue 40 emblemas
- MODO CARRERA DE ANILLO PARA 2 JUGADORES
Consigue 60 emblemas
- MODO BOBSLED PARA 2 JUGADORES
Consigue 80 emblemas
- MODO CARRERA RÁPIDA PARA 2 JUGADORES
Consigue 100 emblemas
- MODO CARRERA EXPERTA PARA 2 JUGADORES
Consigue 120 emblemas
- PERSONAJES DE METAL Y DIFICULTAD SUPER ALTA
Consigue los 141 emblemas
- CANCIÓN "FOLLOW ME" Y VÍDEO DEL EQUIPO ROSE
Pásate el modo Historia con el equipo Rose
- CANCIÓN Y VÍDEO DEL EQUIPO CHAOTIX
Pásate el modo Historia con el equipo Chaotix
- CANCIÓN "THIS MACHINE" Y VÍDEO DEL EQUIPO DARK
Pásate el modo Historia con el equipo Dark
- CANCIÓN "WE CAN" Y VÍDEO DEL EQUIPO SONIC
Pásate el modo Historia con el equipo Sonic
- MODO ÚLTIMA HISTORIA
Pásate los otros 4 modos Historia

Sphinx y la Maldita Momia

LOS OJOS DE ATUN

Mira en la sección de trucos para Xbox. Ahí hemos puesto la localización demuchos de los ojos de Atun para este juego. Así no necesitas comprarlos en las tiendas. Chaaachi.

Spy Hunter 2

VENTAJAS DURANTE EL JUEGO

Introduce estas combinaciones de botones con el juego pausado. ¡Ya verás!



- MUNICIÓN INFINITA
R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2
- INVENCIBLE
L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2

SSX3

PASSWORDS

Escribe estas contraseñas para obtener un montón de ventajas que pueden interesarte mucho:
- BOLAS DE NIEVE
betyouneverseen
- SKIN DE BRODI
zenmaster
- TODOS LOS DISEÑOS
naturalkoncept
- TODOS LOS POSTERS
postnobills
- TODAS LAS TABLAS
graphicdelight
- TODOS LOS PICOS



biggerthank7
- TODAS LAS CANCIONES
djsuperstar
- TODOS LOS JUGUETES
noglueréquired
- TODAS LAS TARJETAS
gotitgotitneedit
- TODOS LOS VÍDEOS
myeyesaredim
- EDDIE
worm
- GUTLESS
boneyardreject
- JURGEN
brokenleg
- LUTHER
bronco
- STRECHT
windmilldunk
- SKIN DE BUNNY SAN
wheresyourtail
- SKIN DE HIRO
slicksuit

Tak y el Poder Juju

VENTAJAS DURANTE EL JUEGO

Pausa la partida e introduce estas secuencias de botones para tener ventajitas
- TODO
←, →, ■, ■, ●, ●, ←, →
- TODAS LAS PLANTAS
■, ▲, ●, ←, ↑, →, ↓, ↓
- 100 PLUMAS (VENGA, DEJA LAS BROMITAS)
■, ▲, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲
- TODAS LAS PIEDRAS
▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ←, →
- TODAS LAS MEJORAS JUJU
↑, →, ←, ↓, ▲, ●, ■, ↓
- TODOS LOS YORBELS
↑, ▲, ←, ■, →, ●, ↓, ↑

ELEMENTOS OCULTOS

Cumple los siguientes requisitos y ve al menú de extras para ver lo que has desbloqueado
DISEÑOS
- Consigue las 12 plantas
STORYBOARDS
- Consigue 200 Yorbels.



GAMECUBE

Beyond Good & Evil

MINIJUEGO DE LAS CANICAS
Consigue 88 perlas durante el juego para desbloquear el minijuego de las canicas en el MDisk. Vaya cosa más curiosa.



Kirby´s Air Ride

EXTRAS A PORRILLO
Hay un montón de elementos extra que puedes conseguir si cumples los requisitos necesarios. Veamos algunos:

PARQUE DEL CUENTO DE LAS ALUBIAS DISTINTO
- Acaba con un tiempo inferior a 02:55:00 en el modo Time Attack.

PRADO DE LA FANTASÍA DISTINTO
- Acaba con un tiempo inferior a 01:00:00 en el modo Time Attack.

MEJORAS EN LA PANTALLA DE PAUSA
- Consigue un total de 500 items en la Prueba de la Ciudad.

ESPECIFICAR ITEM DE ATAQUE
- Acaba Agua en un tiempo inferior a 00:56:00 en el modo Time Attack.

METACABALLERO EN LA CARRERA LIBRE DE LA PRUEBA DE LA CIUDAD
- Destruye un total acumulativo de 1000 cajas.

REY DEDEDE EN AIR RIDE
- Mata a 1000 enemigos.

REY DEDEDE EN LA PRUEBA DE LA CIUDAD
- Lucha contra el rey Dedede en el evento 24.



CARRERA SENCILLA 9: CINTURÓN NEBULAR
- Juega al menos en 10 estadios diferentes.

ESTRELLA TURBO
- Usa todas las vías del volcán y acaba en primera posición.

Prince of Persia

REMAKE DEL PRIMER ‹PRINCE›
Conecta un mando de control en el puerto 4 y otro en el puerto 1. Empieza una nueva partida y, mientras el príncipe está en el balcón (justo cuando empiezas a controlarlo), mantén pulsado **B** en el controlador 4 y presiona **A, B, Y, X, Y, A , B, X** en el controlador 1. Puede que te cueste un par de intentos, pero funciona. Cuando por fin lo consigas, accederás instantáneamente a una versión en 3D de la primera fase del «Prince of Persia» original. Una vez en esa fase, ve hacia la derecha hasta que llegues a un portón crrado. Ábrelo y accederás a una habitación con una foto gigantesca del grupo de programación del juego.

‹POP› ORIGINAL Y PASSWORDS
Tras conseguir la espada que puede romper muros, ve por la caverna hasta que llegues a una palanca. Rompe el muro que hay al norte de ella. Entra por el pasadizo. Con ello accedes al juego original, el que salió hace "la tira" de años. Por cierto, aquí tienes sus contraseñas:
- Nivel 2 **KIEJSC**
- Nivel 3 **VNNNPC**
- Nivel 4 **IYVPTC**
- Nivel 5 **RWSWWC**
- Nivel 6 **GONWUC**
- Nivel 7 **DEFNUC**
- Nivel 8 **SVZMSC**
- Nivel 9 **DBJRPC**
- Nivel 10 **MZFYSC**
- Nivel 11 **BRAYQC**
- Nivel 12 **UUGTPC**
- Combate con Jaffar **LRARUC**

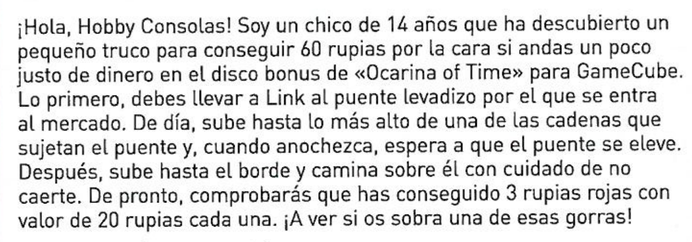


TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



Zelda: Ocarina of Time



¡Hola, Hobby Consolas! Soy un chico de 14 años que ha descubierto un pequeño truco para conseguir 60 rupias por la cara si andas un poco justo de dinero en el disco bonus de «Ocarina of Time» para GameCube. Lo primero, debes llevar a Link al puente levadizo por el que se entra al mercado. De día, sube hasta lo más alto de una de las cadenas que sujetan el puente y, cuando anochezca, espera a que el puente se eleve. Después, sube hasta el borde y camina sobre él con cuidado de no caerte. De pronto, comprobarás que has conseguido 3 rupias rojas con valor de 20 rupias cada una. ¡A ver si os sobra una de esas gorras!

Gorka García (San Sebastián)

R.E.: Code Veronica X

DESBLOQUEABLES
No tengas miedo, compañero, que aquí tenemos secretos interesantes. Cumple los siguientes requisitos en tu partida para tener diversos extras, algunos verdaderamente útiles:



MODO BATTLE
- Pásate el juego

STEVE EN M. BATTLE
- Consigue la réplica de la Luger de Oro con Chris.

WESKER EN M. BATTLE
- Pásate el modo Battle con Chris.

LANZACOHETES
- Pásate el modo Battle con todos los personajes y con tiempos inferiores a: 6:00 con Claire, 7:30 con Claire A., 6:30 con Chris, 10:00 con Steve, y 30:00 con Wesker.

LANZACOHETES CON MUNICIÓN INFINITA
- Pásate el juego con rango A.

Sphinx y la Maldita Momia

LOS OJOS DE ATUN
Muchos de estos items se pueden conseguir sin tener que comprarlos. Mira en la sección de trucos para Xbox. Ahí hemos puesto la localización de varios de ellos. Estos trucos valen para la versión GC.

Tak y el Poder Juju

COMBINACIONES
Más poderosas que el Juju son estas combinaciones. Introdúcelas tras pausar.
- 100 plumas
B, Y, X, B, Y, X, B, Y
- Todos los vídeos
←, →, B, B, X, X, ←, →
- Todas las mejoras Juju
↑, →, ←, ↓, Y, X, B, ↓
- Todas las piedras
Y, Y, B, B, X, X, ←, →
- Todas las plantas
B, Y, X, ←, ↑, →, ↓, ↓
- Todos los Yorbels
↑, Y, ←, B, →, X, ↓, ↑
- Menú de trucos
B, X, Y, Y, B, X, Y, Y



EL TONTOTRUCO

Metal Gear Twin Snakes

MARIO Y SNAKE, COLEGUITAS
Seguro que ya has visto en nuestra review que hay un pequeño cameo de Mario (si, si, la mascota de Nintendo) en este juego. Aparece en forma de muñequito sobre un ordenador. Pues bien, cuando llegues a esa zona, prueba a disparar a Mario. Aparecerá el letrero "1 UP", como si hubieras conseguido una vida en un juego de Mario. Lo más curioso es que... ¡recuperas energía con cada disparo que le das! Ah, y prueba a disparar también a Yoshi...

PSYCHO MANTIS Y SUS RAREZAS
Aaaah, el enfrentamiento con Psycho Mantis, qué momentos... Si no conoces lo que ocurría en la versión PSOne, te vas a llevar unas cuantas sorpresas. Cumple todas las órdenes que Mantis te vaya dando para demostrar su poder. Cuando "lea tu mente", si tienes guardada en la tarjeta de memoria alguna partida de otro juego de Konami, te hablará sobre él. Además, cuando dice que puede mover tu controlador, pon éste sobre una superficie lisa y empezará a vibrar, desplazándose. No sólo eso. En mitad del combate contra él, mira los cuadros del escenario. Uno de ellos muestra al propio Hideo Kojima. Otro es la portada que la prestigiosa revista Edge le dio tiempo atrás a «Metal Gear». Kojima, no cambies nunca.

XBOX

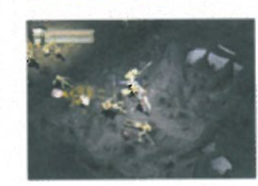
Armed and Dangerous

PASSWORDS ESPECIALES
Introduce estas combinaciones de botones en la pantalla de introducción de passwords. Tienes de todo, amigo.
- MUNICIÓN INFINITA
A, L, L, Negro, B, Blanco, L, L
- VER TODOS LOS VÍDEOS
A, Y, A, Y, Negro, R, A, Y
- MUNICIÓN A TOPE
Negro, B, A, R, R, A, L, Negro
- CABEZONES
L, Negro, B, Blanco, Blanco, B, Negro, L
- MANOS GRANDES
R, Blanco, X, L, Blanco, R, R, Y
- BOTAS GRANDES
R, Blanco, Y, A, L, B, Blanco, X
- RELLENAR BARRA DE SALUD
X, R, A , Y, Negro, B, A, R,
- INVENCIBLE
X, X, X, R, A, L, L, Y
- MODO DIOS
Y, A, B, X, B, A, A, L



- JUGAR CUALQUIER NIVEL
Y, Blanco, Negro, L, A, R, R, Y

Baldur´s Gate II



VENTAJAS EN LA PAUSA
Cuando estés en mitad de una partida, mantén pulsados **L + R + A + B + X + Y** y presiona **Start** sin dejar de pulsar los otros botones. Con esto accedes a un menú de pausa especial que te permite saltar a cualquier nivel y activar la invulnerabilidad. Si mantienes pulsados todos esos botones, pero presionas **Blanco** en lugar de **Start**, tu personaje pasa a tener 500.000 $ y 45 puntos de habilidad y a estar en nivel 10. Estos trucos sólo funcionan una vez por archivo de partida salvada. No puedes cargar otro personaje en esa partida y repetir los trucos. ¡Ah!, y tampoco puedes usarlos dos veces con el mismo personaje. ¡Algo tendrás que hacer por ti mismo, vamos, digo yo!.

MÁS PERSONAJES
Cumple estos requisitos pata poder jugar con dos nuevos personajes
DRIZZT DO´URDAN Y MODO EXTREMO
- Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad
ARTEMIS ENTRERI
- Pásate el juego en modo Extremo

GTA Pack Doble



TRUCOS PARA «GTA III»
Continuamos con la lista de trucos que iniciamos el mes pasado. Te recordamos que debes introducirlos en mitad de una partida, sin pausar ni nada. Ah, las direcciones han de hacerse con el pad direccional, no con el stick analógico.
- LOS TRANSEÚNTES COLISIONAN UNOS CON OTROS
→, Negro, B, R, blanco, ↓, L, R
- TIEMPO DESPEJADO
L, Blanco, R, Negro, Negro, R, Blanco, Y
- TIEMPO NUBOSO
L, Blanco, R, Negro, Negro, R, Blanco, X
- NIEBLA
L, Blanco, R, Negro, Negro, R, Blanco, A
- TIEMPO LLUVIOSO
L, Blanco, R, Negro, Negro, R, Blanco, B

TRUCOS PARA «GTA VICE CITY»
Igual que con los anteriores, ¿OK?.
- COCHES NEGROS
B, Blanco, ↑, R, ←, A, R, L, ←, B
- COCHES ROSAS
B, L, ↓, Blanco, ←, A, R, L, →, A
- POCA GRAVEDAD (PULSA ATRÁS EN EL STICK PARA VOLAR)
→, Negro, B, R, Blanco, ↓, L, R
- MÁS VELOCIDAD PUNTA PARA TU VEHÍCULO
→, R, Arriba, Blanco, Blanco, ←, R, L, R, R
- CONTROL PERFECTO
Y, R, R, ←, R, L, Blanco, L
- JUGAR COMO CANDY SUXXX
B, Negro, ↓, R, ←, →, R, L, A, Blanco
- JUGAR COMO HILARY KING
R, B, Negro, L, →, R, L, A, Negro
- JUGAR COMO KEN ROSENBERG
→, L, ↑, Blanco, L, →, R, L, A, R
- JUGAR COMO LANCE VANCE
B, Blanco, ←, A, R, L, A, L
- JUGAR COMO MERCEDES
Negro, L, ↑, L, →, R, →, ↑, B, Y
- JUGAR COMO PHIL CASSADY
→, R, ↑, Negro, L, →, R, L, →, B
- APARECE UN TANQUE RHINO
B, B, L, B, B, B, L, Blanco, R, Y, B, Y
- APARECE UN SABRE TURBO
→, Blanco, ↓, Blanco, Blanco, A, R, L, B, ←
- LOS TRANSEÚNTES TIENEN ARMAS (NO SE PUEDE DESHACER)
Negro, R, A, Y, A, Y, ↑, ↓
- FRENAR EL TIEMPO
Y, ↑, →, ↓, X, Negro, R
- ACELERAR EL TIEMPO
B, B, L, X, L, X, X, X, L, Y, B, Y



Prince of Persia

PRIMER NIVEL DEL «PRINCE» ORIGINAL
Nada más empezar una nueva partida (mientras el príncipe está en el balcón), presiona el stick analógico izquierdo y pulsa rápidamente **A, X, Y, B, Y, A, X, B.** Entrarás en el primer nivel de "Prince of Persia", pero reconstruido en 3D. ¡Vaya lujo! Por cierto, los passwords que os hemos puesto en la sección de GameCube para este juego sirven también en la versión de Xbox.

«PRINCE OF PERSIA» ORIGINAL
Pásate el juego y podrás jugar al primer «Prince of Persia», el que apareció hace nada menos que 14 años. Vaya, sí que ha pasado tiempo, sí.

«PRINCE OF PERSIA 2»
Cuando consigues la espada que es capaz de romper muros (aproximadamente al acabar el primer tercio del juego), avanza hasta donde rompes la pared. El príncipe comentará que hay una leyenda que dice que este castillo se construyó sobre las ruinas de otro. Cuando cruces a la siguiente sala,



encontrarás un interruptor giratorio. Detrás de este interruptor hay un muro rompible, aunque parezca que no lo es. Si lo golpeas tres veces llegarás a otra sala y recibirás un mensaje informándote de que el juego «Prince of Persia 2» está disponible en el menú de extras. Si rotas el interruptor para que apunte hacia la nueva sala, se abrirá una puerta y podrás jugar a «Prince 2» sin tener que salir al menú de extras.

Sphinx y la Maldita Momia

LOS OJOS DE ATUN
- Hay una vasija detrás de la casa de los Hermanos Granjeros, en la Granja de la Rivera, que contiene un ojo de Atun.
- Otro está en una vasija, en la casa de la Pareja Nómada, en la Playa del Sur.
- En el Palacio Maldito, hay uno en la primera vasija a la derecha, cuando caminas al ala izquierda.
- Vamos a por otro: en la zona alejada de la Granja de la Rivera, debajo del Ojo de Ra que está más cerca del nido, hay dos vasijas. Una de ellas contiene un Ojo de Atun.
- A la derecha del Palacio Maldito, nada por detrás del palacio tan lejos como puedas. Hay una cornisa con



007: TODO O NADA

CONSEJOS
Ahí van unas claves para llevar tu misión a buen puerto:
- Siempre que puedas, agáchate para utilizar los elementos del entorno en tu beneficio. Recuerda siempre esta clave: agáchate mientras recargas.
- Cuando quieras llegar de un punto seguro a otro y hay enemigos pululando por toda la sala, utiliza el movimiento de rodar para moverte de forma más segura y confiable. Presiona **B** mientras corres para realizar este movimiento.
- Cuando conduzcas, ve siempre que puedas a un lado de la línea amarilla. En ese espacio estás a salvo de los coches que correnz hacia ti si consigues ir perfectamente recto. También te permitirá alcanzar la velocidad punta y escapar de los enemigos fácilmente.
- Si no quieres arriesgarte en un tiroteo, dispara a los barriles que estén cerca de los enemigos para matarlos fácilmente. Pulsa ← o → en el pad para abrir tu inventario. Si hay un barril, estará iluminado. Mantén pulsado **L** y elige arma con **A**. Dispara cuando el barril esté iluminado y todo hará "catapum".



columnas a la que puedes acceder con un doble salto. Hay varias vasijas en esta cornisa. Una de ellas tiene dentro un Ojo.
- La estatua que está en la mitad de la planta baja de la primera sala de la Gran Entrada del Muro (mazmorra II) contiene un ojo. Derrota al Gusano Gigante Verde para conseguirla.
- En el mismo sitio, pero en el segundo nivel, hay otro Ojo más.



- En el tercer nivel del mismo sitio hay otro.
- Después de derrotar a las Arañas de las Cámaras del Consejo en Abydos, habla con el hombre-pájaro que se parece a Ibis, dentro del edificio del Consejo. Te dará un ojo de Atun.
- Una de las cajas al final del primer campo de la Granja de la Rivera tiene otro ojo de Atun. Usa un Armadillo de Fuego para incendiarla.
- Ve a la zona del muelle del Palacio Maldito. Hay una caja en el lado izquierdo que tiene un ojo. Usa un Armadillo para incendiarla.
- La caja de la Playa del Sur que está más cerca del atajo al Punto de Heliópolis contiene un Ojo. De nuevo, Armadillo al canto.
- El acantilado que hay a la derecha cuando entras al Punto de Heliópolis desde la zona del Palacio Maldito tiene una caja y la caja... ¡un Ojo, por supuesto!
- La caja solitaria que hay en la zona del Gran Obelisco tiene un Ojo. Armadillo y se acabó...
- La caja detrás de la tienda de Shetta el Sanador en el Campamento Beduino también tiene un Ojo.
- La caja detrás del atajo subacuático entre la Granja de la Rivera y el Campamento Beduino tiene otro Ojo. Y con éste van...
- Cada una de las dos cajas que hay fuera de la entrada del Templo Perdido de Heliópolis contiene un Ojo de Atun.
- Hay una vasija sumergida en el agua, entre la Playa del Sur y la Isla del Templo del Sol que contiene un Ojo. Necesitarás proyectiles subacuáticos para conseguirlo.
- Otra está sumergida en una zona rocosa cerca del Palacio Maldito. De nuevo, necesitas los proyectiles subacuáticos.
- Hay varias vasijas sumergidas en las aguas que hay cerca del recorrido de obstáculos (que a su vez está cerquita de la tercera Gran Entrada del Muro, en el Punto de Heliópolis). Una tiene un Ojo. Ten listos los proyectiles.



Spy Hunter 2

CÓDIGOS DURANTE EL JUEGO

Introduce estas combinaciones de botones tan útiles cuando el juego esté pausado:
- MUNICIÓN INFINITA
R1, L1, Negro, Negro, Blanco, R1, L1, Negro, Blanco
- INVENCIBLE
L1, L1, L1, Negro, L1, R1, R1, L1, Negro

TODAS LAS MISIONES Y LAS ARMAS

¿Aún no tienes suficiente? Chico, eres insaciable. En ese caso, ve a la página del Menú Principal e introduce la siguiente secuencia de



botones: **L1, Negro, Blanco, R1, R1, Blanco, Negro, L1**. Con ello tendrás desbloqueadas todas las misiones.

Tony Hawk Underground

NIVELES SECRETOS

Si quieres conseguir más niveles para hacer perrerías, cumple estos requisitos:
HANGAR
- En Moscú, hay un edificio rojo donde empiezas. Ve al lado opuesto de ese edificio y camina hasta la quinta ventana desde la izquierda, ¿lo pillas?
HOTTER THAN HELL
- Completa el modo Historia en cualquier nivel de dificultad.
SCHOOL II (DE "TONY HAWK 2")
- En New Jersey, coje el icono de nivel de la cornisa por encima de la estación de tren.
VENICE BEACH (DE "TONY HAWK 2")
- Coge el icono de nivel del interior de la cabeza tiki en Hawaii.

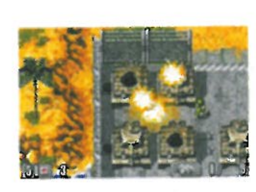
PERSONAJES SECRETOS

Completa el modo Historia para desbloquear estos personajes secretos:
GENE SIMMONS
- Pásate el modo Historia en Principiante.
IRON MAN
- Pásatelo en Normal.
T.H.U.D.
- Pásatelo en Enfermo.



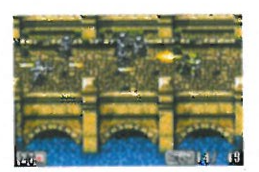
GB ADVANCE

Medal of Honor Infiltrator



FASE FINAL: DERROTAR A DIESLER

¡Estamos a punto de terminar el juego! Corre hacia delante, acabando con el alemán que aparece. Entonces corre a la izquierda y usa las caajs para cubrirte. Usa la misma táctica para las siguientes oleadas de soldados. Elimina a uno y luego usa las cajas o los barriles para cubrirte y atacar a los otros dos. Sigue la flecha. Ve a la izquierda y liquida al lanzador de granadas. Esquivando las granadas del otro lanzador, elimina al alemán que tiene un lanzacohetes y aparece por el lado izquierdo. Mientras te estés moviendo ,las granadas no te golpearán. A continuación, dos soldados aparecerán por las entradas de arriba y de abajo. Una vez hayas acabado con ellos, dispara hacia la entrada derecha, donde aparecerá otro soldado. Dirígete a la entrada inferior y mata al soldado que entra. Desde ahí, dispara por el agua al último soldado que aparece. Hay munición en la esquina superior derecha y un botiquín en la siguiente zona. Corre a los alambres y accede por la zona de la derecha disparando. En cuanto el enemigo esté muerto, gírate y carga hacia la izquierda, disparando a otro guardia. Utiliza los elementos del escenario para cubrirte y atacar al soldado que aparece de la parte superior. Inmediatamente después, prepárate para esquivar un cohete y encárgate del lanzacohetes. Cúbrete de nuevo para vencer al siguiente enemigo. En la esquina superior derecha hay un botiquín. Entra en la siguiente sala y corre hacia la derecha. Usa los torpedos como cobertura para matar a Diesler y sus aliados. ¡Ya está, has acabado con el enemigo!



Sword of Mana

ENEMIGOS NEGROS

Si matas a mil enemigos de la misma especie, este monstruo será reemplazado por una versión negra de sí mismo. Como podrás suponer, las versiones negras son mucho más poderosas y resistentes, pero también sueltan items mucho más interesantes, sobre todo para forjar nuevos objetos.

EL NUEVO MENÚ DE NICCOLO

Compra a Niccolo 251 veces y aparecerá un nuevo menú con más accesorios y materiales. Para que funcione, tienes que comprar un objeto, salir, volver a solicitar la opción de compra... Así hasta 251 veces.

AL RESCATE DE LOS ESPÍRITUS

Una vez hayas conseguido unos cuantos espíritus, usa sus ataques mágicos sobre los enemigos tantas veces como puedas, para que vayan subiendo de nivel. Lo que necesitas para este truco es que uno de ellos llegue a nivel 30. Ve a un sitio donde puedas poner tu Casa Cactus. Entra en ella y sal. Al hacer esto, el espíritu en cuestión se aparecerá y te pedirá ayuda. Tendrás que ir a la localización de que se trate y cumplir la misión encomendada. Si logras rescatarlos, se unirán más espíritus de esa misma clase a tu inventario. En ocasiones, puede que el espíritu no se te aparezca para pedir ayuda hasta que Li´l Cactus no haya escrito un pasaje concreto en su diario. Por tanto, entra y sal de la Casa Cactus hasta que se aparezca el espíritu. Un último consejo: las zonas donde tienes que rescatar a los espíritus suelen ser bastante inaccesibles desde el cañón, así que intenta hacer varios rescates seguidos, para no tener que volver a esos sitios cada vez.



MÁS ESPÍRITUS

Aún hay más formas de conseguir espíritus. La clave está en rezar a estatuas de la Diosa de Mana (vamos, salvar la partida) en el sitio adecuado y en el momento adecuado (el momento del día queremos decir; el día de la semana no importa). El espíritu se te aparecerá y te hará una pregunta. Responde con la primera opción para que se te una. Si seleccionas la segunda opción por error, puedes volver a intentarlo.

WISP
- Camino a la cueva (la estatua que está a la salida de la cueva Batmo), durante la mañana o el día.

SHADE
- Ciudad de Ishe (en la posada), durante la noche.

LUNA
- Desierto, en la estatua que está en la entrada norte de la ciudad de Jadd; durante la noche.

SALAMANDER
- Ruta a Gaia (en la primera pantalla de la ruta a Gaia, después de que entres en ella desde la Carretera a la Mina Abandonada); durante el día / tarde.

UNDINE
- Cueva de la ciénaga (adéntrate en la cueva de la ciénaga hasta que llegues a la estatua de oro, justo antes de la zona en la que luchas contra la Hydra); mañana / día.

DRYAD
- Camino al monte Illusia (después de salir a la cueva de la cascada, pero antes de entrar al Monte Illusia), durante la noche.

JINN
- Exteriores de Vinquette (en la misma pantalla donde puedes poner la Casa Cactus), durante la mañana / día.

GNOME
- Ciudad de Ishe (en la posada), durante la mañana / día.

EL ÚLTIMO COMBATE

El jefe final (no diremos su nombre para no fastidiar la historia) tiene tres formas. Las dos



primeras son relativamente fáciles de vencer. Sin embargo, la espectacular tercera fase os puede dar bastantes problemas. Tiene más HP que las dos formas anteriores combinadas. Empezará con su Ataque continuo. Corre tan rápido como puedas o serás golpeado varias veces. También es probable que uno de los dos quede envenenado. Puede que él utilice un ataque sobre sí mismo. Su escudo azul anula los ataques físicos, mientras que el verde anula los ataques mágicos. Atácale mientras está preparando su hechizo y mientras flota por la pantalla. Las armas de rango largo son las más útiles aquí. ¿Las has mejorado bastante? Esperemos que sí. Después de que le quites algo de HP empezará a moverse más rápido. También puede usar su ataque Carga, en el cual hará una carga horizontal muy rápida a lo largo de la pantalla. Puede causar Sueño y es difícil de esquivar. Después de éste, hará el mortal Ataque de Gravedad, que para rematar también puede causar sueño. No pares de moverte y deberías ser capaz de esquivarlo. Este ataque quita un 71% de tu vida máxima (ojo, la máxima, no la que tengas en ese momento). Ni que decir tiene que necesitas una buena reserva de chocolate, por si acaso. Atácale rápidamente cuando se mueva de izquierda a derecha o cuando esté en el centro de la pantalla y ,por supuesto, intenta tener tu salud siempre a tope con magia o preferiblemente items (los Griales del Ángel son fundamentales para resucitar a tu compañero si es necesario). Tras él te espera el final del juego.

EL REQUETEFINAL

Una vez hayas terminado con el jefe del juego, accederás al bonito final y a la secuencia de créditos. Tras esto, aparece una imagen con la palabra "Fin". Parece que no va a salir nada más, pero si esperas cinco minutos... ¡algo chulo sucederá!



TRUCOS DE LOS LECTORES



Final Fantasy Tactics

Un par de trucos para este juego:

- **Para conseguir Supergolpe,** con un luchador trata de hacerle Double Hand y mejorarán tus golpes.
- **Para tener Supergil,** tienes que ir a la tienda del Bosque Perdido y esperar para que aparezca un hombre vestido de negro. Si le das un gil, obtendrás un montón.
- **Para tener misiones experto,** acaba el juego y guarda. Si empiezas de nuevo verás una estrella que te indica las misiones experto. Nada más :P

Santi Triguero (e-mail)



MOVILSTATION
¡¡¡Ahora puedes convertir tu movil en una consola!!!
SIBERIAN.ST2 1087
NIGHTMARE 1086
XIII 1088
VAMPIRE 1223
SPLINTERCELL2 1089
PRINCE OF PERSIA ARENAS DEL TIEMPO 1281
SPEEDDEVILS 1014
SIBERIAN STR. 1011
PRINCE PERSIA 1005
SKATE&SLAM 1012
RAYMAN3 1018
HONEY BOX 1045
ENVÍA JAVA14 SEGUIDO DE ESPACIO Y EL CÓDIGO DE TU JUEGO AL 7808
O LLAMA AL 806 41 69 96
Si dudas estamos en juegosjavas@hotmail.com
Fotos
ENVÍA 23COLOR SEGUIDO DE ESPACIO Y EL CÓDIGO DE TU FONDO AL 7057
0552 0545 0542 0617 0614 0610 0536 0821
0544 0543 0619 0616 0611 0605 0601 0817
0827 0825 1306 1306 1300 1299 1293 1288
1282 1281 1276 1275 1270 1264 1263 1258



polifónicos
suenan como música real
Envía POL14 + un espacio y el código del tono al 7808
O llama al 806 41 69 90
top 100 polifónicos / éxitos
84090 TENGO QUECO
82652 FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
83796 LA MADRE DE JOSE EL CANTO DEL LOCO
83188 REAL MADRID HIMNO OFICIAL
80017 MISION IMPOSIBLE FILM
80025 THE SIMPSONS THEME
83662 CRAZY IN LOVE BEYONCE & JAY Z
82172 BARCELONA HIMNO OFICIAL
83584 BRING ME TO LIFE EVANESCENCE
84057 EN TU CRUZ ME CLAVASTE CHENOA
83808 HIMNO DE ESPAÑA HIMNO
80726 NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
83599 PAPI CHULO EL CHOMBO
83902 SON DE AMORES ANDY Y LUCAS
83228 SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
81689 ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL
82380 DAME VENENO LOS CHUNGUITOS
80277 NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
83849 MOLINOS DE VIENTO MAGO DE OZ
82935 NOCHES DE BOHEMIA NAVAJITA PLATEA
83883 FRAGGLE ROCK TELEVISION
80043 THE TERMINATOR FILM
80001 IN DA CLUB 50 CENT
82124 ATLETICO DE MADRID HIMNO OFICIAL
80096 PULP FICTION FILM
80293 ITS MY LIFE BON JOVI
83856 20 DE ENERO LA OREJA DE VAN GOGH
80239 FINAL COUNTDOWN EUROPE
80002 LOSE YOURSELF EMINEM
80044 ROCKY FILM
80024 THE MATRIX FILM
80143 PINK PANTHER THEME
80062 IN THE END LINKIN PARK
80093 EQUADOR SASH
80269 FREESTYLER BOMFUNK MCS
84068 DU HAST RAMMSTEIN
83675 FLIGHT 673 DJ TIESTO
80298 MASTER OF PUPPETS METALLICA
83655 THUNDERS TRUCK ACDC
83604 LOCA MALENA GRACIA
83658 STAR WARS JOHN WILLIAMS
81690 BYE BYE DAVID CIVERA
80108 BENNY HILL THEME
83914 NO ES LO MISMO ALEJANDRO SANZ
82835 MIÉNTEME D. BISBAL Y E. GADEL
82123 ATHLETIC DE BILBAO HIMNO OFICIAL
80125 MORTAL KOMBAT FILM
80056 INSOMNIA FAITHLESS
80065 FRIENDS THEME
84042 RATONCITOS COLORADOS ANDY Y LUCAS
NOVEDADES
84201 VOGLIO VEDERTI DANZARE PREZIOSO
84200 IS THIS LOVE? BOB MARLEY
84198 YOU DONT KNOW MY NAME ALICIA KEYS
84199 GIVE IT AWAY RED HOT CHILI PEPPERS
84197 POR AMOR GLORIA ESTEFAN Y JOHN SECADA
84196 FIRESTARTER PRODIGY
84195 DE LA NOCHE A LA MAÑANA ELEFANTE
84194 LA PAGA JUANES
84193 LOVE PROFUSION MADONNA
84192 FUEGO EN EL ALMA SERGIO DALMA

PLAYSTATION

Battle Arena Toshinden 4

TODOS LOS PERSONAJES
En la pantalla de título, introduce la siguiente combinación de botones: →, →, ←, ←, →, →, **R1, R2**. Con ello tendrás a todos los personajes listos para darte de palos.

TODOS LOS DATOS
De nuevo en la pantalla de título, introduce esta secuencia: **R1, R2, L1, L2, ←, →, Select, Select**. Un mensaje te informará de que has introducido el truco correctamente.



MINIJUEGOS
Por último, aquí tienes una combinación para tener todos los minijuegos disponibles. Ya sabes la mecánica, introdúcelos en la pantalla de título: ←, ,→, ←, →, ←, ←, L1, L2.

Crisis Beat

MODO EXPERTO
Completa el juego en el modo de dificultad normal. El nivel de dificultad "Experto" aparecerá en el menú de opciones.

MODO LIBRE
Pásate el juego con los equipos Eiji-Julia o Keneth-Feisu en modalidad normal o por parejas. El modo libre permite a dos personajes cualquiera ser seleccionados durante una partida para dos jugadores. No es que sea muy importante, pero te avisamos de que no aparecerán secuencias FMV en este modo.

Digimon Rumble Arena

DESBLOQUEAR MÁS DIGIMON
Escribe estas contraseñas que te "regalamos" para conseguir más monstruitos que podrás utilizar en tus peleas:

CONTRASEÑA
Digimon
KIMJOY
Gallantmon
LINMON
Imperialdramon
ROYBOY
Imperialdramon (modo Paladín)
MINNYN
MegaGargomon
SERIUS
Omnimon
KENSAN
Sokuyamon
QRIOUS
WarGreyMon

VENCER A REAPERMON FÁCILMENTE
Para vencerlo, usa a Wormmon o Stingmon y pulsa ▲ para hacer el ataque correspondiente a ese botón. No tendrás más problemas con él.

TRUCOS A LA CARTA

Parasite Eve 2

Mario José Linarez (e-mail)

Hola, amigos. Me llamo Mario y necesito completar este juego de PSone, díganme. ¿Qué es lo que tengo que hacer con el hielo que hay en la congelera?. Escríbanme rápido, que me muero si no lo termino. ¿Me falta mucho?...
Vaya, un chico americano que nos escribe, ¿eh? Así nos gusta, colegas de todas partes. Efectivamente, hay una especie de almacén de hielo en el que, en principio, puedes coger tantas bolsas de hielo como te apetezca. A no ser que vivas en el desierto del Sahara, sabrás que el hielo tiene una particularidad y es que el muy maldito se derrite y se convierte en una bolsa de agua. Por ello, has de ser rápido y llevarlo a Pierce tres veces. La primera, te dará una cola. La segunda, una sustanciosa mejora de los MP. La tercera vez, un ofuda. Sobre tu duda... sí, todavía te queda un rato, amigo.

GB COLOR

Pokémon Pinball

MEJORAR LA BOLA MÁS RÁPIDO
Presiona izquierda para mover la luz cuando la Pokéball golpee las tres luces de la parte superior. También la puedes mover presionando **A**. Si consigues encender las tres luces... ¡premio!

BOLA EXTRA
Para conseguir una bola extra, haz que Pikachu lance una descarga a la bola veinte o treinta veces. Para que te sea más fácil conseguir esto, intenta obtener el "Doble Pikachu".



NIVELES DE BONIFICACIÓN
Los niveles de bonus se desbloquean capturando tres Pokémon en la misma localización sin que aparezca la pantalla de "Game Over". Si lo haces bien, aparecerá un agujero con las palabras "Go to bonus". Entra por el agujero para alcanzar el nivel de bonificación. La máquina de Pinball Roja tiene como bonus la cueva Diglett y la azul tiene como fase la Casa de Meowth.

FASE DE BONIFICACIÓN DE MEWTWO SECRETA
Completa ambas fases de bonificación de la máquina en la que te encuentres. Entonces, cuando captures a tres Pokémon más o tengas una oportunidad para otro hueco, puedes alcanzar el Nivel Secreto de Bonificación de Mewtwo. Una vez estés en la fase, golpea a Mewtwo tantas veces como te sea posible. Si le golpeas lo suficiente, parará de crear las bolas. Cuando esto ocurre, puedes golpearle tres veces más para pasarte la



fase. De todas formas, no hagas eso, pues empezarás el ciclo otra vez. Si dejas la fase de Mewtwo sin pasar, puedes seguir volviendo a ella para conseguir muchos más puntitos. ¡Con lo que a tí te gustan, pájaro!

BONIFICACIONES DOBLES
Ilumina las letras C, A, V y E para desbloquear los bonus de la cueva, pero no entres. Ilumina las mismas letras otra vez y, ahora sí, entra en la zona de bonificación. Los premios que ahora conseguirás serán dobles. "¡Ex-tupendo!".

EL MISTERIOSO MEW
Mmm, sí que es misterioso este personaje, ¿verdad?. Se trata de un Pokémon de bonificación que vale un montón de puntos. En la mesa roja, ve a los escenarios de Digglet, Gengar y Mewtwo dos veces. En la azul, ve también dos veces a los escenarios de Meowth, Seel y Mewtwo. Ve al Indigo Plateau en el modo mapa. Entra en un modo de captura para tener un 6% de posibilidades de que aparezca Mewtwo. No es un gran porcentaje, pero algo es algo. Golpea a Mew con la Pokéball para conseguir los jugosos puntos. Otro sistema es acceder a la fase de bonus de Mewtwo tres veces y luego introducirte en el Indigo Plateau. Mew aparecerá allí. Aunque podrás verlo, todavía tendrás que golpearle 50 veces con la Pokéball antes de poder capturarlo.

EVOLUCIONAR POKÉMON
Dispara la Pokéball a traves del looping exterior izquierdo. Cada vez que pase por el looping, se encenderá una luz de evolución. Cuando las tres flechas se iluminen, cueva la bola en la cueva de evolución. A continuación, selecciona el Pokémon al que quieras evolucionar. A continuación, golpea lo que sea necesario para ese Pokémon. Este sistema es similar en las dos mesas, así que ya sabes cómo actuar.



BONO DE EVOLUCIÓN
Accede al modo evolución y luego entra en el menú. Allí, selecciona el Pokémon que tiene una estrella. Pasa por todo el proceso de evolución. Después de que el Pokémon evolucione, tendrás un bonus especial de evolución de 10.000.000, nada menos.

POKÉMON RAROS
En la tercera bola, ilumina todas las luces de "GET" y entra por el agujero. Esto incrementará bastante las posibilidades de que aparezca un Pokémon poco común para ser capturado. ¡A por él!

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¡El carnaval ya está aquí! Yo, entre carta y carta, me voy pensando qué disfraz me pondré. A ver, ¿qué tal este traje de Moogle, el personaje de los «Final Fantasy»? Venga, decidme si estoy guapo o no...

En la variedad están sus gustos

@ Hola Yen, soy Tony de 18 años, a ver si me publicas esta carta. Tengo una PlayStation 2, y ahí van mis preguntas:

■ ¿Hay algún juego nuevo de la saga «Crash Bandicoot», pero que no sea el de carreras?

No, de momento, el «Crash Nitro Racing» es el único.

■ ¿Podría volver a dejarse ver «Medievil» en PlayStation 2?

Quizá, si bien desde Sony no han dado a entender ninguna intención en dicho sentido.

■ En «Resident Evil Outbreak», el modo offline en qué consiste? ¿Se jugará al estilo tradicional, siguiendo una historia?

Claro, sólo que en ese caso los personajes que te acompañan los controla la máquina, de modo que, en realidad el juego es exactamente igual en ambos casos. Eso sí, Capcom ha mencionado que quien no se conecte online (de momento en Japón) no podrá bajarse un pequeño modo adicional disponible pronto, por lo que sólo podrá acceder al 96% del juego real. Aún no se sabe si en EE.UU y Europa será igual.

■ ¿A un amante del fútbol de verdad le decepcionaría el juego «Urban Freestyle Soccer»?

Si buscas mucho realismo, muy probablemente sí, porque no se puede seguir el juego de equipo típico del fútbol. Pero si andas buscando algo "alternativo", es la mejor opción posible.

■ Escuché en un programa de radio que «Return to Castle Wolfenstein» trata de las relaciones esotéricas de Hitler. ¿Es cierto?

Bueno, dicen que a los nazis les interesaban esos temas... ¡pero es que en el juego los demonios se pasean por los escenarios!

■ Recomiéndame un shoot'em up subjetivo bélico que no sea ningún «Medal of Honor».

Aparte de «Wolfenstein», te recomiendo esperar un pelín, porque a PS2 pronto llegará «Iron Storm», y si nos vamos un poco más alla, hacia verano tendrás «Killzone», con ambiente futurista, y a finales de año la conversión de «Call of Duty».

Tony (e-mail)



CALL OF DUTY Este shoot'em up subjetivo ambientado en la 2ª Guerra Mundial ha triunfado en PC, y Activision ya está manos a la obra con su conversión a PS2, Xbox y GC. Podremos "alistarnos" en sus partidas a finales de este año.

¿La pregunta del mes?

Nuevos datos de «Mario 128».

■ Hola Yen, ¿qué tal? He visto unas imágenes en Internet de lo que podría ser el próximo «Mario 128» para GameCube y me han dejado extrañado, porque parecían en 2D. ¿Qué sabes de esto? ¿Cuándo veremos algo oficial?

Esas pantallas llevan ya algún tiempo en la red, y efectivamente muestran unos escenarios (vacíos de personajes) construidos con objetos en 3D, pero dan la impresión de que el recorrido se haría de lado a lado, es decir, en las clásicas 2D. La pena es que se ha probado que dichas imágenes son falsas... Aún así, lo que muestran confirmaría los rumores que he oído al respecto de lo que dijo Miyamoto (aquello de que su juego incluiría una idea revolucionaria que no quería desvelar para que no le copiaran), pues por lo visto, el juego transcurriría en 2D, pero con la innovadora posibilidad de cambiar a un mundo en 3D para encontrar secretos, batir enemigos, y otras cosas que no sabremos... hasta el próximo E3.

Andrés Benito (Madrid)

Una de peleas...

@ Saludos Yen, es la primera vez que te escribo y siempre os he seguido, quisiera que me resolvieras algunas dudas:

■ ¿Para cuándo «DreamMix TV: World Fighters» en España?

No está muy claro que vaya a llegar hasta aquí, la verdad.

■ ¿Sacarán algún juego parecido al «Super Smash Bros. Melee» de GC para PlayStation 2?

Están «Onimusha Blade Warriors» (del que hablo en la siguiente carta) y también «DreamMix TV», un título que une a varios personajes de Hudson, Konami y Takara (entre ellos Solid Snake, Bomberman o Megatron), y los pone a luchar entre sí en plan divertido y con unos gráficos muy desenfadados.

■ ¿Cuál será la próxima entrega de «Grand Theft Auto»?

El «GTA V», por supuesto, del que por cierto se ha rumoreado

que quizá podría salir en octubre de este año para PlayStation 2 en EE.UU., aunque sinceramente, yo no me lo termino de creer.

¿Cuándo saldrá el «Kingdom Hearts 2» en PlayStation 2?

Sony todavía no lo ha anunciado, aunque podría ser un excelente lanzamiento para después del verano, ¿verdad que sí?

Alberto Gómez Davo (Alicante)

...y otra con más combates todavía

@ Hola Yen, ¿qué tal estás? Me llamo Santi y soy un apasionado de los videojuegos, especialmente de los RPG y los de lucha, y me gustaría que me respondas unas preguntillas:

He visto en Internet que en EE.UU. han sacado una recopilación de la saga «King of Fighters» 2000 y 2001 para PS2. ¿Crees que podría llegar a Europa?

No es fácil, ya que se trata de una iniciativa de la filial norteamericana de SNK, llamada SNK NeoGeo USA, y como en Europa aún andamos bastante escasos de distribución de SNK...

¿Llegará algún día el fabuloso «SNK vs. Capcom: SVC Chaos» de PlayStation 2 en Europa?

Pasa algo parecido a lo de «King of Fighters»: está confirmado que saldrá en USA, pero no se ha dicho nada de Europa.

Otro juego de este estilo que tiene muy buena pinta es el «Capcom Fighting All Stars», ¿me puedes decir cuándo llegará?

Hmmm... la última información que me ha llegado sobre ese juego es que fue cancelado, pero hace ya unos 4 ó 5 meses.

¿Qué me puedes decir de los juegos de Tecmo «Dead or Alive Online», «Dead or Alive: Chronos» y «Dead or Alive 4»? ¿Saldrán en el 2004? ¿Se sabe si serán exclusivos de Xbox?

El primero que mencionas se llamará finalmente «Dead or Alive Ultimate», y saldrá en marzo en Japón (aquí a finales de año),. «Dead or Alive: Chronos» será un título completamente aparte, y su creador, Tomonobu Itagaki, ha declarado que será una mezcla entre acción y simulador de citas (una rareza japonesa en la línea de innovación de «DoA Extreme»). Por otro lado, «Dead or Alive 4», aunque su desarrollo está completamente confirmado, todavía no se ha dado ningún dato ni fecha de salida.



CAPCOM FIGHTING ALL STARS Este título de Capcom pensaba unir a sus personajes más populares (de títulos como «Street Fighter» o el popular «Rival Schools», pero se canceló su salida sin explicaciones por parte de los chicos de Capcom.

« ITAGAKI DECLARÓ QUE «DEAD OR ALIVE CHRONOS» SERÁ UNA INNOVADORA MEZCLA ENTRE ACCIÓN Y "SIMULADOR DE CITAS" »

¿Qué me puedes contar del juego «Hyper Street Fighter II: The Aniversary Edition»?

Que se trata de una alucinante recopilación a precio reducido de las cinco versiones de «Street Fighter II» que han salido en la historia, todas ellas unidas en un solo juego que sale en España este mismo mes. Es decir, que podrás hacer luchar al Ken del primer «Street Fighter II» de hace 15 años contra el Ryu del último «Super Street Fight II Turbo», con el sonido de siempre y los golpes y animaciones intactos.

¿Es posible que «Mark of Wolves» llegue a Europa?

¿Te refieres al «Fatal Fury: Mark of Wolves» que salió en Dreamcast en el año 2001? No, no esperes verlo por aquí.

¿Cuándo llegará «Onimusha Blade Warriors»?

¿No has leído el reportaje? Hacia verano. Tendrá 24 personajes sacados de las dos primeras entregas de la saga (Nobunaga, Samanosuke, etc.), y los pondrá a luchar en combates de hasta cuatro usuarios a la vez.

He oído que saldrá un juego de lucha de "Naruto" al estilo «Power Stone». ¿Tiene posibilidades de que el juego salga de Japón?



SNK VS. CAPCOM: SVC CHAOS Este nuevo "remix" de la lucha en 2D es exclusivo para USA, y trae nada menos que 24 personajes clásicos de SNK y Capcom, con algunas innovaciones jugables al bloquear ataques, y unos gráficos increíbles.

No muchas. Se llama «Naruto: Narutimate Hero», y ya ha salido allí... pero ya sabes que estas "japonesadas" no suelen probar fortuna "allende los mares".

¿Qué ha pasado con el juego «Grandia Xtreme»?

Que se lo ha tragado la tierra, hijo; ése ya no sale por aquí.

Santi Villanueva (e-mail)

Un aficionado a la acción total

@ Hola Yen, tengo 16 años, me encanta vuestra revista. Es la tercera vez que escribo, a ver si esta vez te estiras... Soy poseedor de una increíble PlayStation 2.



Anuncios a la carta

Ostra W (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Os sigo desde el número uno, soy uno de esos que aún juegan a veces a «Street of Rage», al «Shining Force II», al «Toe Jam & Earl», al «Rolo to the Rescue»... Y para resumir, se puede decir que sé de lo que hablo cuando digo que siempre habéis sido la mejor revista del sector. Pero siempre hay un "pero", y vosotros tenéis uno. A mí me da igual si favorecéis a Sega, a Nintendo o a Zanussi. Pero lo que no soy capaz de concebir es esa publicidad de maquinillas de afeitar que ponéis a veces, y esas miles de páginas de logos y tonos de móviles. ¡Un día de estos las voy a recortar y empapelaré m casa, el garaje, la casa del Príncipe y el chalet de mi abuela! Nos molaría que fuérais un poco más exclusivos, y que la publicidad fuera sólo de juegos, consolas, etc. Todos estaríamos mucho más contentos. Sin más, un sincero saludo de un lector que lo seguirá siendo, a pesar de que en un futuro, entre los comentarios de «Metal Gear Solid 5», tenga que llevarme las manos a la cabeza porque la marca de "Salchichones Romero, los mejores del mundo entero", ha terminado por revolverme el estómago...

Yen: Gracias por la crítica. De todos modos, si quieres que sigamos acudiendo a la cita en el quiosco cada mes, debes tener un poco de manga ancha y admitir la publicidad, ¡aunque sea de salchichones!



No le gusta «FF X-2»

Juan Antonio Estévez (e-mail)

«Final Fantasy X-2» me ha decepcionado en muchos aspectos. No la realización, pues su calidad es alta, pero... al crear una secuela a una entrega Square no ha cumplido aquello de que "cada «FF» pasa en un mundo distinto", o que "cada «FF» es una historia independiente de las otras" como decía su creador, Hironobu Sakaguchi. Que Nobuo Uematsu no sea el compositor de la música hace desmerecer al juego, pues ahora el estilo "pachanguero superstar" en plan Disney puede frustrar a cualquier fanático de «Final Fantasy» -como yo- que ve a sus héroes convertidos en estrellas de karaoke. Sigo siendo un gran fan de la saga, y pienso comprar el juego el mismo día que salga, pero lo considero un juego ajeno a la saga real, comparable a «Final Fantasy Tactics» o «Crystal Chronicles». Es muy fácil vender un producto con el sello de «Final Fantasy» (se trata de una buena estrategia que Square Enix usa habitualmente en otros países, con títulos como «FF Adventure» y «FF Legends»), pero no todos alcanzan la calidad mínima para lucirlo. Veremos si «Final Fantasy XI» es digno merecedor de llevar ese nombre, aunque por ahora, tiene buena pinta.

Yen: Veo que no te ha gustado que Sakaguchi haya "sacado los pies del tiesto" con «FF X-2»... Aún así, debes reconocer que el juego es muy bueno.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Tengo dinero para comprar un juego, pero estoy dudando entre «Final Fantasy X-2» y «Legacy of Kain Defiance». Me encanta la saga de «Soul Reaver», pero nunca he jugado a un «Final Fantasy». ¿Qué me recomiendas?

Sin duda «Final Fantasy X-2», que es el mejor de los dos, y todo un imprescindible si nunca has jugado a ningún título de la saga.

Tengo dudas sobre las fechas de salida de estos juegos: «007 Todo o Nada», «A Todo Gas», «Spider-Man 2», «Metal Gear Solid 3» y «Forbbiden Siren».

En el orden que me los das: este mes, junio, julio, otoño-invierno de 2004 (Konami dice que saldrá durante el año fiscal de marzo de 2004 a marzo de 2005...) y, por último, «Forbbiden Siren» este mismo mes.

¿Para cuándo «FFVII Advent Children»? ¿Saldrá en España?

Se estrenará en julio en Japón, y no está previsto de momento que llegue a nuestro país.

¿Será mejor «Driver 3» que «True Crime» y «GTA Vice City»? ¿En qué se diferenciarán?

Por las fechas en que va a salir (en junio, entre 6 y 12 meses antes que los otros), es de esperar que sea más completo a nivel técnico. Las diferencias serán mayores con «GTA Vice City», pues aunque también habrá mucha acción, en «Driv3r» las misiones serán más definidas, por lo que no habrá tanta libertad.

Daniel Rodríguez Luna (Asturias)

«LA ÚLTIMA VEZ QUE OÍ HABLAR DE «PERFECT DARK» FUE EN MAYO DEL AÑO 2003. LA CLAVE PARA SU FUTURO ESTARÁ EN EL E3 DE MAYO»

Todas las fechas de salida

@ ¡Hola Yen, el gurú de los videojuegos y del mundillo que los rodea! Soy Rubén desde Palamós (Gerona), y poseo dos grandes titanes: Xbox y GC. También tengo unas preguntas:

¿Cuándo va a salir por fin «Perfect Dark Zero» en Xbox?

¡Ahí va la pregunta del millón de euros! La última vez que oí hablar de él fue en mayo del año pasado, cuando se dijo que el juego sería compatible con Xbox Live!, pero nada más. La solución estará en el E3 de mayo, pero... ¿te suena de algo Xbox 2?

¿Crees que está triunfando el juego online en Xbox? ¿Espero a que salga la nueva generación de consolas para suscribirme?

La verdad es que no va nada mal. De hecho, en Europa ya hay unos 100.000 usuarios conectados a Xbox Live! habitualmente, y cada vez salen más y mejores juegos con opciones online. Para mi éste es el momento ideal, vamos, no hace falta esperar más.

¿El nuevo «Zelda» será la continuación de «Zelda Wind Waker»? ¿Lo mostrarán en el E3?

Supongo que sí, y allí nos enteraremos de si es una continuación (apostaría a que sí) o no.

¿Hay alguna posibilidad de que hagan un remake de «Zelda: Ocarina of Time», ahora que están de moda los remakes?

No creo, porque ya han sacado una reedición de ésa y otras partes (el famoso "bonus disc" que han regalado en estos meses).

¿Se sabe algo de un nuevo capítulo de «TimeSplitters»?

Sí, parece que Electronic Arts va a traer «TimeSplitters 3»... aunque saldrá en el año 2005.

¿Cuándo saldrán los juegos «Halo 2», «Doom 3», «Half-Life 2» y «Resident Evil 4»?

La salida de «Halo 2» ha sido ligeramente retrasada, concretamente hasta otoño de este año. Por otro lado, Activision traerá «Doom 3» a Xbox en primavera, «Half-Life 2» podría salir des-



DRIV3R El genial juego de acción de Atari ha retrasado un poco su salida (en concreto, hasta el mes de junio), según palabras de los programadores, "para que los responsables de Atari puedan explotar todo su potencial publicitario."



HALO 2 El Jefe Maestro volverá a la carga con su segunda parte un poco más tarde de lo previsto (en otoño), pero después de verlo en movimiento el año pasado durante el E3, y con la calidad que muestran pantallas como ésta, seguro que la espera va a merecer bien la pena.

pués del verano, y «Resident Evil 4», sabiendo que saldrá en noviembre en Japón, se puede esperar para 2005 en España.
Rubén Idigora (Gerona)

Conectado a los videojuegos

@ Hola Yen, ¿qué tal? Soy "Vj", poseedor de una PlayStation 2, y quiero pedirte que me respondas a estas preguntas:

■ Tengo una línea ADSL, con router y tarjeta Ethernet. ¿Cómo puedo jugar a PS2 online?

Como la explicación de los cables sería un pelín larga y confusa, te recomiendo visitar la web de Sony España **http://es.playstation.com/networkgaming/story.jhtml?storyId=300349_es_ES_GUIDES**. Aquí encontrarás la solución, con fotos paso a paso.

■ ¿Cabe la posibilidad de que salga «Metal Gear Solid: Twin Snakes» en PlayStation 2?

Parece que por el momento no.

■ ¿Y «Resident Evil 4»?

Eso no lo descarto, fíjate.

■ ¿Para jugar online qué juego va a ser mejor, «Resident Evil Outbreak», o «Socom 2»?

Yo te recomendaría el primero, porque va a ser toda una revolución en los juegos online, mientras que «Socom 2» mejora aspectos del género más usado para sacar juegos por Internet.

■ Y por último, ¿se sabe salgo sobre «Devil May Cry 3»?

He oído rumores de que podría estar ya en desarrollo, y que Shinji Mikami volvería a ser su responsable. ¡A ver si es cierto!
Víctor Skanigoz (e-mail)

« «FEAR EFFECT 3» LLEVA EN DESARROLLO UN PAR DE AÑOS, PERO ÚLTIMAMENTE ME LLEGAN RUMORES DE SU POSIBLE CANCELACIÓN »



RESIDENT EVIL OUTBREAK Pronto podréis probar lo alucinante que resulta jugar a todo un «Resident Evil» con la calidad de siempre, junto al apoyo de otros personajes, cada uno con su propia habilidad.

Oye campanas... y no sabe dónde

@ Hola Yen, me llamo Paco, tengo 16 años y soy de Valencia, es la segunda vez que te escribo. Soy poseedor de un tesoro llamado PlayStation 2, y tengo unas cuantas preguntas para ti que espero que me respondas:

■ He oído que hay un juego de detectives, en el que se le darán órdenes a un perro o algo así. ¿Para cuándo lo tendremos?

Has oído bien, pero sólo en parte. Ese juego existe, su nombre es «Dekka Voice», e iba a ser el primer título con reconocimiento de voz (con los auriculares y el micrófono), al poder dar órdenes a tu perro para que te ayudara a investigar. Pero al final no salió a la venta fuera de Japón, ni tampoco saldrá.

■ Tengo una duda. Tengo todos los «Final Fantasy» de PS y PS2, y todos estaban patrocinados por Squaresoft. ¿Por qué de repente se han cambiado a Square-Enix?

¿Dónde has estado los últimos meses? Porque Squaresoft ya no existe, esta compañía se ha fusionado con otro gigante de los juegos de rol -en Japón, más que nada-, que es Enix, y ahora forman juntos... eso, Square-Enix.

■ ¿Se sabe algo de PS3?

¿Te vale con lo que te hemos contado en el reportaje del mes?

■ ¿Qué hace falta para jugar online a «Final Fantasy XI»?

El adaptador de banda ancha, pagar la cuota de conexión al juego, y lo más importante, esperar a que lo traigan a España. Por cierto, ninguna compañía ha dicho todavía nada al respecto.

■ ¿Hay alguna posibilidad de ver un remake de algún «Final Fantasy» de PlayStation en PS2?

Por ahora, parece que no.
Paco (Valencia)

Aventura y acción consolera

@ Hola Yen, soy un adicto a tu sección. Me llamo Carlos, tengo una PlayStation 2 y una GameCube, y unas dudas que quizá tu me puedas resolver:

■ ¿Saldrá «Fear Effect 3» o «Parasite Eve 3» en PlayStation 2?

El desarrollo del primero de ellos lleva un par de años anunciado, pero últimamente me están llegando rumores de que se ha podido cancelar definitivamente... a ver si puedo confirmarlo. Respecto a «Parasite Eve 3» no hay nada de nada.

■ ¿Cuáles van a ser los juegos más potentes e interesantes de



Carta a Nintendo

Ruy (e-mail)

Nintendo anuncia que a finales de 2004 sacará una nueva portátil con el nombre "Nintendo DS". A ver... hace tiempo sacaron al mercado la Game Boy, y ni se imagina lo humillante que es hacer el gatito para que me la compraran. Al poco tiempo, se le ocurrió fabricar la GB Pocket, y tuve que retomar mis hábitos de felino. Qué narices la suyas, Sr. Iwata, cuando poco después saca la GB Color. Cómo iba a imaginar que no mucho después iba a oir nombrar una nueva Game Boy, la Advance. ¡Zas! 20.000 pelas de las de antes... Y mi vida iba en esa GB... Ésta era la definitiva... ¡¡Y entonces va y saca la GBA SP!! Ahí me acordé sorprendentemente bien de usted, señor Iwata, sí, y de su familia. Hasta que, finalmente, va usted y anuncia ¡una nueva portátil de Nintendo! Mira, me dan ganas de coger todas las GB y mandarlas por correo a Nintendo adjuntando a ellas un bote de sal de fruta, para las digestiones difíciles. Espero que me entienda señor Iwata. ¡¡Yo quiero que las portátiles me duren!! Que ya me doy cuenta de que no vale 180 euros el jugar a lo mismo pero en diferente carcasa.

Yen: Tranquilo, que te puedo asegurar que el lanzamiento de Nintendo DS no supondrá el fin de GBA. ¡Ni mucho menos!





No todo en la vida son los gráficos

David Jiménez (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

A mí en los juegos no me importan sólo los gráficos, ya que el motor sí tiene relevancia, pero no así el aspecto. Me explico, a estas alturas ya deberíamos tener los "deberes" hechos y saber qué es eso del "popping", la "frame rate", etc., pero ¿realmente importa el aspecto? Cuando hablo con gente aficionada al mundillo de los videojuegos siempre sacan la misma frase: "no me gusta porque tiene malos gráficos." Y a lo mejor se están refiriendo a juegazos como «Viewtiful Joe», «Zelda», «XIII», etc., sin tener en cuenta que la gente que programa esos juegos está innovando, saliéndose del tiesto para ofrecer algo diferente, y por ello se están arriesgando. También es cierto que a algunos les sale el tiro por la culata, como las fases a pie de «Rebel Strike» o «The Getaway», pero yo sigo jugando al «Tetris», ¿y acaso este juego necesita unos gráficos a lo «Metroid Prime»? Señores, demos una oportunidad a esas compañías que tratan de hacer juegos diferentes.

Yen: Es bueno mejorar en los aspectos técnicos si es posible, pero nunca habría que olvidar que los videojuegos están ahí para entretener a los usuarios.





RUN LIKE HELL Esta pretendida aventura de acción y terror, aderezada por una oscura ambientación espacial (algo así como una especie de "Alien" en plan moderno) acabó pasando sin pena ni gloria por las PlayStation 2 españolas.

GameCube para este nuevo año?

Vaya pregunta más amplia... Pues apúntate por ahí los nuevos «Zelda» y «Mario», « Metroid Prime 2», «Splinter Cell Pandora Tomorrow», «Pokémon Colosseum » y muchos otros más.

¿Cuál será la fecha de lanzamiento del juego ‹Resident Evil Outbreak› en nuestro país?

Aún no está decidida la fecha, así que parece que habrá que esperar un poquito todavía.

¿‹Dino Crisis 3› acabará saliendo para las demás consolas, o solo será exclusivo de Xbox?

Sólo saldrá en Xbox. De hecho, por un tiempo estuvo previsto para PS2, pero fue cancelado.

¿Por qué, después de tanto tiempo hablando del juego ‹Run Like Hell›, ni siquiera lo habéis analizado en vuestra revista?

Hablando en plata, el juego resultó ser tan mediocre, que preferimos dejar el escaso espacio disponible para juegos mejores.

¿Qué "survival horror" saldrán próximamente para PS2 y GC?

«Resident Evil 4», «Forbidden Siren» y «Obscure» son los que más me han llamado la atención.

Carlos Serrano Galán (e-mail)

Un samurai que juega a la consola

@ ¡¡Hola Yen!! Esta es la tercera vez que te escribo. "Yendo" al grano con las preguntas:

He visto un juego muy interesante de Koei, llamado ‹Samurai Warriors›. ¿Guarda relación con ‹Dynasty Warriors›? ¿Cómo es y cuál es su fecha de salida?

Se trata de una pseudo-secuela de «Dynasty Warriors», que para que me entiendas, guarda una relación con el mismo parecida a la de «Soul Reaver« y «Legacy of Kain». El estilo de juego será parecido al de «Dynasty», y está previsto que salga en Japón en marzo; aquí en otoño, supongo.

¿Qué me puedes decir de ‹Ninja Gaiden›? ¿Cuándo saldrá?

Por si no has visto el reportaje, te digo que tendrá un estupendo look 3D en el que podrás hacer todo tipo de acrobacias y ataques, y que incluirá un modo de juego online del que aún no se ha dicho cómo será. Lo sabremos cuando salga en verano.

Y saliendo un poco de los ninjas, ¿qué hay de ‹Full Spectrum Warrior› de Xbox? Es que hace mucho que no habláis de él.

Nada, la fecha de lanzamiento para este juego de acción militar es el próximo verano, y que yo sepa, todo sigue sobre ruedas.

Fernando Taurelle (e-mail)

En busca de los juegos perdidos

@ ¡Hola Yen! Soy Roger, y te escribo desde Cornellá, os sigo prácticamente desde el primer número, y este es mi primer mensaje que te he escrito:

Hace unos meses publicasteis en la sección "Big in Japan" un reportaje sobre un juego de Xbox llamado ‹Dinosaur Hunting›, que creo que salía en Japón en septiembre. ¿Sabes si llegará a España? Y si es así, ¿para cuándo?

Por el momento no se ha confirmado que vaya a llegar a Europa, aunque sí a EE.UU. Si allí tiene éxito, es posible que también lo traigan aquí después.

Estoy intentando encontrar el juego ‹Star Wars Caballeros de la Antigua República›, pero en todas partes, incluido Centro Mail, está descatalogado. Dado su éxito, ¿sabes si volverá a las tiendas en la línea "Classics"?

Es posible, pero como quizá tarde, no estaría mal que probaras a buscar alguna oferta en tiendas de segunda mano.

No se ha vuelto a saber nada del juego basado en la serie de "El Coche Fantástico" ¿Qué ha pasado, es que ha sido cancelado?

Qué va, si lo que pasa es que era tan mediocre que... bueno,



FEAR EFFECT INFERNO La tercera parte de esta aventura con gráficos "cel-shading" se mostró por vez primera en el E3 del año 2002, pero no se ha vuelto a oír sobre él. Los rumores hablan de cancelación...



BURNOUT 3 A principios de otoño llegará a PS2 y Xbox la tercera de este salvaje juego de carreras en el que se premia la conducción de alto riesgo. Su modo online y las evidentes mejoras gráficas serán sus novedades más importantes.

lo mismo que he dicho antes sobre «Run Like Hell». De todas formas, si tanto te interesa el tema, te alegrará saber que, sorprendentemente, en octubre va a salir la segunda parte para PS2.
Roger Garzón (Valencia)

« LA PRÓXIMA ENTREGA DE «TOMB RAIDER» TENDRÁ UN NUEVO ESTILO DE JUEGO, UN NUEVO ARGUMENTO Y UN LOOK DISTINTO PARA LARA »

Enganchado a la saga del terror

@ ¡Hola Yen! Soy Alberto y tengo 14 años, una PlayStation 2 y unas cuantas dudas por resolver, así que allá que voy:

■ **He estado leyendo vuestro reportaje sobre «Resident Evil Outbreak» y me ha gustado bastante, pero yo no tengo Internet. ¿Vale la pena comprármelo si no podré jugar con otras personas?**

No podrás disfrutarlo a tope, pero creo que sí merece la pena.

■ **¿Cuántas horas durará?**

En tu caso, jugando sólo y yendo rápido, podría durarte 5 horas, aunque con la conexión a Internet, y pasándoselo con todos los personajes, buscando a fondo los secretos y eso, la duración se ampliaría a unas 20 horas.

■ **¿Hay posibilidad de que salgan los antiguos «Resident Evil» en mi consola también?**

De momento, parece que no hay ningún plan al respecto.

■ **Cambiando de tema, me he pasado el «Sonic Adventure 2 Battle» de GC, y me gustó mucho. ¿«Sonic Heroes» es del mismo estilo, o puede que no me guste?**

Contando con la diferencia de que ahora puedes combinar las habilidades de los tres personajes, lo cual está bastante conseguido y resulta cómodo, puedes confiar en que te gustará.
Alberto Ivárez (e-mail)

Preguntando a mil por hora

@ Hola Yen, mi nombre es Francisco, te leo desde hace unos cuantos meses y ya no sé cuántas veces te he escrito (por lo menos una, o dos jeje). A ver si me respondes a esta pregunta:

■ **He visto por Internet que ya se está programando «Burnout 3», lo cual me ha alegrado muchísimo porque me parece el mejor juego de coches arcade desde la época del «Outrun». ¿Es cierto? ¿Se sabe cuándo saldrá a la venta, y para qué consolas lo sacarán?**

Vamos por partes. Sí, la programación del juego ya está en marcha, y esta vez será Electronic Arts, en lugar de Acclaim, quien lo distribuya. El juego saldrá en septiembre para PS2 y Xbox, con la mayor novedad en la inclusión de emocionantes carreras a través de la Red de Redes.
Francisco H. (Burgos)

Sobre varias sagas célebres

@ Hola Yen, me llamo David y soy lector vuestro desde hace ya bastantes años. Tengo varias preguntas que hacerte:

■ **¿Se sabe algo de «Kingdom Hearts 2»? ¿Será como el anterior?**

Sí, será muy parecido; es más, en realidad continuará la historia de su antecesor justo donde se quedaba al terminarlo.

■ **Ahora que «Tomb Raider» ha cambiado de compañía, ¿continuarán el argumento del anterior, o empezarán con uno nuevo?**

Según he oído, pretenden darle un aire nuevo al estilo de juego, al argumento... y a Lara.

■ **¿Se sabe algo de una nueva entrega de la saga «Tekken»?**

No, por ahora.
David Armenteros (e-mail)

Juegos para fans del manga

@ Hola Yen, me llamo Estéfano y os sigo desde el número 30. Tengo alguna duda, así que vamos al grano con las preguntas:

■ **He oído que a lo mejor sale un juego basado en el manga ".Hack", y si es así, me gustaría saber para cuándo nos llegará.**

Visita nuestros preestrenos...

■ **¿Hay alguna posibilidad de que salga de Japón el juego de "Neon Genesis Evangelion"? En mi opinión, con todos los fans que tiene en el mundo, podría ser rentable.**

Podría ser, pero parece que Bandai no está por la labor...
Estéfano Carrillo (Madrid)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **ME HAN DICHO QUE EL NUEVO «ZELDA» SERÁ COMO «WIN WATER». ¿SABES SI ES CIERTO?**
Yen: Chico, no sé si en dicho juego habrá que "ganar agua" o no, pero espero que al menos sea tan bueno como el «Zelda The Wind Waker».

@ **HE LEÍDO QUE SE PUEDE JUGAR CON JUEGOS GRABADOS EN PS2 MOVIENDO UN GANCHO. ¿ESO ES CIERTO?**
Yen: Sí claro, aunque va mejor mover una caña de pescar por delante de la consola, porque así ella se despista, y entonces carga lo que le eches.

✉ **POR LO VISTO, «RE OUTBREAK» VA DE ZOMBIES, PERO NO SÉ QUÉ ES ESO. ¿ME LO PUEDES EXPLICAR?**
Yen: Claro. Cuando vayas por la calle y veas a un señor de color verdoso y que viene a comerte... ¡corre, que es un zombie!

@ **YEN, ¿SABES CUÁNDO TE VAS A JUBILAR?**
Yen: Uy, pues dentro de muuuuucho tiempo. Y entonces me dedicaré a mi hobby favorito... ¡jugar a las consolas!

@ **EL PRÓXIMO «TENCHU» ¿PARA QUÉ CONSOLAS SALDRÁ APARTE DE LAS DE 128 BITS?**
Yen: ¿Es un acertijo? ¿O es que la pregunta tiene truco y no lo he pillado?

@ **VOY A IR A SUECIA DE VACACIONES. ¿PODRÉ JUGAR ALLÍ A LA PS2?**
Yen: Si alguien te la deja, pues supongo que sí...



@ **¿PODRÍAS PONERME EN TU SECCIÓN UNA LISTA CON LOS MEJORES JUEGOS DE SATURN?**
Yen: Sí claro, ¿te basta con que te ponga los 100 ó 200 mejores?

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD





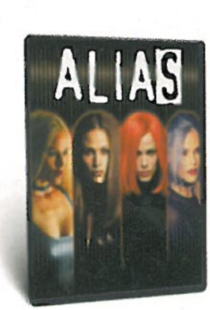


Piratas del Caribe

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Johnny Depp, Geoffrey Rush, Orlando Bloom...**
- Director **Gore Verbinski**
- Precio **23,95 €** (3.985 ptas.)
- También en VHS: **14,95 €** (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: El pícaro pirata Jack Sparrow está intentando recuperar su barco, la Perla Negra, sin saber que se encuentra bajo una maldición. Su única oportunidad de recuperarlo le enfrentará a la marina... y una tripulación de piratas malditos.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Eliminadas, Reportajes de actores, exteriores, maquillaje, barcos, Viaje por el plató, Historia Interactiva...



Alias: Primera Temporada

- Género **Intriga**
- Protagonistas **Jennifer Garner, Victor Garber, Lena Olin...**
- Director **J. J. Abrams**
- Precio **34,95 €** (5.815 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Cuando el juego por fin está a punto de salir, llega también la primera temporada al completo de esta serie de acción, espionaje y aventuras producida por la factoría Disney. Son 6 discos con un total 22 episodios, en los que da comienzo la historia de esta guapísima y misteriosa agente secreta.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Peligrosas, Escenas Eliminadas, Tomas Falsas, Avance del videojuego y de la Segunda Temporada y Spot de "Alias".



Miedo Punto Com

- Género **Suspense**
- Protagonistas **Stephen Dorff, Natasha McElhone, Stephen Rea**
- Director **William Malone**
- Precio **24,99 €** (4.158 ptas.)
- También en VHS: **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Una página web erótica lleva a muchos internautas a entrar en un sitio de la red que se llama "miedopuntocom"... ¡y esa es su perdición! Los detectives Mike Reilly y Terry Huston deberán investigar por qué todos los que entran en dicha página aparecen muertos sin motivo aparente exactamente 48 horas después.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Trailer de TV, Escenas Adicionales, Efectos Visuales, Otros Títulos DVD y Biofilmografías.

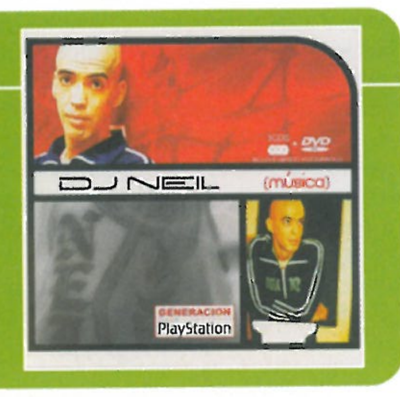


MÚSICA

DJ NEIL

Este recopilatorio del popular "Dj", llamado "Música", contiene 3 CDs y un DVD extra de regalo con los últimos éxitos en música techno y una selección de las canciones preferidas por este grande del panorama musical, de quien se dice que lleva dentro el "Gen PlayStation".

- Compañía **Mando Records** ■ Precio **26,95 €** (4.484 ptas.)



LIBROS

Harry Potter y la Orden del Fénix

Desde el día 21 de febrero ya podéis leer la versión en castellano del esperadísimo quin libro de la mítica serie de "Harry Potter", qu el mejor de todos los editados hasta ahora.

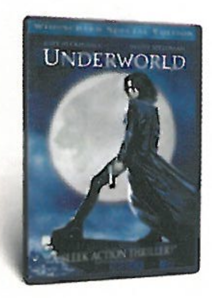
- Editorial **Salamandra** ■ Precio **23 €** (3.827

VIDEOJUEGOS





Underworld



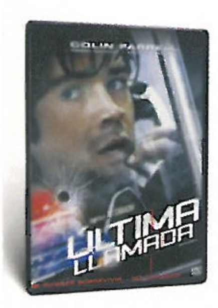
- Género **Acción**
- Protagonistas **Kate Bechinsale y Scott Speedman**
- Director **Len Wiseman**
- Precio **21,95 €** (3.993 ptas.)
- También en VHS: **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Vampiros contra hombres-lobo. Esta es la sugerente batalla que propone esta película de acción muy al estilo "Blade", en la que una sociedad secreta de vampiros modernos debe enfrentarse a su peor enemigo, el clan de hombres-lobo, cuando una joven vampiresa y un hombre-lobo se enamoran.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Efectos Especiales, Vídeo Musical, Trailers de TV, y más.

Última Llamada



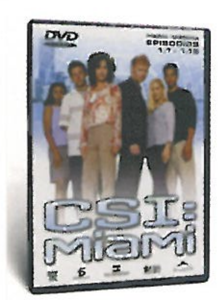
- Género **Suspense**
- Protagonistas **Colin Farrell, Forest Whitaker, Radha Mitchell, Katie Holmes...**
- Director **Joel Schumacher**
- Precio **21,99 €** (3.659 ptas.)
- También en VHS: **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



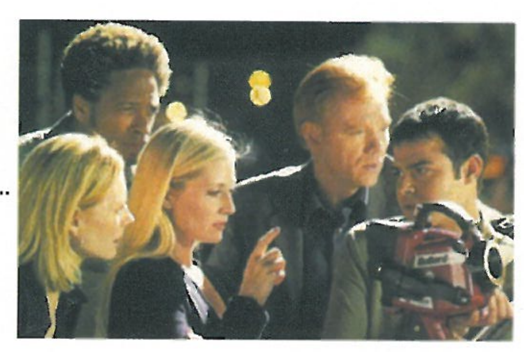
ARGUMENTO: Al arrogante publicista Stu Shepart, muy acostumbrado a hacer negocios y engañar a su esposa, le va a cambiar la vida cuando conteste a una llamada en una cabina, y resulte ser un francotirador que le amenaza con matarle si no llama a su esposa para contarle la verdad. La tensión crecerá a cada instante, y más aún cuando llegue la policía y todo Nueva York se paralice.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se hizo "Última Llamada" y comentarios.

CSI: Miami

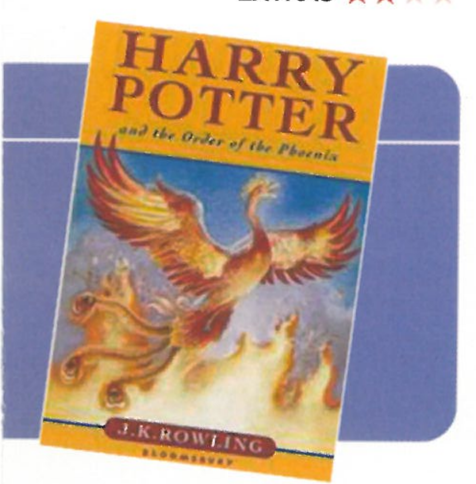


- Género **Intriga**
- Protagonistas **David Caruso, Emily Procter, Adam Rodríguez, Wanda De Jesus...**
- Director **Daniel Attias, Scott Brazil...**
- Precio **30 €** (4.992 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Aquí nos llega un recopilatorio de la primera temporada completa de "CSI Miami", una de las series de más éxito en televisión. Se trata de una colección de 3 DVDs que incluye los primeros 12 episodios, en los que el equipo de la policía científica de Miami investiga crímenes utilizando las técnicas más modernas.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Entrevistas al equipo de "CSI Miami", Detrás de las Cámaras, Featurette, y más.



CINE

La Mansión Encantada

El divertido actor Eddie Murphy se une a los estudios de Disney para protagonizar una de las comedias de terror juvenil más "curradas" que hayáis visto. La acción comienza cuando su familia se traslada a vivir a una mansión enorme... pero llena de fantasmas y espíritus.

- Productora **Disney**
- Estreno **30 de enero**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

TU NUEVO "TESSSOOORO" SABE HABLAR DE VERDAD ▶

Para los más... cómo decirlo, "fetichistas" del lugar, la empresa NECA ha diseñado un nuevo muñeco de peluche muy especial: un Gollum de "El Señor de los Anillos" de unos 30 cm. de alto, capaz de reproducir diversas frases que pronuncia en la película, entre ellas su popular "Mi tessoooro", que todo el mundo repite. Vamos, que si tenéis muchas ganas de dormir abrazaditos a él, ahí lo tenéis.

Lo encontrarás en: Toys'r Us
Precio: 17,99 € (2.993 ptas.)

TÍO, MIRA QUE FIGURITAS TAN "MONAS" ME HE COMPRADO ▶

Nunca es tarde si la dicha es buena, y aunque el juego «Ape Escape 2» de PlayStation 2 ya lleva unos mesecitos en el mercado, no está de mas saber que está a punto de salir a la venta un set de figuras de acción –bastante sencillitas, todo sea dicho– que recrean al protagonista del juego, Spike, y a varios tipos de simios con diferentes atuendos. Si tenéis el juego y os mola, quizá os interese tenerlas.

Lo encontrarás en: www.bmatoys.com
Precio: Aún no disponible



UN RELOJ PARA TIPOS FUERTES Y MUY VERDES ▶

La colección de artículos de merchandising basados en "The Hulk", el famoso personaje de la Marvel, no para de crecer mes a mes (lo mismo que le pasa al propio Hulk en su historia, jeje). El caso es que, a partir de ahora no volveréis a llegar tarde a ver ninguna peli de acción gracias a este reloj digital decorado con motivos del personaje, alarma con luz roja de aviso y cronómetro.

Más información en:
www.planetacomic.com
Precio: 20,99 € (3.492 ptas.)



◀ ¡ANDA, YODA PELEA USANDO SU SABLE LÁSER!

Seguro que más de un se quedó flipado al ver, por primera vez, al bueno de Yoda luchando y dando saltos con su sable láser en el "Episodio II" de "Star Wars", ¿verdad? Pues si la cosa os marcó tanto que os gustaría tener una figura de Yoda "soltándose la melena", os presentamos ésta, que acaba de salir y forma parte de una colección de Hasbro. La han bautizado como "Star Wars Unleashed", y nos presenta personajes de esta mítica saga galáctica en posiciones de ataque.

Lo encontrarás en: Amazon.com
Precio: 14,99 € (2.494 ptas.)



◀ LA PORTÁTIL CAERÁ EN TUS REDES... Y TELARAÑAS

Se acabó el arriesgarse a romper vuestras GBA al llevárosla de un sitio a otro. Gracias a esta bolsa de transporte tan molona, fabricada por la empresa Naki y decorada con imágenes y logos de «Spider-Man», podréis llevar vuestra portátil y varios cartuchos de juegos (¡ah, y también vale para Game Boy Color!).

Más información en:
www.planetacomic.com
Precio: 14,99 € (2.494 ptas.)

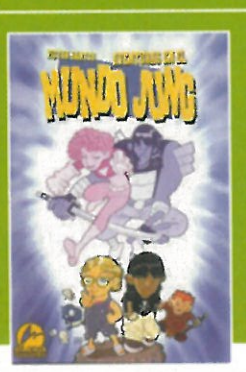


MANGA PARA OTAKUS

Aventuras en el Mundo Jung

Una familia con dos niños se va a vivir al campo. Un día, los pequeños descubren una puerta que les lleva a un extraño mundo donde todo el que entra se convierte en aquello que siempre soñó.

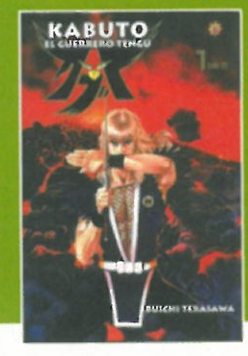
Lo encontrarás en: Aleta Ediciones
Precio: 6 € (998 ptas.)



Kabuto El Guerrero Tengu

En el Japón feudal, cuando los shogun luchan por sus tierras, la hechicería y la más alta tecnología futura aparecen en escena, creando un mundo mezcla de tradiciones y ciencia ficción.

Lo encontraras en: Otakuland
Precio: 10,95 € (1.822 ptas.)



JUEGOS PARA MÓVILES

Los juegos que os traemos este mes seguro que le suenan a todo el mundo. Tenemos superhéroes famosos, películas que triunfaron hace poco en el cine y hasta el retorno de la lucha más clásica.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: INDIA GAMES
■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650.







1. TREPAR por las paredes es una buena forma de llegar a cualquiera de los rehénes. Y además aporta un cierto toque de infiltración.

2. LAS TELARAÑAS son de lo más útil, pues podemos emplearlas para movernos de una azotea a otra o para frenar a los enemigos. Pero mucho ojo, porque se gastan.

ESTA ARAÑA ES LA CAÑA

SPIDERMAN

Cuando Nueva York está en apuros ¿quién acude? Ni Batman Superman, ni Bush... Una pista: va en pijama y lanza telarañas.

LA LISTA DE SUPERHÉROES "MÓVILES" engorda cada vez más, tanto que el próximo va a tener que pedir la vez. Y sobre todo tras la llegada de un clásico como Spiderman, que tiene que verse las caras con el Duende Verde y liberar así a los neoyorquinos que han sido secuestrados. Para ello contamos con todas las habilidades de Peter Parker (menos sacar fotos), así que podemos paralizar a los enemigos lanzando una telaraña o darles directamente una tunda a base de puñetazos y patadas.

MOVERSE POR LOS ESCENARIOS ES UNA GOZADA, pues podemos usar las telarañas para colgarnos del techo y balancearnos, o bien trepar por cualquier muro que encontremos y acceder así a lugares difíciles. De este modo recorremos tanto las calles como algunos edificios de Nueva York, al tiempo que vamos eliminando a los secuaces del Duende Verde (lo que es un pelín repetitivo), y al final tenemos más que palabras con este supervillano.

Es cierto que se le puede echar en cara que todos los enemigos son iguales, pero gracias al carisma del protagonista, a su ameno desarrollo y al buen apartado gráfico, los fans del hombre araña seguro que quedan más que satisfechos con este juego. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	79
DURACIÓN	83
DIVERSIÓN	85

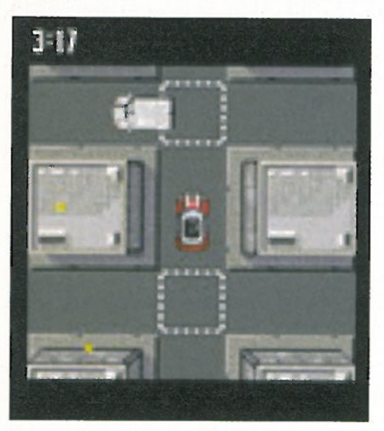
Valoración: Spiderman se ha reducido a tamaño móvil, pero no ha perdido ni una sola de sus habilidades, como tampoco creemos que vaya a perder a ninguno de sus fans con este juego.

PUNTUACIÓN FINAL **86**



■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: PARAMOUNT
■ género: VELOCIDAD ■ dónde descargarlo: http://live.vodafone.es/

■ MÓVILES COMPATIBLES NOKIA 3100, 3650, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650, Sharp GX10, GX10i, MOTOROLA T720i.



COGER AL FURGÓN es seguramente la parte más entretenida. ¡Por ahí va!



LAS EXPLOSIONES pueden dejarnos tocados, así que procurad esquivarlas.

¡SIGA A ESE "MINI"!

THE ITALIAN JOB

Aquí no tendréis a Charlize Theron para alegraros la vista, pero sí un buen montón de lingotes de oro que "mangar".

DAR UN GOLPE SONADO NO ES FÁCIL, pero si podemos hacerlo cómodamente por el móvil, la cosa cambia. Inspirada en una trepidante peli, nuestra misión es interceptar una furgoneta cargada de oro y transportar los lingotes en varios viajes. Unas cuantas motos y helicópteros tratarán de cortarnos el paso a tiro limpio, mientras nosotros sólo podemos pisar a fondo el acelerador de nuestro "Mini". Demasiado repetitivo.

valoración La idea de vernos envueltos en persecuciones por toda la ciudad es buena, pero al final el desarrollo se vuelve demasiado soso.





■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT
■ género: BEAT'EM UP ■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES NOKIA 3100, 3200, 3300, 3510i, 3595, 3620, 5100, 6100, 6200, 6610, 6800, 6820, 7210, 7250, Sharp GX10, GX20.



LA PISTOLA nos viene que ni pintada en algunos momentos. ¡Tomad plomo!



LOS ENEMIGOS más "grandotes" nos ponen las cosas bastante difíciles.

PELIGRO: MONSTRUOS LIBRES

NIGHTMARE CREATURES

Hay bonitas ciudades para visitar en Europa, pero ahora no es buen momento, porque es temporada de zombis.

PRAGA, 1850. Nos despertamos después de un largo sueño, y nuestra esposa ha desaparecido. Mal rollo ¿no? Y encima nos encontramos las calles hasta arriba de zombis, hombres lobo, vampiros... Lo mejor es desenvainar nuestra espada (además de las pistolas o dinamita que veamos a nuestro paso) y darles para el pelo a todos ellos. El desarrollo es simple, aunque si lo hacemos bien ganaremos habilidades y ataques mágicos.

valoración Su planteamiento es muy sencillo, pero la obtención de nuevas acciones y la amplitud de los escenarios le dan bastante vidilla.





■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: CAPCOM
■ género: LUCHA ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES NEC 341i. SOLO USUARIOS DE MOVISTAR.



LOS LUCHADORES de la saga no faltan a la cita, pero sólo controlamos a Ryu.



PARA CUBRIRNOS también tenemos que pulsar el botón que se nos indique.

LA LUCHA TOMA LAS CALLES

STREET FIGHTER

Nunca se sabe cuándo puede surgir una pelea: en el parque, en la panadería... Y más con la versión móvil de este clásico.

LOS LUCHADORES MÁS FAMOSOS de los videojuegos no se cansan de darse mamporros, y ahí tenemos a Ryu (el único al que podemos controlar) para defender nuestro honor frente a leyendas como Guille, Chun Li, Ken... Los combates no son como en un juego de lucha al uso, sino a base de reflejos, pulsando el botón que nos indiquen lo más rápido posible. Así, la velocidad es cada vez mayor, justo al contrario que la diversión.

valoración El apartado gráfico y sonoro es de lo mejorcito que hemos visto, pero todo se va al traste por un sistema de juego demasiado simple.



ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil*
- *movil.hobbyconsolas@hobbypress.com*

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Móviles caprichosos

¿Se pueden descargar juegos nuevos para el Motorola C350?

El caso de este modelo es extraño, pues el móvil soporta Java (los tres juegos que incluye son de este tipo) pero no permite descargar nuevos títulos. De hecho, ni en el manual del propio teléfono ni en la web de Motorola aparece esta opción como una de las disponibles para este modelo.

Aitor Martín Folgueras

Mi Mitsubishi M320 soporta juegos IN-FUSIO, ¿dónde puedo encontrarlos?

La compañía francesa IN-FUSIO utiliza para sus juegos la tecnología ExEn, menos extendida que el Java. En España sólo la distribuye Telefónica, así que tendrás que conformarte con los seis juegos que ofrece su portal. Si eres Vodafone o Amena, ni eso.

Sergio Tortosa Ibáñez



LISTAS

Nuestros favoritos

1. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
2. Rayman 3
3. Spiderman
4. Marcel Desailly
5. Movistar Racing
6. Prince of Persia: Harem Adventures
7. XIII
8. Splinter Cell: Extended OPS
9. Rainbow Six: Raven Shield
10. Nightmare Creatures



SPIDERMAN

Que no os engañe la imagen, que este tío no es ningún "colgao". Es ni más ni menos que el hombre araña, que con su mezcla de acción y plataformas ha entrado este mes en nuestra lista con mucha fuerza. ¡Tiembla, Príncipe!

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

1. Splinter Cell
2. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
3. Siberian Strike: Episode I
4. Prince of Persia: Harem Adventures
5. Rayman 3
6. Speed Devils
7. Marcel Desailly Pro Soccer
8. XIII
9. Skate & Slam
10. Rayman Golf



PRINCE OF PERSIA

Este miembro de la realeza es el único con c... arisma para hacerle frente a Sam Fisher y su «Splinter Cell». Y es que su emocionante aventura es por gráficos, variedad y duración una de las mejores opciones para vuestro móvil Java.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

NOVEDADES E-MOCION

Los usuarios de Movistar pueden encontrar nuevos títulos dentro del portal e-mocion, entre los que destacan «South Park» y «Mortadelo y Filemón». En el primero podemos vivir distintas aventuras con casi todos los personajes de la serie, mientras que el segundo sumerge a los agentes de la TIA en una nueva misión, ayudados por los inventos del Profesor Bacterio.

NUEVO MOTOROLA

La marca americana cuenta con un nuevo móvil al que no le falta de nada: diseño plegable, cámara de fotos integrada, lector de MP3 y de clips de vídeo... Es cierto que su pantalla es algo más pequeña que la de otros modelos de su categoría, pero soporta más de 65.000 colores. Con el programa de puntos de Vodafone no os saldrá excesivamente caro, aunque se van a comercializar pocas unidades.

"PUSH-TO-TALK"

Seguro que todos habéis usado alguna vez los típicos walkie-talkies. Pues bien, una nueva tecnología para teléfonos móviles va imitar su funcionamiento, pues para hablar habrá que pulsar un botón. La ventaja es que podremos comunicarnos simultáneamente con varias personas de un mismo grupo, y pagando sólo una tarifa plana.

TOYOTA Y BLUETOOTH

La casa Toyota acaba de lanzar en Italia un modelo de Yaris equipado con Bluetooth, lo que permite usar el manos libres sin tener que colocar el móvil en un soporte específico. Basta con llevar el teléfono dentro del coche (en el asiento, el maletero...) para que el sistema lo reconozca, pudiendo hacer llamadas con tan solo decirlo de viva voz. Aún no se sabe si llegará a España.

DISCO DURO

La compañía Toshiba ha anunciado el lanzamiento de un disco duro destinado a teléfonos móviles y a otros dispositivos electrónicos. Este disco sustituiría a las actuales tarjetas de memoria y permitiría almacenar ¡hasta 4 gigas de información! Una gozada para los que tengáis "falta de espacio".

EL RETORNO DEL REY

La Tierra Media ya cabe en vuestro móvil, y además está en peligro, así que tendremos que encarnar a los protagonistas de la peli (Aragorn, Legolas, Gandalf...) para salvarla. Para esta misión toca recorrer ocho escenarios tan célebres como Minas Tirith o las Puertas de Mordor, y hacer frente en plan beat'em up a nuestros peores enemigos, como los Uruk-hai, el Rey Brujo, o Gollum. Llega al portal e-mocion de la mano de Jamdat.



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

HOBBY SHOPPING

Microsoft XBOX

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ (499pts) URGENTE: 6€ (998pts))

GameSHOP
especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · CLUB DEL CAMBIO · COMPRAVENTA USADOS · JUEGOS EN RED

A CORUÑA ¡¡NUEVA!!
c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA
☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA-GASTEIZ
☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
☎ 967 17 61 62

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA
☎ 967 34 04 20

BADAJOZ ¡¡NUEVA!!
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES
☎ 93 894 20 01

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 VILAFRANCA DEL PENEDES ☎ 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA" 11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68

CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Llanete de San Agustín, 1
14900 LUCENA ☎ 957 51 52 74

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1
23700 LINARES ☎ 953 65 74 00

LAS PALMAS ¡¡NUEVA!!
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 118

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

LLEIDA
c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA
☎ 973 200 499 EMAIL: lleida@gameshop.es

MURCIA ¡¡NUEVA!!
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS
☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 6 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS (ARONA) (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA
☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

Avenida Antonio Miranda, 3 - 48902 BARACALDO
☎ 94 418 01 08









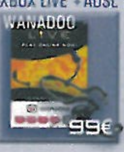


XBOX + SPLINTER C. + HALO 199€ · XBOX + 4 CLASSICS 209€ · XBOX + MIDTOWN M.3 + HALO 199€ · XBOX + MM3 + HALO + PROJECT G. RACING 2 219€ · XBOX + MM3 + HALO + TERMINATOR 3 219€ · XBOX + COUNTER STRIKE + COMMUNICATOR + MM3 + HALO 239€ · XBOX + CONTROLLER + TOP SPIN 199€ · XBOX CRYSTAL + CONTROL 199€ HAZ TU RESERVA

LLÉVATE CON TU XBOX 2 MESES DE CONEXIÓN GRATIS A XBOX LIVE!







XBOX CONTROLLER 39€ · DVD KIT XBOX 29€ · ADAPTADOR RF 25€ · CABLE OPTICO 18€ · CABLE SCART ADV. SALIDA ÓPTICA 29€ · XBOX LIVE S. KIT COMMUNICATOR 29€ 59€ · XBOX LIVE + ADSL WANADOO 99€ · 5.1 4GAMERS 149€ · VGA BOX COMPATIBLE TODAS CONSOLAS 69€








007 TODO O NADA 63€ · BALDUR'S GATE II 59€ · DEUS EX INVISIBLE WAR 59€ · LEGACY KAIN DEFIANCE 59€ · MAFIA 64€ · MANAGER LIGA 2004 59€
PRINCE OF PERSIA 44€ · SONIC HEROES 59€ · SPLINTER CELL 2 59€ · TENCHU REGRESO TINIEBLAS 59€ · TOP SPIN + DVD KIT 59€ · UNREAL II AWAKENING 59€






























AMPED 2 39€ · ARMED & DANGER 59€ · AUTO MODELLISTA 63€ · BEYOND G & EVIL 29€ · BLINX 29€ · BREAKDOWN 63€ · BRUTE FORCE 29€ · BUFFY CHAOS 29€ · CRASH NITRO KART 29€
COLIN McRAE 3 29€ · COUNTER STRIKE 39€ · CRIMSON SKIES 39€ · DEADMAN HAND 49€ · DOAX VOLLEY 29€ · EL HOBBIT 15€ · ENTER MATRIX 29€ · FALLOUT 59€ · FIFA 2004 64€
GRABBED GHOUL. 39€ · GOBLIN COMMAND. 49€ · GTA PACK 69€ · HALO 29€ · HUNTER REDEMEER 15€ · GLADIATOR 29€ · MACE GRIFFIN 15€ · MAX PAYNE 2 64€ · METAL ARMS 15€
MGS 3 29€ · MIDTOWN M. 3 29€ · MOH RISING SUN 63€ · MTX MOTOTRAX 59€ · NBA INSIDE 2004 39€ · NFS UNDERGROUND 63€ · P.GOTHAM RACING 2 59€ · PITFALL 59€ · R. RACING 63€
SEGA GT ONLINE 44€ · SILENT SCOPE C. 59€ · SPAWN 63€ · SPY HUNTER 2 54€ · SWAT 29€ · TRUE CRIME 59€ · WHIPLASH 59€ · WRATH UNLEASHED 59€ · XIII 29€

HAZ TU RESERVA

SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

Os revelamos quiénes han sido LOS MEJORES DE 2003



Miles de votos de todos vosotros nos han servido para saber cuáles fueron, en vuestra opinión, los mejores juegos del año pasado, la mejor consola y las compañías que mejor se portaron. La alfombra roja ya está preparada ¿Queréis descubrir quiénes son los galardonados? Pues no os perdáis el reportaje que os ofreceremos el próximo número.

y además...

• El mejor espía regresa con nuestro ANALISIS DE «SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW» en el que desvelamos todos sus secretos y novedades.



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez, Javier Pulido.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,
E-mail: monima@hobbypress.es
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTORA DE DISEÑO DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Paola Procell.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 5/2004

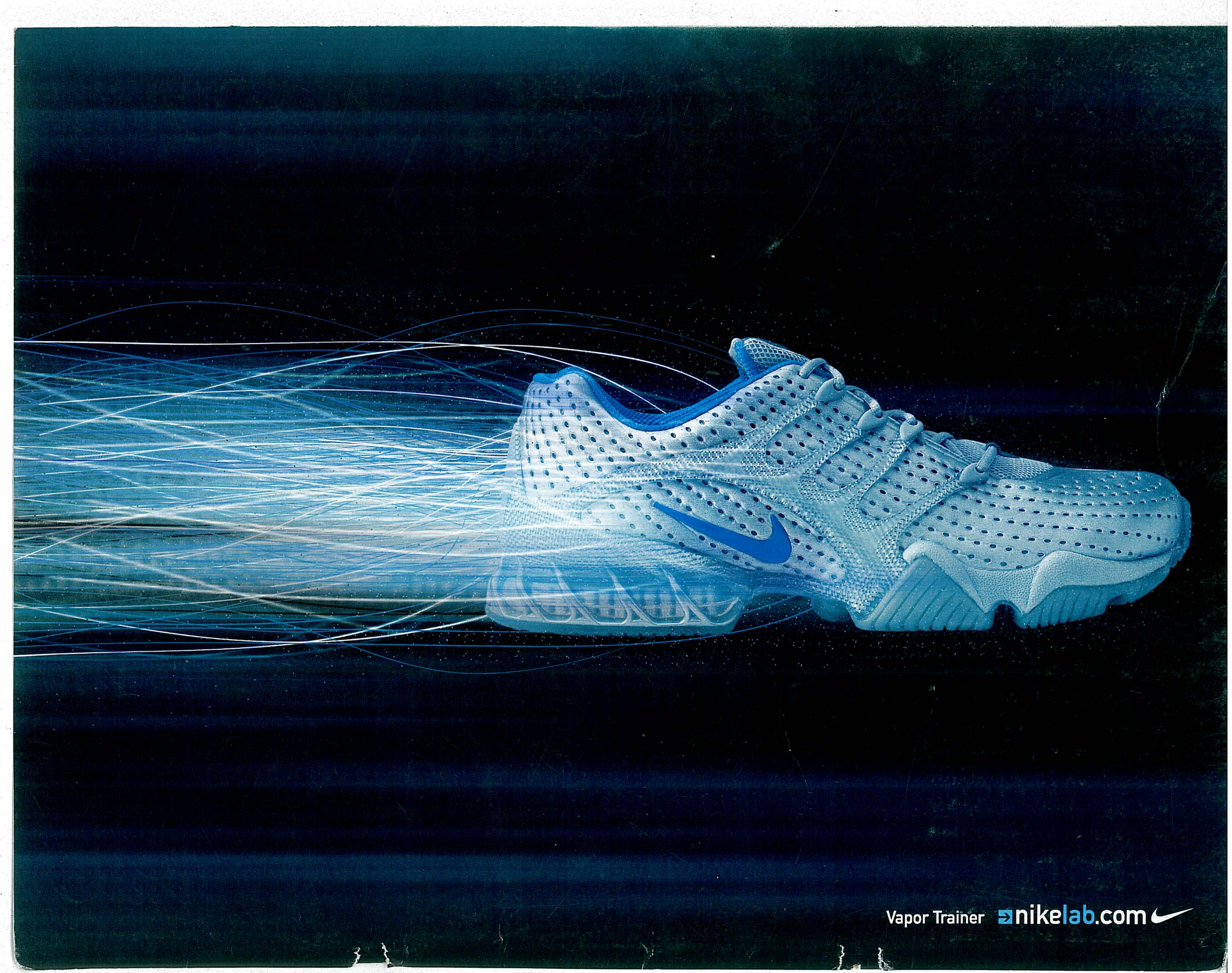
ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de




Vapor Trainer
nikelab.com